

ф.б.к. 578
Всесоюзный Комитет
по делам
Физической Культуры
и Спорта
при СФК Союза ССР

9 268
199

ТЕННИС

Государственное издательство
„Физкультура и Спорт“ 1939

905428
15753.
ВСЕСОЮЗНЫЙ КОМИТЕТ
ПО ДЕЛАМ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА ПРИ СНК СССР

9 ²⁶⁸ / 199 СМ

Т Е Н Н И С

ПРАВИЛА ИГРЫ И СОРЕВНОВАНИЙ

*Обязательны для всех проводимых
в СССР соревнований по теннису*

Издание восьмое

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ИЗДАТЕЛЬСТВО
«ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ»

МОСКВА

1939

796.3

Т 33



Под наблюд. З. Смирнова

Техн. редактор З. Миронова

ФИС № 1312—Ф

Сдано в произв. 16/II 1939 г.

Подпис. к печ. 10/IV 1939 г.

Бумага 60×92 см, $\frac{1}{32}$ доля

Печ. лист. 2,75 у.-а. л. 4,7

Колич. знаков в печ. листе 67840

Тираж 10 000

Заказ 154

Уполн. Мособлгорлита Б-1961

17-я ф-ка нац. книги Огиза РСФСР треста „Полиграфкнига“
Москва, Шлюзовая наб., 10.

ВВЕДЕНИЕ

Теннис — игра с мячом незначительной величины, обтянутым прочной белой тканью и имеющим определенную упругость. Удар по мячу производится ракетой, которая держится в руке.

Местом для игры служит ровная площадка определенных размеров с нанесенными на нее линиями, разделенная пополам поперечной сеткой. Общепринятый грунт для площадок — глиняно-песчаный, с соответствующим дренажем (допускаются, но не рекомендуются, площадки бетонные и асфальтовые и, в крайнем случае, земляные при соответствующем грунте, а в закрытых помещениях — деревянные). Травяные площадки, на которых в свое время зародилась игра в теннис в Англии, как требующие специального ассортимента трав и мячей особого производства, в СССР не применяются.

Для игры в теннис противники размещаются на площадке по противоположным сторонам поперечной сетки. Одновременно могут играть двое (одиночная игра) или четверо, в последнем случае игроки разделяются попарно (парная игра).

Игра заключается в перекидывании мяча при помощи ракетки через сетку на сторону противника, причем последний каждый раз должен возвращать мяч обратно. Чтобы сделать это перебрасывание более быстрым и интересным, в игру введено несколько ограничительных правил:

- 1) Мяч должен быть отбит до того, как он коснется

земли второй раз — удар по мячу может быть сделан или до его падения на землю или в промежуток между первым и вторым приземлением. Тем самым для отражения мяча игроку предоставлено ограниченное время и нужно стремиться перебросить мяч так, чтобы противник не смог его достать в указанный отрезок времени. Упругость, незначительная величина и сравнительная тяжесть мяча делают полет его от удара ракетой очень быстрым. Поэтому игра в теннис требует весьма значительной скорости передвижения по площадке.

2) Мяч должен упасть в пространство, строго ограниченное линиями с каждой стороны поперечной сетки. Эти границы создают для противников попеременно затруднения и облегчения: для посылающего мяч линии стесняют свободу его удара, а для принимающего ограничивают защищаемую площадь.

3) Мяч, посланный противнику, должен перелететь через натянутую поперек площадки сетку. Эта преграда останавливает все мячи, идущие ниже ее уровня; если же мячи проходят над сеткой, то возникает опасность перелета их за линии. Следовательно, игрок должен посылать противнику мячи, перелетающие через сетку, но падающие не далее установленных пределов.

Если один игрок перекинет мяч в пределах границ поля противника так удачно, что последний при ответе допустит ошибку, например попадет мячом в сетку, или пошлет его за границы поля противника, или же вообще не достанет мяча, то первый игрок выигрывает очко.

Игрок выигрывает очки во всех случаях, когда противник сделал ошибку, независимо от того, произошла ли она из-за невозможности сделать правильный ответный удар или явилась результатом его собственного неумения, невнимания или оплошности.

Таким образом, тактика в теннисе сводится к тому, чтобы быстрыми ударами, переменой точек нападения и разнообразием технических приемов создать для противника положение, отнимающее у него возмож-

ность достать посланный ему мяч или принуждающее сделать ошибку.

Игра в теннис отличается при этом особенной напряженностью борьбы из-за своеобразия счета.

Победитель встречи определяется в результате выигрыша известной совокупности очков, которая, однако, не является простой арифметической суммой выигранных очков (продолжительность игры не лимитирована), а складывается из двух промежуточных звеньев — «игра» и «партия».

Определенная совокупность выигранных очков дает выигрыш «игры». В свою очередь, определенная совокупность «игр» дает выигрыш «партии» (независимо от общего количества выигранных очков). Наконец, определенная совокупность выигранных «партий» дает выигрыш «встречи» (независимо от общего количества выигранных очков и игр). В каждой «игре» и в каждой «партии» счет очков начинается заново.

ПЛОЩАДКА И ЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ

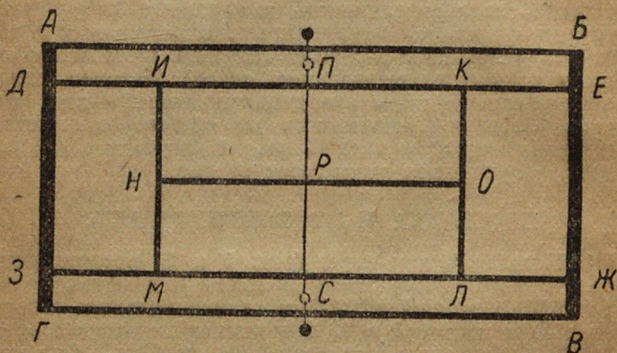
§ 1. Площадка для игры (рис. 1 и 2) представляет собою ровную поверхность и имеет вид прямоугольника (АВВГ) длиной в 23,77 м (длина больших сторон АВ и ВГ) и шириной в 10,97 м (длина меньших сторон АГ и ВВ). Диагональ равняется 26,18 м. Это — размеры площадки для парной игры.

Площадкой для одиночной игры служит часть вышесказанного прямоугольника (ДЕЖЗ) шириной в 8,23 м при той же длине (23,77 м) — она уже на 1,37 м с каждой стороны.

Примечания: 1. Целесообразно все площадки делать для парной игры, так как они пригодны и для одиночной игры.

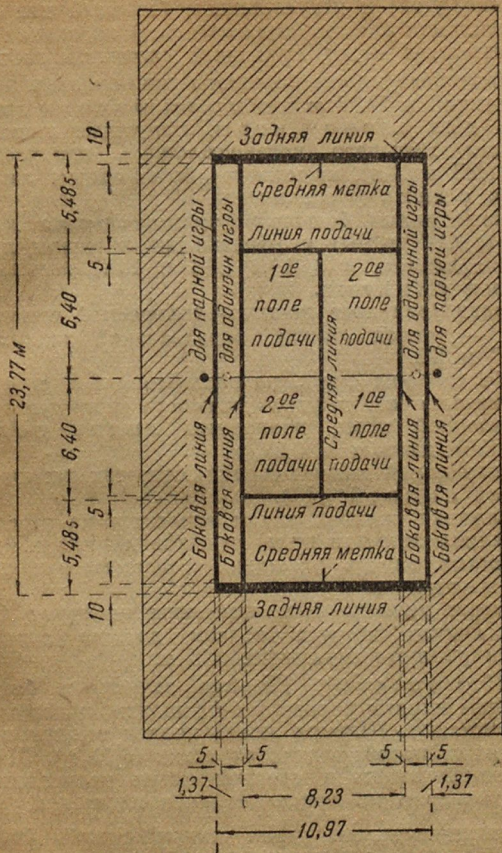
2. Расположение площадок должно быть по возможности с севера на юг, чтобы утром и вечером, в часы наибольшей посещаемости, солнце меньше мешало игрокам.

§ 2. Со всех сторон площадки (прямоугольника АБВГ) должны быть свободные места, совершенно такого же грунта, называемые забегами, которые необходимы для свободы передвижений игроков. Все место для игры, включая забеги, должно быть размером 20 × 40 м. При устройстве нескольких смежных площадок размер места для каждой площадки (с забегами) может быть в ширину меньше, именно 18 м вместо 20 м (длина должна быть нормальной — в 40 м).



Примечания: 1. Забеги должны быть обнесены оградительными сетками (лучше всего металлическими, допустимы и веревочные) высотой в 3 м для остановки улетающих мячей. Допускается замена сеток деревянным забором, но такая замена нежелательна, так как отскакивающие от него мячи мешают игре. Площадки без оградительных сеток или заборов к соревнованиям непригодны.

2. За задними линиями на площадках должны быть фоны спокойного темного цвета для лучшей видимости мяча. Фоны бывают естественные (зеленые насаждения за оградительной сеткой,



вьющаяся по ней сзади зелень, темные здания за площадкой) и искусственные (зеленый или синий холст или брезент, навешиваемый на задние огражденные сетки, крашенный сплошной забор).

§ 3. Наружные линии большого прямоугольника (АБ и ВГ) длиной в 23,77 м называются боковыми линиями для парной игры. Наружные линии той же длины меньшего прямоугольника, параллельные первым (ДЕ и ЖЗ), называются боковыми линиями для одиночной игры.

Наружные линии большого прямоугольника длиной в 10,97 м (АГ и БВ) и отрезки их в малом прямоугольнике длиной в 8,23 м (ДЗ и ЕЖ) называются задними линиями.

Площадка разделена пополам поперечной сеткой (на чертеже — тонкая линия), параллельной задним линиям АГ и БВ.

По обе стороны сетки, на расстоянии 6,40 м от нее и параллельно ей, внутри меньшего прямоугольника для одиночной игры, проводятся линии подачи (ИМ и КЛ) длиной в 8,23 м.

Середины линий подачи соединяются так называемой средней линией (НО).

Продолжения средней линии наносятся на серединах обеих задних линий в виде отрезков длиной в 0,10 м, направленных внутрь площадки и называемых средними метками.

Все линии должны быть нанесены на грунт белой краской, причем ширина задних должна равняться 0,10 м; ширина же остальных 0,05 м.

Примечание. Ширина задних и боковых линий входит в размеры площадки, которую они окаймляют. Ширина линий подачи входит в расстояние полей подачи от сетки (6,40 м). Ширина средней линии и средней метки распределяется равномерно по предельной оси площадки.

§ 4. Прямоугольники, ограниченные сеткой, боковой линией для одиночной игры, линией подачи и средней

линией, называются полями подачи. Из них прямоугольники справа от средней линии по обеим сторонам сетки, если стоять лицом к сетке (ПКОР и СМНР), называются первыми полями подачи. Прямоугольники слева от средней линии по обеим сторонам сетки, если также стоять лицом к сетке (РОЛС и ИПРН), называются вторыми полями подачи.

Места за задними линиями, ограниченные с боков воображаемыми продолжениями средней метки и соответствующей боковой линии, называются позициями подачи.

Позиции подачи за задними линиями справа от средней метки, если стоять лицом к сетке, называются первыми позициями подачи, а слева от средней метки, если также стоять лицом к сетке, — вторыми позициями подачи.

§ 5. Поперечная сетка, делящая площадку на две равные части, натягивается между двумя столбами металлическим тросом диаметром не более 10 мм.

Столбы с башмаками, заделанными в землю, должны отстоять от середины ближайшей боковой линии для парной игры на 0,91 м. Они должны быть вертикальны, и высота их, а также сетки около них, должна равняться 1,06 м. При одиночной игре пользуются теми же столбами и той же сеткой, но сетка приподнимается с краев при помощи специальных подпорок высотой в 1,06 м, которые устанавливаются на расстоянии 0,91 м от середины ближайшей боковой линии для одиночной игры.

Высота сетки над средней линией должна равняться 0,91 м, что достигается при помощи специального регулятора. Этот регулятор состоит из белой тесьмы шириной в 0,05 м, охватывающей сетку с двух сторон, перебрасываемой сверху через трос и прикрепляемой снизу винтом к крюку, заделанному в землю в центре площадки.

Между сеткой и столбами, так же как между сеткой и землей, не должно быть никаких просветов, для чего сетка должна быть длиной в 12,75—12,80 м и шириной

в 0,95 м — 1 м. Плетение сетки должно быть достаточно мелким, чтобы мяч ни в коем случае не мог пройти через нее насквозь. Верхний край сетки на всем ее протяжении должен быть обшит белой тесьмой шириной в 0,05 м с каждой стороны. Самая сетка должна быть темного цвета.

Примечания: 1. Для одиночной игры на крупных соревнованиях целесообразно иметь площадки с башмаками для вторых комплектов столбов, заделанными в землю на расстоянии 0,91 м от середины боковых линий для одиночной игры, и со вторым комплектом поперечных сеток, более коротких, натягиваемых совершенно так же между этими столбами, длиной в 10—10,05 м. В таком случае все это сеточное оборудование меняется на площадке в зависимости от того, проводится ли парная или одиночная игра.

2. На сетку и столбы вешать ничего не разрешается. Точно так же не разрешается облакачиваться и класть руки на сетку, так как это может изменить ее высоту.

ПРИНАДЛЕЖНОСТИ ИГРЫ

§ 6. Мяч для тенниса употребляется резиновый, оклеенный белой фланелью или сукном. Диаметр мяча может колебаться в пределах от 6,4 см до 6,7 см, а вес — от 56,7 г до 58,5 г. Падая с высоты 2,5 м при температуре около 20° С на цементную поверхность, мяч должен отскакивать от нее на высоту не менее 134,5 см и не более 147,5 см. Под давлением нагрузки в 8,2 кг, приложенной к концам любого диаметра, при температуре около 20° С мяч должен сжиматься не менее, чем на 0,7 см, и не более, чем на 0,8 см. Все нормы высчитаны для испытания при нормальном давлении в 760 мм.

Примечание. Соревнования должны проводиться вполне пригодными к игре мячами.

§ 7. Ракета для тенниса представляет собою обод, затянутый сеткой из струн и снабженный рукояткой. Размеры, вес, форма и материал ракеты произвольны.

ПРАВИЛА ИГРЫ

Подача

§ 8. Подачей называется введение мяча в игру, т. е. первое перебрасывание его ударом ракеты через сетку на сторону противника. При подаче игрок должен бросить мяч рукой в воздух (начало подачи) и ударить его затем ракетой (конец подачи). Игрок, владеющий одной рукой, может бросить мяч в воздух ракетой.

Примечание. Подавать разрешается как сверху, так и снизу.

§ 9. При производстве подачи, от начала ее и до конца (см. § 8), подающий не имеет права:

- 1) менять свое место на позиции подачи, шагая или подбегая;
- 2) подпрыгивать, т. е. отделять одновременно обе ноги от земли;
- 3) переносить ногу в пределы площадки.

Примечание. Не разрешается ни наступать на заднюю линию, ни заносить над ней ногу.

§ 10. Подавать следует по диагонали: стоя на первой позиции подачи (справа от средней метки) — в первое поле подачи и стоя на второй позиции (слева от средней метки) — во второе поле подачи.

Примечания: 1. Подающий не имеет права не только заходить в стороны за среднюю метку и за соответствующую боковую линию, но и наступать на их воображаемые продолжения за

задней линией. При парной игре каждая позиция подачи на 1,37 м шире, чем при одиночной игре благодаря тому, что с внешней стороны они ограничены боковыми линиями парной площадки.

2. В парной игре партнер подающего может стоять на своей стороне, где ему угодно.

§ 11. Подача считается неправильной:

1) если мяч подан не надлежащим образом (см. §§ 8 и 9);

2) если мяч подан не с надлежащей позиции (см. § 10);

3) если подающий уронит на землю мяч, подброшенный для подачи;

4) если подающий промахнется по мячу, пытаясь по нему ударить;

5) если поданный мяч до прикосновения к земле коснется сеточного столба или подпорок (в одиночной игре);

6) если поданный мяч (в парной игре) коснется партнера подающего или его ракеты;

7) если поданный мяч упадет в сетку (на всем ее протяжении) или вне линий, ограничивающих соответствующее поле подачи.

Примечание. Мяч, задевший какую-либо из линий, ограничивающих поле подачи, считается поданным правильно в это поле.

§ 12. С неправильно поданной подачи розыгрыш очка не начинается. Если первая подача в данное поле была неправильной, игрок должен повторно подать в то же поле.

После второй неправильной подачи очко считается проигранным.

Примечание. Подающий не должен начинать подачи ни первой ни второй, если принимающий не готов к ее приему.

§ 13. Подача не учитывается и переигрывается с то-

го мяча, при подаче которого произошли следующие обстоятельства:

1) если принимающий подачу заявит до удара подающего, что он не готов, независимо от того, была ли это первая подача или повторная;

Примечания: 1. Заявление принимающего подачу о неготовности делается возгласом или поднятием руки.

2. Заявление принимающего о неготовности ко второй подаче учитывается только в виде особого исключения, как-то: если он был выбит из позиции при попытке принять первую подачу, оказавшуюся неправильной, кроме случаев, когда ему помешало непредвиденное препятствие (см. ниже § 14)].

3. Если, несмотря на заявление принимающего о неготовности, подача все же будет произведена, она считается несостоявшейся независимо от того, была ли она сделана правильно или нет.

2) если подающий словит обратно в руку брошенный для удара мяч, не делая попытки ударить по нему ракетой;

3) если мяч, поданный во всех отношениях правильно, перед падением в соответствующее поле подачи заденет сетку (на всем ее протяжении) или ее регулятор.

Примечание. Если подающим была сделана при этом какая-нибудь ошибка еще до перелета мяча через сетку, например «за шаг», «прыжок» и т. п. (см. §§ 8, 9 и 10), то такая подача считается неправильной и не переигрывается.

§ 14. подача не учитывается и переигрывается с первого мяча, хотя бы первая подача была уже использована, если подающему или принимающему во время подачи помешает непредвиденное препятствие.

Примечания: 1. К числу непредвиденных препятствий относятся: зрители, проходящие пло-

щадку, лица, подающие мячи, какой-либо неожиданно пролетевший или прокатившийся мяч, равно как и мяч от первой неправильной подачи, возвращенный принимающим, и т. п.

2. Если непредвиденное препятствие помешало принимающему подачу, очко должно быть переиграно (с первого мяча) независимо от того, успел он или нет заявить о неготовности.

§ 15. В каждой игре подача начинается с первой позиции и в дальнейшем, до окончания игры, производится одним и тем же игроком поочередно с первой и со второй позиций подачи (см. § 10).

Примечание. Если в одиночной или парной игре подача производилась не по надлежащей диагонали, то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, но надлежащий порядок должен быть восстановлен немедленно (после окончания розыгрыша очка).

§ 16. После окончания игры подача в следующей игре производится противником, и так они чередуются подачей в продолжение всех игр встречи.

Примечание. Если в одиночной или парной игре одна из сторон подала не в очередь, то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, но надлежащая очередь подачи противников должна быть восстановлена немедленно (после окончания розыгрыша очка).

Если же ошибка замечена при окончании игры, то в следующей игре подача должна производиться противной стороной, и такая измененная очередь подачи сохраняется до окончания встречи.

§ 17. В парной игре подача производится следующим образом:

1) каждая пара сама решает в начале встречи, кто из партнеров будет подавать первым;

2) партнер игрока, подающего в первой игре, подает в третьей игре, а партнер игрока, подающего во второй игре, подает в четвертой, и так они чередуются подачей в продолжение всех игр данной партии;

Примечание. Если в парной игре один из игроков подал не в очередь, т. е. вместо своего партнера, то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, но надлежащая очередь подачи партнеров должна быть восстановлена немедленно (после окончания розыгрыша очка).

Если же ошибка замечена после окончания игры, то следующая подача этой пары должна производиться другим партнером, и такая измененная очередь подачи в этой паре сохраняется до окончания данной партии.

3) в каждой новой партии первым может подавать любой из партнеров каждой пары. Перед началом каждой партии должно быть установлено, кто из партнеров каждой пары подает первым. В дальнейшем подающие игроки чередуются на вышеуказанных основаниях.

§ 18. В парной игре для приема подачи каждый из игроков обеих пар выбирает определенное поле подачи (первое или второе), которое он не может менять до окончания партии.

Примечания: 1. Перед началом встречи и перед началом каждой новой партии должно быть установлено, кто из партнеров каждой пары занимает для приема подачи первое поле и кто второе.

2. Если в парной игре в паре, принимающей подачу, игроки переменялись в течение партии полями подачи, то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, но надлежащая расстановка игроков по полям подачи должна быть восстановлена немедленно (после окончания розыгрыша очка).

Точно так же, если ошибка замечена после окончания игры, то при следующем приеме подачи этой парой должна сохраняться первоначальная расстановка партнеров по полям подачи, установленная в начале данной партии.

§ 19. Для выбора подачи или стороны площадки перед началом игры бросается жребий.

Если выигравший жребий выбирает, кому подавать, то его противник выбирает сторону. Если же выигравший выбирает сторону, то его противник выбирает, кому подавать.

Выигравший может по своему желанию заставить сделать выбор первым своего противника.

Розыгрыш очка

§ 20. Розыгрыш очка начинается с момента подачи и продолжается до выигрыша его одной из сторон. Розыгрыш очка ведется путем попеременного отражения мяча через сетку с одной стороны площадки на другую.

Примечание. Если во время розыгрыша очка сетка изменит свою высоту, игра должна быть немедленно прервана, высота сетки выверена и восстановлена, а очко переиграно с первой подачи. Если изменение высоты сетки будет замечено после окончания розыгрыша очка, то надлежащая высота сетки должна быть немедленно восстановлена, а разыгранные очки засчитаны.

§ 21. Мяч должен быть отражен ударом ракетки, находящейся в руке игрока. Ракету для удара разрешается переключать из одной руки в другую или держать ее в обеих.

Примечание. Отраженным считается всякий мяч, коснувшийся ракетки игрока в его руке, — безразлично, какой части ракетки коснулся мяч (хотя бы рукоятки).

§ 22. Мяч можно отражать в любой момент до второго его приземления на данной стороне площадки, за исключением мяча при подаче, который должен предварительно коснуться земли.

§ 23. Отраженный мяч должен приземлиться внутри площадки на стороне противника или хотя бы только коснуться ограничивающих ее линий.

Примечание. Мяч, попавший с лета в какой-либо предмет за линиями, ограничивающими площадку, кроме сеточного столба и подпорок в одиночной игре, как-то: в судейскую вышку, в стулья для судей на линиях, в скамейки для зрителей, в лиц, их занимающих, в мяч, лежащий вне площадки, в оградительные сетки, в стены и т. п., считается приземленным в данном месте и проигранным.

Равным образом на закрытых площадках проигранным считается мяч, попавший в потолок.

§ 24. Мяч, приземлившись в пределах линий, ограничивающих площадку, но задевший при перелете сетку (безразлично, в каком ее месте) или столб, или подпорку в одиночной игре, а также пролетевший сбоку от столба с внешней его стороны (выше или ниже), считается отраженным правильно.

Примечание. Неправильным как в парной игре, так и в одиночной считается мяч, пролетевший в просвете между столбом и сеткой.

§ 25. Мяч, отраженный игроком с лета (до его приземления), кроме мяча при приеме подачи (см. § 22), считается в игре, хотя бы игрок находился за пределами площадки, и розыгрыш очка продолжается.

§ 26. В парной игре любой из игроков каждой пары может отражать перелетевший на ее сторону мяч, за исключением мяча при подаче (см. § 18).

Примечание. Очко считается выигранным противоположной стороной, если оба партнера в парной игре один за другим тронут мяч. Если

по мячу ударит всего лишь один из них, а другой ударит только по ракетке партнера, то мяч считается находящимся в игре.

§ 27. Сторона выигрывает очко, если противник:

- 1) два раза подряд неправильно подаст мяч в данное поле;
- 2) при приеме подачи отразит мяч до его приземления независимо от своего местонахождения;
- 3) отразит мяч куда-либо вне установленных пределов;
- 4) отражая мяч, тронет его ракетой более одного раза, а также если он вместо удара словит мяч на ракетку, а затем сбросит его;
- 5) отразит мяч ракетой, выпущенной до удара из рук;
- 6) будет задет мячом или заденет мяч ракетой с лета при приеме подачи или во время розыгрыша очка независимо от своего местонахождения;

Примечание. В парной игре безразлично, кто из партнеров будет задет мячом или заденет мяч ракетой с лета.

- 7) во время розыгрыша очка заденет чем-либо (кроме мяча) сетку или какое-либо из ее креплений, а также землю на стороне противника;

Примечания: 1. В парной игре очко должно считаться выигранным в том случае, когда любой из противников заденет сетку или ее крепления, а также перенесет ракетку через сетку на сторону противника.

2. Перепрыгивать через сетку на сторону противника во время розыгрыша очка не разрешается, даже если это произойдет с разбега, по инерции. Игрок не имеет также права переходить за воображаемое продолжение сетки на другую сторону площадки.

- 8) во время розыгрыша очка ударит мяч раньше, чем последний перелетел через сетку, или вообще перене-

сет через сетку свою ракету или какую-либо часть тела, за исключением случаев, когда это сделано по инерции после удара или вызвано необходимостью ударить по мячу, приземлившемуся около сетки и перелетевшему, вследствие вращения или ветра, обратно через сетку на другую сторону площадки;

Примечания: 1. Такой мяч, приземлившийся около сетки и перелетевший (вследствие вращения или ветра) обратно через сетку на другую сторону площадки, должен быть обязательно отражен ракетой; если игрок не успел коснуться мяча ракетой, он проиграл очко. Равным образом, он проигрывает очко, если пробьет такой мяч в сетку со стороны противника.

2. Если игрок отразит мяч надлежащим образом и затем, перенеся после удара по инерции ракету через сетку, случайно заденет ею противника, то мяч считается отраженным правильно.

9) не успеет отразить правильно посланный ему мяч до второго его приземления.

Примечание. Мяч, приземлившийся в надлежащих пределах площадки, должен быть отражен игроком, независимо от того, как он отскочил после приземления. Очко не переигрывается, хотя бы мяч совсем не отскочил, а покатился.

В частности, должен быть отражен мяч, упавший в мяч, лежащий на площадке в пределах ограничивающих ее линий. Но при этом должен быть отражен именно тот мяч, которым разыгрывается очко, а не тот, который лежал на площадке и мог тоже отскочить.

§ 28. Розыгрыш очка прерывается и возобновляется снова с подачи в то же поле, если игрок встретит непредвиденное препятствие. Прерванный розыгрыш начинается с первой подачи, даже если она была уже использована.

*

Примечания: 1. К таким непредвиденным препятствиям при розыгрыше очка относятся те же обстоятельства, что и при подаче (см. примечание к § 14).

Не служат основанием для переигрывания очка разные случайности, происшедшие с самим игроком; падение, ушиб, судорога, подворот ноги, засорение глаз и т. п., а равно в парной игре — столкновения партнеров и все помехи, происходящие по вине партнера.

2. Для переигрывания очка решающее значение имеют степень помехи и степень важности очка.

Если отражение мяча само по себе было связано с трудностями, а помеха была незначительная и если очко решающего значения не имеет, — очко не переигрывается.

Если, наоборот, очко имеет решающее значение и самая помеха была существенной, а отражение мяча трудностей не представляло, — очко должно переиграться.

Счет

§ 29. Игра начинается с того, что один из играющих «подает» мяч в поле противника согласно правилам «подачи» (см. выше «подача»).

§ 30. Подачей начинается «розыгрыш очка», заключающийся в том, что каждая сторона поочередно отражает летящий к ней мяч на поле противника, не давая ему удариться у себя о землю более одного раза (см. выше «розыгрыш очка»).

§ 31. По окончании розыгрыша первого очка производится новая подача и начинается розыгрыш следующего очка и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет «игры». Игра считается выигранной после того, как одна из сторон выиграет не менее 4 очков и получит перевес над другой не менее чем на 2 очка.

Счет очков каждой игры имеет следующие особенности:

1) при выигрыше какой-либо стороной первого очка в игре считается 15 в ее пользу; при выигрыше ею еще одного очка снова присчитывается 15, и счет становится 30 в ее пользу; при выигрыше ею третьего очка присчитывается еще 10, и счет становится 40 в ее пользу; выигрыш четвертого очка дает ей игру;

2) для удобства счета при равенстве очков противников счет выражается словом «равно» (за исключением случая, когда они имеют по 15); при выигрыше подающей стороной следующего очка счет выражается словом «больше», при проигрыше ею — словом «меньше».

Примечание. Возможен только следующий счет очков: 15/0, 30/0, 40/0, 0/15, 0/30, 0/40, 15/15 (по пятнадцати) 30/15, 40/15, 15/30, 15/40; ровно, больше, меньше, игра.

3) счет очков ведется всегда начиная с очков подающего.

§ 32. По окончании первой игры начинается розыгрыш следующей и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет «партии». Партия считается выигранной после того, как одна из сторон выиграет не менее 6 игр и получит перевес над другой не менее чем на 2 игры.

Счет игр ведется обычным порядком, начиная с большего счета (например: три — две, пять — четыре, восемь — семь и т. д.).

Примечания: 1. Если у противников окажется по 5 игр, то следующая выигранная одной из сторон игра дает ей лишь преимущество (счет 6:5). Если та же сторона выиграет еще одну игру (счет 7:5), она берет партию; если же проиграет ее, то партия снова выравнивается (счет 6:6 — «по шести» и т. д.) до тех пор, пока одна из сторон не получит перевеса над другой в 2 игры. Таким образом, партия может быть закончена со счетом 6:0, 6:1, 6:2, 6:3, 6:4, 7:5, 8:6, 9:7 и т. д.

2. В виде исключения разыгрываются так называемые «короткие» партии, заканчивающиеся счетом 6:5.

§ 33. По окончании первой партии начинается розыгрыш следующей и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет «встречи». Встреча считается выигранной после того, как одна из сторон выиграет 2 или 3 партии, в зависимости от условий встречи.

Примечание. Встречи разыгрываются из 3 или 5 партий. В первом случае победа определяется выигрышем одной из сторон 2 партий, во втором — 3 партий. Если во встрече из 3 партий одна сторона выиграет первые 2 партии, то третья не играется. Во встрече из 5 партий выигрыш одной стороной 3 или 4 партий тоже заканчивает встречу.

Розыгрыш встреч на соревнованиях

§ 34. В целях уравнивания шансов (влияния освещения, ветра и т. п.) во время розыгрыша встречи игроки должны меняться сторонами площадки после первой, третьей и каждой последующей нечетной игры и по окончании партии, если число игр в ней было нечетное. Этот порядок должен соблюдаться в каждой партии независимо от того, было ли в предыдущей партии число игр четным или нечетным, т. е. в каждой партии после первой игры противники должны меняться сторонами.

Примечание. Если в одиночной или парной игре подача производилась не с надлежащей стороны площадки (из-за происшедшего недосмотра в перемене сторон), то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, и встреча продолжается в такой измененной расстановке противников до очередной перемены сторон после нечетного числа игр в данной партии.

§ 35. Игрок не имеет права приступить к розыгрышу очка до приглашения судьи на вышке.

Примечания: 1. Не разрешается начинать подачу раньше, чем судья на вышке объявит счет, и приступать ко второй подаче раньше, чем судья на вышке зафиксирует ошибку при первой подаче. Кроме того, подающий должен сам следить за готовностью принимающего, так как последний имеет право, несмотря на приглашение судьи начать игру, заявить, что он не готов (см. §§ 12 и 13).

2. Судья на вышке должен следить как за готовностью принимающего, так и за тем, чтобы не было умышленного затягивания игры с его стороны, равно как и чрезмерной торопливости со стороны подающего. В таких случаях судья на вышке в праве после повторных предупредительных замечаний прекратить встречу.

§ 36. Мяч считается в игре до того момента, пока судьей на вышке или на линии не будет зафиксирована какая-нибудь ошибка.

§ 37. Во избежание переутомления игроков устанавливается пятиминутный перерыв: при встречах из 3 партий — после второй, при встречах из 5 партий — после третьей. По требованию одного из игроков перерыв удлиняется до 10 минут.

Примечания: 1. Кроме указанного перерыва после второй или третьей партии (в зависимости от условий встречи), не должны допускаться другие перерывы игры, в частности нельзя останавливать игру, если игрок просит перерыва для восстановления сил или для получения тех или иных инструкций и т. п.

2. В виде особого исключения кратковременные перерывы игры разрешаются только в случае неисправности сеточного оборудования площадки (падения подпорок, ослабления сеточного регуля-

тора, обрыва троса, на котором висит сетка, и т. п.), неисправности принадлежностей игры (мячей, ракеты), неисправности одежды или обуви игрока, ушиба игрока, судорог и т. п. При этом такие перерывы игры не должны ни в коем случае носить затяжного характера.

§ 38. Если начатая встреча не может быть закончена по состоянию здоровья игрока или из-за невозможности заменить сломавшуюся ракету и т. п., она считается для этого игрока проигранной.

§ 39. При неявке игрока к назначенному сроку встреча считается проигранной им.

Примечание. В особо исключительных случаях судьей, руководящему соревнованием, предоставляется право признать неявку игрока уважительной и отложить или перенести встречу, если просьба об этом была сделана своевременно.

§ 40. Судья, руководящий соревнованием, имеет право прервать и отложить игру из-за темноты, погоды или состояния площадок. Прерванная или отложенная игра во всех случаях начинается со счета, на котором она была приостановлена, и в тех же условиях в смысле расположения игроков на площадке, за исключением случая, когда по соглашению игроков, с разрешения судьи, руководящего соревнованием, будет решено переиграть встречу сначала.

ЦЕЛЬ, ВИДЫ И ОРГАНИЗАЦИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

§ 41. Соревнования по теннису преследуют следующие цели:

- 1) содействовать вовлечению широких масс трудящихся в занятия теннисом;
- 2) содействовать развитию мастерства игры;
- 3) служить проверкой постановки учебно-тренировочной работы;
- 4) подводить итоги спортивных достижений игроков.

§ 42. Соревнования подразделяются на индивидуальные и командные.

1) На индивидуальных соревнованиях проводятся и учитываются только личные встречи между отдельными участниками и в результате выявляются отдельные сильнейшие игроки.

2) На командных соревнованиях проводятся и учитываются командные встречи, состоящие из определенной совокупности личных встреч, и в результате выявляются отдельные сильнейшие команды.

§ 43. Индивидуальные соревнования и личные встречи на командных соревнованиях бывают различных видов в зависимости от состава участников и правил их розыгрыша: одиночные соревнования и встречи (мужские и женские) и парные соревнования и встречи (мужские, женские и смешанные).

§ 44. Индивидуальные соревнования разыгрываются:

1) для игроков определенной силы — по разрядам (см. приложение III);

2) для неклассифицированных игроков;

3) для игроков определенного возраста;

4) уравнительные (гандикап — см. приложение II).

§ 45. В командных соревнованиях записавшиеся организации могут быть разбиты на группы в зависимости от сил команд, возраста участников и т. д.

§ 46. Как индивидуальные, так и командные соревнования проводятся по различным системам; по олимпийской системе, по американской системе, по усовершенствованной олимпийской системе, по системе двух поражений и др. (см. приложение I).

§ 47. Для информации организаций и игроков о предстоящих соревнованиях проводящая их организация должна заблаговременно составить и разослать официальное положение о них.

Примечание. Для более крупных соревнований, особенно командных, к положению должны прилагаться формы заявок.

ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИИ

§ 48. Каждое соревнование должно проводиться на основании определенного положения о нем.

§ 49. В положении должно быть указано:

- 1) какой организацией соревнование проводится;
- 2) какое соревнование (индивидуальное или командное);
- 3) точный срок проведения;
- 4) где проводится;
- 5) какие виды соревнований будут разыграны (см. § 43);
- 6) какие установлены ограничения для участия;
- 7) по какой системе будет разыграно соревнование (олимпийской, американской и др. — см. § 46);
- 8) как будет определяться исход соревнования при американской системе, в случае равного счета очков у двух или нескольких участников;
- 9) из скольких партий будут проводиться личные встречи по каждому виду соревнований и по каждому разряду;
- 10) какому судейскому аппарату поручено проведение соревнования;
- 11) каким требованиям должна удовлетворять запись (заявка), кем она должна быть подана, какой установлен конечный срок для подачи ее и где она принимается;
- 12) когда и где будет проведена жеребьевка участников;
- 13) к какому дню и часу должны прибыть иногородные участники и куда им явиться;
- 14) виды премирования;
- 15) материальные условия участия.

§ 50. Положение о командном соревновании должно, кроме того, предусматривать:

- 1) какие организации допускаются к участию;
- 2) проводится ли соревнование по одной группе команд или по нескольким группам (см. § 45) и по

каким признакам команды относятся к той или другой группе;

3) допускается ли участие нескольких команд от одной и той же организации;

4) допускаются ли перезаявки и дозаявки участников соревнования, и если да, то до какого срока;

5) какой установлен основной состав команды и количество запасных;

6) из скольких и каких именно личных встреч будут разыграны командные встречи;

7) какие условия расстановки игроков в одиночных играх;

8) какие условия составления пар из основных и запасных игроков и их расстановки;

9) в какой последовательности будут разыграны личные встречи;

10) какие последствия предусматриваются в случае неявок участников команды и разных нарушений положения о соревновании (о возрасте, о расстановке игроков и пр.);

11) как будет вестись счет очков за каждую личную встречу (выигранную, проигранную или несостоявшуюся) для определения команды-победительницы в каждой командной встрече;

12) как будет вестись счет очков за каждую командную встречу (выигранную, проигранную или несостоявшуюся) для определения команды-победительницы всего соревнования, если соревнование проводится по американской системе.

§ 51. Жеребьевка производится открыто для всех участников в указанное в положении время.

УЧАСТНИКИ

§ 52. По возрасту участников соревнования проводятся:

1) для мальчиков и девочек младшего возраста (от 12 до 14 лет);

2) мальчиков и девочек среднего возраста (от 14 до 16 лет);

- 3) юношей и девушек (от 16 до 18 лет);
- 4) мужчин и женщин (от 18 лет);
- 5) старшего возраста — мужчин (от 45 лет) и женщин (от 40 лет).

Примечание. Личные встречи на всех соревнованиях для мальчиков и девочек младшего возраста разыгрываются по правилам для взрослых, но не более трех «коротких» партий (см. примечание 2 к § 32).

Личные встречи на всех соревнованиях для мальчиков и девочек среднего возраста, для юношей и девушек, для женщин и для старшего возраста разыгрываются из трех партий (см. § 33).

§ 53. К участию в соревнованиях допускаются только лица, прошедшие предварительный врачебный контроль.

§ 54. Допущение игроков к игре по тому или другому разряду на индивидуальных соревнованиях и допущение команд к игре по той или иной группе на командных соревнованиях основывается на классификации игроков, проведенной за минувший летний сезон и составленной в соответствии с «положением о классификации теннисистов» (см. приложение III). Игроки, особо выдвинувшиеся за текущий сезон, могут быть условно отнесены по ходатайству организаций к более высокому разряду и допущены к участию в соревнованиях на равных условиях с его игроками.

§ 55. Допущение к участию в соревнованиях по специальным возрастным группам (для несовершеннолетних и для старшего возраста — см. § 52) основывается на подлинных документах, удостоверяющих возраст, или на засвидетельствованных копиях (паспортах, метрических свидетельствах и т. п.).

§ 56. Участники обязаны:

1) знать и соблюдать правила игры, а также положение о данном соревновании и не имеют права отговариваться незнанием их;

2) являться заблаговременно на место игры, чтобы

быть готовыми (переодетыми) точно к часу, назначенному по расписанию для встречи;

3) играть в одежде и обуви, требуемых условиями соревнования;

4) соблюдать распорядок на площадках, установленный судейским аппаратом;

5) подчиняться указаниям судейского аппарата, объявлениям ошибок и счета, не входя в пререкания на площадках и ни в коем случае самовольно не приостанавливая проводимой встречи.

Примечание. На соревнованиях разрешается выступать только в одежде и обуви белого цвета. В трусах выступать разрешается. Не разрешается выступать без рубашек и маек.

§ 57. Участники имеют право:

1) просить другие мячи, если выданные стали неудовлетворительными, и требовать во время игры замены их, если остается менее трех исправных мячей;

2) перекидываться перед началом встречи;

3) не приступать к розыгрышу очка, пока с площадки не убраны лежащие на ней мячи;

4) приносить полотенце, оставляя его на площадке около судейской вышки и вытираясь им в промежутке между играми при перемене сторон, и пользоваться опилками для сушки рук, водой для питья и т. п.;

5) обращаться к судье на вышке во время розыгрыша личной встречи с просьбами, направленными к упорядочению ее проведения, как-то: объявлять ошибки быстрее, объявлять ошибки и счет громче, распоряжаться об очистке линий и т. п.;

6) подавать в устной и письменной форме заявления или протесты по поводу неправильных, по их мнению, действий судейского аппарата по проведению соревнования;

Примечание. При наличии представителей или капитанов все заявления и протесты участников должны подаваться через них.

7) Вызывать на площадку судью, руководящего соревнованием, для устранения имеющихся, по мнению участника, недочетов судейства и неблагоприятных условий проведения встречи.

§ 58. Команды объединяют участников, выступающих от отдельных организаций. Кроме принадлежности игроков к определенной организации, объединяющим признаком может быть принадлежность участников к определенному разряду, а также принадлежность к определенной возрастной группе.

Примечание. Команды могут быть выставлены от низовых коллективов, от общегородской организации, от центральной организации и т. п. По возрастным группам команды могут быть из школьников младшего возраста, школьников среднего возраста и т. п.

§ 59. Состав каждой команды зависит от положения о соревновании и включает определенное количество основных и запасных игроков. Назначение запасных — заменять основных игроков в еще не начатой личной встрече.

Примечание. Личная встреча, уже начатая, но не доведенная до конца из-за невозможности для одного из игроков закончить ее, не может быть продолжена с заменой выбывшего игрока запасным и считается проигранной.

§ 60. Командные встречи проводятся в составе, допущенном к соревнованию; в него могут входить игроки, заявленные не только в качестве основных, но и запасные.

Примечание. Командные встречи на одном и том же соревновании могут проводиться в разном составе, но в пределах первоначальной заявки. Перед началом игр расстановка игроков для одиночных и парных встреч фиксируется старшим судьей одновременно для обеих команд в соответствии с заявкой.

§ 61. Каждая команда должна иметь представителя и капитана.

Примечание. Представители могут быть также на индивидуальных соревнованиях крупного масштаба (от добровольных спортивных обществ, от комитетов по делам физкультуры и спорта и т. п.).

§ 62. Как капитаны, так и представители обеспечиваю от наиболее успешное участие своего коллектива в соревновании и являются посредниками между участниками, с одной стороны, и организацией, проводящей соревнование, — с другой. Функции капитана при наличии представителя ограничиваются спортивной стороной; в функции представителей включается материально-бытовое обслуживание участников.

§ 63. Капитан выделяется из состава команды (организацией, от которой она выступает, или самой командой). Представитель назначается организацией, посылающей команду (не обязательно из состава команды).

§ 64. Капитаны и представители выполняют следующие функции:

1) обеспечивают выступление команд в предусмотренном заявкой составе;

2) отвечают за обеспеченность всех участников требуемыми документами (карточками медосмотра, удостоверениями о принадлежности к организации, удостоверениями о возрасте и пр.);

3) дают перед командной встречей старшему судье заявку всех участников от своей организации (в пределах первоначальной заявки) с их расстановкой по номерам;

4) участвуют с совещательным голосом в составлении расписания личных встреч на каждый день, заявляя о желательном времени для встреч своих участников;

5) обеспечивают соблюдение участниками, принадлежащими к их организации, всех условий соревнования установленного порядка;

- 6) обеспечивают своевременную явку участников к началу встреч и к продолжению их после перерывов;
- 7) сносят во всякое время по вопросам проведения встреч с судьей, руководящим соревнованием;
- 8) вызывают на площадку во время игры, по заявлению своего игрока или по собственной инициативе, судью, руководящего соревнованием, для устранения имеющихся, по их мнению, недочетов судейства или неблагоприятных условий игры;

Примечание. Ни представители, ни капитаны, ни сами игроки не имеют права приостанавливать встречу.

- 9) подают заявления и протесты по поводу назначения встреч, недочетов судейства и проведения соревнования;
- 10) участвуют с совещательным голосом во всех заседаниях главной судейской коллегии;
- 11) подписывают протокол командной встречи, фиксирующий ее результаты;
- 12) получают для своей организации копию протокола каждой командной встречи с участием ее игроков и официальные данные о результатах участия игроков своей организации в индивидуальном соревновании.

СУДЕЙСТВО

§ 65. Судейский аппарат, обслуживающий соревнования, состоит из главного судьи, его заместителя, его помощников, старших судей, судей на вышке и судей на линиях.

§ 66. На более крупных соревнованиях всесоюзного и республиканского значения (и в отдельных случаях областного-краевого и общегородского значения) судейский аппарат возглавляется главной судейской коллегией, в которую входят: главный судья (председатель коллегии), заместитель главного судьи и 3—5 членов, выполняющих обязанности помощников

главного судьи на важнейших участках работы; один из них несет обязанности секретаря коллегии.

§ 67. Все вопросы в главной судейской коллегии решаются голосованием. В случае равенства голосов голос председателя дает перевес. С правом совещательного голоса на заседания главной судейской коллегии привлекаются представители организаций, участвующих в соревновании.

§ 68. Личный состав главной судейской коллегии назначается заблаговременно, до начала соревнования, проводящей его организацией.

§ 69. Главная судейская коллегия дает указания всему судейскому аппарату по подготовке и проведению соревнования и принимает решения по важнейшим вопросам, возникающим в процессе соревнования.

§ 70. При наличии главной судейской коллегии главный судья, как председатель, отвечает за ее работу, за своевременное выполнение всех ее решений, за оперативное руководство подготовкой к соревнованию, за умелое проведение его и за четкость действия судейского аппарата.

§ 71. В отдельных случаях главный судья входит в состав оргкомитета, ведающего материальной стороной соревнования и бытовым обслуживанием его участников.

§ 72. На менее крупных соревнованиях судейский аппарат возглавляется главным судьей, который единолично руководит всей подготовкой соревнования, проведением его и работой всего судейского аппарата, неся за все единоличную и полную ответственность.

§ 73. Главный судья назначается заблаговременно, до начала соревнования, проводящей его организацией.

§ 74. Помощники главного судьи, кроме входящих в состав главной судейской коллегии, назначаются главной судейской коллегией, а при ее отсутствии—главным судьей. В последнем случае главный судья назначает себе заместителя, если он не выделен заранее.

§ 75. Члены главной судейской коллегии и помощники главного судьи ведают определенными, заранее выде-

ленными участками работы, за которые каждый из них несет единоличную и полную ответственность, как-то:

1) Руководство одним или несколькими видами соревнования, определенными разрядами игроков, группами, той или другой зоной и т. п.

2) Обеспечение всего соревнования судьями на вышке и судьями на линиях, назначение их на все встречи в течение всего соревнования, выдача мячей на встречи и получение их обратно, текущий учет результатов всех встреч и т. п.

3) Обеспечение всего соревнования материальной базой — мячами, площадками со всем оборудованием и со всеми необходимыми принадлежностями для соревнования, обслуживающим персоналом, в том числе по подаче мячей и т. п.

4) Обеспечение соревнования надлежащим оформлением всех сеток соревнования и своевременным их заполнением, сосредоточение протоколов всех видов соревнования, всех разрядов, групп и пр., ведение протоколов главной судейской коллегии, подготовка заблаговременной и текущей информации о соревновании через печать и т. п.

5) Поддержание связи с представителями организаций, капитанами и участниками, регистрация участников, обработка анкетного материала об участниках и т. п.

Примечание. Участок работы, предусмотренный п. 4, относится к функциям секретаря главной судейской коллегии, а предусмотренный п. 5 — к функциям судьи при участниках (на более крупных соревнованиях с большим количеством иногородных участников).

§ 76. Старшие судьи выполняют во время проведения соревнования часть функций, возлагаемых на помощников главного судьи, как-то: на командных соревнованиях руководят проведением отдельной командной встречи, на индивидуальных соревнованиях руководят проведением отдельного вида соревнования или опре-

деленного разряда игроков или части разряда на отдельном стадионе и т. п.

§ 77. Старшие судьи назначаются либо непосредственно главным судьей, или его заместителем, либо соответствующим помощником главного судьи.

§ 78. Судьи на вышке и судьи на линиях проводят отдельные личные встречи. Как судьи на вышке, так и судьи на линиях назначаются, в зависимости от масштаба соревнования, или непосредственно главным судьей, или его заместителем, или соответствующим помощником главного судьи, или старшим судьей.

§ 79. Небольшие соревнования проводятся судейским аппаратом, состоящим по крайней мере из старшего судьи и судей на вышке. В этом случае старший судья выполняет обязанности главного судьи, руководя всем соревнованием.

§ 80. Если кто-либо из судей, руководящих соревнованием (главный судья, его заместитель, его помощник, старший судья), является сам участником соревнования, все его функции во время его личной встречи на соревновании должны во всяком случае выполняться другим лицом, заранее выделенным для его замещения.

§ 81. Главный судья вместе со своим заместителем руководит соревнованием в целом, окончательно разрешая все вопросы, связанные с его проведением, и выполняя следующие обязанности:

1) заботится об обеспечении соревнования надлежаще оборудованными площадками, мячами, судейскими протоколами и т. п., о надлежащей информации о проводимом соревновании (через печать, радио и пр.);

2) проверяет заявки участников и проводит жеребьевку;

3) распределяет работу между всем руководящим судейским аппаратом, отводя каждому определенный участок работы;

4) составляет общий список судей, выделяемых для проведения соревнования;

5) утверждает расписание встреч на ближайший день и результаты проведенных;

6) руководит работой всего судейского аппарата, инструктирует судей и отстраняет несправившихся со своими обязанностями от дальнейшего участия в судействе на данном соревновании;

7) разрешает окончательно вопросы, связанные с опозданием и неявкой участников и с их недисциплинированностью;

8) разрешает окончательно спорные вопросы, вызывающие сомнения у его помощников или протесты участников;

9) составляет сводку всех технических результатов соревнования по всем видам соревнований, разрядам, группам и пр. и после окончания соревнования представляет ее в организацию, проводящую соревнование;

10) составляет после окончания соревнования подробный письменный отчет, который представляет, вместе со сводкой всех технических результатов, в организацию, проводящую соревнование.

Примечание. Сводный отчет главного судьи по более крупным соревнованиям должен охватывать следующие вопросы: виды соревнования, разряды, группы и пр., предусмотренные положением о соревновании и фактически разыгранные; система соревнования с ее оценкой; место и время соревнования (по положению и то, в которое оно фактически уложилось); число записей (заявок) и число фактических участников; число встреч, разыгранных и не состоявшихся (из-за неявок); технические результаты соревнования по всем видам соревнования, разрядам, группам и пр. (победители); важнейшие спортивные достижения отдельных участников и их дисциплинированность; судейский аппарат и качество судейства; материальная база соревнования (площадки, мячи); обслуживание соревнования и участников (подача мячей, душевая, раздевалка, питание, размещение иногородных участников, медицинская помощь, культмассовая рабо-

та); открытие и закрытие соревнования, премирование победителей; информация печати; интерес общественности к соревнованию; основные выводы для проведения соревнования в дальнейшем.

§ 82. Помощники главного судьи и старшие судьи руководят выделенными им участками работы (обслуживанием всего соревнования в определенном отношении или отдельными видами соревнования, отдельными разрядами и группами, отдельными частями разрядов, отдельными командными встречами), разрешая единолично и самостоятельно возникающие вопросы на их участках работы и выполняя следующие обязанности:

1) являются на площадки до начала встреч и остаются до их окончания;

2) заботятся о подготовке площадок к началу встреч по расписанию со всем их оборудованием и необходимыми для соревнования принадлежностями (судейскими вышками, подпорками для одиночной игры, измерителями высоты сетки, стульями для судей на линиях и т. п.), давая своевременные указания техническим организаторам соревнования и решая вопросы о пригодности площадок для проведения встреч;

3) составляют ежедневное расписание встреч с указанием их места и времени и обеспечивают надлежащую информацию участников о расписании;

4) распределяют площадки по отдельным встречам, назначают на встречи судей на вышках и в их распоряжение—судей на линиях, выдают судьям на вышке судейские протоколы и мячи, решая вопрос об их доброкачественности, получают их обратно после окончания встречи;

5) следят за проведением встреч в назначенное по расписанию время и за своевременной явкой участников;

6) руководят работой судей на вышках и судей на линиях, проверяя их работу на месте, давая им указания, отстраняя и заменяя их;

Примечание. Отстранение судей на линиях и тем более судей на вышках, как не справляющихся со своей работой, по заявлениям представителей, капитанов, участников или судей на вышках в отношении судей на линиях, может применяться во время розыгрыша встречи только как крайняя мера после проверки их работы на месте. Замена должна в таком случае приурочиваться, по возможности, к окончанию партии, в крайнем случае к окончанию игры.

7) разрешают вопросы о перерывах в игре и ее прекращении из-за неблагоприятных условий (темнота, погода, состояние площадок) по заявлениям судей на вышке, капитанов, представителей или участников и по собственной инициативе;

8) отмечают технические результаты соревнования по порученному разряду, группе и т. п., ведя соответствующие «сетки», таблицы розыгрыша, протоколы командных встреч и т. п.;

Примечание. Образцы «сеток» соревнования при олимпийской системе, при усовершенствованной олимпийской системе и при системе двух поражений, а также образец таблицы розыгрыша соревнования по американской системе даны в приложении I. Форма протокола командной встречи дана в приложении IV.

9) сообщают ежедневно, к концу дня, главному судье или его заместителю о ходе соревнования на порученных им участках, представляя протоколы проведенных за день встреч;

10) заботятся о своевременном получении всего необходимого на ближайший день — утвержденного расписания встреч, мячей, судейских протоколов и пр.

§ 83. Судья на вышке руководит розыгрышем отдельных личных встреч, разрешая единолично и самостоятельно все вопросы, возникающие в ходе игры (за исключением вопросов, подлежащих компетенции судей на линиях), и выполняя следующие обязанности:

1) является на место не позднее чем за 10 минут до начала встречи (по расписанию);

2) заботится о получении мячей и судейского протокола от судьи, руководящего соревнованием;

Примечание. Форма протокола личной встречи, с надлежащим его заполнением, дана в приложении IV.

3) устанавливает факт неявки игроков (с обязательным занесением в протокол);

4) приглашает игроков при выходе на площадку, до начала перекидки, бросить жребий для выбора стороны или подачи и заносит в протокол: очередь подачи, расстановку противников на площадке и расстановку партнеров по полям подачи в парной игре;

5) проверяет состояние площадок, высоту сетки, наличие подпорок и т. д. как перед встречей, так и в процессе ее по личному усмотрению или по заявлениям участников;

6) распределяет по линиям выделенных в его распоряжение судей, ведет наблюдение за их работой, дает им указания и т. п.;

7) объявляет перед началом встречи: вид соревнования, разряд, фамилии участников, названия их спортивных организаций, расстановку на площадке (кто справа от судейской вышки, кто слева), из скольких партий проводится встреча и кто первый подает;

Примечание. В уравнительных соревнованиях (гандикап—см. приложение II) объявляет гандикап противников.

8) приглашает начать игру, объявляя счет «по нулю»;

9) следит за ходом игры сам и при помощи судей на линиях, принимая их фиксации в отношении порученных им линий, как бесспорные;

Примечание. Функции судьи на линии переходят к судьбе на вышке только при заявлении судьи на линии о невозможности в данный

момент видеть падение мяча или правильность удара.

10) громко и ясно объявляет ошибки, согласно установленной терминологии немедленно после их совершения;

11) ведет счет очков, отмечая их в протоколе, громко и ясно объявляя счет после записи, называя сперва очки подающего и повторяя счет по просьбе играющих;

12) ведет счет игр, записывая их в протокол и объявляя: кто выиграл последнюю игру, общий счет игр (начиная с большего счета), кто ведет и чья подача;

Примечание. На командном соревновании счет игр, равно как и партий, следует вести не по фамилиям игроков, а по названиям спорторганизаций.

На командном соревновании подачу следует объявлять: в одиночной игре—тоже по названиям спорторганизаций, а в парной игре—по названиям спорторганизаций и по фамилиям игроков.

13) предлагает меняться сторонами после нечетного числа игр в каждой партии, объявляя кто выиграл сыгранные партии;

14) ведет счет партий, записывая их в протокол, объявляя, кто и с каким счетом выиграл последнюю и общий счет их; в зависимости от условий соревнования объявляет или перерыв или начало следующей партии и чья подача;

15) опрашивает участников по окончании партии при парной игре, кто подает первым в каждой паре и сохраняют ли они прежнюю расстановку партнеров при приеме подачи;

16) следит за соблюдением установленных между партиями перерывов, не допуская затягивания их;

17) фиксирует счет и расстановку игроков на площадке при перерывах в игре и при ее прекращении из-за неблагоприятных условий (темнота, погода, со-

стояние площадок), занося эти данные в судейский протокол;

18) предлагает переиграть очко (помимо случаев, предусмотренных в правилах), если у него возникает предположение, что какие-либо его действия, например ошибочный возглас и т. п., помешали игрокам или если он не мог видеть места приземления мяча и правильности удара;

19) заботится непосредственно и при помощи администрации площадок о соблюдении должной тишины и порядка на месте игры;

Примечание. Соблюдение тишины обязательно также со стороны игроков. В парной игре партнерам разрешается обращаться друг к другу во время розыгрыша очка, но это должно делаться негромко. Громкие возгласы игроков во время розыгрыша очка не допускаются.

20) следит за точным соблюдением всех правил, не допуская пререканий с собой игроков и зрителей;

21) делает предупреждение игроку в случае некорректного его поведения, умышленного затягивания им игры или чрезмерной торопливости при подаче и прекращает игру, если после повторных предупреждений указанные явления продолжают продолжаться;

22) вызывает на площадку судью, руководящего соревнованием, при заявленном протесте представителя капитана или участника, а также по собственной инициативе для разрешения спорного вопроса или для устранения неблагоприятных условий проведения встречи, а равно для замены судей на линиях, не справляющихся со своей работой.

23) доводит порученную ему встречу до конца, не имея права сложить с себя судейские обязанности ранее ее окончания без разрешения судьи, руководящего соревнованием;

24) сдает после окончания встречи судье, руководящему соревнованием, мячи и протокол встречи, им подписанный.



§ 84. Судья на линии выполняет часть тех функций судьи на вышке, которые последний имеет; когда судит один — следит за ошибками у порученной ему линии, единолично и окончательно устанавливая факты их совершения.

§ 85. Ответственные встречи проводятся с судьями на линиях в количестве трех или семи человек при следующей их расстановке: при трех судьях на линиях — по одному на каждой задней линии и один у сетки, против судейской вышки; при семи судьях на линиях — кроме этих, по одному на каждой боковой линии с обеих сторон площадки.

§ 86. Судьи на линиях следят за следующими линиями и моментами игры:

1) Судья на задней линии фиксирует все ошибки, относящиеся к порученной ему задней линии как при подаче (§§ 8 и 9 — «с ходу», «прыжок», «зашаг»), так и при розыгрыше очка.

Примечание. Судьям на задних линиях не поручается наблюдение за правильностью позиции подающего (между средней меткой и воображаемым продолжением соответствующей боковой линии — § 10); за этим следит судья на вышке.

2) Судья на боковой линии фиксирует все ошибки при розыгрыше очка, относящиеся к порученной ему половине боковой линии (до сетки).

Примечание. Судьям на боковых линиях не поручается наблюдение при подаче за попаданием мяча в поля подачи; за этим следит судья на вышке.

3) Судья у сетки против судейской вышки следит: за всеми мячами, проходящими сквозь сетку как при подаче, так и при розыгрыше очка; за всеми мячами при подаче, задевающими сетку, независимо от того, попадают ли они потом в поле подачи или нет; за случаями задевания сетки игроком или его ракетой; за

недозволенными переносами ракеты или части тела через сетку и за преждевременными ударами по мячу до его перелета через сетку.

Примечание. Судья у сетки не должен объявлять «сетка», если подача уже не может оказаться правильной, т. е. когда судья на задней линии уже объявил «зашаг», или «прыжок», или «с ходу», или судья на вышке зафиксировал «неверно подано» или «зашаг» (вправо или влево).

4) Судья у сетки против судейской вышки, при наличии только двух судей на задних линиях, следит, кроме того, за всеми ошибками, относящимися к его боковой линии по обеим сторонам сетки.

Примечания: 1. Судье у сетки против судейской вышки не поручается наблюдение при подаче за попаданием мяча в поля подачи; за этим следит судья на вышке.

2. При наличии только трех судей на линиях наблюдение за боковой линией со стороны судейской вышки остается за судьей на вышке.

§ 87. Судья на линии должен объявлять все ошибки громко и четко, немедленно после их совершения, согласно установленной терминологии.

Примечания: 1. Если судья на линии заметит, что его возглас не слышан судьей на вышке, он должен немедленно встать и еще раз громко объявить замеченную ошибку.

2. Если судья на линии был лишен возможности видеть место приземления мяча или правильность удара, он должен немедленно громко заявить об этом судье на вышке.

3. Если у судьи на линии случайно вырвался ошибочный возглас, он должен немедленно громко исправить свою ошибку.

ТЕРМИНОЛОГИЯ СУДЕЙСКИХ ВОЗГЛАСОВ

Для подачи

Прыжок — если подающий подпрыгнул при подаче.

С ходу — если подающий произвел подачу шагая или с разбега.

Зашаг — если подающий во время подачи перешагнул через заднюю линию, наступил на нее или занес над ней ногу, а также если он зашел в сторону, влево или вправо, за среднюю метку или за воображаемое продолжение соответствующей боковой линии (§ 9 п. 3 и § 10).

Неверно подано — если подающий подал мяч не по надлежащей диагонали (§ 15).

Сетка, два мяча — если мяч при подаче, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее, и если перед этим не было неправильной подачи в то же поле.

Сетка, один мяч — если мяч при подаче, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее, если перед этим была неправильная подача в то же поле.

Нет — если мяч при подаче не попал в надлежащее поле или попал в сетку.

Снова нет — если подающий сделал повторную неправильную подачу в то же поле.

С лёта — если принимающий тронул мяч при подаче раньше, чем он коснулся земли.

Для розыгрыша очка

За — если мяч упал за линии, ограничивающие площадку.

Поздно — если игрок отбил мяч после того, как он дважды коснулся земли.

Перенос — если игрок отбил мяч раньше, чем последний перелетел через сетку, или если во время ро-

зыгрыша очка перенес вообще через сетку ракету или какую-либо часть своего тела, за исключением случая, когда это сделано по инерции после удара или вызвано необходимостью ударить по мячу, приземлившемуся около самой сетки и перелетевшему, вследствие вращения или ветра, обратно через сетку на другую сторону площадки.

Сетка—если игрок во время розыгрыша очка задел чем-либо сетку или какое-либо из ее креплений.

Двойной удар—если игрок тронул мяч ракетой больше одного раза.

Бросок—если игрок ударил мяч ракетой, выпущенной из рук.

Для подачи и розыгрыша очка

Задет—если мяч коснулся игрока или его ракеты.

Верный—если игроки сомневаются в правильно разыгранном мяче и не знают, как он будет засчитан.

Переиграть—если требуется переиграть очко.

Для счета

По нулю—перед началом каждой игры (что служит приглашением начать ее).

Ровно—если у игроков по 30 или по 40, а также если подающий выиграл очко после того, как было «меньше», или проиграл очко после того, как было «больше».

Больше—если подающий выиграл очко после того, как было «ровно», или проиграл очко после того, как было 40—15.

Меньше—если подающий проиграл очко после того, как было «ровно», или выиграл очко после того, как было 15—40.

Игра—если игрок выиграл игру.

Игра и партия—если игрок выиграл партию.

Игра, партия и соревнование—если игрок выиграл встречу.

ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложение 1

СИСТЕМЫ СОРЕВНОВАНИЙ

Американская система

§ 1. Американская система розыгрыша соревнований (индивидуальных и командных) состоит в том, что каждый участник играет по очереди со всеми остальными. Победителем считается выигравший наибольшее количество встреч. Вместе с тем в результате соревнования выявляется относительная сила каждого участника — каждый завоевывает определенное место.

Оформление результатов индивидуального соревнования имеет вид, указанный в таблице 1.

В таблице розыгрыша командного соревнования техника записи та же самая, но записывается не счет отдельных личных встреч, а счет очков, выигранных и проигранных каждой командой по всем личным встречам отдельной командной встречи, а в итоге — счет очков за каждую командную встречу.

§ 2. На командных соревнованиях, проводимых по американской системе, счет очков ведется одним из следующих способов в зависимости от условий, предусмотренных в «положении о соревновании» (см. «правила», § 50 п.п. 11 и 12): либо выигранная встреча личная и командная, считается за одно очко, а встреча проигранная или несостоявшаяся из-за неявки игрока или команды — за нуль очков, либо выигранная встреча, личная и командная, считается за два очка, встреча проигранная — за одно очко, а встреча не со-

стоявшаяся из-за неявки игрока или команды — за нуль очков.

§ 3. На случай равного числа выигранных встреч у нескольких участников в положении о соревновании по американской системе должен быть предусмотрен способ распределения мест между ними (см. «правила», § 49 п. 8). Применимы несколько способов.

Либо решающее значение придается результату взаимной их встречи, если их 2, или результатам взаимных их встреч, если их 3 и более — победитель во взаимной встрече признается сильнейшим. Либо учитывается в индивидуальных соревнованиях — соотношение между количеством всех выигранных и всех проигранных каждым из них партий, а в случае необходимости также игр, а в командных соревнованиях — соотношение между количеством всех выигранных и всех проигранных каждым из них очков по всем личным встречам. Либо разыгрывается между ними дополнительная встреча, если их 2, или дополнительная американка или олимпийка, если их 3 и более.

§ 4. Для определения победителя, равно как и для определения места, занятого в результате соревнования каждым участником, существенное значение может иметь при американской системе способ зачета встреч в случае выбытия из соревнования, после его начала и до его окончания, того или другого участника, что во всяком случае уменьшает точность определения относительной силы участников. В таком случае наиболее применим следующий способ.

Если выбывший сыграл меньше половины встреч, то результаты всех разыгранных встреч с ним аннулируются и он вычеркивается из числа участников.

Если, наоборот, выбывший сыграл по крайней мере половину встреч, он не выводится из числа участников — результаты всех разыгранных встреч с ним засчитываются, а неразыгранные встречи с ним засчитываются его противникам в качестве их победы и его поражений.

§ 5. Очередь встреч для расписания соревнования

определяется теми номерами, которые участники вытянули при жеребьевке, согласно таблицам Ребрика, указывающим, какие номера с кем играют в каждый день соревнования (на каждый день отдельная таблица).

§ 6. Таблицы Ребрика составляются на любое количество участников (игроков или команд).

Все номера в определенном порядке располагаются двумя вертикальными колонками — один номер против другого. В каждой колонке — половина общего числа участников. При нечетном числе недостающий номер заменяется нулем. Играют попарно (номера, стоящие друг против друга, в левой колонке и в правой колонке). Номер, против которого стоит нуль, — выходной.

Номер первый во всех таблицах имеет постоянное место — сверху в левой колонке.

В таблице, определяющей расписание встреч на первый день, против первого номера в левой колонке ставится второй номер в правой колонке. Под вторым номером в правой колонке ставится третий номер, под ним четвертый номер и т. д. в соответствии с расстановкой цифр на циферблате часов. После того, как в правой колонке сверху вниз записана половина всех номеров (начиная со второго номера), следующий номер записывается снизу в левой колонке, следующий за ним ставится над ним в левой колонке и т. д., пока запись номеров не сомкнется с номером первым, стоящим наверху левой колонки.

Во всех остальных таблицах, определяющих расписание каждого из последующих дней, все номера, кроме номера первого, последовательно (по дням) передвигаются на одно место в порядке, обратном движению часовой стрелки. В таблице для второго дня соревнования номер второй ставится под номером первым, на его место против номера первого передвигается номер третий, а на место номера третьего — номер четвертый и т. д. В таблице для третьего дня соревнования номер второй ставится на одно место ниже, номер третий — под номером первым, на его место против номера первого — номер четвертый и т. д.

Распределение встреч участников по всем дням соревнования показано для восьми участников в таблице 2 и для девяти участников в таблице 3.

§ 7. Общее количество встреч при американской системе равняется общему числу участников, помноженному на число участников без единицы и деленному на два (например, при восьми, участниках — $(8 \times 7) : 2 = 28$ встреч).

Общее число дней, необходимых для проведения соревнования (если ежедневно проводить по одной встрече каждого участника), равняется или общему числу участников без единицы, когда число их четное (например, при восьми участниках — 7 дней), или общему числу участников, когда число их нечетное; в таком случае один участник бывает один день выходным (например, при семи участниках — 7 дней).

§ 8. Затяжка соревнования и большое количество требуемых для игры площадок (из-за числа встреч) делают американскую систему непригодной для соревнований по теннису при значительном числе участников. При среднем количестве участников (примерно от 8 до 36) применяется американская система в укороченном виде.

Участники распределяются по отдельным группам (2, 3, 4 и т. д.) путем жеребьевки, с «сеянием» сильнейших по всем группам. Внутри каждой группы, между ее участниками, розыгрыш проводится по американской системе. После того разыгрывается или одна финальная американка между победителями всех групп, определяющая победителя соревнования и ближайших следующих сильнейших игроков, или разыгрываются дополнительные финальные американки между всеми участниками, занявшими соответствующие места в первых группах, занявшими первое место во всех группах, проводится вторая американка — между участниками, занявшими второе место и т. д. В результате, с несколько меньшей точностью, но выявляются места всех участников соревнования.

Таблица I

ТАБЛИЦА РОЗЫГРЫША ИНДИВИДУАЛЬНОГО СОРЕВНОВАНИЯ
по американской системе

№ п/п	А	Б	В	Г	Количество игроков	Занятое место
1	А X	0 $\frac{3}{6}; 5/7$	1 $\frac{6}{4}; 2/6; 6/3$	1 $\frac{6}{1}; 8/6$	2	II
2	Б $\frac{1}{6/3}; 7/5$	X	1 $\frac{5}{7}; 6/3; 8/6$	1 $\frac{6}{4}; 6/3$	3	I
3	В $\frac{0}{4/6}; 6/2; 3/6$	0 $\frac{7}{5}; 3/6; 6/8$	X	0 $\frac{3}{6}; 6/3; 7/9$	0	IV
4	Г $\frac{0}{1/6}; 6/8$	0 $\frac{4}{6}; 3/6$	1 $\frac{6}{3}; 3/6; 9/7$	X	1	III

Старший (главный) судья

(подпись)

Таблица 2

ТАБЛИЦА РЕБРИКА
 ДЛЯ ЧЕТНОГО КОЛИЧЕСТВА УЧАСТНИКОВ (8)
 (при американской системе)

$\left. \begin{array}{l} 1-2 \\ 8-3 \\ 7-4 \\ 6-5 \end{array} \right\} \text{1-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-3 \\ 2-4 \\ 8-5 \\ 7-6 \end{array} \right\} \text{2-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-4 \\ 3-5 \\ 2-6 \\ 8-7 \end{array} \right\} \text{3-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-5 \\ 4-6 \\ 3-7 \\ 2-8 \end{array} \right\} \text{4-й день}$
$\left. \begin{array}{l} 1-6 \\ 5-7 \\ 4-8 \\ 3-2 \end{array} \right\} \text{5-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-7 \\ 6-8 \\ 5-2 \\ 4-3 \end{array} \right\} \text{6-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-8 \\ 7-2 \\ 6-3 \\ 5-4 \end{array} \right\} \text{7-й день}$	

Таблица 3

ТАБЛИЦА РЕБРИКА
 ДЛЯ НЕЧЕТНОГО КОЛИЧЕСТВА УЧАСТНИКОВ (9)
 (при американской системе)

$\left. \begin{array}{l} 1-2 \\ 0-3 \\ 9-4 \\ 8-5 \\ 7-6 \end{array} \right\} \text{1-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-3 \\ 2-4 \\ 0-5 \\ 9-6 \\ 8-7 \end{array} \right\} \text{2-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-4 \\ 3-5 \\ 2-6 \\ 0-7 \\ 9-8 \end{array} \right\} \text{3-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-5 \\ 4-6 \\ 3-7 \\ 2-8 \\ 0-9 \end{array} \right\} \text{4-й день}$
$\left. \begin{array}{l} 1-6 \\ 5-7 \\ 4-8 \\ 3-9 \\ 2-0 \end{array} \right\} \text{5-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-7 \\ 6-8 \\ 5-9 \\ 4-0 \\ 3-2 \end{array} \right\} \text{6-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-8 \\ 7-9 \\ 6-0 \\ 5-2 \\ 4-3 \end{array} \right\} \text{7-й день}$	
	$\left. \begin{array}{l} 1-9 \\ 8-0 \\ 7-2 \\ 6-3 \\ 5-4 \end{array} \right\} \text{8-й день}$	$\left. \begin{array}{l} 1-0 \\ 9-2 \\ 8-3 \\ 7-4 \\ 6-5 \end{array} \right\} \text{9-й день}$	

Олимпийская система

§ 9. Олимпийская система розыгрыша соревнований (индивидуальных и командных) состоит в том, что каждый участник выбывает после первого своего поражения, пока не выявится один из них, прошедший победителем всю схему соревнования.

Примечание. Схема соревнования при олимпийской системе называется «сеткой».

§ 10. Порядковый номер каждого участника указывает, кому с кем играть, и определяется жеребьевкой.

§ 11. Если число участников равняется степени двух (4, 8, 16, 32, 64 и т. д.), то в игру вступают сразу все участники. Фамилии игроков или названия команд располагаются в сетке сверху вниз друг под другом в порядке, определенном жребием. Играют: первый со вторым, третий с четвертым и т. д. Этот основной вертикальный список называется первым кругом. При восьми участниках он будет содержать четыре встречи, победители которых играют тоже попарно, начиная с первой пары сверху; это — второй круг, состоящий из двух встреч. Оба победителя в них попадут в последний круг, называемый финалом. Результат финальной игры определяет победителя.

Круг, в котором встречаются четыре претендента, называется полуфиналом. При большом количестве участников (свыше 16) круг, предшествующий полуфинальному, называется четверть-финальным.

Кроме делений сетки по вертикалям, т. е. на круги, она делится еще и по горизонталям на верхнюю и нижнюю половины. Половины в свою очередь делятся на четверти, называемые по порядку (сверху вниз) первой и второй, третьей и четвертой. Четверти распадаются на восьмые и т. д.

Сетка на 8 участников представлена в таблице 4.

§ 12. Если число участников не представляет степени двух, то часть записавшихся в зависимости от тех номеров, которые они вытянули при жеребьевке, вступа-

ет в игру со второго круга. Общее число неучаствующих в первом кругу равно разнице между ближайшей высшей степенью двух и числом записавшихся, число же пар, играющих в первом кругу, равно разнице между числом записавшихся и ближайшей меньшей степенью двух.

Выделение номеров, начинающих играть со второго круга, производится одним из следующих двух способов.

§ 13. При первом способе схема встреч (сетка) составляется на число участников соревнования, и для вступающих в игру со второго круга отводятся крайние номера в верхней и нижней половинах.

При этом если число участников четное, то все вступающие в игру со второго круга, равно как и играющие в первом кругу, распределяются поровну между верхней и нижней половинами сетки.

Сетка на 12 участников представлена в таблице 5.

Если же число участников нечетное, то вступающих в игру со второго круга на единицу больше в нижней половине сетки, а пар, играющих в первом кругу, наоборот, на единицу больше в верхней половине сетки.

Сетка на 11 участников представлена в таблице 6.

Количество вступающих со второго круга, с их расстановкой в верхней и нижней половинах, равно как и количество играющих в первом кругу, указано во вспомогательной таблице 7 при числе участников от 4 до 64.

§ 14. При втором способе схема встреч (сетка) составляется на количество участников, равное ближайшей высшей степени двух, но в этой сетке соответствующее число номеров в определенном порядке оставляется свободным,— это места отсутствующих участников. Встречающиеся с ними начинают играть со второго круга.

Порядок оставления свободных номеров следующий: первым оставляется последнее место в нижней половине, вторым — последнее место в верхней половине, третьим — последнее место в третьей четверти, четвертым — последнее место в первой четверти и т. д.

Сетка на 12 участников представлена в таблице 8. Свободные номера в сетках при количестве участников от 64 до 4 указаны во вспомогательной таблице 9.

Этот способ несколько проще первого и удобнее в том случае, когда неучаствующих в первом кругу немного, т. е. когда число участников приближается к ближайшей высшей степени двух. Кроме того, этот способ безболезненно разрешает (если число участников не равняется степени двух) вопрос о дополнительном включении участников после составления сетки до окончания розыгрыша первого круга: сетка не ломается, имеется возможность включить их на свободные места (вышеуказанные), и для включения каждого на тот или другой номер дан объективный критерий в строгом соответствии со временем его запоздалой записи: первый из запоздавших ставится на последнее из свободных мест, второй — на предпоследнее и т. д. (например, при 11 участниках первый — на № 14, второй — на № 4 и т. д. — см. вспомогательную таблицу 9).

§ 15. Количество дней, потребных для проведения соревнования по олимпийской системе (если ежедневно проводить по одной встрече каждого участника), равняется той степени двух, которая соответствует общему числу участников (например, при 16 участниках, т. е. при четвертой степени двух — 4 дня), или ближайшей высшей степени двух, если количество участников не равняется степени двух (например, при 11 участниках тоже 4 дня).

Общее число встреч на всем соревновании равняется числу участников без единицы (например при 16 участниках — 15 встреч и т. д.).

§ 16. На более крупных соревнованиях как индивидуальных (особенно одиночных), так и на командных олимпийская система часто проводится с небольшими видоизменениями:

а) с так называемым «сеянием» сильнейших участников при жеребьевке,

б) с одной или несколькими дополнительными группами для проигравших.

Сущность этих видоизменений состоит в следующем:

§ 17. Чтобы уменьшить случайности выбытия из соревнования сильнейших участников при взаимных встречах в первых кругах и чтобы обеспечить больший интерес последних кругов, сильнейшие участники (игроки или команды, на основании классификации) в количестве 2, 4 или 8 выключаются из общей жеребьевки и «сеются». Им отводятся места по разным половинам (двум сильнейшим), по разным четвертям (двум следующим по силе), по разным восьмым (четырем последующим по силе) и т. д., и до общей жеребьевки производится жеребьевка между ними на соответствующие места — сперва между двумя сильнейшими (например, при 64 участниках обычно на № 1 и на № 64), потом между следующими по силе (на № 32 и 33), наконец между четырьмя последующими (на № 16, 17, 48 и 49).

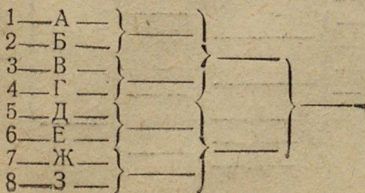
§ 18. Чтобы дать возможность проигравшим участникам (игрокам или командам) принять дальнейшее участие в соревновании, устраиваются дополнительные группы — одна или несколько — для проигравших или только в первом кругу или также во втором кругу или во всех кругах. В результате розыгрыша каждой дополнительной сетки определяется победитель соответствующей дополнительной группы.

Таблица 4

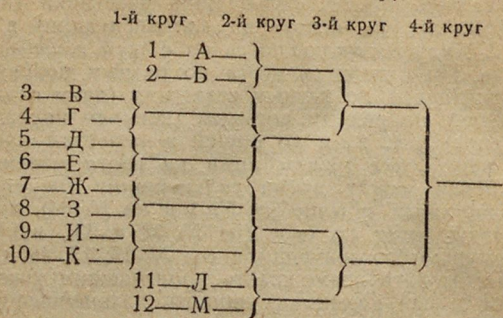
Олимпийская система

СЕТКА НА 8 УЧАСТНИКОВ

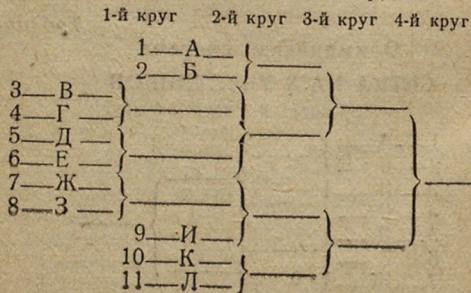
1-й круг 2-й круг 3-й круг



Олимпийская система
СЕТКА НА 12 УЧАСТНИКОВ
 (по первому способу)



Олимпийская система
СЕТКА НА 11 УЧАСТНИКОВ
 (по первому способу)

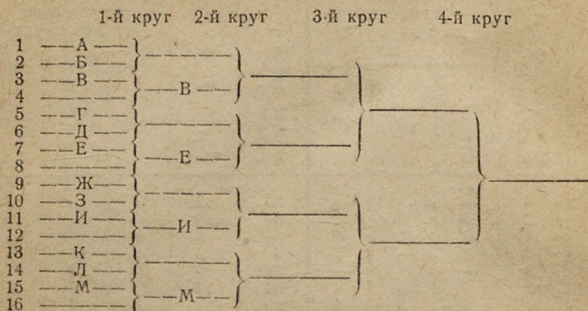


Олимпийская система

ВСПОМОГАТЕЛЬНАЯ ТАБЛИЦА (к первому способу)

Общее число участников	Число играющих в 1-м кругу	Число вступающих со 2-го круга			Общее число участников	Число играющих в 1-м кругу	Число вступающих со 2-го круга		
		всего	сверху	снизу			всего	сверху	снизу
4	4	—	—	—	33	2	31	15	16
5	2	3	1	2	34	4	30	15	15
6	4	2	1	1	35	6	29	14	15
7	6	1	—	1	35	8	28	14	14
8	8	—	—	—	37	10	27	13	14
9	2	7	3	4	38	12	26	13	13
10	4	6	3	3	39	14	25	12	13
11	6	5	2	3	40	16	24	12	12
12	8	4	2	2	41	18	23	11	12
13	10	3	1	2	42	20	22	11	11
14	12	2	1	1	43	22	21	10	11
15	14	1	—	1	44	24	20	10	10
16	16	—	—	—	45	26	19	9	10
17	2	15	7	8	46	28	18	9	9
18	4	14	7	7	47	30	17	8	9
19	6	13	6	7	48	32	16	8	8
20	8	12	6	6	49	34	15	7	8
21	10	11	5	6	50	35	14	7	7
22	12	10	5	5	51	38	13	6	7
23	14	9	4	5	52	40	12	6	6
24	16	8	4	4	53	42	11	5	6
25	18	7	3	4	54	44	10	5	5
26	20	6	3	3	55	46	9	4	5
27	22	5	2	3	56	48	8	4	4
28	24	4	2	2	57	50	7	3	4
29	26	3	1	2	58	52	6	3	3
30	28	2	1	1	59	54	5	2	3
31	30	1	—	1	60	56	4	2	2
32	32	—	—	—	61	58	3	1	2
					62	60	2	1	1
					63	62	1	—	1
					64	64	—	—	—

**Олимпийская система
СЕТКА НА 12 УЧАСТНИКОВ
(по второму способу)**



В таком случае проигравшие в соответствующих кругах разыгрывают между собой дополнительные сетки совершенно так же, как их победители играют в основной сетке (одновременно с ними). Никакой дополнительной жеребьевки не производится: участники расставляются в соответствующей дополнительной сетке в том порядке, в каком они участвовали в основной сетке.

Сетка дополнительной группы для проигравших в первом кругу составляется по общим правилам составления сеток (см. §§ 11, 12, 13, 14).

Усовершенствованная олимпийская система

§ 19. Усовершенствованная олимпийская система соревнований (индивидуальных и командных) представляет одну из разновидностей олимпийской системы, особенностью которой является:

1) обязательный розыгрыш дополнительных встреч между проигравшими во всех кругах как основной сетки, так и всех дополнительных сеток;

2) расстановка всех участников соревнования без всякой жеребьевки в зависимости от их силы (по классификации), начиная с сильнейших участников, по противоположным половинам, четвертям, восьмым и т. д. в определенном порядке, обеспечивающем каждому шансы подтвердить свое место;

3) выявление относительной силы всех участников и присуждение каждому определенного места в результате соревнования.

Усовершенствованная олимпийская система преследует цель не только дать всем участникам полную и равномерную нагрузку в смысле участия до конца в соревновании, но и проверить при этом спортивные достижения каждого сравнительно с его классификацией.

§ 20. Участник, выигравший все встречи, считается победителем соревнования (как при обычной олимпийской системе). Участник, проигравший все встречи, занимает в результате соревнования последнее место. Всем остальным присуждается определенное место в зависимости от количества побед и поражений и тех кругов, в которых они имели место. Одно поражение в первом кругу снижает участника во вторую половину участников, даже при победах во всех последующих кругах дополнительной сетки (в таком случае на первое место во второй половине). Одна победа в первом кругу обеспечивает участнику место в первой половине, даже при поражениях во всех последующих кругах дополнительных сеток (в таком случае на последнее место в первой половине).

Таким образом, из-за случайностей побед и поражений, даже однократных, особенно в первом кругу, возможно в результате соревнования завышение и занижение отдельных участников, что является отрицательной стороной данной системы.

Поэтому усовершенствованная олимпийская система мало пригодна, если классификация участников неточна

ОЛИМПИЙСКАЯ
ВСПОМОГАТЕЛЬ
(ко второму)

Коллич- у част- ников	Сетка на	Свободные номера
64	64	—
63	64	64.
62	64	64, 32.
61	64	64, 32, 48.
60	64	64, 32, 48, 16.
59	64	64, 32, 48, 16, 56.
58	64	64, 32, 48, 16, 56, 24.
57	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40.
56	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8.
55	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60.
54	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28.
53	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44.
52	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12.
51	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52.
50	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20.
49	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36.
48	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4.
47	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62.
46	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30.
45	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46.
44	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 33, 4, 62, 30, 46, 14.
43	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54.
42	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22.
41	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38.
40	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 33, 6.
39	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 5.
38	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26.

СИСТЕМА
НАЯ ТАБЛИЦА
способу)

Коллич- участ- ников	Сетка на	Свободные номера
37	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42.
36	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10.
35	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10, 50.
34	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10, 50, 18.
33	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10, 50, 18, 31.
32	32	—
31	32	32.
30	32	32, 16.
29	32	32, 16, 24.
28	32	32, 16, 24, 8.
27	32	32, 16, 24, 8, 28.
26	32	32, 16, 24, 8, 28, 12.
25	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20.
24	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4.
23	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30.
22	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14.
21	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22.
20	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6.
19	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 26.
18	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 26, 10.
17	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 26, 10, 18.
16	16	—
15	16	16.
14	16	16, 8.
13	16	16, 8, 12.
12	16	16, 8, 12, 4.
11	16	16, 8, 12, 4, 14.
10	16	16, 8, 12, 4, 14, 6.
9	16	16, 8, 12, 4, 14, 6, 10.
8	8	—
7	8	8.
6	8	8, 4.
5	8	8, 4, 6.
4	4	—

или неизвестна относительная сила ряда участников, имеющая решающее значение для первоначальной расстановки, — в таком случае увеличиваются случайности побед и поражений. Более всего она пригодна на индивидуальных одиночных соревнованиях для высших разрядов игроков.

§ 21. Усовершенствованная олимпийская система хотя и применима при любом количестве участников, но наиболее удобна при количестве участников, равном степени двух (8, 16, 32, 64 и т. д.): только в этом случае количество встреч всех участников одинаковое (например, при 16 участниках, т. е. при 4 кругах — по 4 встречи каждого). В остальных случаях участники ставятся в неравные условия, так как количество встреч у них неодинаковое и риск поражения у одних больше, чем у других.

Поэтому применение усовершенствованной олимпийской системы наиболее уместно в связи с соответствующим заблаговременным лимитированием общего числа участников (игроков или команд).

§ 22. Основная сетка (при количестве участников, равном степени двух) составляется следующим образом.

Предварительно составляется список всех участников в нисходящем порядке номеров по их силам согласно классификации: во главе списка ставится сильнейший и в конце — слабейший.

Затем все участники расставляются в сетке на определенные места в зависимости от их номера в списке. В первом кругу сильнейший участник играет со слабейшим (например, при 16 участниках № 1 с № 16), следующий по силам — с предпоследним (№ 2 с № 15) и т. д., и, наконец, слабейший в верхней половине списка — с сильнейшим в нижней половине (т. е. рядом стоящие в списке № 8 с № 9). Самые пары расставляются в таком порядке, который устраняет встречи друг с другом всей сильнейшей по классификации половины участников и позволяет всем им, выиграв у слабейшей половины, выходить в следующий круг на протяжении всего соревнования, вплоть до финала.

Порядок расстановки всех участников по их силам в основной сетке при числе участников 4, 8, 16, 32 и 64 указан в таблице 10.

Общее количество всех сеток (основной и дополнительных) в два раза меньше, чем количество участников — финал каждой сетки выявляет два места.

Розыгрыш отдельных кругов всех дополнительных сеток производится одновременно с розыгрышем соответствующих кругов основной сетки.

Сетки всего соревнования оформляются одним из следующих двух способов.

§ 23. При первом способе все сетки располагаются друг под другом в нисходящем порядке тех мест, которые выявляются финалами этих сеток: под основной сеткой, выявляющей двух сильнейших участников, ставится дополнительная сетка проигравших в полуфинале основной сетки, и т. д., кончая в самом низу дополнительной сеткой двух проигравших во всех кругах (слабейших).

Во всех дополнительных сетках круги располагаются по вертикали под соответствующими кругами основной сетки — каждый круг всех сеток охватывает по одной вертикали всех участников соревнования.

Сетки при этом способе имеют вид, указанный на таблице 11 для 16 участников.

§ 24. При втором способе сетки располагаются вправо и влево.

Вправо (как обычно) записывается основная сетка со всеми дополнительными сетками проигравших во втором, третьем и т. д. кругах, которые располагаются под ней так же, как при первом вышеуказанном способе.

Влево от основной сетки записывается дополнительная сетка для проигравших в первом кругу и под ней — все последующие дополнительные сетки для этой половины участников (по вертикали под соответствующими кругами).

Запись по кругам ведется, наоборот, справа налево (финал влево)

Сетки при этом способе имеют вид, указанный в таблице 12 тоже для 16 участников.

§ 25. Общее количество дней, потребных для проведения соревнования по усовершенствованной олимпийской системе (если ежедневно проводить по одной встрече каждого участника), такое же, как и при обычной олимпийской системе (см. «Олимпийская система» § 15).

Общее число встреч равняется общему числу участников, помноженному на ту степень двух, которая соответствует общему числу участников, и деленному на два (например, при 32 участниках, т. е. при пятой степени двух: $(32 \times 5) : 2 = 80$ встреч).

§ 26. При количестве участников, неравном степени двух, не только относительная сила участников выявляется с меньшей точностью (из-за неравного числа встреч каждого), но и самое составление сеток усложняется.

В таком случае наиболее применим способ составления основной сетки на ближайшую высшую степень двух. Лишние места падают на низшие номера — они остаются свободными, и сильнейшие по классификации участники, встречающиеся с ними в первом кругу, начинают играть со второго круга. То же самое — в дополнительной сетке для проигравших в первом кругу, в которую переходят свободные номера (как бы проигравшие): встречающиеся с ними начинают играть со второго круга.

Система двух поражений

§ 27. Система двух поражений является другой разновидностью олимпийской системы, особенностью которой является то, что каждый участник выбывает из соревнования (индивидуального или командного) не после первого своего поражения, а после второго, а победитель всего соревнования выявляется в результате встречи победителя основной сетки с победителем всех дополнительных сеток из числа проигравших во всех кругах не более одного раза.

Таблица 10

**Усовершенствованная олимпийская система
ПОРЯДОК РАССТАНОВКИ В ОСНОВНОЙ СЕТКЕ
УЧАСТНИКОВ ПО ИХ СИЛАМ**

		Число участников			
64		32	16	8	4
в верхней половине	в нижней половине				
1 — } 3 — }	1 — }				
64 — } 62 — }	32 — }				
33 — } 35 — }	17 — }				
22 — } 30 — }	16 — }				
17 — } 19 — }	9 — }				
48 — } 46 — }	24 — }				
49 — } 51 — }	25 — }				
16 — } 14 — }	8 — }				
9 — } 11 — }	5 — }		1 — }		
56 — } 54 — }	28 — }		16 — }		
41 — } 43 — }	21 — }		9 — }		
24 — } 22 — }	12 — }		8 — }		
25 — } 27 — }	13 — }		5 — }	1 — }	
40 — } 38 — }	20 — }		12 — }	8 — }	
57 — } 59 — }	29 — }		13 — }	5 — }	1 — }
8 — } 6 — }	4 — }		4 — }	4 — }	4 — }
5 — } 7 — }	3 — }		3 — }	3 — }	3 — }
60 — } 58 — }	30 — }		14 — }	6 — }	2 — }
37 — } 39 — }	19 — }		11 — }	7 — }	
28 — } 26 — }	14 — }		6 — }	2 — }	
21 — } 23 — }	11 — }		7 — }		
44 — } 42 — }	22 — }		10 — }		
53 — } 55 — }	27 — }		15 — }		
12 — } 10 — }	6 — }		2 — }		
13 — } 15 — }	7 — }				
52 — } 50 — }	26 — }				
45 — } 47 — }	23 — }				
20 — } 18 — }	10 — }				
29 — } 31 — }	15 — }				
36 — } 34 — }	18 — }				
61 — } 63 — }	31 — }				
4 — } 2 — }	2 — }				

Усовершенствованная олимпийская система
СЕТКИ НА 16 УЧАСТНИКОВ
 (по первому способу)

		1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг		
Основная сетка за места	№ 1 и № 2	1 — А —	} — А —	} — А —	} — А —		
		16 — Р —					
		9 — И —	} — З —				
		8 — З —					
		5 — Д —	} — Д —	} — Г —			
		12 — М —					
		13 — Н —	} — Г —	} — В —			
		4 — Г —					
		3 — В —	} — В —	} — Б —			
		14 — О —					
		11 — Л —	} — Е —				
		6 — Е —					
		7 — Ж —	} — Ж —				
		10 — К —					
		15 — П —	} — Б —				
		2 — Б —					
Дополнительные сетки за места	№ 3 и № 4			} — Г —	} — В —		
						} — В —	
	№ 5 и № 6		} — З —	} — Д —	} — Д —		
						} — Д —	
							} — Е —
	№ 7 и № 8			} — З —	} — Ж —		
						} — Ж —	
	№ 9 и № 10		} — Р —	} — И —	} — И —		} — И —
						} — И —	
			} — Н —				
				} — О —	} — Л —		
			} — Л —				
				} — К —	} — К —		
		} — П —					
	№ 11 и № 12					} — М —	} — Л —
				} — Л —			
№ 13 и № 14		} — Р —	} — Н —		} — Н —	} — Н —	
				} — Н —			
		} — О —					
			} — П —	} — О —			
№ 15 и № 16						} — Р —	} — П —
				} — П —			

Усовершенствованная олимпийская система
СЕТКИ НА 16 УЧАСТНИКОВ
(по второму способу)

Таблица 12

Основная сетка за места				Дополнительные сетки за места		
№ 1 и № 2				№ 3 и № 4	№ 5 и № 6	№ 7 и № 8
	4-й круг	3-й круг	2-й круг	1-й круг		
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { И — } { И — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { И — } { М — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { И — } { М — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { А — } { З — } { Д — } { Г — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { А — } { З — } { Д — } { Г — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { А — } { З — } { Д — } { Г — } </div>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { И — } { К — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { Л — } { О — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { В — } { Е — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { В — } { Е — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { В — } { Е — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { В — } { Е — } </div>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { Л — } { П — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { К — } { П — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { Ж — } { Б — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { Ж — } { Б — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { Ж — } { Б — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { Ж — } { Б — } </div>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { Л — } { М — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { О — } { Л — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { О — } { Л — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { О — } { Л — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { О — } { Л — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { О — } { Л — } </div>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { П — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { П — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { Б — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { Б — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { Б — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { Б — } </div>
	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { П — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { П — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { П — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { П — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { П — } </div>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> { П — } { П — } </div>
№ 9 и № 10	№ 11 и № 12	№ 13 и № 14	№ 15 и № 16	№ 17 и № 18	№ 19 и № 20	№ 21 и № 22
Дополнительные сетки за места				Дополнительные сетки за места		

Розыгрыш отдельных кругов всех дополнительных сеток производится одновременно с розыгрышем соответствующих кругов основной сетки.

Победители каждой из дополнительных сеток играют затем между собой в восходящем порядке, начиная с проигравших в первом кругу. Сперва разыгрывается встреча победителя между проигравшими в первом кругу с победителем между проигравшими во втором кругу, затем встреча вышеуказанного победителя с победителем между проигравшими в третьем кругу, и т. д. вплоть до финальной встречи с победителем основной сетки.

Если победитель основной сетки выигрывает финальную встречу, ему присуждается первенство, как не проигравшему ни одной встречи. Если он проигрывает, назначается повторная решающая встреча между ними, так как у каждого из них имеется по одному поражению. Победитель повторной встречи признается победителем соревнования.

Система двух поражений преследует цель не только предоставить возможность каждому участнику принять участие по крайней мере в двух встречах, но также дать каждому, проигравшему один раз, шансы на выигрыш всего соревнования и тем самым избежать случайностей однократного поражения.

§ 28. Сетки состоят из обычной основной сетки и ряда дополнительных сеток, располагаемых под соответствующими кругами основной сетки (в самом низу — сетка для проигравших в первом кругу и т. д. вверх).

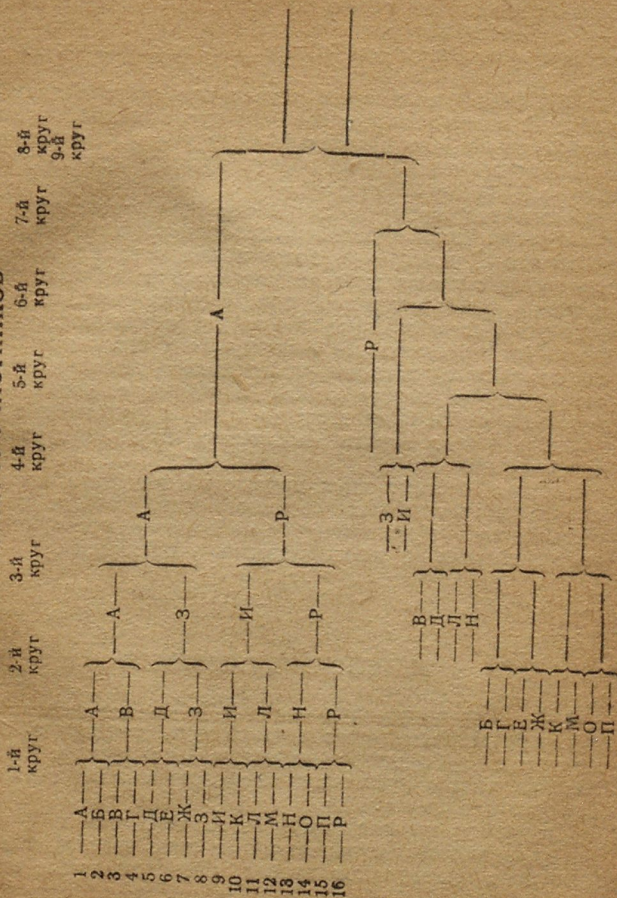
Совокупность всех сеток имеет вид, указанный в таблице 13.

Расстановка участников в основной сетке производится обычным порядком, по жеребьевке, с «сеянием» сильнейших участников (см. «Олимпийская система» § 17) или без «сеяния».

§ 29. Система двух поражений применима при любом числе участников.

Как основная сетка, так и дополнительная для проигравших в первом кругу составляется по общим пра-

Система двух поражений
СЕТКА НА 16 УЧАСТНИКОВ



вилам составления сеток для олимпийской системы при числе участников, равном степени двух и неравном, четном и нечетном (см. «Олимпийская система», §§ 11—14).

§ 30. Общее количество встреч при системе двух поражений в два раза больше, чем при обычной олимпийской системе: оно равняется числу участников без единицы, помноженному на два (например, при 16 участниках: $15 \times 2 = 30$ встреч).

Количество времени, потребное для проведения соревнования (если ежедневно проводить по одной встрече каждого участника), тоже в два раза больше, чем при обычной олимпийской системе (см. «Олимпийская система», § 15; например, при 16 участниках, т. е. при четвертой степени двух, 8 дней), так как после окончания (одновременного) финалов всех сеток начинаются очередные встречи победителей дополнительных сеток сперва между собой, а потом с победителем основной сетки. При этом во вторую половину соревнования могут играть ежедневно, поочередно, только два участника.

Поэтому система двух поражений наиболее применима на внутриклубных соревнованиях, отчасти на общегородских и неприменима на соревнованиях, особенно командных, с иногородными участниками.

Приложение II

ТЕННИСНЫЙ ГАНДИКАП

§ 31. Для поощрения средних и слабых игроков путем предоставления им возможности участия в соревнованиях с большими шансами на успех в теннисе разыгрываются уравнивательные соревнования с так называемым гандикапом.

Уравнивание шансов достигается тем, что при встрече двух игроков сильнейший из них дает другому то или иное число очков вперед. Очки, даваемые вперед,

называются гандикапом. Гандикап определяется числом очков, даваемых вперед в каждой серии из шести игр. Одно очко, даваемое вперед на шесть последовательных игр, условно обозначается $\frac{1}{6}$ или для удобства 0.1.

Гандикап может быть положительным или отрицательным.

§ 32. Положительным гандикапом называются очки, засчитанные до начала игры слабейшему игроку и как бы уже выигранные им. Гандикап игрока, имеющего 1 положительное очко на серию в шесть игр, обозначается $+\frac{1}{6}$ или $+0.1$. Гандикап игрока, имеющего 2 положительных очка на серию в шесть игр, обозначается $+\frac{2}{6}$ или $+0.2$; гандикап имеющего 3 положительных очка $+0.3$; 4 положительных очка $+0.4$; 5 положительных очков $+0.5$; 6 положительных очков $+15$.

Последний символ ($+15$) обозначает, что игрок имеет в каждой игре по одному засчитанному вперед, как бы уже выигранному очку.

Гандикап игрока, имеющего

сверх	$+$	15	$+$	0.1	обозначается	$+$	15.1
"	$+$	15	$+$	0.2	"	$+$	15.2
"	$+$	15	$+$	0.3	"	$+$	15.3
"	$+$	15	$+$	0.4	"	$+$	15.4
"	$+$	15	$+$	0.5	"	$+$	15.5
"	$+$	15	$+$	15	"	$+$	30

То же самое — для имеющего сверх $+30$.

Очки положительного гандикапа даются начиная с четных игр, т. е. имеющий $+0.1$, имеет одно очко в каждой 2-й игре каждой серии из шести игр; имеющий $+0.2$ — по 1 очку во 2-й и 4-й играх, имеющий $+0.3$ — по 1 очку во 2-й, 4-й и 6-й играх. По использованию четных игр очки даются в нечетных, начиная с 1-й, т. е. имеющий $+0.4$, имеет по очку в 1-й, 2-й, 4-й и 6-й играх; имеющий $+0.5$ — по очку во всех

играх, кроме 5-й; имеющий + 15 — по очку в каждой игре.

Следующая таблица наглядно показывает, в каком порядке даются положительные очки.

Игра по порядку	Очки, даваемые вперед					
	+0.1	+0.2	+0.3	+0.4	+0.5	+0.6
1	—	—	—	+15	+15	+15
2	+15	+15	+15	+15	+15	+15
3	—	—	—	—	+15	+15
4	—	+15	+15	+15	+15	+15
5	—	—	—	—	—	+15
6	—	—	+15	+15	+15	+15

В таком же порядке даются очки вперед от + 15.1 до + 30 и от + 30.1 до + 40. Таблица не показывает более шести игр, так как в следующей серии из шести игр очки даются в том же порядке. По окончании партии гандикапная серия из шести игр начинается сначала.

§ 33. Отрицательным гандикапом называются очки, которые должны быть выиграны сильнейшим игроком для получения счета нуль. Гандикап игрока, имеющего 1 отрицательное очко на серию в шесть игр, обозначается $-\frac{1}{6}$ или 0.1. Гандикап игрока, имеющего 2 отрицательных очка на серию в шесть игр, обозначается $-\frac{2}{6}$ или 0.2; гандикап имеющего 3 отрицательных очка — 0.3; 4 отрицательных очка — 0.4, 5 отрицательных очков — 0.5, 6 отрицательных очков — 15.

Последний символ (—15) обозначает, что игрок имеет в каждой игре по одному отрицательному очку, кото-

рое ему каждый раз надо выиграть для получения счета нуль.

Гандикап игрока, имеющего

сверх	— 15	— 0.1	обозначается	— 15.1
"	— 15	— 0.2	"	— 15.2
"	— 15	— 0.3	"	— 15.3
"	— 15	— 0.4	"	— 15.4
"	— 15	— 0.5	"	— 15.5
"	— 15	— 15	"	— 30

То же самое — для имеющего сверх — 30.

Очки отрицательного гандикапа даются, начиная с нечетных игр, в обратном порядке, т. е. имеющий — 0.1, имеет одно отрицательное очко в каждой 5-й игре каждой серии из шести игр; имеющий — 0.2 по 1 очку в 5-й и 3-й играх, имеющий — 0.3 по 1 очку в 5-й, 3-й и 1-й играх. По использовании нечетных игр очки даются в четных, также в обратном порядке, начиная с 6-й, т. е. имеющей — 0.4, имеет по отрицательному очку в 1-й, 3-й, 5-й и 6-й играх; имеющий — 0.5 имеет по отрицательному очку во всех играх, кроме 2-й; имеющий — 15, имеет по отрицательному очку в каждой игре.

Следующая таблица наглядно показывает, в каком порядке даются отрицательные очки:

Игра по порядку	Очки, даваемые вперед					
	— 0.1	— 0.2	— 0.3	— 0.4	— 0.5	— 0.6
1	—	—	— 15	— 15	— 15	— 15
2	—	—	—	—	—	— 15
3	—	— 15	— 15	— 15	— 15	— 15
4	—	—	—	—	— 15	— 15
5	— 15	— 15	— 15	— 15	— 15	— 15
6	—	—	—	— 15	— 15	— 15

В таком же порядке даются вперед очки от —15.1 до —30 и от —30.1 до —40. Таблица не показывает более шести игр, так как в следующей серии из шести игр очки даются в том же порядке. По окончании партии гандикапная серия из шести игр начинается сначала.

§ 34. Для наглядного изображения соотношений между силами всех игроков на уравнительном соревновании составляется общий гандикап.

Общим гандикапом называется распределение игроков по шкале гандикапа в зависимости от их сил. Шкала гандикапа располагает пределами от —40 до +40 и имеет следующий вид:

—40 Общий гандикап составляется следующим образом: один из игроков, приблизительно —30.4 средний по силе игры, принимается за основного и ставится на нуль. Игроки сильнее —30.3 его ставятся на соответствующие верхние —30.2 деления шкалы, в зависимости от того, сколько —30.1 каждый из них может дать ему отрицательных очков, игроки слабее его —на нижних деления, в зависимости от того, сколько —30 каждому из них он может дать положительных очков. —15.5 —15.4 —15.3 —15.2

—15.1 При встрече игрока, стоящего на нулевом —15 делении гандикапа, с каким-либо другим —0.5 первый всегда остается на нуле, второй же —0.4 будет иметь тот положительный или отрицательный гандикап, на котором он стоит. —0.3

—0.2 При встрече игрока, имеющего положительный гандикап, с игроком, имеющим отрицательный, первый сохраняет все свои положительные очки, а второй —имеющиеся у него отрицательные. —0.1 —0

+0.1 При встрече двух игроков, имеющих положительный гандикап, сильнейший из них +0.2 начинает с нуля, положительный же гандикап +0.4 другого определяется по таблице 14 +0.5 следующим образом: в верхнем горизонте +15 +15.1

+15.2 тальном ряду находят гандикап одного из
+15.3 игроков, а в крайнем левом вертикальном
+15.4 столбце гандикап другого. Положительный
+15.5 гандикап слабейшего находится на пересече-
+30 нии соответствующих столбца и ряда.
+30.1 При встрече двух игроков, имеющих отри-
+30.2 цательный гандикап, слабейший из них на-
+30.3 чинает с нуля, отрицательный же гандикап
+30.4 другого определяется по таблице 15 сле-
+30.5 дующим образом: в верхнем горизонтальном
+40 ряду находят гандикап одного из игроков, а
в крайнем левом вертикальном столбце — гандикап дру-
гого.

Отрицательный гандикап сильнейшего находится на пересечении соответствующих столбца и ряда.

Примечание. При гандикапных встречах подача начинается всегда с первой позиции, т. е. с правой стороны площадки, независимо от гандикапа.

ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЙ

	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15	15.1	15.2
0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15	15.1
0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15
0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5
0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4
0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3
15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2
15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1
15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—
15.3	15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1
15.4	15.3	15.3	15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3
15.5	15.4	15.4	15.3	15.2	15.1	15.1	0.5	0.4
30	15.5	15.5	15.4	15.3	15.2	15.2	15	0.5
30.1	30	30	15.5	15.4	15.4	15.3	15.2	15.1
30.2	30.1	30.1	30	30	15.5	15.4	15.3	15.2
30.3	30.2	30.2	30.1	30.1	30	15.5	15.4	15.4
30.4	30.3	30.3	30.3	30.2	30.1	30.1	30	15.5
30.5	30.4	30.4	30.4	30.3	30.3	30.2	30.1	30.1
40	30.5	30.5	30.5	30.4	30.4	30.3	30.3	30.2

15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5	40
15.2	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5
15.1	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5
15	15.2	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.3	30.4	30.5
0.5	15.1	15.2	15.3	15.4	30	30.1	30.2	30.3	30.4
0.4	15	15.1	15.2	15.4	15.5	30	30.1	30.3	30.4
0.3	0.5	15.1	15.2	15.3	15.4	15.5	30.1	30.2	30.3
0.2	0.4	0.5	15	15.2	15.3	15.4	30	30.1	30.3
0.1	0.3	0.4	0.5	15.1	15.2	15.4	15.5	30.1	30.2
—	0.2	0.3	0.4	15	15.2	15.3	15.5	30	30.1
0.2	—	0.1	0.3	0.5	15	15.1	15.3	15.5	30
0.3	0.1	—	0.1	0.3	0.5	15	15.2	15.4	15.5
0.4	0.3	0.1	—	0.2	0.4	0.5	15.1	15.3	15.4
15	0.5	0.3	0.2	—	0.2	0.3	0.5	15.1	15.3
15.2	15	0.5	0.4	0.2	—	0.2	0.4	15	15.2
15.3	15.1	15	0.5	0.3	0.2	—	0.3	0.5	15.1
15.5	15.3	15.2	15.1	0.5	0.4	0.3	—	0.2	0.4
30	15.5	15.4	15.3	15.1	15	0.5	0.2	—	0.2
30.1	30	15.5	15.4	15.3	15.2	15.1	0.4	0.2	—

ОТРИЦАТЕЛЬНЫЙ

	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15	15.1	15.2
0.1	—	0.1	0.2	0,3	0.4	0.5	15	15.1
0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	15
0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5
0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3	0.4
0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.3
15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1	0.2
15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—	0.1
15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1	—
15.3	15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2	0.1
15.4	15.3	15.2	15	0.5	0.5	0.3	0.3	0.2
15.5	15.4	15.3	15.1	15	0.5	0.4	0.3	0.2
30	15.5	15.4	15.2	15.1	15	0.5	0.4	0.3
30.1	30	15.4	15.3	15.2	15.1	15	0,5	0.4
30.2	30.1	15.5	15.4	15.3	15.2	15.1	15	0.5
30.3	30.2	30	15.5	15.4	15.3	15.2	15.1	15
30.4	30.3	30.1	30	15.5	15.3	15.2	15.2	15
30.5	30.4	30.2	30.1	15.5	15.4	15.3	15.2	15.1
40	30.5	30.3	30.2	30	15.5	15.4	15.3	15.2

15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5	40
15,2	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3	30.4	30.5
15.1	15.2	15.3	15.4	15.4	15.5	30	30.1	30.2	30.3
15	15	15.1	15.2	15.3	15.4	15.5	30	30.1	30.2
0.5	0.5	15	15.1	15.2	15.3	15.4	15.5	15.5	30
0.4	0.5	0.5	15	15.1	15.2	15.3	15.3	15.4	15.5
0.3	0.3	0.4	0.5	15	15.1	15.2	15.2	15.3	15.4
0.2	0.3	0.3	0.4	0.5	15	15.1	15.2	15.2	15.3
0.1	0.2	0.2	0.3	0.4	0.5	15	15	15.1	15.2
—	0.1	0.2	0.2	0.3	0.4	0.5	0.5	15	15.1
0.1	—	0.1	0.2	0.2	0.3	0.4	0.5	0.5	15
0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.2	0.3	0.4	0.4	0.5
0.2	0.2	0.1	—	0.1	0.1	0.2	0.3	0.3	0.4
0.3	0.2	0.2	0.1	—	0.1	0.2	0.2	0.3	0.4
0.4	0.3	0.2	0.1	0.1	—	0.1	0.2	0.2	0.3
0.5	0.4	0.3	0.2	0.2	0.1	—	0.1	0.1	0.2
0.5	0.5	0.4	0.3	0.2	0.2	0.1	—	0.1	0.2
15	0.5	0.4	0.3	0.3	0.2	0.1	0.1	—	0.1
15.1	15	0.5	0.4	0.4	0.3	0.2	0.2	0.1	—

ПОЛОЖЕНИЕ
О КЛАССИФИКАЦИИ ТЕННИСИСТОВ
СОЮЗА ССР

Общее положение

§ 35. В целях учета технических достижений и создания стимула к дальнейшему спортивному совершенствованию теннисисты, в соответствии со своими техническими достижениями, разделяются на разряды по единой для СССР классификации.

§ 36. Мужчины и женщины классифицируются раздельно.

При оценке сил игроков во внимание принимаются исключительно результаты их одиночных встреч на официальных соревнованиях, проводимых с ведома комитетов по делам физкультуры и спорта.

§ 37. В основу классификации кладется классификация теннисистов на 1 января 1939 года.

§ 38. Первый и второй разряды утверждаются Главной инспекцией спорта Всесоюзного комитета по делам физкультуры и спорта. Разряды третий и ниже утверждаются местными комитетами по делам физкультуры и спорта.

§ 39. Для включения впервые в классификацию теннисист должен иметь в одном сезоне не менее двух встреч на официальных соревнованиях, причем одну из них выигранную.

§ 40. В пределах одного разряда игроки располагаются по силам таким образом, чтобы каждый вышестоящий игрок был сильнее следующего за ним игрока.

В случае равенства достижений у двух или нескольких игроков, таковые внутри разряда могут объединяться в группы.

§ 41. Классификация составляется ежегодно по окончании сезона на основании результатов, показанных

игроками на соревнованиях, согласно § 36 настоящего положения.

§ 42. Игрок, не участвовавший в соревнованиях в течение одного сезона, сохраняет свой разряд еще на один год и остается условно в том же разряде вне порядкового номера.

В случае неучастия в соревнованиях в течение двух сезонов подряд игрок выбывает из классификации.

§ 43. Все результаты соревнований с участием игроков первого и второго разрядов представляются местным комитетом по делам физкультуры и спорта в Главную инспекцию спорта Всесоюзного комитета по делам физкультуры и спорта не позднее 1 ноября.

Мастер спорта по теннису

§ 44. Звание мастера спорта СССР по теннису присуждается Всесоюзным комитетом по делам физкультуры и спорта при СНК СССР теннисистам:

- а) выигравшим одиночное первенство СССР;
- б) выигравшим два раза парное (мужское, женское или смешанное) первенство СССР;
- в) дважды вошедшим в ежегодно составляемый список 10 лучших теннисистов и теннисисток СССР.

Кроме указанных в § 44 условий, представляемый к званию мастера теннисист должен: 1) быть значкистом ГТО I ст.; 2) иметь конкретные показатели передачи своего опыта другим (преподавательская, тренерская, судейская работа, печатные труды и т. д.); 3) принимать активное участие в общественно-физкультурной работе; 4) овладеть одной из оборонных специальностей.

§ 45. Мастер спорта может быть лишен этого звания только постановлением Всесоюзного комитета по делам физкультуры и спорта при наличии с его стороны каких-либо проступков, порочащих звание советского физкультурника и мастера спорта.

§ 46. В целях отражения в классификации фактической силы игры мастеров по теннису на момент состав-

ления классификации мастера в отдельную категорию не выделяются, а расстановиваются в соответствующие разряды по своим техническим достижениям за классификационный период.

Перевод игроков из разряда в разряд

§ 47. Перевод игроков из разряда в разряд производится один раз в году после окончания сезона при составлении классификации.

§ 48. Во избежание задержки продвижения быстро прогрессирующих игроков, в случае, когда по показанным результатам успехи игрока выявляются уже среди сезона, игрок этот по ходатайству своей организации может быть допущен местным комитетом, проводящим соревнования, к участию в соревнованиях по старшим разрядам уже среди сезона.

Однако это не является еще переводом его в старший разряд, и классификация его устанавливается на общих основаниях после окончания сезона при составлении классификации.

§ 49. Перевод игроков из разряда в разряд производится на следующих основаниях.

1) В старший разряд переводятся:

а) игрок, занявший первое место в соревнованиях на первенство своего разряда (не ниже первенства города) и имеющий, кроме того, хотя бы одну победу над игроком старшего разряда;

Примечание. Для Москвы и Ленинграда основанием для перевода в высший разряд является также выигрыш первенства своего разряда.

б) игрок, выигравший в течение одного сезона у двух различных игроков старших разрядов.

2) В младший разряд переводятся:

а) игрок, имеющий в течение одного сезона проигрывая трем различным игрокам младших разрядов и

ни одного выигрыша над игроками своего и старших разрядов или же имеющий проигрыш четырем разным игрокам младших разрядов и лишь одну победу над игроком своего разряда;

б) игрок, не имеющий в течение двух сезонов ни одной победы над игроками своего или старшего разряда при наличии за этот период не менее двух встреч с игроками своего разряда.

Примечание. Игроком старшего разряда считается игрок, подтвердивший результатами данного сезона свою принадлежность к этому старшему разряду. Игрок, не подтвердивший свой разряд, рассматривается как игрок младшего разряда.

§ 50. Отказ от игры с игроком младшего разряда без уважительных причин засчитывается как поражение от игроков младших разрядов с передачей вопроса о его отказе на рассмотрение комитетов, проводящих соревнования.

Для игрока младшего разряда этот отказ не засчитывается как победа.

ФОРМЫ ПРОТОКОЛОВ

Форма № 1

Протокол личной встречи (ведется судьей на вышке)

Название соревнования.....
 Разряд, группа, зона и т. п.
 Место проведения встречи.....
 Встреча между
 и

Кто из противников в первой игре
 справа от судейской вышки
 слева " " "

Кто из партнеров в парной игре при приеме подачи
 на первом поле подачи в первой партии
 в следующих партиях

Судья на вышке

Судья на линиях: 1).....

2).....

3).....

Дата 19... г. Встреча начата в час., окончена в час.

Первую партию выиграл со счетом (игр)

Вторую " " " " " " " " " " " "

Третью " " " " " " " " " " " "

Четвертую " " " " " " " " " " " "

Пятую " " " " " " " " " " " "

Встречу выиграл (партий)

Замечания (судьи на вышке, представителей, капитанов, участников)

.....

.....

.....

Судья на вышке..... (подпись)

Протокол утверждается

Старший (главный) судья..... (подпись)

Оборот формы № 1

Технический отчет

Игра по порядку	Инициалы подающего		Счет очков, выигранных в каж ой игре	Счет игр, выигранных подающим																							
	1-го	2-го		1-м	2-м																						
				К.	Н.																						
1	К		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>×</td><td></td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	×		×	×	×	×					×	×	×	×							1			
×		×	×	×	×																						
×	×	×	×																								
2		Н	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td></td><td></td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>			×	×	×	×					×	×										1		
		×	×	×	×																						
×	×																										
3	К		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>×</td><td></td><td>×</td><td></td><td>×</td><td></td><td>×</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td></tr> </table>	×		×		×		×				×	×	×	×	×	×	×	×				2		
×		×		×		×																					
×	×	×	×	×	×	×	×																				
4		Н	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td></tr> </table>	×	×											×	×	×	×	×	×			2			
×	×																										
		×	×	×	×	×	×																				
5	К		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td></td><td>×</td><td>×</td><td></td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>×</td><td></td><td></td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>		×	×		×	×					×			×							3			
	×	×		×	×																						
×			×																								
6		Н	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td>×</td><td></td><td>×</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td></tr> </table>	×	×			×		×						×	×	×	×	×	×	×	×	4			
×	×			×		×																					
		×	×	×	×	×	×	×	×																		
7	К		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>×</td><td></td><td></td><td>×</td><td>×</td><td></td><td>×</td><td></td><td>×</td><td>×</td><td>×</td></tr> <tr><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td>×</td><td></td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td></tr> </table>	×			×	×		×		×	×	×	×	×			×		×	×	×			5	
×			×	×		×		×	×	×																	
×	×			×		×	×	×																			
8		Н	<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td>×</td><td></td><td></td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td></td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	×			×	×							×	×	×		×	×	×	×				6	
×			×	×																							
×	×	×		×	×	×	×																				
	К		<table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr><td></td><td></td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td>×</td><td>×</td><td></td><td>×</td><td>×</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>			×									×	×		×	×								1
		×																									
×	×		×	×																							

Пояснение 1. Чередование инициалов подающего во второй и третьей графах проставлено применительно к одиночной игре. В парной игре в каждой из этих граф (второй и третьей) чередуются инициалы обоих партнеров.

Пояснение 2. Заполнение вышеуказанных граф инициалами подающих, отметками выигранных очков в каждой игре и счетом игр дано в виде примера.

Протокол командной встречи
(ведется старшим судьей)

Название соревнования

Группа, зона и т. п.

Место проведения командной встречи

Встреча между командами

и

Представитель (капитан) команды

" " "

Старший судья командной встречи

Дата 19... г. Встреча начата в час., окончена в час

Встречу выиграла команда со счетом (очков)

Замечания (старшего судьи, представителей, капитанов)

.....

.....

.....

Представитель (капитан) команды (подпись)

" " " (подпись)

Старший судья (подпись)

Протокол утверждается

Главный судья (подпись)

Технический отчет

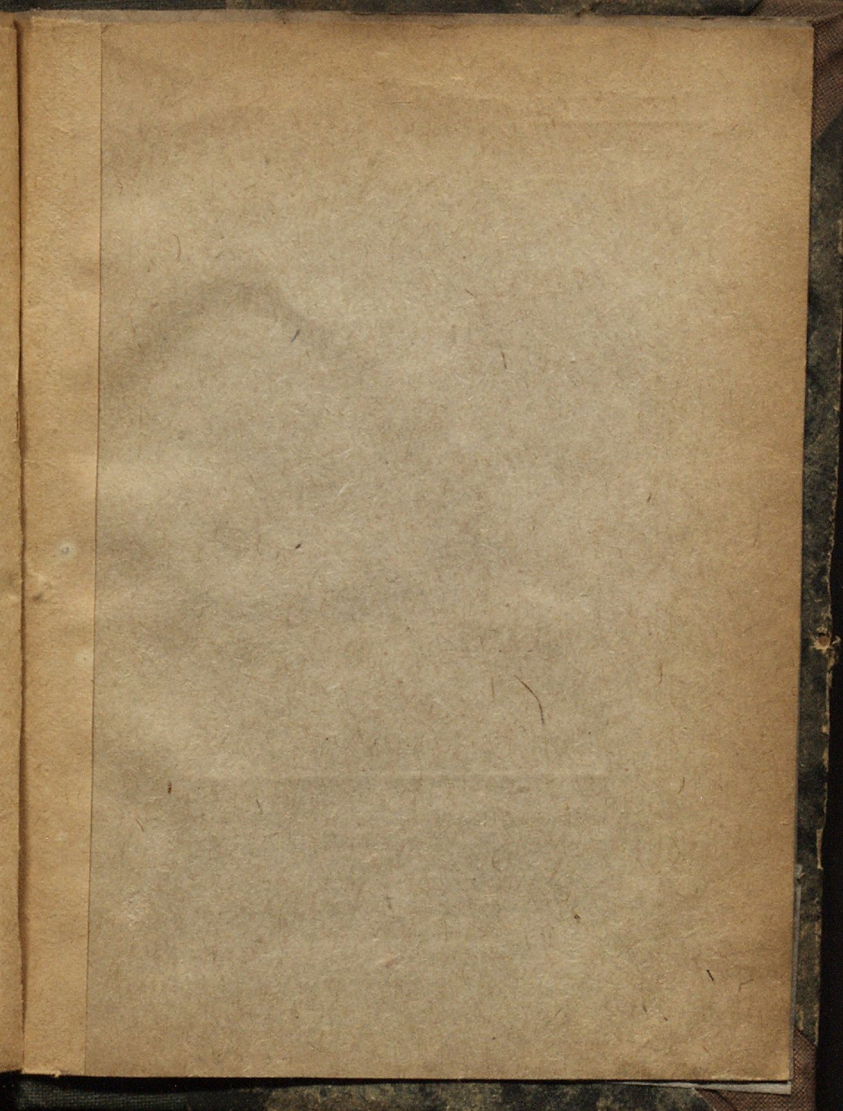
№ встречи по порядку	Виды личных встреч	Состав участников от каждой команды			Кто выиграл		Счет в каждой личной встрече	Счет очков за встречу в пользу команд	Судья на вышке	Судья на линиях	Замечания
		№	от	от	какой игрок (фамилия)	какая команда					
1	Мужск. одиноч.	1									
2	"	2									
3	"	3									
4	"	4									
5	Женск. одиноч.	1									
6	"	2									
7	Пари. мужск.	1									
8	"	2									
9	Пари. женск.	-									
10	"	1									
11	Смешан.	2									

Общий счет очков

Старший судья (подпись)

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	1
Площадка и ее оборудование	1
Принадлежности игры	1
Правила игры	1
Подача	1
Розыгрыш очка	1
Счет	2
Розыгрыш встреч на соревнованиях	2
Цель, виды и организация соревнований	2
Положение о соревновании	2
Участники	2
Судейство	3
Терминология судейских возгласов	4
Приложения:	
I. Системы соревнований	4
Американская система	4
Олимпийская система	4
Усовершенствованная олимпийская система	4
Система двух поражений	6
II. Теннисный гандикап	7
III. Положение о классификации теннисистов СССР	8
Общее положение	8
Мастер спорта по теннису	8
Перевод игрока из разряда в разряд	8
IV. Формы протоколов	8
Протокол личной встречи	8
Протокол командной встречи	8



Цена 80 коп.

56

632

Продажа во всех магазинах Когиза и райкультмагах потребкооперации.

Почтовые заказы адресуйте в областные (краевые) отделы „Книгапочтой“ Когиза.

Высылка наложенным платежом без задатка.

