



Ф.д. В.г. 23



Всесоюзный Комитет  
по делам  
Физической Культуры  
и Спорта  
при СФК Союза ССР

R 409  
1387

# Т Е Н И С

Государственное издательство  
"Физкультура и Спорт" 1938







СМ

Ф.Д. ВЗ 23

М 7638

ВСЕСОЮЗНЫЙ КОМИТЕТ  
ПО ДЕЛАМ ФИЗКУЛЬТУРЫ И СПОРТА при СНК СССР

R

409

1387

# ТЕННИС

## ПРАВИЛА ИГРЫ И СОРЕВНОВАНИЙ

*Обязательны для всех проводимых  
в СССР соревнований по теннису*

*Издание седьмое*

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ИЗДАТЕЛЬСТВО  
«ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ»

МОСКВА

1938



796  
T 33



2020247739



36/66-38



УТВЕРЖДЕНО  
Всесоюзным комитетом по делам  
физической культуры и спорта  
при СНК СССР

## I. ВВЕДЕНИЕ

Теннис — игра с небольшим мячом, обтянутым прочной белой тканью и имеющим определенную упругость. Местом для игры в теннис служит ровная площадка с нанесенными на нее линиями и разделенная пополам поперечной сеткой.

Игра заключается в перекидывании мяча при помощи ракетки через сетку на сторону противника, причем последний каждый раз должен возвращать мяч обратно. Чтобы сделать это перебрасывание более быстрым и интересным, в игру введено несколько ограничительных правил:

1. Мяч не разрешается отбивать после того, как он коснется земли более одного раза. Следовательно, удар по мячу может быть сделан или до его падения на землю, или в промежутке между первым и вторым приземлением. Таким образом, в теннисе для отсаживания мяча игроку предоставлено ограниченное время; поэтому нужно стремиться перебросить мяч так, чтобы противник не смог его достать в указанный срок времени. Упругость, незначительная величина и сравнительная тяжесть мяча делают полет его очень быстрым; поэтому игра в теннис требует весьма значительной скорости передвижения по площадке. Место падения мяча строго ограничено линиями каждой стороны сетки. Эти границы создают попеременно и затруднение, и облегчение: для посылающего линии стесняют свободу его удара, для принимающего — ограничивают защищаемую площадь.

Печати.



3. Мяч, посланный противнику, должен перелететь через натянутую поперек площадки сетку. Эта преграда останавливает все мячи, идущие ниже ее уровня; если же мячи проходят над сеткой, то возникает опасность перелета их за линии. Следовательно, игрок должен посылать противнику мячи, перелетающие через сетку, но падающие не далее установленных пределов.

Если один игрок перекинет мяч в пределах границ поля противника так удачно, что последний при ответе допустит ошибку, например, попадет мячом в сетку, или пошлет его за границы поля противника, или же вообще не достанет мяча, то первый игрок выигрывает очко.

Игрок получает очки во всех случаях, когда противник сделал ошибку, независимо от того, произошла ли она из-за невозможности сделать правильный ответный удар или явилась результатом его соотвественного неумения, невнимания или оплошности.

Таким образом, тактика в теннисе сводится к тому, чтобы быстрыми ударами, переменой точек нападения и разнообразием технических приемов создать для противника положение, отнимающее у него возможность достать посланный ему мяч или принуждающее сделать ошибку.

Одновременно могут играть двое (одиночная игра) или четверо игроков; в последнем случае они разделяются попарно (парная игра).

## II. ПЛОЩАДКА И ЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ \*

§ 1. Площадка для игры в теннис представляет собой ровную поверхность и имеет вид прямоугольника  $AB B_1 A_1$ , у которого большие стороны  $AB$  и  $B_1 A_1$  равны 23,77 м, меньшие стороны  $AA_1$  и  $BB_1$  — 10,97 м и диагональ 26,18 м. Площадкой для парной игры<sup>1</sup> слу-

\* Указания в конце §§ являются текстом правил и обязательны для исполнения.



занимает весь прямоугольник АБВГ, площадкой для одиночной — часть его прямоугольник ДЕЖЗ. Вокруг прямоугольника АБВГ остаются свободные места, называемые разбегами, которые необходимы для свободы движений играющих; все место для игры должно быть размером  $20 \times 40$  м.

Линии ДЕ и ЖЗ, называемые боковыми линиями для одиночной игры, параллельны линиям АБ и ВГ (боковым линиям для парной игры) и соответственно отстоят от них на расстоянии 1,37 м. Площадка разделена пополам сеткой (на чертеже пунктирная линия), параллельной линиям АГ и БВ, называемым задними. По обе стороны сетки на расстоянии 6,40 м от нее и параллельно ей проводятся линии подачи ИМ и КЛ.

Середины линий подачи соединяются так называемой средней линией НО.

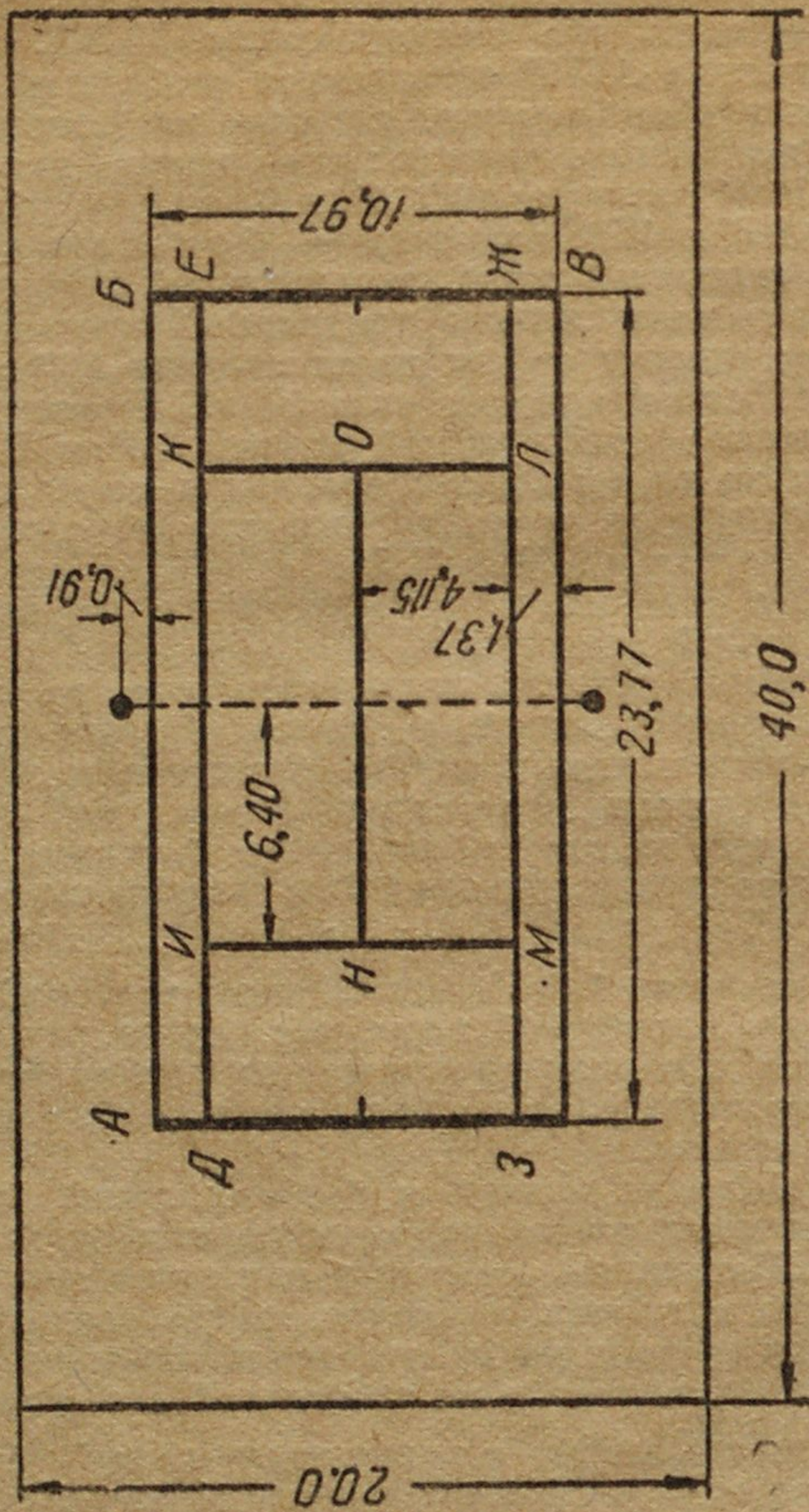
Продолжения средней линии наносятся на сетки-нах обеих задних линий в виде отрезков длиной в 0,10 м, направленных внутрь площадки и называемых средними метками. Все линии должны быть нанесены на грунт белой краской, причем ширина задних должна равняться 0,10 м, ширина же остальных 0,05 м<sup>2</sup>.

**Указания:** 1. Целесообразно все площадки делать для парной игры, так как на них можно играть и вдвоем, располагая их так, чтобы солнце не мешало играющим в часы наибольшей посещаемости.

2. Ширина задних и боковых линий входит в размеры площадки, которую они ограничивают. Ширина же остальных наносится по направлению к центру площадки, кроме средней линии и средних меток, ширина которых распределяется равномерно по продольной оси площадки.

§ 2. Прямоугольники, ограниченные сеткой, боковой линией для одиночной игры, линией подачи и средней линией, называются полями подачи. Прямоуголь-





Разметка теннисной площадки.



ники ПКОР и СМНР называются первыми полями подачи, прямоугольники же РОЛС и ПИНР — вторыми полями подачи.

Места за задними линиями, ограниченные с боков воображаемыми продолжениями средней метки и соответствующей боковой линии, называются позициями подачи.

Позиции подачи, лежащие сзади первых полей, называются первыми, лежащие за вторыми — вторыми<sup>3</sup>.

**Указание 3.** Разбеги должны быть обнесены оградительными сетками высотой приблизительно около 3 м для остановки пропущенных мячей. Обычно сетки делаются проволочные, но могут быть использованы и веревочные. Иногда и те и другие заменяются забором. Замена сеток деревянным или иным забором возможна, но нежелательна, так как отскакивающие от него мячи мешают игре. Площадки без оградительных сеток к соревнованиям не пригодны. За задними линиями на площадках должны быть фоны спокойного темного цвета для лучшей видимости мяча. Фоны бывают естественные (зеленые насаждения за оградительной сеткой, вьющаяся по ней сзади зелень, темные здания за площадкой) и искусственные (зеленый или синий холст или брезент, навешиваемый на задние сетки, крашеный сплошной забор).

**§ 3.** Сетка, делящая площадку поперек на две равные части, натягивается между двумя столбами металлическим тросом диаметром не более 10 мм. Между сеткой и землей, так же как и между сеткой и столбами, не должно быть просветов. Плетение сетки должно быть достаточно мелким, чтобы мяч ни в коем случае не мог пройти насквозь. Столбы должны быть вертикальны и отстоять от середины ближайшей к каждому из них боковой линии для парной игры на 0,91 м. Высота столбов, а также сетки около них



должна равняться 1,06 м. При одиночной игре пользуются теми же столбами, приподнимая сетку. Для подъема ее устанавливаются на расстоянии 0,91 м от боковых линий для одиночной игры специальные подпорки высотой в 1,06 м. Высота сетки над средней линией должна быть равна 0,91 м, что достигается при помощи специального сеточного регулятора, прикрепленного к земле и состоящего из белой тесьмы шириной в 0,05 м<sup>4</sup>. Верхний край сетки по всей ее длине должен быть обшит тесьмой шириной в 0,05 м с каждой стороны.

**Указание 4.** На сетку и столбы нельзя ничего вешать. Точно так же нужно следить, чтобы никто не облакачивался и не клал рук на сетку, так как это может изменить ее высоту.

### III. ПРИНАДЛЕЖНОСТИ ИГРЫ

**§ 4.** Мяч для тенниса употребляется резиновый, оклеенный белой фланелью или сукном<sup>5</sup>. Диаметр мяча может колебаться в пределах от 6,35 см до 6,67 см, а вес — от 56,7 г до 58,47 г. Падая с высоты 2,54 м при температуре около 20° С на цементную поверхность, мяч должен отскакивать от нее на высоту не менее 134,6 см и не более 147,6 см. Под давлением нагрузки в 8,17 кг приложенной к коннам любого диаметра, при температуре около 20° С мяч должен сжиматься не менее чем на 0,74 см и не более чем на 0,80 см. Все нормы высчитаны для испытания при нормальном давлении в 760 мм.

**Указание 5.** Соревнования должны проводиться вполне пригодными к игре мячами.

**§ 5.** Ракета для тенниса представляет собою обод, затянутый сеткой из струн и снабженный рукояткой. Размеры, вес, форма и материал ракеты произвольны.



## IV. ПРАВИЛА ИГРЫ

### Подача

**§ 6.** Подачей называется введение мяча в игру, т. е. первое перебрасывание его ударом ракетки через сетку. При подаче игрок должен бросить<sup>6</sup> мяч рукой в воздух (начало подачи) и ударить его затем ракеткой (конец подачи). Игрок, владеющий одной рукой, может бросить мяч в воздух ракеткой.

**Указание 6.** Глагол «бросить» не надо понимать в смысле «подбросить». Подача может быть сделана и сверху и снизу.

**§ 7.** При производстве подачи и до ее окончания подающий не имеет права:

- 1) менять свое место на позиции подачи, шагая или подбегая;
- 2) подпрыгивать, т. е. отделять одновременно обе ноги от земли;
- 3) переносить ногу в пределы площадки<sup>7</sup>.

**Указание 7.** Не разрешается ни наступать на заднюю линию, ни заносить через нее ногу.

**§ 8.** Подавать следует по диагонали, стоя на первой позиции подачи (справа от средней метки), в первое поле подачи; стоя на второй позиции (слева от средней метки) — во второе, поочередно<sup>8</sup>. В каждой новой игре подача начинается с первой позиции (см. чертеж).

**Указание 8.** Подающий не имеет права не только заходить в стороны за среднюю метку и боковую линию, но и наступать на их воображаемые продолжения за задней линией. При парной игре каждая позиция подачи на 1,37 м шире одиночной благодаря тому, что с внешней стороны они ограничены боковыми линиями парной площадки. В парной игре партнер подаю-



щего может стоять на своей стороне, где ему угодно.

**§ 9.** подача считается неправильной:

- 1) если мяч подан не надлежащим образом (см. §§ 6, 7);
- 2) если мяч подан не с надлежащей позиции (см. § 8);
- 3) если подающий промахнется по мячу, пытаясь по нему ударить;
- 4) если поданный мяч до прикосновения к земле коснется сеточного столба;
- 5) если поданный мяч (в парной игре) коснется партнера подающего или его ракеты;
- 6) если поданный мяч упадет в сетку или вне линий, ограничивающих поле подачи<sup>9</sup>;
- 7) если подающий уронит на землю мяч, подброшенный для подачи.

**Указание 9.** Мяч, задевший какую-либо из линий, ограничивающих поле подачи, считается поданным правильно в это поле.

**§ 10.** Неправильно поданный мяч не может быть принят. Если первая подача в данное поле была неправильной, игрок должен повторно подать в то же поле<sup>10</sup>. После второй неправильной подачи очко считается проигранным, и следующая подача направляется в другое поле.

**Указание 10.** Вторая подача не может быть начата, если противник не готов к ее приему.

**§ 11.** подача не учитывается и переигрывается с того мяча, при котором произошло одно или несколько из следующих обстоятельств:

- 1) если подающий словит обратно в руку брошенный для удара мяч, не делая попытки ударить по нему ракетой;
- 2) если подающему или принимающему во время подачи помешает непредвиденное препятствие<sup>11</sup>;



3) если принимающий подачу заявит до удара подающего, что он не готов, независимо от того, была ли это первая подача или повторная<sup>12</sup>;

4) если мяч, поданный во всех отношениях правильно, перед падением в соответствующее поле заденет сетку или ее регулятор<sup>13</sup>.

**Указания: 11.** К числу непредвиденных препятствий, служащих основанием к переигрыванию очка при подаче, относится также следующее: игроку, уже приступившему к повторной подаче, может непосредственно помешать возвращенный противником первый, неправильно поданный мяч.

**12.** Если, несмотря на заявление принимающего, что он не готов, подача все же будет произведена, она считается несостоявшейся независимо от того, была ли она сделана правильно или нет.

**13.** Если при вышеуказанных обстоятельствах была сделана какая-нибудь ошибка еще до перелета мяча через сетку, например, «зашаг», «прыжок» и т. д., то такая подача считается неправильной.

**§ 12.** подача производится одним и тем же игроком в течение целой игры; в следующей игре подает противник, и так они чередуются в продолжение всех игр встречи<sup>14</sup>. В парной игре каждая пара сама решает, кто из партнеров будет подавать первым<sup>15</sup>. Партнер игрока, подающего в первой игре, подает в третьей игре, партнер же игрока, подающего во второй игре, подает в четвертой и т. д. в том же порядке во всех последующих играх партии<sup>16</sup>. В первой и второй играх каждой новой партии первым может подавать любой из игроков соответствующей пары. В дальнейшем подающие игроки чередуются на вышеуказанных основаниях.



**Указания: 14.** Если одна из сторон подает не в очередь, то все очки, разыгранные до обнаружения неправильности подачи, считаются и правильный ее порядок восстанавливается. Если же ошибка будет замечена по окончании игры, то в следующей подача производится другой стороной.

**15.** До начала каждой партии должно быть установлено, кто из партнеров каждой пары подает в первой и второй играх.

**16.** Если один из игроков пары подает не в очередь, т. е. вместо своего партнера, то все очки, разыгранные до обнаружения неправильности подачи, считаются и правильный ее порядок восстанавливается.

Если же ошибка будет замечена по окончании игры, то следующая подача этой пары производится вторым партнером.

**§ 13.** Для выбора подачи или стороны площадки перед началом игры бросается жребий.

Если выигравший жребий выбирает кому подавать, его противник выбирает сторону. Если же выигравший выберет сторону, его противник выбирает кому подавать.

Выигравший может по своему желанию заставить сделать выбор первым своего противника.

### **Розыгрыш очка**

**§ 14.** Розыгрыш очка начинается с момента подачи и продолжается до выигрыша его одной из сторон. Розыгрыш очка ведется путем попеременного отражения мяча через сетку с одной стороны площадки на другую 17.

**Указание 17.** Если во время розыгрыша очка сетка изменит свою высоту, игра должна быть немедленно прервана, высота сетки выверена и восстановлена, а очко переиграно с первой по-



дачи. Если изменение высоты сетки будет замечено после окончания розыгрыша очка, то она должна быть немедленно восстановлена, очко же считается разыгранным.

**§ 15.** Мяч должен быть отражен ударом ракетки, находящейся в руке игрока. Ракетку для удара разрешается переключивать из одной руки в другую или держать ее в обеих.

**§ 16.** Мяч можно отражать в любой момент до второго его приземления на данной стороне площадки, за исключением мяча при подаче, который должен предварительно коснуться земли.

**§ 17.** Отраженный мяч должен упасть внутри площадки на стороне противника или хотя бы только коснуться ограничивающих ее линий. Мяч, упавший в указанных пределах, но задевший при перелете сетку или столб, а также пролетевший сбоку от столба с внешней его стороны (выше или ниже), считается отраженным правильно<sup>18</sup>.

**Указание 18.** Мяч, пролетевший в просвет между столбом и сеткой, считается неправильным. Поэтому сетка должна быть хорошо (на все крючки) прикреплена к столбам.

**§ 18.** В парной игре любой из игроков данной пары может отражать перелетевший на ее сторону мяч, за исключением мяча при подаче<sup>19</sup>. Для приема подачи каждый из игроков данной пары выбирает определенное поле подачи (первое или второе), которое не может менять до окончания партии<sup>20</sup>.

**Указания: 19.** Очко считается выигранным противоположной стороной, если оба партнера в парной игре один за другим тронут мяч. Если по мячу ударит всего лишь один из них, а другой ударит только по ракетке партнера, то мяч считается находящимся в игре.

**20.** Если один из игроков пары примет подачу не в очередь, т. е. вместо своего партнера,



то все очки, разыгранные до обнаружения не-  
правильности, считаются и правильный порядок  
приема подачи восстанавливается.

Если же ошибка будет замечена по окончании  
игры, то в дальнейшем сохраняется прежний,  
установленный ранее порядок.

**§ 19.** Мяч считается в игре до того момента, пока  
судьей не будет зафиксировано какое-нибудь нару-  
шение правил.

**§ 20.** Сторона выигрывает очко, если противник:

1) два раза подряд неправильно подаст мяч в дан-  
ное поле;

2) при приеме подачи отразит мяч до прикоснове-  
ния его к земле независимо от своего местонахож-  
дения;

3) ударит мяч раньше, чем последний перелетит  
через сетку<sup>21</sup>;

4) отражая мяч, тронет его ракетой более одного  
раза, а также если он вместо удара словит мяч на  
ракету, а затем сбросит его;

5) не успеет отразить правильно посланный ему  
мяч до второго его приземления<sup>22</sup>;

6) отразит мяч ракетой, выпущенной до удара из  
рук;

7) отразит мяч куда-либо вне установленных § 17  
пределов<sup>23</sup>;

8) независимо от своего местонахождения будет за-  
дет во время розыгрыша очка<sup>24</sup>;

9) во время розыгрыша очка заденет чем-либо (кро-  
ме мяча) сетку или какое-либо из ее креплений, а  
также землю на стороне противника<sup>25</sup>;

10) во время розыгрыша очка перенесет какую-либо  
часть тела или свою ракету через сетку, за исклю-  
чением случая, когда это сделано по инерции или  
вызвано необходимостью ударить по мячу, переле-  
тевшему вследствие вращения или ветра на другую  
сторону площадки<sup>22, 26</sup>.



**Указания: 21.** Игрок должен отразить мяч, т. е. хотя бы коснуться его ракетой, также и в том случае, если мяч, упав на его стороне площадки, перелетит (под влиянием вращения или ветра) обратно на другую, однако, такой мяч не может быть пробит в сетку.

**22.** С площадки должны быть собраны все лежащие на ней мячи. Если во время игры пробитый мяч попадет в другой мяч, лежащий на площадке (в границах ее линий), то он может быть отбит. Нужно следить, чтобы был отбит именно тот мяч, который находится в розыгрыше, а не подпрыгнувший лежавший.

**23.** Мяч считается упавшим вне площадки, если он приземлился за линиями, ограничивающими ее, или коснется какого-либо предмета вне площадки (кроме самих игроков и ракет, находящихся у них в руках). Мяч, отраженный с воздуха (до приземления) игроком, находящимся за пределами площадки, не считается приземленным. В этом случае мяч остается в игре и розыгрыш очка продолжается.

**24.** Игрок не должен быть задет мячом и в случае подачи. В парной игре безразлично, кто из партнеров будет задет мячом.

**25.** При парной игре очко должно считаться выигранным и в том случае, когда любой из противников тронет сетку или ее крепления, а также перенесет ракету за сетку на сторону противника. Перепрыгивать через сетку на сторону противника во время розыгрыша очка не разрешается, даже если это произойдет с разбега или по инерции. Игрок не имеет также права переходить за воображаемое продолжение сетки на сторону противника.

**26.** Если игрок перенесет по инерции после удара ракету через сетку и при этом случайно заденет ею противника, удар считается правильным.



§ 21. Розыгрыш очка прерывается и возобновляется снова с подачи в то же поле, если игрок встретит непредвиденное препятствие<sup>27</sup>. Прерванный розыгрыш начинается с первой подачи, даже если она была уже использована.

**Указание 27.** К таким препятствиям относятся, например: зрители, переходящие площадку, неожиданно пролетевший или прокатившийся мяч, лица, подающие мячи, и т. д.

Для переигрывания решающее значение имеет степень помехи и степень важности очка.

Все вышеперечисленные обстоятельства могут иногда в очень малой степени затруднить игрока во время удара. В этих случаях очко не переигрывается. При незначительной помехе на ударе, решающем участь партии или соревнования, очко должно переигрываться даже и в том случае, если мяч отбит правильно, но встретившееся препятствие все же отразилось на качестве выполненного удара (на его точности, силе или чем-нибудь другим). Столкновения и все помехи, происходящие по вине партнера в парной игре, а также падение, судорога, подворот ноги, вывих, засорение глаз и пр. ни при каких обстоятельствах не дают права на переигрывание очка. Громкие возгласы игроков во время розыгрыша очка хотя и не относятся к помехам, но не должны допускаться. Игроку разрешается в любое время обращаться к своему партнеру по паре, но это должно делаться не громко.

§ 22. Мяч, коснувшийся с лета какого-либо предмета за линиями площадки, кроме сеточного столба (например оградительной сетки, судейской вышки, скамьи, стульев и лиц на них сидящих, потолка и стена закрытых площадках и т. д., а также мяча, лежащего вне площадки, считается приземленным в данном месте во всех случаях игры<sup>28</sup>, т. е. проигранным.



**Указание 28.** Слова «во всех случаях игры» означают, что правило распространяется и на случай, если это произошло при подаче.

### Счет

§ 23. Игра начинается с того, что один из играющих «подает» мяч в поле противника согласно правилам «подачи» (см. «подача»).

§ 24. Подачей начинается «розыгрыш очка», заключающийся в том, что каждая сторона поочередно отражает летящий к ней мяч на поле противника, не давая ему удариться у себя о землю более одного раза (см. «розыгрыш очка»).

§ 25. По окончании розыгрыша первого очка производится новая подача и начинается розыгрыш следующего очка и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет «игры».

Игра считается выигранной после того, как одна из сторон выиграет не менее 4 очков и получит перевес над другой по крайней мере на 2 очка.

Счет игр производится обычным порядком (одна, две, три и т. д.), счет очков каждой игры имеет следующие особенности:

1) при выигрыше какой-либо стороной первого очка в игре считается 15 в ее пользу; при выигрыше ею еще одного очка снова присчитывается 15; при выигрыше ею третьего очка присчитывается еще 10 и счет становится 40 в ее пользу; выигрыш четвертого очка дает ей игру;

2) для удобств счета при равенстве очков противников счет выражается словом «ровно» (за исключением случая, когда они имеют по 15); при выигрыше подающей стороной следующего очка счет выражается словом «больше», при проигрыше ею — словом «меньше»<sup>29</sup>;

3) счет ведется всегда начиная с очков подающего.

**Указание 29.** Возможен только следующий счет очков: 15/0, 30/0, 40/0; 0/15, 0/30, 0/40; 15/15



(по пятнадцати) 30/15, 40/15; 15/30, 15/40 ; ровно, больше, меньше, игра.

**§ 26.** По окончании первой игры начинается розыгрыш следующей и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет «партии». Партия считается выигранной после того, как одна из сторон выиграет не менее 6 игр и получит перевес над другой по крайней мере на 2 игры<sup>30</sup>.

**Указание 30.** Если у противников окажется по 5 игр, то следующая, выигранная одной из сторон игра дает ей лишь преимущество (счет 6:5). Если та же сторона выиграет еще одну игру (счет 7:5), она берет партию; если же проиграет ее, то партия снова выравнивается (счет 6:6) и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не получит перевеса над другой в размерах 2 игр. Таким образом, партия может быть закончена со счетом 6:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4, 7:5, 8:6, 9:7 и т. д. В виде исключения иногда разыгрываются так называемые «короткие» партии, заканчивающиеся счетом 6:5.

**§ 27.** По окончании первой партии начинается розыгрыш следующей и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет «встречи». Встреча считается выигранной после того, как одна из сторон выиграет 2 или 3 партии, в зависимости от условий встречи<sup>31</sup>.

**Указание 31.** Обычно встречи разыгрываются из 3 или 5 партий. В первом случае победа определяется выигрышем одной из сторон двух партий, во втором — трех партий. Если в матче из 3 партий одна сторона выиграет первые 2 из них, то третья партия не играется. В матче из 5 партий выигрыш одной стороной трех партий тоже заканчивает встречу.



## Розыгрыш встреч на соревнованиях

**§ 28.** В целях уравнивания шансов (влияние освещения, ветра и т. п.) во время розыгрыша встречи игроки должны меняться сторонами площадки после первой, третьей и каждой последующей нечетной игры и по окончании партии, если число игр в ней было нечетное. Этот порядок должен соблюдаться в каждой партии независимо от того, было ли в предыдущей партии число игр четным или нечетным<sup>32</sup>.

**Указание 32.** В каждой партии после первой игры игроки должны меняться сторонами.

**§ 29.** Во избежание переутомления игроков устанавливается пятиминутный перерыв: при встречах из 3 партий — после второй, при встречах из 5 партий — после третьей<sup>33</sup>. По требованию одного из игроков перерыв удлиняется до 10 минут.

**Указание 33.** Кроме указанного перерыва после 2-й или 3-й партии, в зависимости от условий встречи, не должно допускаться никаких других остановок игры. Как исключение, они могут быть разрешены только в случае непредвиденных обстоятельств (например, ссадины и судороги у игроков, падение подпорок, ослабление сеточного регулятора, обрыв троса, на котором висит сетка, неисправность одежды и обуви, принадлежностей игры), причем приостановка соревнования не должна носить затяжного характера. Игра не может быть задержана или прервана, когда игрок просит перерыва для восстановления дыхания или получения инструкций и советов.

**§ 30.** Игрок не имеет права приступить к розыгрышу очка до приглашения судьи<sup>34</sup>.

**Указание 34.** Подающий не может начать подавать раньше, чем судья на вышке не зафикси-



рует предыдущую ошибку и не объявит счета. Кроме того, он должен сам следить за готовностью принимающего начать игру, так как последний имеет право, несмотря на приглашение судьи начать игру, заявить, что он не готов. Это заявление может быть сделано возгласом или поднятием руки. Судья на вышке обязан следить, чтобы затягивание игры принимающим не носило умышленного, злостного характера. В последнем случае судья после предупредительных замечаний имеет право прекратить соревнование.

**§ 31.** Во избежание недоразумений с очередью при подаче судья на вышке обязан перед каждой игрой объявить фамилию подающего, предварительно записанную в судейском протоколе.

**§ 32.** Главный судья имеет право прервать и отложить игру из-за темноты, состояния площадки или погоды.

Прерванная или отложенная игра во всех случаях начинается со счета, на котором она была остановлена, и в тех же условиях в смысле расположения игроков на площадке, за исключением случая, когда по согласию игроков и главного судьи будет решено переиграть сначала.

**§ 33.** Если начатая встреча не может быть закончена по состоянию здоровья игрока или из-за невозможности заменить сломавшуюся ракету и т. п., она считается для этого игрока проигранной.

**§ 34.** При неявке игрока к назначенному сроку встреча<sup>35</sup> считается проигранной им.

**Указание 35.** В особо исключительных случаях судейскому аппарату предоставляется право признать неявку игрока уважительной и отложить встречу, если просьба об этом сделана своевременно.



## У. ЦЕЛЬ, ВИДЫ И ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

§ 35. Соревнования по теннису преследуют следующие цели:

- 1) содействовать вовлечению широких масс трудящихся в занятия теннисом;
- 2) содействовать развитию мастерства игры;
- 3) служить проверкой постановки учебно-тренировочной работы;
- 4) подводить итоги спортивных достижений игроков.

§ 36. Теннисные соревнования подразделяются на индивидуальные и командные.

§ 37. Теннисные соревнования разделяются на ряд разрядов.

§ 38. Разрядом называется отдельное самостоятельное соревнование, участие в котором ограничено известными условиями.

§ 39. Основных разрядов существует пять: два одиночных (мужской и женский) и три парных (мужской, женский и смешанный).

§ 40. В индивидуальных состязаниях указанные основные разряды могут разыгрываться:

- 1) для игроков определенного уровня игры (см. приложение III);
- 2) для игроков моложе (школьников) или старше определенного возраста;
- 3) для новичков;
- 4) уравнивательные (см. приложение I).

§ 41. В командных соревнованиях записавшиеся организации могут быть разбиты на группы в зависимости от сил команд.

§ 42. Как индивидуальные, так и командные соревнования проводятся по олимпийской или американской системам (см. приложение II) и другим.

§ 43. Для информации организаций и игроков о предстоящих соревнованиях проводящая их организация должна заблаговременно составить и разослать официальное положение о них.



## VI. ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИИ

§ 44. Каждое соревнование должно проводиться на основании определенного положения о нем.

§ 45. В положении должно быть указано:

- 1) какой организацией соревнование проводится;
- 2) какое соревнование (индивидуальное или командное);
- 3) точный срок проведения;
- 4) где проводится;
- 5) какие разряды будут разыграны;
- 6) какие установлены ограничения для участия;
- 7) из скольких партий проводится каждый разряд;
- 8) по какой системе будет разыграно все соревнование (олимпийской или американской);
- 9) какому судейскому аппарату поручено проведение;
- 10) каким требованиям должна удовлетворять запись, какой установлен конечный срок для нее и где она принимается;
- 11) когда и где будет проведена жеребьевка участников;
- 12) к какому дню и часу должны прибыть иногородние участники и куда им явиться.
- 13) виды премирования;
- 14) материальные условия участия.

§ 46. Положение о командном соревновании должно, кроме того, предусматривать следующее:

- 1) какие организации допускаются к участию;
- 2) допускаются ли перезаявки (изменения и дополнения) участников соревнования; если да, то до какого срока;
- 3) какой установлен основной состав команды и количество запасных;
- 4) из скольких и каких именно личных встреч будет разыграна командная игра;
- 5) в какой последовательности будут разыграны личные встречи;



6) каковы условия составления пар из основных и запасных игроков;

7) как будет вестись счет очков для определения победителя в каждой командной игре;

8) как будет вестись счет очков за каждую выигранную, проигранную и ничейную командную игру, если все соревнование проводится по американской системе.

§ 47. Жеребьевка производится открыто для всех участников в указанное в положении время.

## VII. УЧАСТНИКИ

§ 48. Теннисные соревнования разыгрываются для:

а) мальчиков и девочек младшего возраста (12—13 лет включительно),

б) мальчиков и девочек среднего возраста (14—15 лет включительно),

в) юношей и девушек (16—17 лет включительно),

г) мужчин (от 18 лет),

д) женщин (от 18 лет),

е) мужчин (от 45 лет и старше),

ж) женщин (от 40 лет и старше).

К участию в соревнованиях допускаются только лица, прошедшие предварительный врачебный контроль.

**Примечание.** Соревнования для мальчиков и девочек младшего возраста разыгрываются по правилам для взрослых, но не более трех «коротких» партий (см. § 26), а для среднего возраста и для юношей и девушек — не более трех обычных партий.

§ 49. Допущение игроков и команд к игре по тому или иному классу (категории, группе) как на индивидуальных, так и на командных соревнованиях, основывается на классификации игроков, проведенной за минувший летний сезон и составленной в соответствии с «положением о классификации теннисистов»



(см. приложение III). Игроки, особо выдвинувшиеся за текущий сезон, по ходатайству организаций, делающих заявку, могут быть условно отнесены к более высокой категории и допущены к участию в соревнованиях на равных условиях с ее игроками.

**§ 50.** Допущение к участию в соревнованиях по специальным возрастным группам основывается на подлинных документах, удостоверяющих возраст, или засвидетельствованных в копиях (паспортах, метрических свидетельствах и т. п.).

**§ 51.** Участники обязаны:

1) знать и соблюдать правила игры, а также положение о данном соревновании и не имеют права отговариваться незнанием их;

2) явиться заблаговременно на место игры, чтобы быть готовыми (переодетыми) точно к часу, назначенному по расписанию для встречи;

3) играть в одежде и обуви, требуемых условиями соревнования<sup>36</sup>;

4) соблюдать распорядок на площадках, установленный судейским аппаратом;

5) подчиняться указаниям судейского аппарата, объявляемым ошибок и счета, не входя в пререкания на площадках и ни в коем случае не приостанавливая самовольно проводимой встречи.

**Указание 36.** На соревнованиях разрешается выступать только в одежде и обуви белого цвета. В трусах выступать разрешается. Не разрешается выступать без рубашек и маек.

**§ 52.** Участники имеют право:

1) просить другие мячи, если выданные стали неудовлетворительными, и требовать во время игры замены их, если остается менее трех исправных мячей;

2) перекидываться перед началом встреч;

3) приносить полотенце, оставлять его на площадке около судейской вышки, вытираясь им в промежутке между играми при перемене сторон, и пользоваться



опилками для сушки рук, водой для питья и т. п. с условием — не затягивать этим игры;

4) обращаться к судье на вышке во время розыгрыша личной встречи с просьбами, направленными к упорядочению ее проведения, как-то: объявлять ошибки быстрее, объявлять ошибки и счет громче, распорядиться об очистке линий и т. п.;

5) подавать в устной и письменной форме заявления или протесты по поводу неправильных, по их мнению, действий в отношении судейства, назначения личных встреч и вообще ведения соревнования.

**Примечание.** При наличии представителей или капитанов все заявления и протесты участников должны подаваться через них.

6) Вызывать на площадку кого-нибудь из судейского аппарата (главного судью, зам. главного судьи, пом. главного судьи, старшего судью) для устранения имеющихся, по мнению участника, недочетов судейства и неблагоприятных условий проведения встречи.

**§ 53.** Команды объединяют участников, коллективно выступающих от отдельных организаций. Кроме принадлежности игроков к определенной организации, объединяющим признаком может быть принадлежность участников к определенному классу (категории, разряду), а также принадлежность к определенным возрастным группам<sup>37</sup>.

**Указание 37.** Команды могут быть от низовых коллективов, от общегородской организации, от центральной организации и т. п. По возрастным группам команды могут быть из школьников младшего возраста, школьников среднего возраста и т. п.

**§ 54.** Состав каждой команды зависит от положения о соревновании и имеет определенное количество основных и запасных игроков. Назначение запасных — заменять основных игроков<sup>38</sup>.



**Указание 38.** Личная встреча, уже начатая, но не доведенная до конца из-за невозможности для одного из игроков закончить ее, не может быть продолжена с заменой выбывшего запасным и считается проигранной.

§ 55. Командные встречи проводятся в составе, допущенном к соревнованию; в него могут входить игроки, заявленные не только в качестве основных, но и запасные<sup>39</sup>.

**Указание 39.** Командные встречи на одном и том же соревновании могут проводиться в разном составе, но в пределах первоначальной заявки. Перед началом игр расстановка игроков для одиночных и парных встреч фиксируется старшим судьей одновременно для обеих команд в соответствии с заявкой.

§ 56. Каждая команда имеет представителя или капитана или и того и другого.

**Примечание.** Представители могут быть также на индивидуальных соревнованиях крупного масштаба (от добровольных спортивных обществ, от теннисных секций комитетов по делам физкультуры и спорта и т. п.).

§ 57. Как капитаны, так и представители обеспечивают наиболее успешное участие своего коллектива в соревновании и являются посредниками между участниками, с одной стороны, и организацией, проводящей соревнование, -- с другой. Функции капитана при наличии представителя ограничиваются спортивной стороной; в функции представителей включается материально-бытовое обслуживание участников.

§ 58. Капитан выделяется из состава команды (организацией, от которой она выступает, или самой командой). Представитель назначается организацией, посылающей команду (не обязательно из состава команды).

§ 59. Капитаны и представители выполняют следующие функции:



1) обеспечивают выступление команд в предусмотренном заявкой составе;

2) отвечают за обеспеченность всех участников требуемыми документами (карточками медосмотра, удостоверениями о принадлежности к организации, удостоверениями возраста и пр.);

3) дают старшему судье заявку всех участников от своей организации перед командной встречей (в пределах первоначальной заявки) с их расстановкой по номерам);

4) участвуют с совещательным голосом в составлении расписания личных встреч на каждый день, заявляя о желательном времени;

5) обеспечивают соблюдение участниками, принадлежащими к их организации, всех условий соревнования и установленного порядка;

6) обеспечивают своевременную явку участников к началу встреч и к продолжению их после перерывов;

7) сносятся во всякое время по вопросам проведения игр с руководством соревнования;

8) вызывают на площадку во время игры, по заявлению своего игрока или по собственной инициативе, ближайшего из руководителей соревнования для устранения имеющихся, по их мнению, недочетов в судействе или неблагоприятных условий игры;

**Примечание.** Ни представители, ни капитаны, ни сами игроки не имеют права требовать приостановления встречи впредь до разрешения конфликта.

9) подают заявления и протесты по поводу назначения встреч, недочетов судейства и проведения соревнования;

10) участвуют с совещательным голосом на всех заседаниях главной судейской коллегии;

11) подписывают протокол командной встречи, фиксирующий ее результаты;

12) получают для своей организации копию протокола каждой командной встречи с участием их орга-



низации и официальные данные о результатах игроков своей организации.

## VIII. СУДЕЙСТВО

### Общие положения

**§ 60.** На крупных соревнованиях судейский аппарат состоит из главного судьи, его заместителя, его помощников, старших судей, судей на вышках, судей на линиях; возглавляет работу главная судейская коллегия.

**§ 61.** Соревнованиями всесоюзного и республиканского значения руководит главная судейская коллегия, состоящая из главного судьи (председателя коллегии), заместителя главного судьи и 3—5 членов, принимающих на себя обязанности пом. главного судьи на важнейших участках работы; один из них выполняет обязанности секретаря коллегии. Все вопросы в главной судейской коллегии решаются голосованием. В случае равенства голосов голос председателя дает перевес. С правом совещательного голоса на заседания главной судейской коллегии привлекаются представители заинтересованных организаций.

**§ 62.** Личный состав главной судейской коллегии заблаговременно, до начала соревнования, назначается организацией, проводящей его, или выделяется по ее предложению президиумом соответствующей судейской коллегии.

**§ 63.** Главная судейская коллегия дает директивные указания всему судейскому аппарату по подготовке и проведению соревнования, решая важнейшие вопросы, связанные с ним.

**§ 64.** При наличии главной судейской коллегии главный судья, как председатель, отвечает за ее работу, за своевременное выполнение всех ее решений, за оперативное руководство подготовкой к соревнованию, за умелое проведение его и за четкость действий судейского аппарата.



§ 65. В отдельных случаях главный судья входит в состав оргкомитета, ведающего материальной стороной соревнования и бытовым обслуживанием его участников (на соревнованиях крупного масштаба).

§ 66. При отсутствии главной судейской коллегии главный судья единолично руководит всей подготовкой соревнования, проведением его и работой судейского аппарата, неся за все единоличную и полную ответственность.

§ 67. Главный судья назначается заблаговременно до начала соревнования организацией, его проводящей, или выделяется по ее предложению президиумом соответствующей судейской коллегии.

§ 68. Члены главной судейской коллегии и помощники главного судьи ведают определенными, заранее выделенными участками работы, за которые каждый из них несет единоличную и полную ответственность.

§ 69. Помощники главного судьи, кроме входящих в состав главной судейской коллегии, назначаются главной судейской коллегией, а при ее отсутствии — главным судьей. В последнем случае главный судья назначает себе заместителя, если он не выделен заранее.

§ 70. Старшие судьи выполняют во время проведения соревнования часть функций, возлагаемых на помощников главного судьи.

§ 71. Судьи на вышке и судьи на линиях проводят отдельные личные встречи. Как судьи на вышке, так и судьи на линиях назначаются, в зависимости от масштаба соревнования, или непосредственно главным судьей, или его заместителем, или соответствующим помощником главного судьи.

§ 72. Небольшие соревнования по теннису проводятся судейским аппаратом, состоящим по крайней мере из старшего судьи и судей на вышке. В этом случае старший судья выполняет обязанности главного судьи.



## Судейский аппарат

**§ 73.** Главный судья руководит соревнованием в целом, окончательно разрешая вопросы, связанные с его проведением и выполняя следующие функции:

1) заботится об обеспечении соревнования надлежаще оборудованными площадками, мячами, судейскими протоколами и пр.;

2) проверяет заявки участников и проводит жеребьевку;

3) распределяет работу между своими помощниками;

4) составляет общий список судей, выделяемых для проведения соревнования;

5) утверждает расписание встреч на ближайший день и результаты проведенных;

6) руководит работой всего судейского аппарата, инструктирует судей и отстраняет несправившихся со своими обязанностями от дальнейшего участия в судействе;

7) разрешает окончательно вопросы, связанные с опозданием и неявкой участников;

8) разрешает окончательно спорные вопросы, вызывающие сомнения у его помощников или протесты участников;

9) ведет общий протокол всех разрядов соревнования;

10) составляет после окончания соревнования полный обзорный отчет.

**§ 74.** Помощник главного судьи непосредственно руководит проведением соревнования по определенному разряду или выделенным участком работы по обслуживанию всего соревнования, выполняя следующие обязанности:

1) является на площадки до начала встреч и остается на них до их окончания;

2) заботится о подготовке площадок, судейских вышек, подпорок для одиночной игры, измерителей



высоты сеток и пр., давая своевременное указание техническим организаторам соревнования;

3) распределяет площадки и мячи по отдельным встречам;

4) распределяет работу между судьями на вышках и выделяет в их распоряжение судей на линиях;

5) следит за проведением встреч в назначенное по расписанию время и за своевременной явкой участников;

6) составляет ежедневное расписание встреч с указанием их места и времени;

7) руководит работой судей на вышках и на линиях, давая им указания, отстраняя и заменяя их и пр.;

8) разрешает вопрос о пригодности площадок, сеток и мячей для игры;

9) разрешает вопросы о перерывах в игре и о прекращении ее из-за неблагоприятных условий (темноты, состояния площадок, погоды и т. д.);

10) ведет протокол соревнования по порученному ему разряду;

11) ежедневно, к концу дня, сообщает главному судье о ходе порученной ему части соревнования, представляя протоколы проведенных за день встреч;

12) заботится о своевременном получении всего необходимого на ближайший день: утвержденного расписания встреч, мячей, судейских протоколов и пр.

**§ 75.** Судья на вышке руководит розыгрышем отдельных встреч, выполняя следующую работу:

1) является на место не позднее чем за 10 минут до начала встречи (по расписанию);

2) разрешает единолично и самостоятельно все вопросы, возникающие в ходе игры (за исключением вопросов, подлежащих компетенции судей на линиях);

3) заботится о получении мячей и судейского протокола от помощника главного судьи;



4) устанавливает факт неявки игроков (с обязательным занесением в протокол);

5) приглашает игроков бросить жребий для выбора стороны или подачи и заносит в протокол очередь последней, порядок расстановки игроков по полям для приема подачи в парной игре;

6) проверяет состояние площадок, высоту сетки, наличие подпорок и т. д. как перед встречей, так и в процессе ее, по личному усмотрению или по просьбе участников;

7) распределяет по линиям выделенных в его распоряжение судей на линиях, ведет наблюдение за их работой, дает им указания, советы и т. п.;

8) объявляет перед началом игры соревнование и разряд, фамилии участников, название их спорторганизаций, расстановку на площадке (кто справа от судейской вышки, кто слева), из скольких партий проводится встреча и кто первый подает;

Примечания: 1. В гандикапных разрядах объявляет уравнительный гандикап.

2. На командных соревнованиях объявлять следует не фамилии, а названия спорторганизаций. Точно так же нужно объявлять подачу, причем в парных разрядах следует объявлять не только название спорторганизаций, но и фамилии подающих.

9) приглашает начать игру, объявляя: «по нулю»;

10) следит непосредственно и при помощи судей на линиях (принимая их фиксации в отношении порученной линии, как бесспорные) за ходом игры<sup>40</sup>;

11) отмечает, громко и ясно объявляет ошибки согласно установленной терминологии немедленно по их совершении;

12) ведет счет очков, отмечая их в протоколе, громко и ясно объявляя после записи, называя сперва очки подающего и повторяя счет по просьбе играющих;

13) ведет счет игр, записывая их в протокол, на-



зывая сперва большой счет, объявляя кто выиграл последнюю и общий счет игр;

14) предлагает после нечетного числа игр в каждой партии меняться сторонами, объявляя кто выиграл сыгранные партии;

15) ведет счет партий, записывая их в протокол, объявляя кто и с каким счетом выиграл последнюю и общий счет их; в зависимости от условий соревнования объявляет или перерыв или начало следующей партии и чья подача;

16) опрашивает участников по окончании партии (при парной игре) кто подает первым в каждой паре и сохраняют ли они в ней расстановку партнеров при приеме подачи;

17) следит за соблюдением установленных между партиями перерывов, не допуская затягивания их;

18) предлагает переиграть очко (помимо случаев, предусмотренных в правилах), если у него возникает предположение, что какие-либо его действия, например, ошибочный возглас и т. п., помешали игрокам или если он не мог видеть место приземления мяча и правильности удара;

19) заботится, при помощи администрации площадок, а также и непосредственно, о соблюдении должной тишины и порядка на месте игры;

20) делает предупреждение игроку, в случае некорректного его поведения, умышленного затягивания им игры или чрезмерной торопливости при подаче и прекращает ее, если после повторного предупреждения указанные явления продолжаются;

21) обращается при протесте к помощнику главного судьи за разрешением спорного вопроса по применению правил игры;

22) следит за точным соблюдением всех правил, не допуская пререканий с собой игроков и зрителей;

23) доводит порученную ему встречу до конца, не имея права сложить с себя судейские обязанности ранее ее окончания, без разрешения помощника главного судьи;



24) сдает помощнику главного судьи мячи после окончания встречи.

**Указание 40.** Функции судьи на линии переходят к судье на вышке только при заявлении первого о невозможности в данный момент видеть падение мяча (см. § 79 п. 1).

**§ 76.** Судья на линии выполняет часть тех функций судьи на вышке, которые тот имеет, когда судит один. Он следит за ошибками у порученной ему линии, единолично и окончательно устанавливая факты их совершения (включая также ошибки, указанные в § 6).

**§ 77.** Ответственные встречи проводятся с судьями на линиях в количестве трех или семи человек при следующей их расстановке. При 3 судьях на линиях — по одному на каждой задней линии и одного у сетки, против судейской вышки. При 7 судьях на линиях — кроме этих по одному на каждой боковой линии с обеих сторон площадки.

**§ 78.** Судьи на линиях следят за следующими линиями и моментами игры:

1) судья на задней линии фиксирует все ошибки, относящиеся к порученной ему задней линии как при подаче, так и при розыгрыше очка<sup>41</sup>;

2) судья на боковой линии фиксирует все ошибки, относящиеся к порученной ему половине боковой линии<sup>42</sup>;

3) судья у сетки против судейской вышки следит: за всеми мячами, проходящими сквозь сетку как при подаче, так и при розыгрыше очка; за всеми мячами при подаче, задевающими сетку, независимо от того, попадают ли они потом в поле подачи или нет<sup>43</sup>; за случаями задевания сетки игроком или его ракетой, за недозволенным переносом ракетки через сетку и за преждевременными ударами по мячу до его перелета через сетку;

4) судья у сетки против судейской вышки, при наличии только двух судей на задних линиях, следит,



кроме того, за всеми ошибками, относящимися к его боковой линии по обеим сторонам сетки<sup>44</sup>.

**Указания: 41.** Судьям на задних линиях не поручается наблюдение за правильностью позиции подающего.

**42.** Судьям на боковых линиях не поручается наблюдение за правильностью подачи.

**43.** Судья у сетки не должен объявлять «сетка», если подача уже не может оказаться правильной, т. е. когда судья на задней линии уже объявил «зашаг», или «прыжок», или «с ходу», или судья на вышке зафиксировал «неверно подано».

**44.** Судье у сетки против судейской вышки не поручается наблюдение за правильностью подачи.

**§ 79.** Судья на линии может заявить судье на вышке, что: 1) он был лишен возможности видеть место приземления мяча или правильность удара, 2) у него вырвался ошибочный возглас.

**§ 80.** Судья на линии должен объявлять все ошибки громко и четко, немедленно по их совершении, согласно установленной терминологии<sup>45</sup>.

**Указание 45.** Если судья на линии заметит, что его возглас не расслышан судьей на вышке, он должен немедленно встать и еще раз громко объявить замеченную ошибку.

### Терминология судейских возгласов

**Для подачи:** прыжок — если подающий подпрыгнул при подаче.

**Зашаг** — если подающий во время подачи наступил на заднюю линию, перешагнул через нее или занес над ней ногу.

**С ходу** — если подающий произвел подачу шагая или с разбега.



**Неверно подано** — если подающий подал мяч с неправильной позиции.

**Сетка, два мяча** — если мяч при подаче, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее, и если перед этим не было неправильной подачи в то же поле.

**Сетка, один мяч** — если мяч при подаче, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее, и если перед этим была неправильная подача в то же поле.

**Нет** — если мяч при подаче не попал в надлежащее поле или попал в сетку.

**Снова нет** — если подающий сделал повторную неправильную подачу в то же поле.

**С лета** — если принимающий тронул мяч при подаче раньше, чем он коснулся земли.

**Для розыгрыша очка: за** — если мяч упал за линии, ограничивающие площадку.

**Поздно** — если игрок отбил мяч после того, как он дважды коснулся земли.

**Рано** — если игрок отбил мяч раньше, чем последний перелетел через сетку.

**Перенос** — если игрок во время розыгрыша очка перенес ракету или какую-либо часть своего тела через сетку, за исключением случая, когда это сделано по инерции после удара или вызвано необходимостью ударить по мячу, перелетевшему вследствие вращения или ветра обратно через сетку.

**Сетка** — если игрок во время розыгрыша очка задел чем-либо сетку или какое-либо из ее креплений.

**Двойной удар** — если игрок тронул мяч ракетой больше одного раза.

**Бросок** — если игрок ударил мяч ракетой, выпущенной из рук.

**Для подачи и розыгрыша очка: задет** — если мяч коснулся игрока или ракеты.

**Верный** — если игроки сомневаются в правильно-



разыгранном мяче и не знают, как он будет засчитан.

**Переиграть** — если требуется переиграть очко.

**Для счета:** по нулю — перед началом каждой игры (что служит приглашением начать ее).

**Ровно** — если у игроков по 30 или по 40, если подающий выиграл очко после того, как было «меньше», или проиграл очко после того, как было «больше».

**Больше** — если подающий выиграл очко после того, как было «ровно».

**Меньше** — если подающий проиграл очко после того, как было ровно.

**Игра** — если игрок выиграл игру.

**Игра и партия** — если игрок выиграл партию.

**Игра, партия и соревнование** — если игрок выиграл встречу.

---



## ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1

### ТЕННИСНЫЙ ГАНДИКАП

#### Сущность гандикапа

Для поощрения средних и слабых игроков путем предоставления им возможности участия в соревнованиях с большими шансами на успех в теннисе существуют уравнительные соревнования с так называемым гандикапом.

Уравнение шансов достигается тем, что при встрече двух игроков сильнейший из них дает другому то или иное число очков вперед. Очки, даваемые вперед, называются гандикапом. Гандикап определяется числом очков, даваемых вперед в каждой серии из шести игр. Одно очко, даваемое вперед на шесть последовательных игр, условно обозначается  $1/6$  или для удобства 0.1.

Гандикап может быть положительным или отрицательным.

#### Положительный гандикап

Положительным гандикапом называются очки, засчитанные до начала игры слабейшему игроку и как бы уже выигранные им. Гандикап игрока, имеющего 1 положительное очко на серию в шесть игр, обозначается  $+1/6$  или  $+0.1$ . Гандикап игрока, имеющего 2 положительных очка на серию в шесть игр, обозначается  $+2/6$  или  $+0.2$ ; гандикап имеющего 3 положительных очка  $+0.3$ ; 4 положительных очка  $+0.4$ ; 5 положительных очков  $+0.5$ ; 6 положительных очков  $+0.5$ .



Последний символ (+ 15) обозначает, что игрок имеет в каждой игре по одному засчитанному вперед, как бы уже выигранному очку.

Гандикап игрока, имеющего

сверх + 15 . . . . .	+ 0,1	обозначается	+ 15.1
" + 15 . . . . .	+ 0.2	"	+ 15.2
" + 15 . . . . .	+ 0.3	"	+ 15.3
" + 15 . . . . .	+ 0.4	"	+ 15.4
" + 15 . . . . .	+ 0.5	"	+ 15.5
" + 15 . . . . .	+ 15	"	+ 30

То же самое — для имеющего сверх + 30.

Очки положительного гандикапа даются начиная с четных игр, т. е. имеющий + 0.1, имеет одно очко в каждой 2-й игре каждой серии из шести игр; имеющий + 0.2 — по 1 очку во 2-й и 4-й играх, имеющий + 0.3 — по 1 очку во 2-й, 4-й и 6-й играх. По использовании четных игр очки даются в нечетных, начиная с 1-й, т. е. имеющий + 0.4, имеет по очку в 1-й, 2-й, 4-й и 6-й играх; имеющий + 0.5 — по очку во всех играх, кроме 5-й; имеющий + 15 — по очку в каждой игре.

Следующая таблица наглядно показывает, в каком порядке даются положительные очки.

Игра по порядку	Очки, даваемые вперед					
	+ 0.1	+ 0.2	+ 0.3	+ 0.4	+ 0.5	+ 0.6
1 . . . . .	—	—	—	+ 15	+ 15	+ 15
2 . . . . .	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15
3 . . . . .	—	—	—	—	+ 15	+ 15
4 . . . . .	—	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15
5 . . . . .	—	—	—	—	—	+ 15
6 . . . . .	—	—	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15



В таком же порядке даются очки вперед от + 15.1 до + 30 и от + 30.1 до + 40. Таблица не показывает более шести игр, так как в следующей серии из шести игр очки даются в том же порядке. По окончании партии гандикапная серия из шести игр начинается сначала.

### Отрицательный гандикап

Отрицательным гандикапом называются очки, которые должны быть выиграны сильнейшим игроком для получения счета нуль. Гандикап игрока, имеющего 1 отрицательное очко на серию в шесть игр, обозначается — 1/6 или 0.1. Гандикап игрока, имеющего 2 отрицательных очка на серию в шесть игр, обозначается — 2/6 или 0.2; гандикап имеющего 3 отрицательных очка — 0.3; 4 отрицательных очка — 0.4, 5 отрицательных очков — 0.5, 6 отрицательных очков — 15.

Последний символ (— 15) обозначает, что игрок имеет в каждой игре по одному отрицательному очку, которое ему каждый раз надо выиграть для получения счета нуль.

Гандикап игрока, имеющего

сверх — 15 . . . . .	— 0.1	обозначается	— 15.1
” — 15 . . . . .	— 0.2	”	— 15.2
” — 15 . . . . .	— 0.3	”	— 15.3
” — 15 . . . . .	— 0.4	”	— 15.4
” — 15 . . . . .	— 0.5	”	— 15.5
” — 15 . . . . .	— 15	”	— 30

То же самое — для имеющего сверх — 30.

Очки отрицательного гандикапа даются, начиная с нечетных игр, в обратном порядке, т. е. имеющий — 0,1, имеет одно отрицательное очко в каждой 5-й игре каждой серии из шести игр; имеющий — 0,2, по 1 очку в 5-й и 3-й играх, имеющий — 0,3, по 1 очку в 5-й, 3-й и 1-й играх. По использовании нечетных игр очки даются в четных, также в обратном порядке, начиная с 6-й, т. е. имеющий — 0,4, имеет по отри-



цательному очку в 1-й 3-й, 5-й и 6-й играх; имеющий — 0,5, имеет по отрицательному очку во всех играх, кроме 2-й; имеющий — 15, имеет по отрицательному очку в каждой игре.

Следующая таблица наглядно показывает, в каком порядке даются отрицательные очки:

Игра по порядку	Очки, даваемые вперед					
	— 0.1	— 0.2	— 0.3	— 0.4	— 0.5	— 0.6
1 . . . . .	—	—	—15	—15	—15	— 15
2 . . . . .	—	—	—	—	—	— 15
3 . . . . .	—	—15	—15	—15	—15	— 15
4 . . . . .	—	—	—	—	—15	— 15
5 . . . . .	—15	—15	—15	—15	—15	— 15
6 . . . . .	—	—	—	—15	—15	— 15

В таком же порядке даются вперед очки от — 15.1 до — 30 и от — 30.1 до 40. Таблица не показывает более шести игр, так как в следующей серии из шести игр очки даются в том же порядке. По окончании партии гандикапная серия из шести игр начинается сначала.

### Общий гандикап

Для наглядного изображения соотношений между силами всех игроков на уравнительном соревновании составляется общий гандикап.

Общим гандикапом называется распределение игроков по шкале гандикапа в зависимости от их сил. Шкала гандикапа располагает пределами от — 40 до + 40 и имеет следующий вид:



- 40      Общий гандикап составляется следующим
- 30.5    образом: один из игроков, приблизительно
- 30.4    средний по силе игры, принимается за основ-
- 30.3    ного и ставится на нуль. Игроки сильнее
- 30.2    его ставятся на соответствующие верхние
- 30.1    деления шкалы в зависимости от того, сколь-
- 30      ко каждый из них может дать ему отрица-
- 15.5    тельных очков, игроки слабее его — на ниж-
- 15.4    ние деления в зависимости от того, сколько
- 15.3    каждому из них он может дать положитель-
- 15.2    ных очков.
- 15.1    При встрече игрока, стоящего на нулевом
- 15      делении гандикапа, с каким-либо другим,
- 0.5    первый всегда остается на нуле, второй же
- 0.4    будет иметь тот положительный или отрица-
- 0.3    тельный гандикап, на котором он стоит.
- 0.2    При встрече игрока, имеющего положитель-
- 0.1    ный гандикап, с игроком, имеющим отрица-
- 0      тельный, первый сохраняет все свои положи-
- + 0.1    тельные очки, а второй — имеющиеся у не-
- + 0.2    го отрицательные.
- + 0.3    При встрече двух игроков, имеющих поло-
- + 0.4    жительный гандикап, сильнейший из них
- + 0.5    начинает с нуля, положительный же ганди-
- + 15    кап другого определяется по таблице № 1
- + 15.1    следующим образом: в верхнем горизон-
- + 15.2    тальном ряду находят гандикап одного из
- + 15.3    игроков, а в крайнем левом вертикальном
- + 15.4    столбце гандикап другого. Положительный
- + 15.5    гандикап слабейшего находится на пересече-
- + 30    нии соответствующих столбца и ряда.
- + 30.1    При встрече двух игроков, имеющих отри-
- + 30.2    цательный гандикап, слабейший из них на-
- + 30.3    чинает с нуля, отрицательный же гандикап
- + 30.4    другого определяется по таблице № 2 сле-
- + 30.5    дующим образом: в верхнем горизонтальном
- + 40    ряду находят гандикап одного из игроков, а
- в крайнем левом вертикальном столбце — гандикап дру-



гого. Отрицательный гандикап сильнейшего находится на пересечении соответствующих столбца и ряда.

**Указание 46.** При гандикапных встречах подача начинается всегда с первой позиции, т. е. с правой стороны площадки, независимо от гандикапа.



## ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЙ

	0,1	0.2	0.3	0.4	0.5	15	15.1	15.2
0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15	15.1
0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15
0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5
0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4
0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3
15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2
15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1
15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—
15.3	15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1
15.4	15.3	15.3	15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3
15.5	15.4	15.4	15.3	15.2	15.1	15.1	0.5	0.4
30	15.5	15.5	15.4	15.3	15.2	15.2	15	0.5
30.1	30	30	15.5	15.4	15.4	15.3	15.2	15.1
30.2	30.1	30.1	30	30	15.5	15.4	15.3	15.2
30.3	30.2	30.2	30.1	30.1	30	15.5	15.4	15.4
30.4	30.3	30.3	30.3	30.2	30.1	30.1	30	15.5
30.5	30.4	30.4	30.4	30.3	30.3	30.2	30.1	30.1
40	30.5	30.5	30.5	30.4	30.4	30.3	30.3	30.2



Таблица 1

## ГАНДИКА П

15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5	40
15.2	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5
15.1	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5
15	15.2	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.3	30.4	30.5
0.5	15.1	15.2	15.3	15.4	30	30.1	30.2	30.3	30.4
0.4	15	15.1	15.2	15.4	15.5	30	30.1	30.3	30.4
0.3	0.5	15.1	15.2	15.3	15.4	15.5	30.1	30.2	30.3
0.2	0.4	0.5	15	15.2	15.3	15.4	30	30.1	30.3
0.1	0.3	0.4	0.5	15.1	15.2	15.4	15.5	30.1	30.2
—	0.2	0.3	0.4	15	15.2	15.3	15.5	30	30.1
0.2	—	0.1	0.3	0.5	15	15.1	15.3	15.5	30
0.3	0.1	—	0.1	0.3	0.5	15	15.2	15.4	15.5
0.4	0.3	0.1	—	0.2	0.4	0.5	15.1	15.3	15.4
15	0.5	0.3	0.2	—	0.2	0.3	0.5	15.1	15.3
15.2	15	0.5	0.4	0.2	—	0.2	0.4	15	15.2
15.3	15.1	15	0.5	0.3	0.2	—	0.3	0.5	15.1
15.5	15.3	15.2	15.1	0.5	0.4	0.3	—	0.2	0.4
30	15.5	15.4	15.3	15.1	15	0.5	0.2	—	0.2
30.1	30	15.5	15.4	15.3	15.2	15.1	0.4	0.2	—



ОТРИЦАТЕЛЬНЫЙ

	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15	15.1	15.2
0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15	15.1
0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15
0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5
0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4
0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3
15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2
15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1
15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—
15.3	15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1
15.4	15.3	15.2	15	0.5	0.5	0.3	0.3	0.2
15.5	15.4	15.3	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2
30	15.5	15.4	15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3
30.1	30	15.4	15.3	15.2	15.1	15	0.5	0.4
30.2	30.1	15.5	15.4	15.3	15.2	15.1	15	0.5
30.3	30.2	30	15.5	15.4	15.3	15.2	15.1	15
30.4	30.3	30.1	30	15.5	15.3	15.2	15.2	15
30.5	30.4	30.2	30.1	15.5	15.4	15.3	15.2	15.1
40	30.5	30.3	30.2	30	15.5	15.4	15.3	15.2



Таблица 2

## ГАНДИКАП

15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5	40
15.2	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5
15.1	15.2	15.3	15.4	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3
15	15	15.1	15.2	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2
0.5	0.5	15	15.1	15.2	15.3	15.4	15.5	15.5	30
0.4	0.5	0.5	15	15.1	15.2	15.3	15.3	15.4	15.5
0.3	0.3	0.4	0.5	15	15.1	15.2	15.2	15.3	15.4
0.2	0.3	0.3	0.4	0.5	15	15.1	15.2	15.2	15.3
0.1	0.2	0.2	0.3	0.4	0.5	15	15	15.1	15.2
—	0.1	0.2	0.2	0.3	0.4	0.5	0.5	15	15.1
0.1	—	0.1	0.2	0.2	0.3	0.4	0.5	0.5	15
0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.2	0.3	0.4	0.4	0.5
0.2	0.2	0.1	—	0.1	0.1	0.2	0.3	0.3	0.4
0.3	0.2	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.2	0.3	0.4
0.4	0.3	0.2	0.1	0.1	—	0.1	0.2	0.2	0.3
0.5	0.4	0.3	0.2	0.2	0.1	—	0.1	0.1	0.2
0.5	0.5	0.4	0.3	0.2	0.2	0.1	—	0.1	0.2
15	0.5	0.4	0.3	0.3	0.2	0.1	0.1	—	0.1
15.1	15	0.5	0.4	0.4	0.3	0.2	0.2	0.1	—



## СИСТЕМА СОРЕВНОВАНИЙ

### Олимпийская система

§ 1. Олимпийская система розыгрыша соревнований (индивидуальных и командных) состоит в том, что каждый участник выбывает после первого своего поражения, пока не выявится один из них, прошедший победителем всю схему соревнования.

Примечание. Схема соревнования при олимпийской системе называется «сеткой».

§ 2. Порядковый номер каждого участника указывает, кому с кем играть, и определяется жеребьевкой.

§ 3. Если число участников равняется степени двух (четыре, восемь, шестнадцать, тридцать два, шестьдесят четыре и т. д.), то в игру вступают сразу все участники. Фамилии игроков или названия команд располагаются в сетке сверху вниз друг под другом в порядке, определенном жребием. Играют: первый со вторым, третий с четвертым и т. д. (табл. 3). Этот основной вертикальный список называется первым кругом. При 8 участниках он будет содержать четыре встречи, победители которых играют тоже парно, начиная с первой пары сверху; это — второй круг, состоящий из двух встреч. Оба победителя в них попадут в последний круг, называемый финалом. Результат финальной игры определяет победителя.

Круг, в котором встречаются четыре претендента, называется полуфиналом. При большом количестве участников (свыше 16) круг, предшествующий полуфинальному, называется четвертьфинальным.



Кроме делений сетки по вертикалям, т. е. на круги, она делится еще и по горизонталям на верхнюю и нижнюю половины.

Половины в свою очередь делятся на четверти, называемые по порядку (сверху вниз) первой и второй, третьей и четвертой. Четверти распадаются на восьмые и т. д.

§ 4. Если число участников не представляет степени двух, то часть записавшихся в зависимости от тех номеров, которые они вытянули при жеребьевке, вступает в игру со второго круга. Общее число не участвующих в первом кругу равно разнице между ближайшей высшей степенью двух и числом записавшихся, число же пар, играющих в первом кругу, равно разнице между числом записавшихся и ближайшей меньшей степенью двух.

Выделение номеров, начинающих играть со второго круга, производится одним из следующих двух способов.

§ 5. При первом способе схема встреч (сетка) составляется на число участников разряда, и для вступающих в игру со второго круга отводятся крайние номера в верхней и нижней половинах.

При этом, если число участников четное, то все вступающие в игру со второго круга, равно как и играющие в первом кругу, распределяются поровну между верхней и нижней половинами сетки.

Сетка на 12 участников имеет в этом случае вид, указанный на табл. 4.

Если же число участников нечетное, то вступающих в игру со второго круга на единицу больше в нижней половине сетки, а пар, играющих в первом кругу, наоборот, на единицу больше в верхней половине сетки.

Сетка на 11 участников имеет в этом случае вид, указанный на табл. 5.

Таблица 6 указывает распределение вступающих со второго круга при количестве участвующих от 4 до 64.



Таблица 3

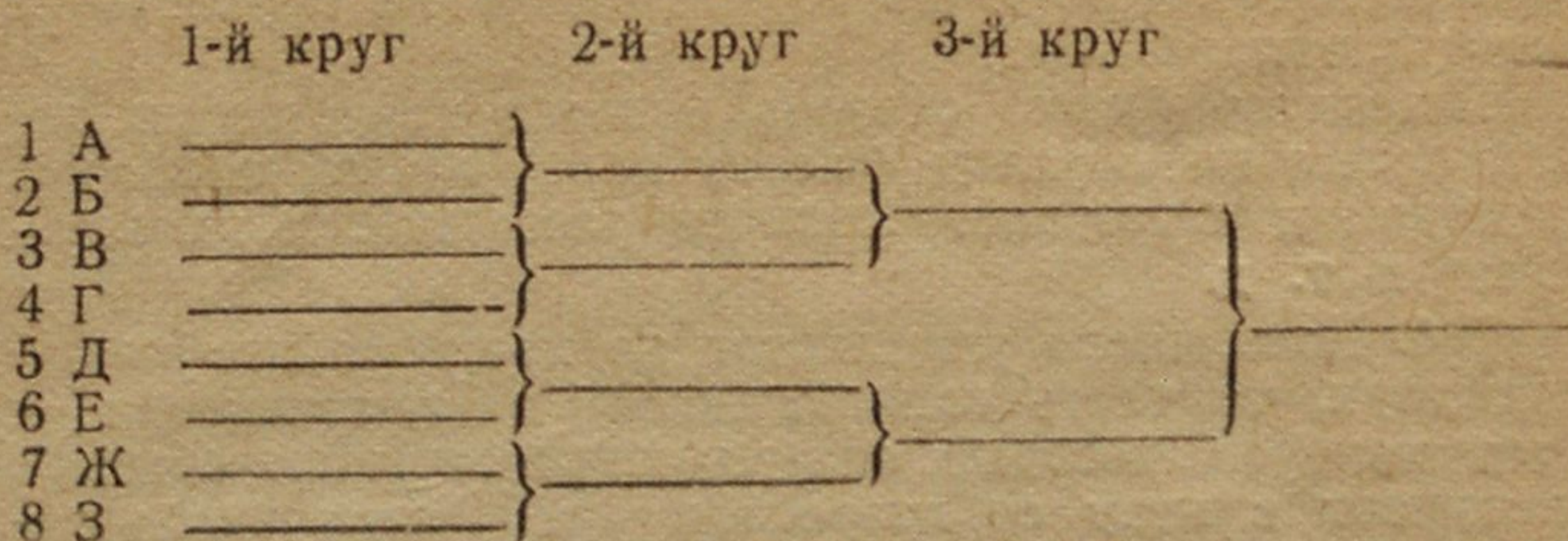
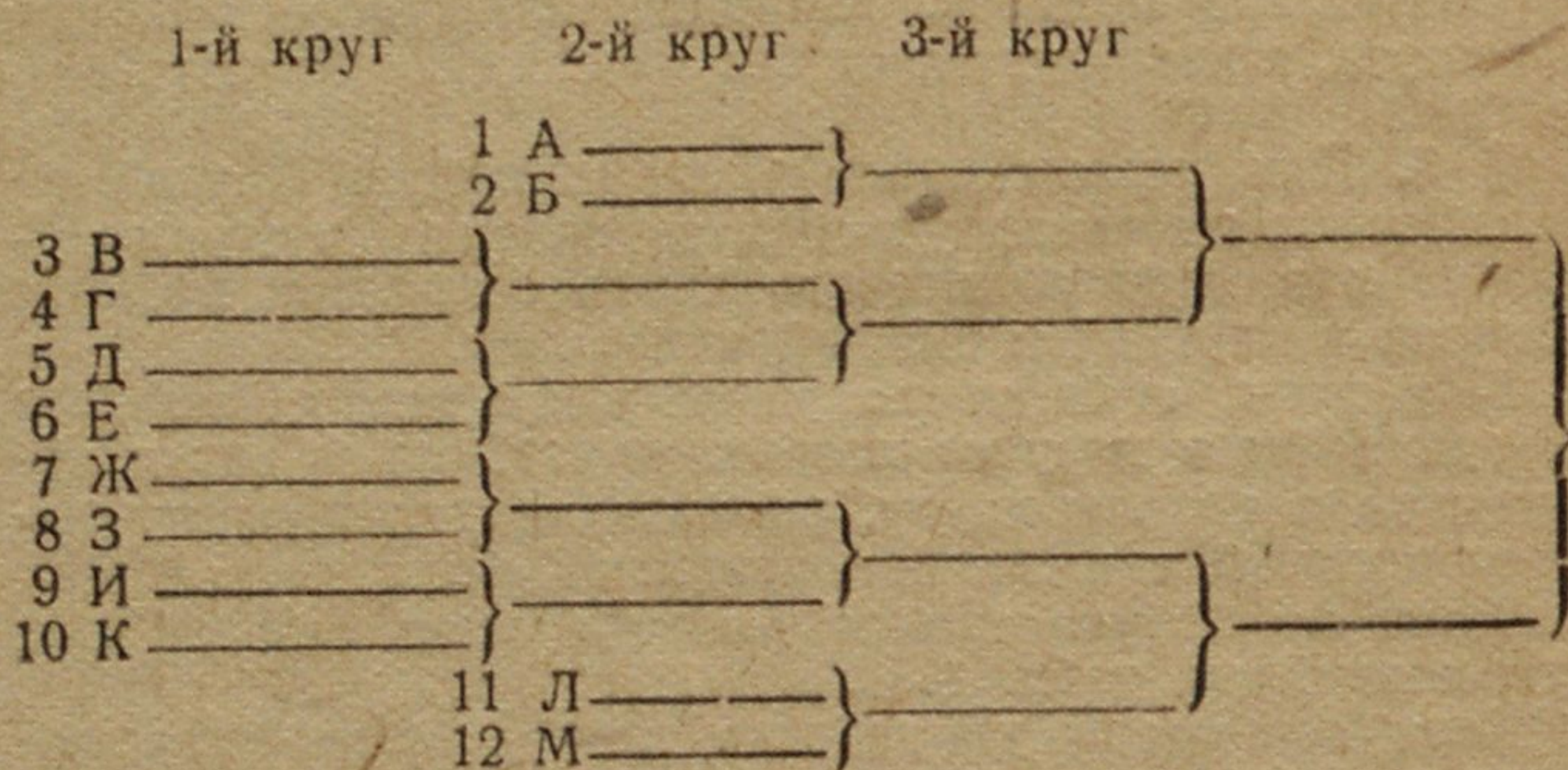
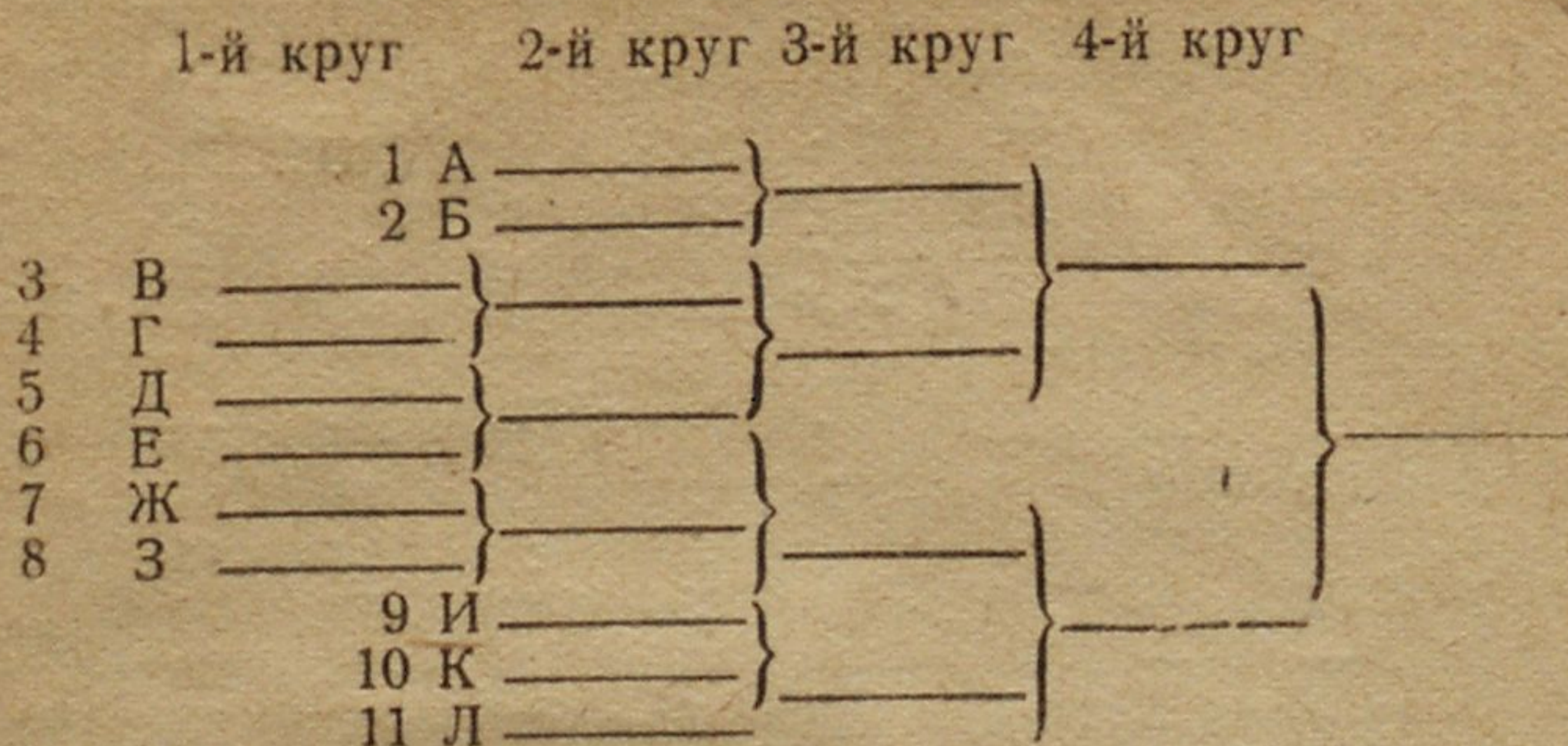


Таблица 4



§ 6. При втором способе схема встреч (сетка) составляется на количество участников, равное ближайшей высшей степени двух, но в этой сетке соответствующее число номеров в определенном порядке оставляется свободным — это места отсутствующих участников. Встречающиеся с ними начинают играть со второго круга.





Порядок оставления свободных номеров следующий: первым оставляется последнее место в нижней половине, вторым — последнее место в верхней половине, третьим — последнее место в третьей четверти, четвертым — последнее место в первой четверти.

Этот способ несколько проще первого и удобнее, когда неучаствующих в первом круге немного, т. е. когда число участников приближается к ближайшей высшей степени двух.

Таблица 7 указывает свободные номера в сетках при количестве участников от 64 до 4.

### Американская система

**§ 1.** Американская система розыгрыша соревнований (индивидуальных и командных) состоит в том, что каждый участник играет по очереди со всеми остальными; победителем считается выигравший наибольшее количество встреч.

**§ 2.** Очередь встреч для расписания соревнования определяется теми номерами, которые участники вытянули при жеребьевке, согласно таблицам Ребрика, указывающим, какие номера с кем играют в каждый



Таблица 6

Количество участников	Вступают со 2-го круга			Играют в 1-м кругу	Количество участников	Вступают со 2-го круга			Играют в 1-м кругу
	всего	свер- ху	снизу			всего	свер- ху	снизу	
4	—	—	—	4	33	31	15	16	2
5	3	1	2	2	34	30	15	15	4
6	2	1	1	4	35	29	14	15	6
7	1	—	1	6	36	28	14	14	8
8	—	—	—	8	37	27	13	14	10
9	7	3	4	2	38	26	13	13	12
10	6	3	3	4	39	25	12	13	14
11	5	2	3	6	40	24	12	12	16
12	4	2	2	8	41	23	11	12	18
13	3	1	2	10	42	22	11	11	20
14	2	1	1	12	43	21	10	11	22
15	1	—	1	14	44	20	10	10	24
16	—	—	—	16	45	19	9	10	26
17	15	7	8	2	46	18	9	9	28
18	14	7	7	4	47	17	8	9	30
19	13	6	7	6	48	16	8	8	32
20	12	6	6	8	49	15	7	8	34
21	11	5	6	10	50	14	7	7	36
22	10	5	5	12	51	13	6	7	38
23	9	4	5	14	52	12	6	6	40
24	8	4	4	16	53	11	5	6	42
25	7	3	4	18	54	10	5	5	44
26	6	3	3	20	55	9	4	5	46
27	5	2	3	22	56	8	4	4	48
28	4	2	2	24	57	7	3	4	50
29	3	1	2	26	58	6	3	3	52
30	2	1	1	28	59	5	2	3	54
31	1	—	1	30	60	4	2	2	56
32	—	—	—	32	61	3	1	2	58
					62	2	1	1	60
					63	1	—	1	62
					64	—	—	—	64



день соревнования (на каждый день отдельная таблица).

§ 3. Таблицы Ребрика состояются на любое количество участников. Все номера в определенном порядке располагаются двумя вертикальными колонками — один против другого. В каждой колонке — половина общего числа участников. При нечетном числе недостающий номер заменяется нулем. Играют попарно, номер против которого стоит нуль, — выходной.

Номер первый во всех таблицах имеет постоянное место, сверху в левой колонке.

В таблице, определяющей расписание встреч на первый день, против номера первого (слева) стоит справа номер два. Под номером два — номер три и т. д., в соответствии с расстановкой цифр на циферблате часов.

Во всех остальных таблицах, определяющих расписание каждого из последующих дней, все номера, кроме номера первого, последовательно передвигаются на одно место в порядке обратном движению часовой стрелки.

В таблице для второго дня соревнования номер второй ставится под номером первым, а на место номера третьего — номер четвертый и т. д.

В таблице для третьего дня соревнования номер второй ставится на одно место ниже, номер третий под номером первым, на место номера третьего, против номера первого, номер четвертый и т. д.

Таблицы 8 и 9 показывают распределение участников по системе Ребрика для восьми и девяти человек.



Количество участников	В сетке на	Свободные №№
64	64	—
63	64	64.
62	64	64, 32.
60	64	64, 32, 48.
61	64	64, 32, 48, 16.
59	64	64, 32, 48, 16, 56.
58	64	64, 32, 48, 16, 56, 24.
57	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40.
56	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8.
55	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8, 60.
54	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28.
53	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44.
52	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12.
51	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52.
50	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20.
49	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 23, 44, 12, 52, 20, 36.
48	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 23, 44, 12, 52, 20, 36, 4.
47	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62.
46	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30.
45	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46.
44	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 35, 4, 62, 30, 46, 14.
43	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54.
42	64	64, 32, 43, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22.
41	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38.
40	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6.
39	64	64, 32, 48, 16, 6, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 33, 6, 58.
38	64	64, 32, 43, 16, 6, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26.
37	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 33, 6, 58, 26, 42.
36	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10.



Количество участников	В сетке на	Свободные №№
35	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10, 50
34	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10, 50, 18
33	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10, 50, 18, 34
32	32	—
31	32	32
30	32	32, 16
29	32	32, 16, 24
28	32	32, 16, 24, 8
27	32	32, 16, 24, 8, 28
26	32	32, 16, 24, 8, 28, 12
25	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20
24	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4
23	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 20
22	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14
21	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22
20	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 8
19	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 26
18	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 26, 10
17	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 26, 10, 18
16	16	—
15	16	16
14	16	16, 8
13	16	16, 8, 12
12	16	16, 8, 12, 4
11	16	16, 8, 12, 4, 14
10	16	16, 8, 12, 4, 14, 6
9	16	16, 8, 12, 4, 14, 6, 10
8	8	—
7	8	8
6	8	8, 4
5	8	8, 4, 6
4	4	—



## Таблица 8

Для четного количества участников (8 чел.)

1—2)		1—3)		1—4)		1—5)
8—3)	1 день	2—4)	2 день	3—5)	3 день	4—6)
7—4)		8—5)		2—6)		3—7)
6—5)		7—6)		8—7)		2—8)

1—6)		1—7)		1—8)
5—7)	5 день	6—8)	6 день	7—2)
4—8)		5—2)		6—3)
3—2)		4—3)		5—4)

## Таблица 9

Для нечетного количества участников (9 чел.)

1—2)		1—3)		1—4)		1—5)		1—6)
0—3)	1 день	2—4)	2 день	3—5)	3 день	4—6)	4 день	5—7)
9—4)		0—5)		2—6)		3—7)		4—8)
8—5)		9—6)		0—7)		2—8)		3—9)
7—6)		8—7)		9—8)		0—9)		2—0)

1—7)		1—8)		1—9)		1—0)
6—8)	6 день	7—9)	7 день	8—0)	8 день	9—2)
5—9)		6—0)		7—2)		8—3)
4—0)		5—2)		6—3)		7—4)
3—2)		4—3)		5—4)		6—5)



## ПОЛОЖЕНИЕ О КЛАССИФИКАЦИИ ТЕННИСИСТОВ СОЮЗА ССР

### Общие положения

1. В целях учета технических достижений и создания стимула к дальнейшему спортивному совершенствованию теннисисты, в соответствии со своими техническими достижениями, разделяются на категории по единой для СССР классификации.

2. Мужчины и женщины классифицируются раздельно. При оценке сил игроков во внимание принимаются исключительно результаты их одиночных встреч (на летних площадках) на соревнованиях, проводимых с ведома комитетов по делам физкультуры и спорта.

3. В основу классификации кладется классификация теннисистов на 1 января 1938 года (прилагается).

4. Категории 1 и 2 утверждаются теннисной секцией Всесоюзного комитета по делам физкультуры и спорта. Категории 3-я и ниже утверждаются теннисными секциями местных комитетов по делам физкультуры и спорта.

5. Для включения впервые в классификацию какого-либо теннисиста необходимо чтобы он имел в одном сезоне не менее 2 встреч с классифицированными игроками в каком-либо соревновании, причем одну из них выигранную.

6. В пределах одной категории игроки располагаются по силам таким образом, чтобы каждый вышестоящий игрок был сильнее следующего за ним игрока.

В случае равенства достижений у двух или не-



скольких игроков таковые внутри категории могут объединяться в группы.

7. Классификация составляется ежегодно по окончании сезона на основании результатов, показанных игроками на соревнованиях согласно пункта 2 настоящего положения

8. Игрок, не участвовавший в соревнованиях в течение одного сезона, сохраняет свою категорию еще на один год и остается условно в той же категории вне порядкового номера.

В случае неучастия в соревнованиях в течение двух сезонов подряд игрок выбывает из классификации.

9. Все результаты соревнований представляются местным комитетом по делам физкультуры и спорта в теннисную секцию Всесоюзного комитета по делам физкультуры и спорта не позднее 1 ноября. Классификации 3, 4 и ниже категорий представляются местными комитетами по делам физкультуры и спорта в теннисную секцию Всесоюзного комитета по делам физкультуры и спорта не позднее 1 января.

### Мастер по теннису

10. Звание мастера спорта СССР присуждается Всесоюзным комитетом по делам физкультуры и спорта при СНК СССР теннисистам:

- а) выигравшим одиночное первенство СССР;
- б) выигравшим два раза парное или смешанное первенство СССР;
- в) дважды вошедшим в ежегодно составляемый список 10 лучших теннисистов и теннисисток СССР.

Кроме указанных в п. 10 условий, представляемый к званию мастера теннисист должен отвечать следующим требованиям:

- 1) Быть значкистом ГТО 1-й ступени.
- 2) Иметь конкретные показатели передачи своего опыта другим (преподавательская, тренер-



ская, судейская работа, печатные труды и т. д.).

3) Принимать активное участие в общественно-физкультурной работе.

11. Мастер спорта может быть лишен этого звания только постановлением Всесоюзного комитета по делам физкультуры и спорта при наличии с его стороны каких-либо проступков, порочащих звание советского физкультурника и мастера спорта.

12. В целях отражения в классификации фактической силы игры мастеров по теннису на момент составления классификации мастера в отдельную категорию не выделяются, а расстанавливаются в соответствующие категории по своим техническим достижениям за классификационный период.

### **Перевод игроков из категории в категорию**

13. Перевод игроков из категории в категорию производится один раз в году после окончания сезона при составлении классификации.

14. Во избежание задержки продвижения быстро прогрессирующих игроков в случае, когда по показанным результатам успехи игрока выявляются уже среди сезона, игрок этот по ходатайству своей организации может быть допущен теннисной секцией, проводящей соревнования, к участию в соревнованиях по старшим категориям уже среди сезона.

Однако, это не является переводом его в старшую категорию и классификация его устанавливается на общих основаниях после окончания сезона при составлении классификации.

15. Перевод игроков из категории в категорию производится на следующих основаниях:

а) В старшую категорию переводится игрок, занявший первое место в соревнованиях на первенство своей категории (не ниже первенства города) и имеющий кроме этого хотя бы одну победу над игроком старшей категории.



- б) В старшую категорию переводится игрок, выигравший в течение одного сезона у двух различных игроков старших категорий.
- в) В младшую категорию переводится игрок, имеющий в течение одного сезона проигранный двум различным игрокам младших категорий и ни одного выигрыша над игроками своей или старших категорий.
- г) Игрок, не имеющий в течение двух сезонов ни одной победы над игроками своей или старших категорий, переводится в следующую младшую категорию.

**16.** Отказ от игры с игроком младших категорий без уважительных причин засчитывается как поражение от игроков младших категорий с передачей вопроса об его отказе на рассмотрение теннисной секции, проводящей соревнования.

Для игрока младшей категории этот отказ не засчитывается как победа.

---



## СОДЕРЖАНИЕ

	<i>Стр.</i>
I. Введение . . . . .	3
II. Площадка и ее оборудование . . . . .	4
III. Принадлежности игры . . . . .	8
IV. Правила игры:	
Подача . . . . .	9
Розыгрыш очка . . . . .	12
Счет . . . . .	17
Розыгрыш встреч на соревнованиях . . . . .	19
V. Цель, виды и организация соревнований . . . . .	21
VI. Положение о соревновании . . . . .	22
VII. Участники . . . . .	23
VIII. Судейство:	
Общие положения . . . . .	28
Судейский аппарат . . . . .	30
Терминология судейских возгласов . . . . .	35
Приложения	
1. Теннисный гандикап . . . . .	38
2. Система соревнований . . . . .	48
3. Положение о классификации теннисистов СССР . . . . .	57

---



Редактор *С. Теодоронский*  
Техн. редактор *З. Миронова*

---

ФИС № 1201—Ф

Сдано в произв. 28 IV—33 г.

Подпис. к печ. 6 VI—38 г.

Бумага 60×92 см.  $\frac{1}{32}$  доля

Печ. лист. 2, у.-ав. л. 3,2

Колич. знаков в печ. листе 63600

Тираж 10000 экз.

Заказ 1592

Мособлгорлит Б—4917

---

Тип. изд-ва „Крестьянская газета“, Москва, Сушчевская, 21.



Государственное издательство  
„ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ“

К О Г И З  
„ПОЛИТКНИГА“

## К ЛЕТНЕМУ СПОРТИВНОМУ СЕЗОНУ

*имеются в продаже:*

*Плаа Мортин. 16 УРОКОВ ТЕННИСА.* Перевод с французского О. Триель. Издание Центрального совета пролетарских спортивных обществ „Динамо“. 1938. Стр. 154. Ц. 4 р.

*Ульянов Б. ТЕННИС.* (Техника, тактика, тренировка). Изд. 3-е, перераб. и дополненное. Изд-во „Физкультура и туризм“. 1936. Стр. 208+3 вклейки. Ц. в пер. 4 р. 20 к.

*ДЕТСКАЯ ТЕННИСНАЯ ШКОЛА.* Составил Б. Ульянов. Изд-во „Физкультура и туризм“. 1938. (Всесоюзный комитет по делам физической культуры и спорта при СНК Союза ССР. Отдел школ). Стр. 64. Ц. 55 к.



Государственное издательство  
„ФУЗКУЛЬТУРА И СПОРТ“

К О Г И З  
„ПОЛИТКНИГА“

## К ЛЕТНЕМУ СПОРТИВНОМУ СЕЗОНУ

*имеются в продаже:*

**ВОДНОЕ ПОЛО.** Правила игры. Обязательны для всех проводимых в СССР соревнований по водному поло. 4-е перераб. изд. Изд-во „Физкультура и туризм“. 1938. (Всесоюзный комитет по делам физкультуры и спорта при СНК СССР). Стр. 48. Ц. 45 к.

**ВОЛЕЙБОЛ.** Правила игры. 6-е изд. Изд-во „Физкультура и туризм“. 1933. (Всесоюзный комитет по делам физической культуры и спорта при СНК Союза ССР). Стр. 16. Ц. 10 к.

**РЕГБИ.** Правила игры. Изд. 2-е. Изд-во „Физкультура и туризм“. 1933. (Всесоюзный комитет по делам физической культуры и спорта при СНК Союза ССР). Стр. 20. Ц. 20 к.

**ФУТБОЛ.** Правила игры. Обязательны для всех соревнований по футболу, проводимых в СССР. Изд. 7-е. Изд-во „Физкультура и туризм“. 1933. (Всесоюзный комитет по делам физической культуры и спорта при СНК Союза ССР). Стр. 32. Ц. 25 к.







Цена 55 коп.

---

Продажа во всех магазинах Когиза  
и райкультмагах, потребкооперации.  
Почтовые заказы адресуйте в об-  
ластные (краевые) отделы „Книга-  
почтой“ Когиза.

Высылка наложенным платежом без  
здатка.











