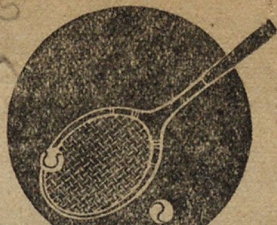


269
1585

УТВЕРЖДЕНО
ВСЕСОЮЗНЫМ КОМИТЕТОМ
ПО ДЕЛАМ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ
И СПОРТА
ПРИ СОВЕТЕ МИНИСТРОВ СССР



ТЕННИС

ПРАВИЛА
ИГРЫ



ГОСУДАРСТВЕННОЕ ИЗДАТЕЛЬСТВО
● ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ ● 1947 г.

100

to R

47 90847

Госуд. рез. центр
ордена Ленина
БИБЛИОТЕКА СССР
им. В. И. ЛЕНИНА

1. СУЩНОСТЬ ИГРЫ

Для игры в теннис противники размещаются на площадке по противоположным сторонам поперечной сетки. Одновременно могут играть двое (одиночная игра) или четверо, в последнем случае игроки разделяются попарно (парная игра).

Игра заключается в перекидывании мяча при помощи ракетки через сетку на сторону противника, причем последний каждый раз должен возвращать мяч обратно. Чтобы сделать это перебрасывание более быстрым и интересным, в игру введены следующие ограничительные правила:

Мяч должен быть отбит до того, как он коснется земли второй раз; удар по мячу может быть сделан или до его падения на землю или в промежуток между первым и вторым приземлением.

Мяч должен упасть в пространство, строго ограниченное линиями с каждой стороны поперечной сетки.

Мяч, посланный противнику, должен пере-

лететь через натянутую поперек площадки сетку.

Если один игрок перекинет мяч в пределах границ поля противника так удачно, что последний при ответе допустит ошибку, например попадет мячом в сетку, или пошлет его за границы поля противника, или же вообще не достанет мяча, то первый игрок выигрывает очко.

Игрок выигрывает очки во всех случаях, когда противник сделал ошибку, независимо от того, произошла ли она из-за невозможности сделать правильный ответный удар или явилась результатом его собственного неумения, невнимания или оплошности.

Победитель встречи определяется в результате выигрыша известной совокупности очков, которая, однако, не является простой арифметической суммой выигранных очков (продолжительность игры не лимитирована), а складывается из двух промежуточных звеньев: «игра» и «партия».

Определенная совокупность выигранных очков дает выигрыш «игры». В свою очередь, определенная совокупность «игр» дает выигрыш «партии» (независимо от общего количества выигранных очков). Наконец, определенная совокупность выигранных «партий» дает выигрыш «встречи» (независимо от общего количества выигранных очков и «игр»). В ка-

ждой «игре» и в каждой «партии» счет очков начинается заново.

II. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

§ 1. Возрастные группы

1. Соревнования проводятся по следующим возрастным группам:

а) мужчины	19—45 лет
б) мужчины, старший возраст	45 лет и старше
в) женщины	19 лет и старше
г) юноши (младшие)	15—16 лет
д) юноши (старшие)	17—18 лет
е) девушки (младшие)	15—16 лет
ж) девушки (старшие)	17—18 лет
з) мальчики и девочки	13—14 лет

2. Участие юношей и девушек младшего возраста в соревнованиях для старшей группы (и наоборот) не разрешается.

3. Юноши и девушки старших возрастов, имеющие спортивные результаты, равные I-му разряду Всесоюзной классификации, могут принимать участие в соревнованиях взрослых по разрешению врача и комитета по делам физической культуры и спорта.

§ 2. Разряды участников

Соревнования проводятся также и по разрядам, установленным Всесоюзной спортивной классификацией.

§ 3. Количество партий

1. Личные встречи мужчин разыгрываются из трех или пяти партий.

2. Встречи девочек, мальчиков, юношей, девушек, женщин, мужчин старшего возраста и смешанные встречи разыгрываются из трех партий.

III. ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ

§ 4. Судейская коллегия

1. Судейская коллегия по проведению крупных соревнований по теннису назначается соответствующим комитетом по делам физической культуры и спорта и состоит из главного судьи, заместителей главного судьи, старших судей, судей на вышке, судей на линии и секретаря.

В распоряжении главного судьи находится комендант соревнований, судья при участниках и врач, отвечающий за медико-санитарное обеспечение соревнований.

2. Небольшие соревнования могут проводиться судейским аппаратом, состоящим из главного судьи, судей на вышке и судей на линии.

3. Судейство каждой встречи (игры) проводится судьей на вышке или судьей на вышке и 3—13-ю судьями на линии.

Соревнования на первенство Советского Союза, союзных республик и финальные соревнования на первенство городов и областей проводятся при судействе каждой встречи судьями на вышке и на линии, количество которых определяется главным судьей.

§ 5. Главный судья и заместитель главного судьи

1. Главный судья вместе со своими заместителями ответственен за проведение всего соревнования в целом в соответствии с правилами соревнований.

В обязанности главного судьи входит:

а) контроль за подготовкой мест соревнований и их пригодностью на все время соревнований, а также обеспечение удобств зрителей и участников;

б) распределение обязанностей судей, утверждение расписания встреч, проведение жеребьевки участников;

в) руководство работой судейского аппарата и окончательное разрешение всех вопросов, возникающих по ходу соревнования, и протестов;

г) утверждение результатов и итогов соревнования, которые представляются в соответствующую организацию, проводящую соревнование; обеспечение информацией участни-

ков, зрителей и печати по ходу соревнования и их результатам.

2. Главный судья имеет право:

а) отстранить от судейства даже в процессе судейства судей, не справляющихся со своими обязанностями или нарушающими правила соревнования, порядок и дисциплину соревнований;

б) отстранить участников соревнований, нарушающих правила соревнований, дисциплину и порядок соревнования;

в) отменить или отложить соревнование, если проведение его невозможно по метеорологическим условиям и неподготовленности мест соревнования.

3. Распоряжения главного судьи обязательны для состава судейской коллегии, участников и представителей.

4. Заместители главного судьи выполняют обязанность главного судьи во время его отсутствия, отвечают за проведение соревнований на порученных им участках работы или обеспечивают проведение соревнований по определенным категориям, разрядам или командам.

§ 6. Старший судья

Старший судья руководит проведением соревнований по определенным категориям — разрядам или командам на определенных

площадках, распределяет выделенный ему судейский состав на судейство игр в соответствии с общим планом соревнований и распоряжениями главного судьи, а при отсутствии последнего — самостоятельно.

§ 7. Судья на вышке

1. Руководит розыгрышем отдельных личных встреч, разрешая единолично и самостоятельно все вопросы, возникающие в ходе игры (за исключением вопросов, подлежащих компетенции судей на линии).

2. Распределяет по линиям выделенных в его распоряжение судей и руководит их работой.

3. Следит за состоянием площадки и высотой сетки до и в процессе игр.

4. Проводит жеребьевку для выбора стороны или подачи и ведет по ходу соревнования необходимые записи в протоколе.

5. Информировывает участников и зрителей об условиях встречи, составе участников и результатах игры.

6. Руководит ходом игры самостоятельно или с помощью судей на линиях.

Объявляет о начале игры возгласом «подача... (такого-то)», громко и ясно объявляет ошибки и счет игры согласно установленной терминологии (см. приложение).

7. Ведет счет игры и партий, записывая их в протокол.

8. Следит за точным выполнением правил и имеет право: предупредить игроков, а при повторении снять с игры, если игрок ведет себя недисциплинированно и некорректно или умышленно затягивает игру.

§ 8. Судья на линии

Следит за ошибками на порученных ему наблюдению линиях. Объявляет громко и четко все ошибки, немедленно после их совершения согласно установленной терминологии.

Решение судьи на линии в пределах порученных ему обязанностей является окончательным и не может быть никем отменено.

Судьи на линиях располагаются на местах по указанию судьи на вышке.

Функции судьи на линии переходят к судье на вышке только при заявлении судьи на линии о невозможности в данный момент оценить падение мяча или правильность удара.

IV. ПРАВИЛА ИГРЫ

§ 9. Подача

1. Подачей называется введение мяча в игру, т. е. первое перебрасывание его ударом ракеты через сетку на сторону противника.

При подаче игрок должен бросить мяч рукой в воздух (начало подачи) и ударить его затем ракетой (конец подачи). Игрок, владеющий только одной рукой, может подбросить мяч в воздух ракетой.

Примечание. Подавать разрешается как сверху, так и снизу.

2. При выполнении подачи (см. п. 1), подающий не имеет права:

а) менять свое место на позиции подачи, шагая или подбегая;

б) подпрыгивать, т. е. отделять одновременно обе ноги от земли;

в) переносить ступню ноги в пределы площадки.

Примечание. Не разрешается ни наступать на заднюю линию, ни заносить над ней ступню ноги.

3. Подавать следует по диагонали: стоя на первой позиции подачи — в первое поле подачи, и стоя на второй позиции — во второе поле подачи.

Примечания: 1. Подающий не имеет права не только заходить в стороны за среднюю метку и за соответствующую боковую линию, но и наступать на их воображаемые продолжения за задней линией. При парной игре каждая позиция подачи на 1,37 м шире, чем при одиночной игре, благодаря тому, что с внешней стороны позиции ограничены боковыми линиями парной площадки.

2. В парной игре партнер подающего может стоять на своей стороне площадки, где ему угодно.

4. подача считается неправильной:
- а) если мяч подан не надлежащим образом (см. п. 1 и 2);
 - б) если мяч подан не с надлежащей позиции (см. п. 3);
 - в) если подающий уронит на землю мяч, подброшенный для подачи;
 - г) если подающий промахнется, пытаясь ударить по мячу;
 - д) если поданный мяч до прикосновения к земле коснется сеточного столба или подпорок (в одиночной игре);
 - е) если поданный мяч (в парной игре) коснется партнера подающего или его ракеты;
 - ж) если поданный мяч попадет в сетку (на всем ее протяжении) или вне линий, ограничивающих соответствующее поле подачи.

Примечание. Мяч, задевший какую-либо из линий, ограничивающих поле подачи, считается поданным правильно в это поле.

5. С неправильно поданной подачи розыгрыш очка не начинается. Если первая подача в данное поле была неправильной, игрок должен повторно подать в то же поле.

После второй неправильной подачи очко считается проигранным.

Примечание. Подающий не должен начинать подачи (ни первой, ни второй), если принимающий еще не готов.

6. подача не учитывается и переигрывается с того мяча, при подаче которого произошли следующие обстоятельства:

а) если принимающий подачу заявит до удара подающего, что он не готов, независимо от того, была ли это первая подача или повторная.

Примечания: 1. Заявление принимающего подачу о неготовности делается возгласом или поднятием руки.

2. Заявление принимающего о неготовности ко второй подаче учитывается только в виде особого исключения, например, если он был выбит из позиции при попытке принять первую подачу, оказавшуюся неправильной, кроме случаев, когда ему помешало непредвиденное препятствие (см. ниже п. 7).

3. Если, несмотря на своевременное заявление принимающего о неготовности, подача все же будет произведена, она не учитывается и переигрывается с соответствующего мяча.

б) если подающий словит обратно в руку брошенный для удара мяч, не делая попытки ударить по нему ракетой;

в) если мяч, поданный во всех отношениях правильно, перед падением в соответствующее поле подачи заденет сетку (на всем ее протяжении) или ее регулятор.

Примечание. Если подающим была сделана при этом какая-нибудь ошибка еще до перелета мяча через сетку, например «зашаг», «пры-

жок» и т. п. (см. пп. 2 и 3), то такая подача считается неправильной и не переигрывается.

7. подача не учитывается и переигрывается с первого мяча (хотя бы первая подача была уже использована), если подающему или принимающему во время подачи помешало непредвиденное препятствие.

Примечания: 1. К числу непредвиденных препятствий относятся: лица, проходящие площадку; лица, подающие мячи; какой-либо мяч, неожиданно пролетевший или прокатившийся; мяч от первой неправильной подачи, возвращенный принимающим; ошибочный возглас судьи, помешавший игрокам во время розыгрыша очка, и т. п.

2. Если непредвиденное препятствие помешало принимающему подачу, очко должно быть переиграно (с первого мяча) независимо от того, успел ли принимающий заявить о неготовности или нет.

8. В каждой игре подача начинается с первой позиции и в дальнейшем, до окончания игры, производится одним и тем же игроком поочередно с первой и со второй позиции подачи (см. п. 3).

Примечание. Если в одиночной или парной игре подача производилась не по надлежащей диагонали, то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, но надлежащий порядок должен быть восстановлен после окончания розыгрыша очка.

9. После окончания игры подача в следующей игре производится противником. В даль-

нейшем игроки чередуются подачей в продолжение всех игр встречи.

Примечание. Если в одиночной или парной игре одна из сторон подала не в очередь, то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, но надлежащая очередь подачи противников должна быть восстановлена после окончания розыгрыша очка.

Если же ошибка замечена при окончании игры, то в следующей игре подача должна производиться противной стороной, и такая измененная очередь подачи сохраняется до окончания встречи.

10. В парной игре подача производится следующим образом:

- а) каждая пара сама решает в начале встречи, кто из партнеров будет подавать первым;
- б) партнер игрока, подающего в первой игре, подает в третьей игре, а партнер игрока, подающего во второй игре, подает в четвертой. Такое чередование подачи продолжается в течение всех игр данной партии.

Примечание. Если в парной игре один из игроков подал не в очередь, т. е. вместо своего партнера, то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, но надлежащая очередь подачи партнеров должна быть восстановлена после окончания розыгрыша очка.

Если же ошибка замечена после окончания игры, то следующая подача этой пары должна производиться другим партнером, и такая измененная очередь подачи в этой паре сохраняется до окончания данной партии.

в) перед началом каждой партии должно быть установлено, кто из партнеров каждой пары подает первым. В дальнейшем подающие игроки чередуются на вышеуказанных основаниях.

11. В парной игре для приема подачи каждый из игроков обеих пар выбирает определенное поле подачи (первое или второе), которое он не может менять до окончания партии.

Примечания: 1. Перед началом встречи и перед началом каждой новой партии должно быть установлено, кто из партнеров каждой пары занимает для приема подачи первое поле и кто второе.

2. Если в паре, принимающей подачу, игроки в течение партии переменялись полями подачи, то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, но надлежащая расстановка игроков по полям подачи должна быть восстановлена после окончания розыгрыша очка.

Точно так же, если ошибка замечена после окончания игры, то при следующем приеме подачи этой парой должна сохраняться первоначальная расстановка партнеров по полям подачи, установленная в начале данной партии.

12. Для выбора подачи или стороны площадки перед началом игры бросается жребий.

Если выигравший жребий выбирает, кому подавать, то его противник выбирает сторону. Если же выигравший жребий выбирает сторону, то его противник выбирает, кому подавать.

Выигравший может обязать своего противника сделать выбор подачи или стороны.

§ 10. Розыгрыш очка

1. Розыгрыш очка начинается с момента подачи (см. § 9, п. 1) и продолжается до розыгрыша его одной из сторон. Розыгрыш очка ведется путем попеременного перебрасывания мяча через сетку с одной стороны площадки на другую.

Примечания. 1. Настоящим правилом о времени начала розыгрыша очка надлежит руководствоваться при всех действиях, запрещенных во время розыгрыша очка.

2. Если во время розыгрыша очка сетка изменит свою высоту, игра должна быть немедленно прервана, высота сетки выверена и восстановлена, а очко переиграно с первой подачи. Если изменение высоты сетки будет замечено после окончания розыгрыша очка, то надлежащая высота сетки должна быть немедленно восстановлена, а розыгранные очки засчитаны.

2. Мяч должен быть отражен ударом ракетки, находящейся в руке игрока. Ракету для удара разрешается переключивать из одной руки в другую или держать ее в обеих руках.

Примечание. Мяч считается отраженным, если игрок коснется его любой частью ракетки.

3. Поданный мяч должен быть отражен принимающим между первым и вторым приземлениями мяча.

После приема подачи все мячи разрешается отражать не только между первым и вторым приземлениями, но и с лета.

4. Отраженный мяч должен приземлиться в пределах поля игры на стороне противника или хотя бы только коснуться ограничивающих поле линий.

Примечание. Мяч, попавший с лета в какой-либо предмет за линиями, ограничивающими поле игры, кроме сеточного столба и подпорок (в одиночной игре), как-то: в судейскую вышку, в стулья для судей на линиях, в скамейки для зрителей, в лиц, их занимающих, в мяч, лежащий вне площадки, в оградительные сетки, в стены и т. п. считается приземленным в данном месте и проигранком.

Равным образом на закрытых площадках проигранным считается мяч, попавший в потолок.

5. Мяч, приземлившись в пределах линий, ограничивающих поле игры, но задевший при перелете сетку (безразлично, в каком ее месте) или столб, или подпорку (в одиночной игре), а также пролетевший сбоку от столба с внешней его стороны (выше или ниже), считается отраженным правильно.

Примечание. Как в парной, так и в одиночной игре неправильным считается мяч, пролетевший в просвете между столбом и сеткой.

6. Мяч, отраженный игроком с лета (до его приземления), кроме мяча при приеме подачи (см. § 10, п. 3), считается в игре, хотя бы игрок находился за пределами поля игры, и розыгрыш очка продолжается.

7. В парной игре любой из игроков каждой пары может отражать перелетевший на ее сторону мяч, за исключением мяча при подаче (см. § 9, п. 11).

Примечание. Очко считается выигранным противоположной стороной, если оба партнера в парной игре один за другим тронут ракетой мяч. Если по мячу ударит ракетой лишь один из них, а другой ударит только по ракетке партнера, то мяч считается находящимся в игре.

8. Сторона выигрывает очко, если противник:

а) два раза подряд неправильно подаст мяч в данное поле;

б) при приеме подачи отразит мяч до его приземления, независимо от своего местонахождения;

в) отразит мяч куда-либо вне установленных пределов;

г) отражая мяч, тронет его ракетой более одного раза, а также если вместо удара словит мяч на ракетку, а затем сбросит его;

д) отразит мяч ракетой, выпущенной до удара из рук;

е) будет задет мячом во время розыгрыша очка независимо от своего местонахождения или заденет мяч ракетой с лёта при приеме подачи.

Примечание. В парной игре безразлично, кто из партнеров будет задет мячом или заденет мяч ракетой с лёта;

ж) во время розыгрыша очка заденет чем-либо (кроме мяча) сетку или какое-либо из ее креплений, а также землю на стороне противника.

Примечания: 1. В парной игре очко должно считаться выигранным в том случае, когда любой из противников во время розыгрыша очка заденет сетку или ее крепления, а также перенесет ракету через сетку на сторону противника, за исключением случаев, предусмотренных в следующем пункте (п. «з»).

2. Перепрыгивать через сетку на сторону противника во время розыгрыша очка не разрешается, даже если это произойдет с разбега, по инерции. Игрок не имеет также права переходить за воображаемое продолжение сетки на другую сторону площадки;

з) во время розыгрыша очка ударит мяч раньше, чем последний перелетел через сетку, или вообще перенесет через сетку свою ракету или какую-либо часть тела, за исключением случаев, когда это сделано по инерции после удара или вызвано необходимостью ударить по мячу, приземлившемуся около сетки и перелетевшему, вследствие вращения или ветра, обратно через сетку на другую сторону площадки.

Примечания: 1. Такой мяч, приземлившийся около сетки и перелетевший (вследствие вращения или ветра) обратно через сетку на другую сторону площадки, должен быть обязательно огра-

жен ракетой; если игрок не успел коснуться мяча ракетой, он проиграл очко. Равным образом игрок проигрывает очко, если пробьет такой мяч в сетку со стороны противника.

2. Если игрок отразит мяч надлежащим образом и затем, перенеся после удара по инерции ракету через сетку, случайно заденет ею противника, то мяч считается отраженным правильно;

и) не успеет отразить правильно посланный ему мяч до второго его приземления.

Примечание. Мяч, приземлившись в надлежащих пределах поля игры, должен быть отражен игроком, независимо от того, как мяч отскочил после приземления. Очко не переигрывается, хотя бы мяч совсем не отскочил, а покатился.

В частности, должен быть отражен мяч, попавший в мяч, лежащий в пределах поля игры. Но при этом должен быть отражен именно тот мяч, которым разыгрывается очко, а не тот, который лежал на площадке и мог тоже отскочить.

9. Розыгрыш очка прерывается и возобновляется снова с подачи в то же поле, если игрок встретит непредвиденное препятствие. Прерванный розыгрыш начинается с первой подачи, даже если она была уже использована.

Примечания: 1. К таким непредвиденным препятствиям при розыгрыше очка относятся те же обстоятельства, что и при подаче (см. примечание 1 к § 9, п. 7).

Не служат основанием для переигрывания очка разные случайности, происшедшие с самим

игроком: падение, ушиб, судорога, подворот ноги, засорение глаз и т. п., а равно (в парной игре) столкновение партнеров и все помехи, происходящие по вине партнера.

2. Для переигрывания очка решающее значение имеют степень помехи и степень важности очка.

Если отражение мяча само по себе было связано с трудностями, а помеха была незначительная и если очко решающего значения не имеет, очко не переигрывается.

Если, наоборот, очко имеет решающее значение и самая помеха была существенной, а отражение мяча трудностей не представляло, очко должно переигрываться.

§ 11. Счет

1. Игра начинается с того, что один из играющих «подает» мяч в поле противника согласно правилам подачи (см. § 9).

2. Подачей начинается «розыгрыш очка», заключающийся в том, что каждая сторона поочередно отражает летящий к ней мяч, не давая ему удариться о землю на своей стороне площадки более одного раза (см. § 10, пп. 1 и 3).

3. По окончании розыгрыша первого очка производится новая подача и начинается розыгрыш следующего очка и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет «игры». Игра считается выигранной после того, как одна из сторон выиграет не менее 4-х очков и получит перевес над другой не менее, чем на 2 очка.

Счет очков каждой игры имеет следующие особенности:

а) при выигрыше какой-либо стороной первого очка в игре считается 15 в ее пользу; при выигрыше ею еще одного очка снова присчитывается 15, и счет становится 30 в ее пользу; при выигрыше ею третьего очка присчитывается еще 10, и счет становится 40 в ее пользу; выигрыш четвертого очка дает ей игру;

б) для удобства счет фиксируется словами «ровно», «больше» и «меньше» в следующих случаях:

«ровно» — при равенстве очков противников, начиная с четвертого очка (т. е. за исключением случая, когда противники имеют по 15);

«больше» — начиная с пятого очка, если подающий выиграл очко после того, как было «ровно», или проиграл очко после того, как было 40/15:

«меньше» — начиная с пятого очка, если подающий проиграл очко после того, как было «ровно» или выиграл очко после того, как было 15/40;

Примечание. Возможен только следующий счет очков: 15/0, 30/0, 40/0, 0/15, 0/30, 0/40, 15/15 (по пятнадцати), 30/15, 40/15, 15/30, 15/40, «ровно», «больше», «меньше», «игра»;

в) счет очков ведется всегда, начиная с очков подающего.

4. По окончании первой игры начинается розыгрыш следующей и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет «партии». Партия считается выигранной после того, как одна из сторон выиграет не менее 6 игр и получит перевес над другой не менее чем на 2 игры.

Счет игр ведется обычным порядком, начиная с большего счета (например: три-две, пять-четыре, восемь-семь и т. д.).

Примечание. Если у противников окажется по 5 игр, то следующая выигранная одной из сторон игра дает ей лишь преимущество (счет $\frac{6}{5}$). Если та же сторона выиграет еще одну игру (счет $\frac{7}{5}$), она выигрывает партию; если же проиграет игру, то счет в партии снова выравнивается (счет $\frac{6}{5}$ —«по шести» и т. д.) до тех пор, пока одна из сторон не получит перевеса над другой в 2 игры. Таким образом, партия может быть закончена со счетом 6/0, 6/1, 6/2, 6/3, 6/4, 7/5, 8/6, 9/7 и т. д.

Б. По окончании первой партии начинается розыгрыш следующей и т. д. до тех пор, пока одна из сторон не выиграет «встречи». Встреча считается выигранной после того, как одна из сторон выиграет две или три партии, в зависимости от условий встречи.

Примечание. Встречи разыгрываются из трех или пяти партий. В первом случае победа определяется выигрышем одной из сторон двух партий, во втором — трех партий. Если во встрече из трех партий одна сторона выиграет первые две партии,

то третья партия не играется. Равным образом, если во встрече из пяти партий после розыгрыша первых трех или четырех партий одна сторона выигрывает три партии, то встреча считается законченной.

§ 12. Розыгрыш встреч на соревнованиях

1. В целях уравнивания шансов (влияние освещения, ветра и т. п.) во время встречи игроки должны меняться сторонами площадки после первой, третьей и каждой последующей нечетной игры и по окончании партии, если число игр в ней было нечетное. Этот порядок должен соблюдаться в каждой партии, независимо от того, было ли в предыдущей партии число игр четным или нечетным, т. е. в каждой партии после первой игры противники должны меняться сторонами.

Примечание. Если в одиночной или парной игре подача производилась не с надлежащей стороны площадки (из-за происшедшего недосмотра в перемене сторон), то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются, и встреча продолжается в такой измененной расстановке противников до очередной перемены сторон после нечетного числа игр в данной партии.

2. Игрок не имеет права приступить к розыгрышу очка до приглашения судьи на вышке

Примечания: 1. Не разрешается начинать подачу, пока судья на вышке не объявит в начале каждой игры — чья подача, а в дальнейшем, пока он не объявит счет после розыгранного очка. Не

разрешается приступать ко второй подаче раньше, чем судья на вышке зафиксирует ошибку при первой подаче. Кроме того, подающий должен сам следить: за готовностью принимающего, так как последний имеет право, несмотря на приглашение судьи начать игру, заявить, что он не готов (см. § 9, пп. 5 и 6).

2. Судья на вышке должен следить как за готовностью принимающего, так и за тем, чтобы не было умышленного затягивания игры со стороны принимающего, равно как и чрезмерной торопливости со стороны подающего. В таких случаях судья на вышке вправе после повторных предупредительных замечаний прекратить встречу.

3. Мяч считается в игре, пока он отражается противниками надлежащим образом, до первой ошибки, фиксируемой сейчас же судьей соответствующим возгласом или счетом.

Примечания: 1. Окончание розыгрыша очка фиксируется счетом в тех случаях, для которых не установлено определенного судейского возгласа, например, когда во время розыгрыша очка мяч попал в сетку, когда игрок не пытается даже отразить посланный ему мяч и т. п.

2. Настоящим правилом о времени окончания розыгрыша очка надлежит руководствоваться при всех действиях, запрещенных «во время розыгрыша очка» (например, §. 10, п. 8 «ж» и «з»).

4. Во всех мужских соревнованиях встречи из трех партий проводятся без перерыва.

Перерыв продолжительностью не более 10 мин. делается по заявлению одного из игроков: во всех мужских соревнованиях при розы-

грыше встреч из пяти партий — после третьей партии и во всех соревнованиях с участием женщин — после второй партии.

Во всех соревнованиях для мальчиков и девочек, юношей и девушек устанавливается перерыв продолжительностью не более 10 мин. после второй партии.

Примечания: 1. Встречи с участием юношей и девушек, допущенных к соревнованиям взрослых, проводятся в отношении количества игр и перерывов по правилам соревнований взрослых.

2. Кроме указанных случаев перерыва после второй или третьей партии (в зависимости от условий встречи), кратковременные перерывы разрешаются только в виде особого исключения в таких случаях, как неисправность сеточного оборудования площадки (падение подпорок, ослабление сеточного регулятора, обрыв троса, на котором висит сетка, и т. п.), неисправность принадлежностей игры (мячей, ракет), неисправность одежды или обуви игрока, ушиб или судорога игрока и т. п. При этом такие перерывы игры не должны ни в коем случае носить затяжного характера.

5. Если начатая встреча не может быть закончена по состоянию здоровья игрока или из-за невозможности заменить сломавшуюся ракету и т. п., встреча считается проигранной этим игроком.

6. При неявке игрока к назначенному сроку встреча считается проигранной этим игроком.

7. Судья, руководящий соревнованием, имеет право прервать и отложить игру из-за темноты, погоды или плохого состояния площа-

док. Прерванная или отложенная игра начинается со счета, на котором она была приостановлена, и в тех же условиях в смысле расположения игроков на площадке, за исключением случая, когда по соглашению игроков, с разрешения судьи, руководящего соревнованием, будет решено переиграть встречу сначала.

Примечания: 1. Судья, руководящий соревнованием, обязан заранее устанавливать и объявлять время ежедневного окончания игр в связи с наступлением темноты. Незаконченные к этому времени встречи могут быть, в зависимости от видимости и счета, либо прерваны судьей, руководящим соревнованиями, либо продолжены по его распоряжению, но не более чем на 10 мин. По истечении этого срока игры могут продолжаться только при согласии всех игроков, с разрешения судьи, руководящего соревнованием.

2. Встречи из 3 партий не должны начинаться на соревнованиях позднее чем за 45 мин. до установленного времени ежедневного окончания игр (см. выше примечание 1) и встречи из 5 партий — не позднее, чем за 1 час. 15 мин.

V. МЕСТО ИГРЫ, ОБОРУДОВАНИЕ И ИНВЕНТАРЬ

§ 13. Площадка для игры

1. Местом для игры служит ровная площадка определенных размеров с нанесенными на нее линиями, разделенная пополам поперечной сеткой.

Общепринятый грунт для площадок — глиняно-песчаный, с соответствующим дренажем (допускаются площадки бетонные и асфальтовые и, в крайнем случае, просто земляные, а в закрытых помещениях — деревянные). Травяные площадки в СССР не применяются.

2. Поле для парной игры, ограниченное линиями (рис. 1 и 2), имеет вид прямоугольника,

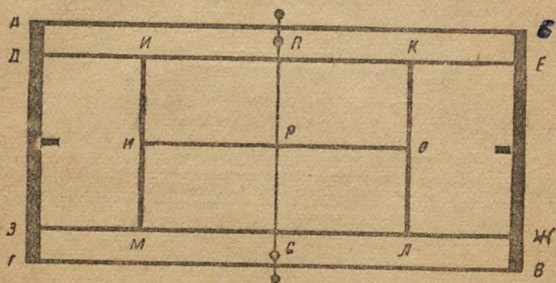


Рис. 1

АБВГ длиной 23,77 м (длина больших сторон АБ и ГВ) и шириной 10,97 м (длина меньших сторон АГ и БВ). Диагональ равняется 26,18 м.

Поле для одиночной игры служит часть вышесказанного прямоугольника ДЕЖЗ шириной 8,23 м, при той же длине (23,77 м) — она уже поля для парной игры на 1,37 м с каждой стороны.

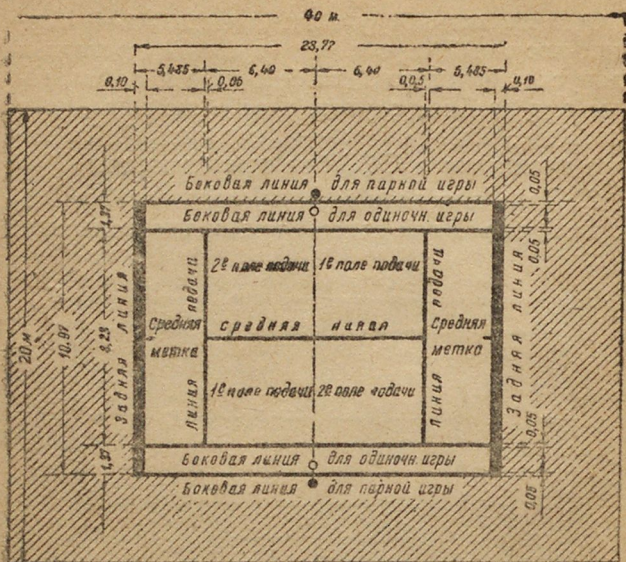


Рис. 2

3. Со всех сторон поля игры, ограниченного линиями прямоугольника АБВГ, должны быть свободные места, совершенно такого же грунта, называемые забегами, которые необходимы для свободы передвижения игроков. Вся площадка для игры, включая забеги, должна быть размером 20 х 40 м.

При устройстве смежных площадок ширина их может быть 18 метров.

Примечания: 1. Забеги должны быть обнесены оградительными сетками (лучше всего металлическими, но допустимы и веревочные) для предотвращения улетающих мячей. Допускается замена сеток деревянным забором, но такая замена нежелательна, так как отскакивающие от забора мячи мешают игре. При устройстве нескольких смежных площадок оградительными сетками (заборами) должны быть обнесены внешние забеги.

Высота оградительных сеток (заборов) должна быть 3 м. Более низкие оградительные сетки (заборы) допускаются только за боковыми линиями. Площадки без оградительных сеток или заборов к соревнованиям не пригодны.

2. За задними линиями на площадках должны быть фоны спокойного темного цвета для лучшей видимости мяча. Фоны бывают естественные (зеленые насаждения за оградительной сеткой, выходящая по ней сзади зелень, темные здания за площадкой) и искусственные (зеленый или синий холст или брезент, навешиваемый на задние оградительные сетки, крашенный сплошной забор).

4. Наружные линии большого прямоугольника длиной в 23,77 м АБ и ВГ называются боковыми линиями для парной игры. Наружные линии той же длины меньшего прямоугольника, параллельные первым (ДЕ и ЖЗ), называются боковыми линиями для одиночной игры.

Наружные линии большого прямоугольника длиной 10,97 м АГ и БВ и отрезки их в малом

прямоугольнике длиной 8,23 м ДЗ и ЕЖ называются задними линиями.

Поле игры разделено пополам поперечной сеткой (на рис. 1 и 2 — тонкая линия), параллельной задним линиям (АГ и БВ).

По обе стороны сетки, на расстоянии 6,40 м от нее и параллельно ей, внутри меньшего прямоугольника для одиночной игры проводятся линии подачи (ИМ и КЛ) длиной 8,23 м.

Середины линий подачи соединяются так называемой средней линией (Но).

Продолжения средней линии наносятся на серединах обеих задних линий в виде отрезков длиной 0,10 м, направленных внутрь поля игры и называемых средними метками.

Все линии должны быть нанесены на грунт белой краской, причем ширина задних линий должна равняться 0,10 м, ширина же остальных 0,05 м.

Примечание. Ширина задних и боковых линий входит в размеры площадки, которую они окаймляют. Ширина линий подачи входит в расстояние полей подачи от сетки (6,40). Ширина средней линии и средней метки распределяется равномерно по продольной оси площадки.

Б. Прямоугольники, ограниченные сеткой, боковой линией для одиночной игры, линией подачи и средней линией, называются полями подачи. Из них прямоугольники ПКОР,

и СМНР называются первыми полями подачи. Прямоугольники РОЛС и ИПРН называются вторыми полями подачи.

Места за задними линиями, ограниченные с боков воображаемыми продолжениями средней метки и соответствующей боковой линии, называются позициями подачи.

Позиции подачи за задними линиями справа от средней метки, если стоять лицом к сетке, называются первыми позициями подачи, а слева от средней метки, если также стоять лицом к сетке, — вторыми позициями подачи.

§ 14. Сетка

1. Поперечная сетка, делящая поле игры на две равные части, натягивается между двумя столбами металлическим тросом диаметром не более 10 мм.

Ось столбов должна отстоять от середины ближайшей боковой линии для парной игры на 0,91 м. Столбы должны быть вертикальными, с башмаками, заделанными в землю, и высота сетки около них должна равняться 1,06 м. При одиночной игре пользуются теми же столбами и той же сеткой, но сетка приподнимается с краев при помощи специальных подпорок высотой 1,06 м, которые уста-

навливаются на расстоянии 0,91 м от середины ближайшей боковой линии для одиночной игры.

Высота сетки над средней линией должна равняться 0,91 м, что достигается при помощи специального регулятора. Этот регулятор состоит из белой тесьмы шириной 0,05 м, охватывающей сетку с двух сторон, перебрасываемой сверху через трос и прикрепляемой снизу винтом к крюку, заделанному в землю в центре площадки.

Между сеткой и столбами не должно быть никаких просветов; для этого сетка должна быть длиной 12,75—12,80 м и притянута к столбам на крючках сверху донизу. Между сеткой и землей тоже не должно быть никакого просвета; для этого сетка должна быть шириной 1,06 м и натянута снизу между столбами тонкой бичевой.

2. Плетение сетки должно быть достаточно мелким, чтобы мяч ни в коем случае не мог пройти через нее насквозь. Верхний край сетки на всем ее протяжении должен быть обшит белой тесьмой шириной 0,05 м с каждой стороны. Сама сетка должна быть темного цвета.

Примечание. Для одиночной игры на крупных соревнованиях целесообразно иметь площадки с «башмаками» для вторых комплектов столбов, заделанными в землю на расстоянии 0,91 м от середины боковых линий для одиночной игры, и со

Вторым комплектом поперечных сеток, более коротких, натягиваемых совершенно так же между этими столбами, длиной 10—10,05 м. В таком случае все это сеточное оборудование меняется на площадке в зависимости от того, проводится ли парная или одиночная игра.

3. На сетку и столбы вешать ничего не разрешается. Точно так же не разрешается облокачиваться и класть руки на сетку, так как это может изменить ее высоту.

§ 15. Принадлежности игры

1. Мяч для тенниса употребляется резиновый, оклеенный белой фланелью или сукном. Диаметр мяча может колебаться в пределах от 6,25 до 6,6 см, а вес — от 56,7 до 60 г. Падая с высоты 2,5 м при температуре около 20° на цементную поверхность, мяч должен отскакивать от нее на высоту не менее 132,5 см и не более 145 см. Под давлением нагрузки в 8 кг при температуре около 20° мяч должен сжиматься не менее чем на 0,7 см и не более чем на 0,8 см. Все нормы высчитаны для испытания при нормальном давлении (760 мм).

2. Ракета для тенниса представляет собой обод, затянутый сеткой из струн и снабженный рукояткой. Размеры, вес, форма и материал ракеты произвольные.

СУДЕЙСКАЯ ТЕРМИНОЛОГИЯ ПО ТЕННИСУ

№ п/п.	Нарушение правил и счет игры	Термин
При подаче		
1	Подающий произвел подачу, шагая или с разбега	„С хода“
2	Подающий подпрыгнул при подаче	„Прыжок“
3	Подающий во время подачи перешагнул через заднюю линию, наступил на нее или занес над ней ступню ноги, а также зашел в сторону, влево или вправо за среднюю метку или за воображаемое продолжение соответствующей боковой линии	„Зашаг“
4	Подающий подал мяч не по надлежащей диагонали	„Неверно подано“
5	Мяч при подаче, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее, если перед этим не было неправильной подачи в то же поле	„Сетка, два мяча“
6	Мяч при подаче, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее, если перед этим была неправильная подача в то же поле	„Сетка, один мяч“

№ п/п.	Нарушение правил и счет игры	Термин
7	Мяч не попал в надлежащее поле или попал в сетку, либо коснулся сеточного столба или подпорок в одиночной игре, а также если подающий уронил на землю мяч, подброшенный для подачи, или промахнулся по мячу, пытаясь по нему ударить	„Нет“
8	Подающий сделал повторную неправильную подачу в то же поле .	„Снова нет“
9	Принимающий тронул мяч при подаче раньше, чем он коснулся земли	„С лёта“
При розыгрыше очка		
10	Мяч упал за линии, ограничивающие поле игры	„За“
11	Игрок отбил мяч, после того как он дважды коснулся земли	„Поздно“
12	Игрок отразил с лёта мяч раньше, чем последний перелетел через сетку, или во время розыгрыша очка перенес через нее какую-либо часть своего тела, кроме предусмотренных случаев	„Перенос“
13	Игрок во время розыгрыша очка задел чем-либо сетку или какое-либо из ее креплений	„Сетка“
14	Игрок тронул мяч ракетой больше одного раза	„Двойной удар“
15	Игрок ударил мяч ракетой, выпущенной из рук	„Бросок“

№ п/п.	Нарушение правил и счет игры	Термин
	При подаче и розыгрыше очка	
16	Мяч коснулся игрока или его ракеты	„Задет“
17	Во всех не предусмотренных правилами случаях, когда требуется переиграть очко	„Переиграть“
	<p>Примечание. Возглас «верный» произносится судьей на вышке только в том случае, если мяч разыгран правильно, а один из игроков, сомневающийся в правильности разыгранного мяча, обращается к судье за разъяснением.</p>	
	Счет игры	
1	У игроков по 30 или по 40, а также если подающий выиграл очко после того, как было „меньше“, или проиграл очко после того, как было „больше“	„Ровно“
2	Подающий выиграл очко после того, как было „ровно“ или проиграл очко после того, как было 40/15	„Больше“
3	Подающий проиграл очко после того, как было „ровно“ или выиграл очко после того, как было 15/40	„Меньше“
4	Игрок выиграл игру	„Игра“
5	Игрок выиграл партию	„Игра и партия“
6	Игрок выиграл встречу	„Игра, партия и соревнование“

Всесоюзный комитет по делам физической культуры и спорта при
Совете Министров СССР

ПРОТОКОЛ ЛИЧНОЙ ВСТРЕЧИ

(ведется судьей на вышке)

Название соревнования _____

Разряд, группа, зона и т. п. _____

Место проведения встречи _____

Встреча между _____

и _____

Кто из противников в первой игре
справа от судейской вышки _____

слева " " _____

Кто из партнеров в парной игре при приеме подачи
на первом поле подачи в первой партии _____

в следующих партиях _____

Судья на вышке _____

Судьи на линиях: 1) _____
 2) _____
 3) _____

Дата _____ 194 г. Встреча начала в _____ час., окончена в _____ час.

Первую партию выиграл _____ со счетом _____ (игр)

Вторую " " _____ " _____ " _____ "

Третью " " _____ " _____ " _____ "

Четвертую " " _____ " _____ " _____ "

Пятую " " _____ " _____ " _____ "

Встречу выиграл _____ " _____ (партий)

Замечания (судьи на вышке, представителей, капитанов, участников)

Судья на вышке _____ (подпись)

Протокол утверждается

Старший (главный) судья _____ (подпись)

ТЕХНИЧЕСКИЙ ОТЧЕТ

Игра по порядку	Инициалы подающего		Счет очков, выигранных в каждой игре	Счет игр, выигранных подающим	
	1-го	2-го		1-м	2-м
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					

Государственный
 ордена Ленина
 Библиотека о.с.
 им. В. И. Ленина

Игра по порядку	Иници- алы пода- ющего		Счет очков, выигранных в каждой игре	Счет игр, выигранных подающи	
	1-го	2-го		1-м	
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					

15

16

17

18

19

20

21

22

23

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

СОДЕРЖАНИЕ

	<i>Стр.</i>
I. Сущность игры	3
II. Участники соревнований	5
§ 1. Возрастные группы	—
§ 2. Разряды участников	—
§ 3. Количество партий	6
III. Обязанности судей	—
§ 4. Судейская коллегия	—
§ 5. Главный судья	7
§ 6. Старший судья	8
§ 7. Судья на вышке	9
§ 8. Судья на линии	10
IV. Правила игры	—
§ 9. Подача	—
§ 10. Розыгрыш очка	17
§ 11. Счет	22
§ 12. Розыгрыш встреч на соревнованиях	25
V. Место игры, оборудование и инвентарь	28
§ 13. Площадка для игры	—
§ 14. Сетка	33
§ 15. Принадлежности игры	35
Приложения.	
1. Судейская терминология	36
2. Протокол личной встречи	39

Редактор *Д. И. Самойлов*

Техред *А. С. Плахова*

Л98181 Сдано в набор 28/XI 1947 г. Подписано к печ. 3/VI 1947 г.
 Бумага 60×92¹/₃₂. Объем 1¹/₂ п. л. 1,3 авт. л. 1,46 уч.-изд. л.
 32 264 знака в 1 п. л. Тираж 20 000 экз. Заказ 2714

Тип. «Красное знамя», Москва, Сушевская. 21.

Отпечатано с готового набора в 6-й тип. Трансжелдориздата МПС.
 Москва. Зак. 2119

ЦЕНА 40 КОП.

24612

28 НОЯ 1947

