

ВСЕСОЮЗНЫЙ КОМИТЕТ  
ПО ДЕЛАМ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА  
при СОВНАРКОМЕ СССР

---

89  
2181

# Т Е Н Н И С

РУКОВОДСТВО  
ПО ПРОВЕДЕНИЮ  
СОРЕВНОВАНИЙ

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ИЗДАТЕЛЬСТВО  
„ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ“  
1941



2014080611

ВСЕСОЮЗНЫЙ КОМИТЕТ  
ПО ДЕЛАМ ФИЗИЧЕСКОЙ КУЛЬТУРЫ И СПОРТА  
при СОВНАРКОМЕ СССР

К  $\frac{89}{2181}$

# ТЕННИС

РУКОВОДСТВО  
ПО ПРОВЕДЕНИЮ СОРЕВНОВАНИЙ

Обязательный

экземпляр



Государственное издательство  
„ФИЗКУЛЬТУРА и СПОРТ“  
Москва 1941 Ленинград

СОДЕРЖАНИЕ

	Стр
Правила соревнований . . . . .	3
Розыгрыш встреч на соревнованиях . . . . .	3
Цель, виды и организация соревнований . . . . .	5
Положение о соревнованиях . . . . .	6
Участники . . . . .	7
Судейство . . . . .	10
Судейские возгласы . . . . .	18
Системы соревнований . . . . .	20
Американская система . . . . .	20
Олимпийская система . . . . .	23
Усовершенствованная олимпийская система . . . . .	30
Система двух поражений . . . . .	37
«Цепочка» . . . . .	37
Гандикап . . . . .	40
Приложения . . . . .	43
1. Протокол личной встречи . . . . .	45
2. Протокол командной встречи . . . . .	47



Редактор К. О. Ревельский. Подписано к печати 30/V—1941 г.  
Учетно-изд. листов 3,34. Печ. листов 1,5. Количество знаков  
в печ. листе 89.060. Тираж 2000 экз. М61912. Заказ № 1849.

Типография № 2 Управления издательств и полиграфии  
Исполкома Ленгорсовета. Ленинград, Социалистическая, 14.

## ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

### Розыгрыш встреч на соревнованиях

§ 1. В целях уравнения шансов (влияния освещения, ветра и т. п.) во время розыгрыша встречи игроки должны меняться сторонами площадки после первой, третьей и каждой последующей нечетной игры и по окончании партии, если число игр в ней было нечетное. Этот порядок должен соблюдаться в каждой партии, независимо от того, было ли в предыдущей партии число игр четным или нечетным, т. е. в каждой партии после первой игры противники должны меняться сторонами.

Примечание. Если в одиночной или парной игре подача производилась не с надлежащей стороны площадки (из-за происшедшего недосмотра в перемене сторон), то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются и встреча продолжается в такой измененной расстановке противников до очередной перемены сторон после нечетного числа игр в данной партии.

§ 2. Игрок не имеет права приступить к розыгрышу очка до приглашения судьи на вышке.

Примечания. 1. Не разрешается начинать подачу, пока судья на вышке не объявит — в начале каждой игры, чья подача, а в дальнейшем пока он не объявит счет после разыгранного очка. Не разрешается приступить ко второй подаче раньше, чем судья на вышке зафиксирует ошибку при первой подаче. Кроме того, подающий должен сам следить за готовностью принимающего, так как последний имеет право, несмотря на приглашение судьи начать игру, заявить, что он не готов (см. Правила игры, § 12 и 13).

2. Судья на вышке должен следить как за готовностью принимающего, так и за тем, чтобы не было умышленного затягивания игры с его стороны, равно как и чрезмерной торопливости со стороны подающего. В таких случаях судья на вышке вправе после повторных предупредительных замечаний прекратить встречу.

§ 3. Мяч считается в игре, пока он отражается противниками надлежащим образом, до первой ошибки, фиксируемой сейчас же судьей соответствующим возгласом или счетом.

Примечания. 1. Окончание розыгрыша очка фиксируется счетом в тех случаях, для которых не устано-

влено определенного судейского возгласа, например, когда во время розыгрыша, очка мяч попал в сетку, когда игрок не пытается даже отразить посланный ему мяч и т. п.

2. Настоящим правилом о времени окончания розыгрыша очка надлежит руководствоваться при всех действиях игроков, запрещенных «во время розыгрыша очка» (см. Правила игры, § 27, п. 7 и 8).

§ 4. Личные встречи мужчин разыгрываются из 3 или 5 партий. Встречи женщин, включая смешанные игры, а также мальчиков и девочек, юношей и девушек и мужчин старшего возраста проводятся из 3 партий.

Во всех мужских соревнованиях встречи из 3 партий проводятся без перерыва.

Перерыв продолжительностью не более 10 мин. делается по заявлению одного из игроков: во всех мужских соревнованиях при розыгрыше встреч из 5 партий после третьей партии и во всех соревнованиях с участием женщин (из 3 партий) после второй партии.

Во всех соревнованиях для мальчиков и девочек, юношей и девушек устанавливается перерыв продолжительностью не более 10 мин. после второй партии.

Примечания. 1. Встречи с участием юношей и девушек, допущенных к соревнованиям взрослых, проводятся в отношении перерывов по правилам соревнований взрослых.

На соревнованиях детей младшего возраста в особо жаркую солнечную погоду перерывы устраиваются по решению судьи, руководящего соревнованием, после каждой партии.

2. Кроме указанных случаев перерыва после второй или третьей партии (в зависимости от условий встречи) кратковременные перерывы разрешаются только в виде особого исключения, в таких случаях, как неисправность сеточного оборудования площадки (падение подпорок, ослабление сеточного регулятора, обрыв троса, на котором висит сетка, и т. п.), неисправность принадлежностей игры (мячей, ракет), неисправность одежды или обуви игрока, ушиб или судорога игрока и т. п. При этом такие перерывы игры не должны ни в коем случае носить затяжного характера.

§ 5. Если начатая встреча не может быть закончена по состоянию здоровья игрока или из-за невозможности заменить сломавшуюся ракету и т. п., она считается для этого игрока проигранной.

§ 6. При неявке игрока к назначенному сроку встреча считается проигранной им.

§ 7. Судья, руководящий соревнованием, имеет право прервать и отложить игру из-за темноты, погоды или состояния площадок. Прерванная или отложенная игра начинается со счета, на котором она была приостановлена, и в тех же условиях в смысле расположения игроков на площадке,

за исключением случая, когда по соглашению игроков, с разрешения судьи, руководящего соревнованием, будет решено переиграть встречу сначала.

**Примечания.** 1. Судья, руководящий соревнованием, обязан заранее устанавливать и объявлять время ежедневного окончания игр в связи с наступлением темноты. Незаконченные к этому времени встречи могут быть, в зависимости от видимости и счета, либо прерваны судьей, руководящим соревнованием, либо продолжены по его распоряжению, но не более, чем на 10 мин. По истечении этого срока игры могут продолжаться только при согласии всех партнеров, с разрешения судьи, руководящего соревнованием.

2. Встречи из трех партий не должны начинаться на соревнованиях позднее, чем за 45 мин. до установленного времени ежедневного окончания игр (см. выше, примечание 1) и встречи из пяти партий — не позднее, чем за 1 ч. 15 м.

### **Цель, виды и организация соревнований**

§ 8. Соревнования по теннису преследуют следующие цели:

1) содействовать вовлечению широкой массе трудящихся в занятия теннисом;

2) содействовать развитию мастерства игры;

3) служить проверкой постановки учебно-тренировочной работы;

4) подводить итоги спортивных достижений игроков.

§ 9. Соревнования подразделяются на индивидуальные и командные.

1. На индивидуальных соревнованиях проводятся и учитываются только личные встречи между отдельными участниками и в результате выявляются отдельные сильнейшие игроки.

На командных соревнованиях проводятся и учитываются командные встречи, состоящие из определенной совокупности личных встреч, и в результате выявляются отдельные сильнейшие команды.

§ 10. Индивидуальные соревнования и личные встречи на командных соревнованиях бывают различных видов, в зависимости от состава участников и правил их розыгрыша: одиночные соревнования и встречи (мужские и женские) и парные соревнования и встречи (мужские, женские и смешанные).

§ 11. Индивидуальные соревнования разыгрываются:

1) для игроков определенной силы — по разрядам,

2) для неклассифицированных игроков;

3) для игроков определенного возраста;

4) уравнивательные (гандикап).

§ 12. В командных соревнованиях записавшиеся организации могут быть разбиты на группы, в зависимости от сил команд, возраста участников и т. д.



§ 13. Как индивидуальные, так и командные соревнования проводятся по олимпийской системе, американской, усовершенствованной олимпийской, по системе двух поражений и др.

§ 14. Для информации организаций и игроков о предстоящих соревнованиях проводящая их организация должна одновременно составить и разослать официальное положение о них.

Примечание. Для крупных соревнований к положению должны прилагаться формы заявок.

### Положение о соревновании

§ 15. Каждое соревнование должно проводиться на основании определенного положения о нем.

§ 16. В положении должно быть указано:

- 1) какой организацией соревнование устраивается;
- 2) какое проводится соревнование (индивидуальное или командное);
- 3) точный срок его проведения;
- 4) место его проведения;
- 5) какие виды соревнований будут разыграны (см. § 10);
- 6) какие установлены ограничения для участия;
- 7) по какой системе будет разыграно соревнование (олимпийской, американской и др. — см. § 13);
- 8) как будет определяться исход соревнования при американской системе в случае равного счета очков двух или нескольких участников;
- 9) из скольких партий будут проводиться личные встречи по каждому виду соревнований и по каждому разряду;
- 10) какому судейскому аппарату поручено проведение соревнования;
- 11) каким требованиям должна удовлетворять запись (заявка), кем она должна быть подана, какой установлен конечный срок для подачи ее и где она принимается;
- 12) когда и где будет проведена жеребьевка участников;
- 13) к какому дню и часу должны прибыть иногородние участники и куда им явиться;
- 14) виды премирования;
- 15) материальные условия участия.

§ 17. Положение о командном соревновании должно, кроме того, предусматривать:

- 1) какие организации допускаются к участию;
- 2) проводится ли соревнование по одной группе команд или по нескольким группам (см. § 12) и по каким признакам команды относятся к той или другой группе;
- 3) допускается ли участие нескольких команд от одной и той же организации;
- 4) допускаются ли перезаявки, дополнительные заявки участников соревнования и если допускаются, то до какого срока;

5) какой установлен основной состав команды и количество запасных;

6) из скольких и каких именно личных встреч будут разыграны командные встречи;

7) какие условия расстановки игроков в одиночных играх;

8) какие условия составления пар из основных и запасных игроков и их расстановки;

9) в какой последовательности будут разыграны личные встречи;

10) какие последствия предусматриваются в случае неявок участников команды и разных нарушений положения о соревновании (о возрасте, расстановке игроков и пр.);

11) как будет вестись счет очков за каждую личную встречу (выигранную, проигранную или несостоявшуюся) для определения команды-победительницы в каждой командной встрече, в частности, как будет определена команда-победительница в случае равенства числа очков у обеих команд (например, при обоюдной неявке на одну из личных встреч: доигрыванием ли несостоявшейся встречи, переигрыванием ли всей встречи и т. п.);

12) как будет вестись счет очков за каждую командную встречу (выигранную, проигранную или несостоявшуюся) для определения команды-победительницы всего соревнования, если соревнование проводится по американской системе.

§ 18. Жеребьевка производится открыто для всех участников в указанное в положении время.

#### Участники

§ 19. Соревнования проводятся для:

1) мальчиков и девочек младшего возраста (от 12 до 14 лет);

2) мальчиков и девочек среднего возраста (от 14 до 16 лет);

3) юношей и девушек (от 16 до 18 лет);

4) мужчин и женщин (от 18 лет);

5) старшего возраста: мужчин — от 45 лет и женщин — от 40 лет.

Примечание. Личные встречи на всех соревнованиях мальчиков и девочек младшего возраста разыгрываются по правилам для взрослых, но не более трех «коротких» партий (см. Правила игры, примечание 2 к § 32).

Личные встречи на всех соревнованиях мальчиков и девочек, юношей и девушек, женщин и старшего возраста мужчин разыгрываются из трех партий (см. Правила игры, § 33).

§ 20. К участию в соревнованиях допускаются только лица, прошедшие предварительный врачебный контроль.

§ 21. Допущение игроков к игре по тому или другому разряду на индивидуальных соревнованиях и команд по той или иной группе на командных соревнованиях основывается на положениях о соревновании и о классификации игроков.

Игроки, особо выдвинувшиеся за текущий сезон, могут быть условно отнесены, по ходатайству организаций, к более высокому разряду и допущены к участию в соревнованиях на равных условиях с игроками этого разряда.

§ 22. Допущение к участию в соревнованиях по специальным возрастным группам (для несовершеннолетних и для старшего возраста — см. § 19) основывается на подлинных документах, удостоверяющих возраст (паспортах, метрических свидетельствах и т. п.), или на засвидетельствованных копиях.

§ 23. Участники обязаны:

1) знать и соблюдать правила игры, а также положение о данном соревновании; участники не имеют права отговариваться незнанием их;

2) являться заблаговременно на место игры, чтобы быть готовыми (переодетыми) точно к часу, назначенному по расписанию для встречи;

3) играть в одежде и обуви установленной формы.

Примечание. На соревнованиях разрешается выступать только в одежде белого цвета. Не разрешается выступать без рубашек и маск.

4) соблюдать распорядок на площадках, установленный судейским аппаратом;

5) подчиняться указаниям судейского аппарата, объявлениям ошибок и счета, не входить в пререкания на площадках и ни в коем случае самовольно не приостанавливая проводимой встречи.

§ 24. Участники имеют право:

1) просить другие мячи, если выданные стали неудовлетворительными, и требовать во время игры замены их, если остается менее трех исправных мячей;

2) перекидываться перед началом встречи;

3) убрать с площадки до начала розыгрыша каждого очка лежащие на ней мячи;

4) пользоваться в промежутках между играми, после каждого нечетного числа игр, при переходе на другую сторону площадки, водой для питья, для полоскания горла, опилками для сушки рук, полотенцем и т. п.;

5) обращаться к судье на вышке во время розыгрыша личной встречи с просьбами, направленными к упорядочению ее проведения, как то: объявлять ошибки быстрее, объявлять ошибки и счет громче, распорядиться об очистке линий и т. п.;

6) подавать в устной и письменной форме заявления или протесты по поводу неправильных, по их мнению, действий судейского аппарата по проведению соревнования;

Примечание. При наличии представителей или капитанов все заявления и протесты участников должны подаваться через них.

7) вызывать на площадку судью, руководящего соревнованием, для устранения имеющихся, по мнению участника,

недочетов судейства и неблагоприятных условий проведения встречи.

§ 25. Команды объединяют участников, выступающих от отдельных организаций. Кроме принадлежности игроков к определенной организации, объединяющим признаком может быть принадлежность участников к определенному разряду, а также принадлежность к определенной возрастной группе.

Примечание. Команды могут быть представляемы от низовых коллективов, от общегородских организаций, от центральных организаций и т. п. По возрастным группам команды могут быть из школьников младшего возраста, школьников среднего возраста и т. п.

§ 26. Состав каждой команды зависит от положения о соревновании и включает определенное количество основных и запасных игроков. Назначение запасных — заменять основных игроков в еще не начатой личной встрече.

Примечание. Личная встреча, уже начатая, но не доведенная до конца из-за невозможности для одного из игроков закончить ее, не может быть продолжена с заменой выбывшего игрока запасным и считается проигранной.

§ 27. Командные встречи проводятся в составе, допущенном к соревнованию, в состав могут входить и запасные игроки.

Примечания. 1. Команда имеет право видоизменять заявляемый ею состав на каждую встречу, не выходя, однако, из списка игроков первоначальной заявки.

2. Перед каждой командной встречей расстановка игроков после проверки регистрируется старшим судьей одновременно для обеих команд по одиночным играм и одновременно по парным.

§ 28. Каждая команда должна иметь представителя и капитана.

Примечание. Представители могут быть также на индивидуальных соревнованиях крупного масштаба (от добровольных спортивных обществ, от комитетов по делам физкультуры и спорта и т. п.).

§ 29. Как капитаны, так и представители обеспечивают наиболее успешное участие своего коллектива в соревновании и являются посредниками между участниками с одной стороны, и организацией, проводящей соревнование, с другой. Функции капитана при наличии представителя ограничиваются спортивной стороной, в функции представителей входит материально-бытовое обслуживание участников.

§ 30. Капитан выделяется из состава команды (организацией, от которой она выступает, или самой командой). Представитель назначается организацией, посылающей команду (не обязательно из состава команды).

§ 31. Капитаны и представители выполняют следующие функции:

1) обеспечивают выступление команд в предусмотренном заявкой составе;

2) отвечают за обеспеченность всех участников требуемыми документами (карточками медицинского осмотра, удостоверениями о принадлежности к организации, удостоверениями о возрасте и пр.);

3) дают перед командной встречей старшему судье заявку всех участников от своей организации (в пределах первоначальной заявки) с их расстановкой по номерам;

4) участвуют с совещательным голосом в составлении расписания личных встреч на каждый день, заявляя о желательном времени для встреч своих участников;

5) обеспечивают соблюдение участниками, принадлежащими к их организации, всех условий соревнования и установленного порядка;

6) обеспечивают своевременную явку участников к началу встреч и к продолжению их после перерывов;

7) сносятся во всякое время по вопросам проведения встреч с судьей, руководящим соревнованием;

8) вызывают на площадку во время игры, по заявлению своего игрока или по собственной инициативе, судью, руководящего соревнованием, для устранения имеющихся, по их мнению, недочетов судейства или неблагоприятных условий игры;

Примечание. Ни представители, ни капитаны, ни сами игроки не имеют права приостанавливать встречу.

9) подают заявления и протесты по поводу назначения встреч, недочетов судейства и проведения соревнования;

10) участвуют с совещательным голосом во всех заседаниях главной судейской коллегии;

11) подписывают протокол командной встречи, фиксирующий ее результаты;

12) получают для своей организации копию протокола каждой командной встречи с участием ее игроков и официальные данные о результатах участия игроков своей организации в индивидуальном соревновании.

## Судейство

§ 32. Судейский аппарат, проводящий соревнования, состоит из главного судьи, его заместителя, его помощников, старших судей, судей на вышке и судей на линиях.

§ 33. На крупных соревнованиях всесоюзного и республиканского значения (и в отдельных случаях областного — краевого и общегородского значения) судейский аппарат возглавляется главной судейской коллегией, в которую входят: главный судья (председатель коллегии), заместитель главного судьи и 3—5 членов, выполняющих обязанности помощников

главного судьи на важнейших участках работы: один из них несет обязанности секретаря коллегии.

§ 34. Все вопросы в главной судейской коллегии решаются голосованием. В случае равенства голосов голос председателя дает перевес. С правом совещательного голоса на заседании главной судейской коллегии привлекаются помощники главного судьи, не входящие в состав главной судейской коллегии, старшие судьи, а также представители организаций, участвующих в соревновании.

§ 35. Личный состав главной судейской коллегии назначается заблаговременно до начала соревнования организацией, его устраивающей.

§ 36. Главная судейская коллегия дает указания всему судейскому аппарату по подготовке и проведению соревнования и принимает решения по важнейшим вопросам, возникающим в процессе соревнования.

§ 37. При наличии главной судейской коллегии главный судья, как председатель, отвечает за ее работу, за своевременное выполнение всех ее решений, за оперативное руководство подготовкой к соревнованию, за умелое проведение его и за четкость действия судейского аппарата.

§ 38. На небольших соревнованиях судейский аппарат возглавляется главным судьей, который единолично руководит всей подготовкой соревнования, проведением его и работой всего судейского аппарата, неся за все единоличную и полную ответственность.

§ 39. Главный судья назначается заблаговременно, до начала соревнования организацией, его устраивающей.

§ 40. Помощники главного судьи, кроме входящих в состав главной судейской коллегии, назначаются главной судейской коллегией, а при ее отсутствии — главным судьей. В последнем случае главный судья назначает себе заместителя, если он не выделен заранее.

§ 41. Члены главной судейской коллегии и помощники главного судьи ведают определенными, заранее выделенными участками работы, за которые каждый из них несет единичную и полную ответственность, как то:

1) руководство одним или несколькими видами соревнования, определенными разрядами игроков, группами, той или другой зоной и т. п.;

2) обеспечение всего соревнования судьями на вышке и судьями на линиях, назначение их на все встречи в течение всего соревнования, выдача мячей на встречи и получение их обратно, текущий учет результатов всех встреч и т. п.;

3) обеспечение всего соревнования материальной базой: мячами, площадками со всем оборудованием и со всеми необходимыми принадлежностями для соревнования, а также обслуживающим персоналом, в том числе по подаче мячей и т. п.;

4) обеспечение соревнования надлежащим оформлением всех таблиц розыгрыша соревнования («сеток»), своевременное их заполнение, сосредоточение протоколов всех видов

соревнования, разрядов, групп и пр., ведение протоколов главной судейской коллегии, подготовка заблаговременной и текущей информации о соревновании через печать и т. п.;

5) поддержание связи с представителями организаций, капитанами и участниками, регистрация участников, обработка анкетного материала об участниках и т. п.

**Примечание.** Участок работы, предусмотренный п. 4, относится к функциям секретаря главной судейской коллегии, а предусмотренный п. 5 — к функциям судьи при участниках (на более крупных соревнованиях, с большим количеством иногородних участников).

§ 42. Старшие судьи выполняют во время проведения соревнования часть функций, возлагаемых на помощников главного судьи, как то: на командных соревнованиях руководят проведением отдельной командной встречи, на индивидуальных соревнованиях руководят проведением отдельного вида соревнования или определенного разряда игроков или части разряда на отдельном стадионе и т. п.

§ 43. Старшие судьи назначаются либо непосредственно главным судьей или его заместителем, либо соответствующим помощником главного судьи.

§ 44. Судьи на вышке и судьи на линиях проводят отдельные личные встречи. Как судьи на вышке, так и судьи на линиях назначаются, в зависимости от масштаба соревнования, или непосредственно главным судьей или его заместителем, либо соответствующим помощником главного судьи, либо старшим судьей.

§ 45. Небольшие соревнования проводятся судейским аппаратом, состоящим, по крайней мере, из старшего судьи и судей на вышке. В этом случае старший судья выполняет обязанности главного судьи, руководя всем соревнованием.

§ 46. Если кто-либо из судей, руководящих соревнованием (главный судья, его заместитель, его помощник, старший судья), является сам участником соревнования, все его функции во время его личной встречи на соревновании должны выполняться другим лицом, заранее выделенным для его замещения.

§ 47. Главный судья вместе со своим заместителем руководит соревнованием в целом, окончательно разрешая все вопросы, связанные с его проведением, и выполняя следующие обязанности:

1) заботится об обеспечении соревнования надлежаще оборудованными площадками, мячами, судейскими протоколами и т. п., о надлежащей информации, о проводимом соревновании (через печать, радио и пр.);

2) проверяет заявки участников и проводит жеребьевку;

3) распределяет работу между всем руководящим судейским аппаратом, отводя каждому определенный участок работы;

4) составляет общий список судей, выделяемых для проведения соревнования;

5) утверждает расписание встреч на ближайший день и результаты проведенных встреч;

6) руководит работой всего судейского аппарата, инструктирует судей и отстраняет не справившихся со своими обязанностями от дальнейшего участия в судействе на данном соревновании;

7) разрешает окончательно вопросы, связанные с опозданием и неявкой участников и с их недисциплинированностью;

8) разрешает окончательно спорные вопросы, вызывающие сомнения у его помощников или протесты участников;

**Примечание.** В особо исключительных случаях судьбе, руководящему соревнованием, предоставляется право признать неявку игрока уважительной и отложить или перенести встречу, если просьба об этом была сделана своевременно.

9) составляет сводку всех технических результатов соревнования по всем видам соревнований, разрядам, группам и пр. и после окончания соревнования представляет ее в организацию, устраивающую соревнование;

10) обеспечивает ведение в течение всего соревнования полного учета судейской работы и после окончания соревнования представляет сводную отчетную ведомость о работе всех судей в президиум надлежавшей судейской коллегии;

11) составляет после окончания соревнования подробный письменный отчет, который представляет вместе со сводкой всех технических результатов в организацию, проводящую соревнование.

**Примечание.** Сводный отчет главного судьи по более крупным соревнованиям должен охватывать следующие вопросы: виды соревнований, разряды, группы и пр., предусмотренные положением и фактически разграничные, место и время соревнования (по положению и то, в которое оно фактически уложилось), число записей (заявок) и число фактических участников; число встреч, разыгранных и не состоявшихся (из-за неявок), технические результаты соревнования по всем видам соревнования, разрядам, группам и пр., важнейшие спортивные достижения отдельных участников; дисциплинированность игроков; судейский аппарат и качество судейства; материальную базу соревнования (площадки, мячи); обслуживание соревнования и участников (подача мячей, душевая, раздевалка, питание, размещение иногородних участников, медицинская помощь, культмассовая работа); премирование победителей; информация печати; интерес общественности к соревнованию; основные выводы для проведения соревнования в дальнейшем.

§ 48. Помощники главного судьи и старшие судьи руководят выделенными им участками работы (обслуживанием всего соревнования в определенном отношении или отдельными видами соревнования, отдельными разря-



дами, группами, частями разрядов, отдельными командными встречами), разрешая единолично и самостоятельно возникающие вопросы на их участках работы, и выполняют следующие обязанности:

1) являются на площадки до начала встреч и остаются до их окончания;

2) занимаются о подготовке площадок к началу встреч по расписанию со всем их оборудованием и необходимыми для соревнования принадлежностями (судейскими вышками, подпорками для одиночной игры, измерителями высоты сетки, стульями для судей на линиях и т. п.), давая своевременные указания техническим организаторам соревнования и решая вопросы о пригодности площадок для проведения встреч;

3) составляют ежедневное расписание встреч, с указанием их места и времени, и обеспечивают надлежащую информацию участников о расписании;

4) распределяют площадки по отдельным встречам, назначают на встречи судей на вышках и в их распоряжение — судей на линиях, выдают судьям на вышке судейские протоколы и мячи, решая вопрос об их доброкачественности, получают их обратно после окончания встречи;

5) следят за проведением встреч в назначенное по расписанию время и за своевременной явкой участников;

6) устанавливают факт неявки игроков (с обязательным занесением в протокол);

7) руководят работой судей на вышках и судей на линиях, проверяя их работу на месте, давая им указания, отстраняя и заменяя их;

**Примечание.** Отстранение судей на линиях и на вышках, как не справляющихся со своей работой по заявлениям представителей, капитанов, участников или судей на вышках (в отношении судей на линиях), может применяться во время розыгрыша встречи только как крайняя мера после проверки их работы на месте. Замена должна в таком случае приурочиваться, по возможности, к окончанию партии, в крайнем случае — к окончанию игры.

8) разрешают вопросы о перерывах в игре и ее прекращении из-за неблагоприятных условий: темноты, непогоды, состояния площадок (см. § 7 и примечания к нему);

9) отмечают технические результаты соревнования по порученному разряду, группе и т. п., ведя соответствующие «сетки» таблиц розыгрыша, протоколы командных встреч и т. п.;

**Примечание.** Образцы «сеток» соревнования по олимпийской и американской системам даны ниже в разделе «Системы соревнований». Форма протокола командной встречи дана в приложении 2.

10) сообщают ежедневно, к концу дня, главному судье или его заместителю о ходе соревнования на порученных им участках, представляя протоколы проведенных за день встреч,

11) заботятся о своевременном получении всего необходимого на ближайший день: утвержденного расписания встреч, мячей, судейских протоколов и пр.;

12) ведут по всем встречам учет судейской работы и после окончания соревнования представляют главному судье отчетную ведомость о работе всех судей.

§ 49. Судья на вышке руководит розыгрышем отдельных личных встреч, разрешая единолично и самостоятельно все вопросы, возникающие в ходе игры (за исключением подлежащих компетенции судей на линиях), и выполняя следующие обязанности:

1) является на площадки до начала встречи (по расписанию);

2) заботится о получении мячей и судейского протокола от судьи, руководящего соревнованием;

Примечание. Форма протокола личной встречи дана в приложении 1.

3) приглашает игроков при выходе на площадку, до начала перекидки, бросить жребий для выбора стороны или подачи, опрашивает в парной игре участников, кто в каждой паре подает первым (см. Правила игры, § 17) и кто при приеме подачи занимает первое поле (см. Правила игры, § 4 и 18), и заносит в протокол очередь подачи и расстановку противников на площадке;

4) проверяет состояние площадок, высоту сетки, наличие подпорок и т. д. как перед встречей, так и в процессе ее, по личному усмотрению или по просьбе участников;

5) распределяет по линиям выделенных в его распоряжение судей, ведет наблюдение за их работой, дает им указания и т. п.;

6) приглашает начать встречу, объявляя перед ее началом: вид соревнования, разряд, фамилии участников, названия их спортивных организаций, расстановку на площадке (кто справа от судейской вышки, кто слева), из скольких партий проводится встреча и кто первый подает;

Примечания. 1. На командном соревновании подачу следует объявлять: в одиночной игре — то же по названиям спортивных организаций, а в парной игре — по названиям спортивных организаций и по фамилиям игроков.

2. В уравнительных соревнованиях (гандикап) судья на вышке объявляет, кроме того, перед началом встречи частный гандикап противников на данной встрече (см. § 94).

7) следят за ходом игры сам и при помощи судей на линиях, принимая их фиксации в отношении порученных им линий как бесспорные;

Примечание. Функции судьи на линии переходят к судье на вышке только при заявлении судьи на линии

о невозможности в данный момент видеть падение мяча или правильность удара.

8) фиксирует громко и ясно ошибки немедленно после их совершения, объявляя их по установленной терминологии (см. § 54—57), а в случаях, для которых не установлено определенного судейского возгласа (см. § 3, примечание 1), объявляет сейчас же счет;

9) ведет счет очков, отмечая их в протоколе, громко и ясно называя сперва очки подающего и повторяя счет по просьбе играющих;

10) ведет счет игр, записывая их в протокол, и объявляет, кто выиграл последнюю игру, общий счет игр (начиная с большего счета) и кто ведет;

**Примечания.** 1. Судья не объявляет, кто ведет, пока один из противников еще не выиграл ни одной игры.

2. На командном соревновании счет игр, равно как и партий, следует вести не по фамилии игроков, а по названиям спортивных организаций.

11) предлагает игрокам меняться сторонами после нечетного числа игр в каждой партии;

12) приглашает начать новую игру, объявляя, чья подача;

13) ведет счет партий, записывая их в протокол и объявляя, кто и с каким счетом выиграл закончившуюся партию, и победителей предыдущих со счетом игр в них; чья подача при начале новой партии — или окончание встречи (см. Правила игры, § 33) и кто ее выиграл или перерыв (см. § 4);

14) спрашивает участников по окончании партии, при парной игре, кто подает первым в каждой паре и сохраняют ли они прежнюю расстановку партнеров при приеме подачи (см. Правила игры, § 18);

15) следит за соблюдением продолжительности перерывов между партиями в предусмотренных правилами случаях (см. § 4), не допуская затягивания их;

**Примечание.** В случае затягивания игроками перерыва свыше установленной продолжительности виновной стороне засчитывается поражение.

16) объявляет счет партий, игр и очков, расстановку игроков на площадке и чья подача в тех случаях, когда игра прервана или отложена из-за неблагоприятных условий (темноты, непогоды или состояния площадки — см. § 7), занося эти данные в судейский протокол и повторяя их при возобновлении встречи;

17) предлагает переиграть очко в случаях, предусмотренных правилами игры, а также если у него возникает предположение, что какие-либо его действия, например, ошибочный возглас и т. п., помешали игрокам, или если он не мог хорошо видеть место приземления мяча и правильность удара;

18) заботится непосредственно и при помощи администра-

ции площадок о соблюдении должной тишины и порядка на месте игры;

**Примечание.** Соблюдение тишины обязательно также со стороны игроков. В парной игре партнерам разрешается обращаться друг к другу во время розыгрыша очка, но это должно делаться негромко. Громкие возгласы игроков во время розыгрыша очка не допускаются.

19) следит за точным соблюдением всех правил, не допускает пререканий с собой игроков и зрителей;

20) поддерживает твердую дисциплину игроков на площадке, делает предупреждение игроку в случае некорректного его поведения, умышленного затягивания им игры или чрезмерной торопливости при подаче и прекращает игру в случае безрезультатности двукратного предупреждения;

21) вызывает на площадку судью, руководящего соревнованием, при заявленном протесте представителя, капитана или участника, а также по собственной инициативе для разрешения спорного вопроса или для устранения неблагоприятных условий проведения встречи, а равно для замены судей на линиях, не справляющихся со своей работой.

**Примечание.** В исключительных случаях, когда судья на вышке затрудняется в разрешении спорного вопроса, он имеет право приостановить встречу до получения указаний судьи, руководящего соревнованием.

22) доводит порученную ему встречу до конца, не имея права сложить с себя судейские обязанности ранее ее окончания без разрешения судьи, руководящего соревнованием;

23) подписывает протокол встречи и сдает его и мячи судье, руководящему соревнованием.

§ 50. Судья на линии следит за ошибками на порученной ему линии, единолично и окончательно устанавливая факты их совершения.

§ 51. Ответственные встречи проводятся с судьями на линиях в количестве 6, 4 или, в крайнем случае, 3 человек, при следующей их расстановке: при 3 судьях на линиях — по одному на каждой задней линии и один у сетки, против судейской вышки; при 4 судьях на линиях — по одному на каждой задней линии и по одному с обеих сторон поперечной сетки на боковой линии, противоположной судейской вышке; при 6 судьях на линиях — по одному на каждой задней линии и по одному с обеих сторон поперечной сетки на каждой боковой линии.

**Примечание.** При наличии только 3 судей на линиях наблюдение за боковой линией со стороны судейской вышки остается за судьей на вышке.

§ 52. Судья на линиях следят за следующими линиями и моментами игры:

1) судья на задней линии фиксирует все ошибки, относящиеся к порученной ему задней линии как при подаче

(см. Правила игры §§ 3 и 9 — «с ходу», «прыжок», «запах»), так и при розыгрыше очка («за»);

**Примечание.** Судьям на задних линиях не поручается наблюдение за правильностью позиции подающего (между средней меткой и воображаемым продолжением соответствующей боковой линии — см. Правила игры, § 10), за этим следит судья на вышке.

2) судья на боковой линии фиксирует все ошибки при розыгрыше очка, относящиеся к порученной ему половине боковой линии (до сетки);

**Примечание.** Судьям на боковых линиях не поручается наблюдение при подаче за попаданием мяча в поля подачи, за этим следит судья на вышке.

3) судья у сетки против судейской вышки следит за всеми ошибками, относящимися к его боковой линии по обоим сторонам поперечной сетки, за всеми мячами, проходящими сквозь сетку как при подаче, так и при розыгрыше очка; за всеми мячами, задевающими сетку, независимо от того, попадают ли они потом в поле подачи или нет; за преждевременными ударами по мячу с лета до его перелета через сетку; за недозволенными переносами ракетки или части тела через сетку во время розыгрыша очка, за случаями задевания сетки игроком или его ракеткой во время розыгрыша очка (см. Правила игры, § 27).

**Примечания.** 1. Судье у сетки против судейской вышки не поручается наблюдение при подаче за попаданием мяча в поля подачи, за этим следит судья на вышке.

2. Судья у сетки не должен объявлять: «сетка», когда судья на задней линии уже объявил «запах», или «прыжок» или «с ходу», или судья на вышке зафиксировал «неверно подано» или «запах» (вправо или влево).

**§ 53.** Судья на линии должен объявлять все ошибки громко и четко, немедленно после их совершения, согласно установленной терминологии.

**Примечания.** 1. Если судья на линии заметит, что его возглас не услышан судьей на вышке, он должен немедленно встать и еще раз громко объявить замеченную ошибку.

2. Если судья на линии был лишен возможности видеть место приземления мяча или правильность удара, он должен немедленно громко заявить об этом судье на вышке.

3. Если у судьи на линии случайно вырвался ошибочный возглас, он должен немедленно громко исправить свою ошибку.

#### СУДЕЙСКИЕ ВОЗГЛАСЫ

**§ 54.** Для подачи. С ходу, если подающий произвел подачу шагая или с разбега (см. Правила игры, § 9, п. 1).

Прыжок, если подающий подпрыгнул при подаче (см. Правила игры, § 9, п. 2).

За шаг, если подающий во время подачи перешагнул через заднюю линию, наступил на нее или занес над ней ступню ноги (см. Правила игры, § 9, п. 3), а также, если он зашел в сторону, влево или вправо, за среднюю метку или за воображаемое продолжение соответствующей боковой линии (см. Правила игры, § 10).

Неверно подано, если подающий подал мяч не по надлежащей диагонали (см. Правила игры, § 15).

Сетка, два мяча, если мяч при подаче, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее, и если перед этим не было неправильной подачи в то же поле.

Сетка, один мяч, если мяч при подаче, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее, если перед этим была неправильная подача в то же поле.

Нет, если мяч не попал в надлежащее поле или попал в сетку (см. Правила игры, § 11, п. 7) либо коснулся сеточного столба или подиорок в одиночной игре (см. Правила игры, § 11, п. 5), а также если подающий уронил на землю мяч, подобранный для подачи (см. Правила игры, § 11, п. 3) или промахнулся по мячу, пытаясь по нему ударить (см. Правила игры, § 11, п. 4).

Снова нет, если подающий сделал повторную неправильную подачу в то же поле.

С лета, если принимающий тронул мяч при подаче раньше, чем он коснулся земли.

§ 55. Для розыгрыша очка. За, если мяч упал за линии, ограничивающие площадку.

Поздно, если игрок отбил мяч, после того как он дважды коснулся земли.

Перенос, если игрок отразил с лета мяч раньше, чем последний перелетел через сетку, или во время розыгрыша очка перенес почему-либо через нее какую-либо часть своего тела, кроме случаев, предусмотренных в § 27, п. 8, Правил игры.

Сетка, если игрок во время розыгрыша очка задел чем-либо сетку или какое-либо из ее креплений.

Двойной удар, если игрок тронул мяч ракетой больше одного раза.

Бросок, если игрок ударил мяч ракетой, выпущенной из рук.

§ 56. Для подачи и розыгрыша очка. Задет, если мяч коснулся игрока или его ракетки.

Верный, если игроки сомневаются в правильно разыгранном мяче и не знают, как он будет засчитан.

Переиграть, если требуется переиграть очко.

§ 57. Для счета. Ровно, если у игроков по 30 или по 40, а также если подающий выиграл очко после того, как было «меньше», или проиграл очко после того, как было «больше».

Больше, если подающий выиграл очко после того, как было «ровно», или проиграл очко после того, как было 40—15.

Меньше, если подающий проиграл очко после того, как было «ровно», или выиграл очко после того, как было 15—40.

Игра, если игрок выиграл игру.

Игра и партия, если игрок выиграл партию.

Игра, партия и соревнование, если игрок выиграл встречу.

## СИСТЕМЫ СОРЕВНОВАНИЙ

### Американская система

§ 58. Американская система розыгрыша соревнований (индивидуальных и командных) состоит в том, что каждый участник играет по очереди со всеми остальными. Победителем считается выигравший наибольшее количество встреч. Одновременно выявляется и относительная сила каждого участника.

Оформление результатов индивидуального соревнования имеет вид, приведенный в табл. I.

Таблица I

ТАБЛИЦА РОЗЫГРЫША ИНДИВИДУАЛЬНОГО СОРЕВНОВАНИЯ  
по американской системе

№ п/п		А	Б	В	Г	Кол-во выигранных очков	Занятое место
1	А	×	$\frac{0}{3/6; 5/7}$	$\frac{1}{6/4; 2/8; 6/3}$	$\frac{1}{6/1; 8/6}$	2	II
2	Б	$\frac{1}{6/3; 7/5}$	×	$\frac{1}{5/7; 6/3; 8/6}$	$\frac{1}{6/4; 6/3}$	3	I
3	В	$\frac{0}{4/6; 6/2; 3/6}$	$\frac{0}{7/5; 3/6; 6/8}$	×	$\frac{0}{3/6; 6/3; 7/9}$	0	IV
4	Г	$\frac{0}{1/6; 6/8}$	$\frac{0}{4/6; 3/6}$	$\frac{1}{6/3; 3/6; 9/7}$	×	1	III

Старший (главный) судья

подпись)

Розыгрыш командного соревнования оформляется так же, но записывается не счет личных встреч, а счет выигранных и проигранных по ним очков в командной встрече и счет за всю командную игру.

§ 59. На командных соревнованиях, проводимых по американской системе, количество очков за победу или поражение зависит от условий соревнования. Выигранная встреча, личная и командная, может считаться за одно очко, а встреча, проигранная или несостоявшаяся из-за неявки игрока или команды, — за нуль очков. Выигранная встреча, личная и командная, может считаться и за два очка, встреча проигранная — за одно очко, а несостоявшаяся — за нуль очков.

§ 60. При игре по американской системе должен быть предусмотрен способ распределения мест между участниками в случае равного конечного счета очков. Существует несколько способов:

1) решающее значение дается результатам взаимных встреч; в этом случае победитель во взаимной встрече признается сильнейшим;

2) решающее значение дается соотношению между количеством всех выигранных и всех проигранных партий (в индивидуальных соревнованиях), а в случае необходимости — также и игр, а в командных — соотношению между всеми выигранными и всеми проигранными очками по всем личным встречам;

3) решающее значение дается дополнительной встрече, если равное количество очков у двух участников, или дополнительной американке или олимпиаке, если оно у трех и более.

§ 61. Для определения победителя и места, занятого каждым, при американской системе существенное значение имеет способ зачета встреч в случае выбытия из соревнования того или другого участника. В этом случае применяется следующий способ.

Если выбывший сыграл менее половины встреч, то все его результаты аннулируются.

Если, наоборот, выбывший сыграл по крайней мере половину встреч, — все его результаты засчитываются, а неразыгранные встречи с ним считаются за его поражения.

§ 62. Очередь встреч определяется по таблицам Ребрика номерами, вытянутыми при жеребьевке. Эти таблицы указывают, какие номера с кем играют в каждый день соревнования.

§ 63. По таблицам Ребрика все номера в определенном порядке располагаются двумя колонками — один номер против другого. При нечетном числе номеров недостающий дополняется нулем. Играют номера, стоящие друг против друга. Номер, против которого стоит нуль, — выходной. Номер первый во всех таблицах имеет постоянное место — сверху в левой колонке.

В таблице, определяющей расписание встреч на первый день, против первого номера в левой колонке ставится второй



номер в правой колонке. Под вторым номером ставится третий, под ним четвертый и т. д. После того как в правой колонке записана половина номеров (начиная со второго), следующий номер вписывается в низ левой колонки, следующий ставится над ним и т. д., пока запись номеров не сомкнется с первым номером.

В таблицах, определяющих расписание следующих дней все номера, кроме первого, последовательно (по дням) передвигаются на одно место в порядке, обратном движению часовой стрелки. В таблице для второго дня второй номер ставится под первым номером, на прежнее его место передвигается третий номер, на место третьего — четвертый и т. д. В таблице для третьего дня второй номер ставится на одно место ниже, третий номер — под первым, а на его прежнее место — четвертый номер и т. д.

Распределение встреч по дням соревнования показано в табл. 2 и 3.

Таблица 2

ТАБЛИЦА РЕБРИКА  
ДЛЯ ЧЕТНОГО КОЛИЧЕСТВА УЧАСТНИКОВ (8)

(при американской системе)

1-2 } 8-3 } 7-4 } 6-5 }	1-й день	1-3 } 2-4 } 8-5 } 7-6 }	2-й день	1-4 } 3-5 } 2-6 } 8-7 }	3-й день	1-5 } 4-6 } 3-7 } 2-8 }	4-й день
1-6 } 5-7 } 4-8 } 3-2 }	5-й день	1-7 } 6-8 } 5-2 } 4-3 }	6-й день	1-8 } 7-2 } 6-3 } 5-4 }	7-й день		

Таблица 3

ТАБЛИЦА РЕБРИКА  
ДЛЯ НЕЧЕТНОГО КОЛИЧЕСТВА УЧАСТНИКОВ (9)

(при американской системе)

1-2 } 0-3 } 9-4 } 8-5 } 7-6 }	1-й день	1-3 } 2-4 } 0-5 } 9-6 } 8-7 }	2-й день	1-4 } 3-5 } 2-6 } 0-7 } 9-8 }	3-й день	1-5 } 4-6 } 3-7 } 2-8 } 0-9 }	4-й день
---	----------	---	----------	---	----------	---	----------

1-6	}	5-й день	1-7	}	6-й день	1-8	}	7-й день
5-7		6-8	7-9					
4-8		5-9	6-0					
3-9		4-0	5-2					
2-0		3-2	4-3					
1-9	}	8-й день	1-0	}	9-й день			
8-0		9-2						
7-2		8-3						
6-3		7-4						
5-4		6-5						

§ 64. Общее количество встреч при американской системе равняется числу участников, помноженному на число на единицу меньше и деленному на два [например, при 8 участниках:  $(8 \times 7) : 2 = 28$  встреч].

Число дней, потребных для проведения соревнования, — при одной встрече в день для каждого участника — или на единицу меньше всего числа участников, когда оно четное, или равно числу участников, когда оно нечетное.

§ 65. Затяжка соревнования и большое количество требующих для игры площадок делают американскую систему неудобной при большом числе участников. Когда их количество колеблется от 8 до 36, применяется разбивка на группы. Распределение участников по группам осуществляется жеребьевкой с «сеянием» в них сильнейших. Внутри каждой группы розыгрыш проводится по американской системе. Затем разыгрывается финальная американка между победителями в группах, определяющая их места в соревновании. Кроме того, иногда финальные американки разыгрываются между участниками, занявшими одинаковые места в первых групповых американках.

#### Олимпийская система

§ 66. Олимпийская система розыгрыша соревнований (индивидуальных и командных) состоит в том, что каждый участник выбывает после первого своего поражения, в результате чего обязательно остается один, не проигравший ни разу, — победитель.

Схема соревнования при олимпийской системе называется «сеткой».

§ 67. Порядковый номер каждого участника указывает, кому с кем играть, и определяется жеребьевкой.

§ 68. Если число участников равняется степени двух (4, 8, 16, 32, 64, 128 и т. д.), то в игру вступают все сразу. Фамилии игроков или названия команд располагаются в сетке сверху вниз друг под другом в порядке, определенном жребием. Играют: первый со вторым, третий с четвертым и т. д. Встречи этого вертикального списка называются первыми кругом. При 8 участниках их будет четыре. Победители

играют в том же порядке, образуя второй круг, состоящий из двух встреч. Победители в них попадают в последний круг, называемый финалом. Результат финальной игры определяет победителя всего соревнования.

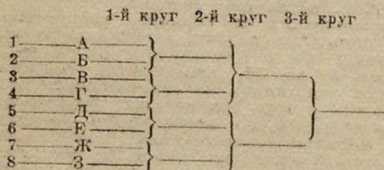
Круг, в котором встречаются 4 игрока, называется полуфиналом. При количестве участников свыше 16 круг, ему предшествующий, называется четверть-финальным.

Кроме делений сетки по вертикалям, т. е. на круги, она делится еще и по горизонталям на верхнюю и нижнюю половины. Половины, в свою очередь, делятся на четверти, называемые по порядку (сверху вниз) первой, второй, третьей и четвертой. Четверти распадаются на восьмые и т. д.

Сетка на 8 участников представлена в табл. 4.

Таблица

Олимпийская система  
СЕТКА НА 8 УЧАСТНИКОВ



§ 69. Когда число участников не представляет степени двух, то часть записавшихся, в зависимости от тех номеров, которые они вытянули при жеребьевке, вступает в игру со второго круга. Общее число не участвующих в первом кругу равно разнице между ближайшей высшей степенью двух и числом записавшихся, число же пар, играющих в первом кругу, равно разнице между числом записавшихся и ближайшей меньшей степенью двух.

Выделение номеров, начинающих играть со второго круга, производится одним из следующих двух способов.

§ 70. При первом способе сетка составляется на число участников соревнования и для вступающих в игру со второго круга отводятся крайние номера в верхней и нижней половинах.

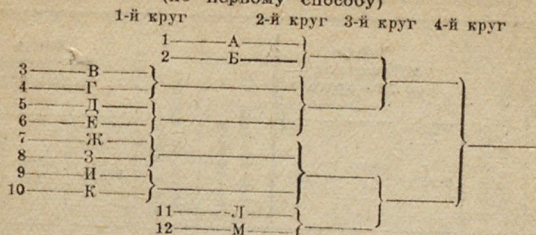
При этом, если число участников четное, то все вступающие в игру со второго круга, равно как и играющие в первом кругу, распределяются поровну в верхней и нижней половинах сетки.

Сетка на 12 участников представлена в табл. 5.

Таблица 5

**Олимпийская система  
СЕТКА НА 12 УЧАСТНИКОВ**

(по первому способу)



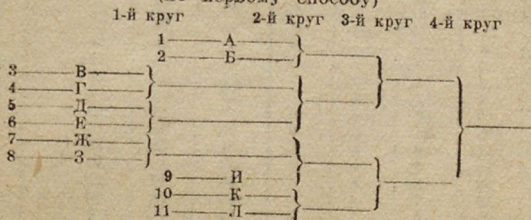
Когда число участников нечетное, то вступающих в игру со второго круга на единицу больше в нижней половине сетки, а пар, играющих в первом кругу, наоборот, на единицу больше в верхней половине сетки.

Сетка на 11 участников представлена в табл. 6.

Таблица 6

**Олимпийская система  
СЕТКА НА 11 УЧАСТНИКОВ**

(по первому способу)



Количество вступающих со второго круга, с их расстановкой в верхней и нижней половинах, равно как и количество играющих в первом кругу, указано в вспомогательной табл. 7 (при числе участников от 4 до 64).

§ 71. При втором способе сетка составляется на количество участников, равное ближайшей высшей степени двух. В этой сетке соответствующее число номеров в определенном порядке оставляется свободным — это места для включения возможных новых участников.

Таблица 7

**Олимпийская система**  
**ВСПОМОГАТЕЛЬНАЯ ТАБЛИЦА (к первому способу)**

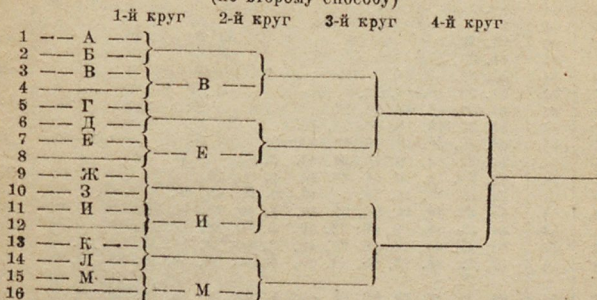
Общее число участников	Число играющих в 1-м кругу	Число вступающих со 2-го круга			Общее число участников	Число играющих в 1-м кругу	Число вступающих со 2-го круга		
		всего	сверху	снизу			всего	сверху	снизу
4	4	—	—	—	33	12	31	15	16
5	12	3	1	2	34	4	30	15	15
6	4	2	1	1	35	6	29	14	15
7	6	1	—	1	36	8	28	14	14
8	8	—	—	—	37	10	27	13	14
9	2	7	3	4	38	12	26	13	13
10	4	6	3	3	39	14	25	12	13
11	6	5	2	3	40	16	24	12	12
12	8	4	2	2	41	18	23	11	12
13	10	3	1	2	42	20	22	11	11
14	12	2	1	1	43	22	21	10	11
15	14	1	—	1	44	24	20	10	10
16	16	—	—	—	45	26	19	9	10
17	2	15	7	8	46	28	18	9	9
18	4	14	7	7	47	30	17	8	9
19	6	13	6	7	48	32	16	8	8
20	8	12	6	6	49	34	15	7	8
21	10	11	5	6	50	36	14	7	7
22	12	10	5	5	51	38	13	6	7
23	14	9	4	5	52	40	12	6	6
24	16	8	4	4	53	42	11	5	6
25	18	7	3	4	54	44	10	5	5
26	20	6	3	3	55	46	9	4	5
27	22	5	2	3	56	48	8	4	4
28	24	4	2	2	57	50	7	3	4
29	26	3	1	2	58	52	6	3	3
30	28	2	1	1	59	54	5	2	3
31	30	1	—	1	60	56	4	2	2
32	32	—	—	—	61	58	3	1	2
					62	60	2	1	1
					63	62	1	—	1
					64	64	—	—	—

Порядок оставления свободных номеров следующий: первым оставляется последнее место в нижней половине, вторым — последнее в верхней половине, третьим — последнее в третьей четверти, четвертым — последнее место в первой четверти и т. д.

Сетка на 12 участников представлена в табл. 8.

**Олимпийская система**  
**СЕТКА НА 12 УЧАСТНИКОВ**

Таблица 8



Свободные номера в сетках при количестве участников от 64 до 4 указаны во вспомогательной таблице 9.

Этот способ несколько удобнее первого, когда не участников в первом кругу немного, т. е. когда число участников близко к ближайшей высшей степени двух. Кроме того, этот способ безболезненно разрешает (если число участников не равняется степени двух) вопрос о дополнительном включении участников после составления сетки до окончания розыгрыша первого круга. Первый из запоздавших ставится на последнее из свободных мест, второй — на предпоследнее и т. д. (например, при 11 участниках первый — на № 14, второй — на № 4 и т. д. — см. табл. 9).

С другой стороны, этот способ имеет то неудобство, что он не дает возможности одновременно начинать встречи всех участников. Игроки без противников должны ожидать результатов встреч в первом кругу. Это неудобство сказывается преимущественно в больших соревнованиях, с жестким календарем, на которых первые дни соревнований нужно использовать для проведения наибольшего числа встреч.

§ 72. Количество дней, потребных для проведения соревнования по этой системе, при одной встрече в день для каждого участника, равно показателю степени двух, соответствующей общему числу участников (например, при 16 участ-

Кол-во участ- ников	Сетка на	Свободные номера
64	64	—
63	64	64.
62	64	64, 32.
61	64	64, 32, 48.
60	64	64, 32, 48, 16.
59	64	64, 32, 48, 16, 56.
58	64	64, 32, 48, 16, 56, 24.
57	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40.
56	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8.
55	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60.
54	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28.
53	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44.
52	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12.
51	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52.
50	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20.
49	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36.
48	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4.
47	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62.
46	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30.
45	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46.
44	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14.
43	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54.
42	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22.
41	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38.
40	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6.
39	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58.
38	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26.

система  
НАЯ ТАБЛИЦА  
способу)

Таблица 9

Кол-ч. УЧАСТ- НИКОВ	Сетка на	Свободные номера	
37	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20,	
		36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42.	
36	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20,	
		36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10.	
35	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20,	
		36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10, 50.	
34	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20,	
		36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10, 50, 18.	
33	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20,	
		36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 38, 6, 58, 26, 42, 10, 50, 18, 31	
32	32	—	
31	32	32.	
30	32	32, 16.	
29	32	32, 16, 24.	
28	32	32, 16, 24, 8.	
27	32	32, 16, 24, 8, 28.	
26	32	32, 16, 24, 8, 28, 12.	
25	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20.	
24	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4.	
23	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30.	
22	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14.	
21	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22.	
20	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6.	
19	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 28.	
18	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 26, 10.	
17	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 26, 10, 18.	
16	16	—	
15	16	16.	
14	16	16, 8.	
13	16	16, 8, 12.	
12	16	16, 8, 12, 4.	
11	16	16, 8, 12, 4, 14.	
10	16	16, 8, 12, 4, 14, 6.	
9	16	16, 8, 12, 4, 14, 6, 10.	
8	8	—	
7	8	8.	
6	8	8, 4.	
5	8	8, 4, 6.	
4	4	—	



никах, т. е. при четвертой степени двух — 4 дня), или показательно ближайшей высшей степени двух, если количество участников не является степенью двух (например, при 11 участниках — тоже 4 дня).

Общее число встреч на всем соревновании равно числу участников без единицы.

§ 73. На крупных соревнованиях олимпийская система часто проводится с небольшими видоизменениями:

- 1) с так называемым «сеянием» сильнейших участников при жеребьевке,
- 2) с одной или несколькими дополнительными группами для проигравших.

Сущность этих видоизменений состоит в следующем:

§ 74. Чтобы уменьшить случайности выбытия из первых кругов сильнейших участников и обеспечить больший интерес последних кругов, сильнейшие (игроки или команды) в количестве 2, 4, 8 или 16 выключаются из общей жеребьевки и «сеются». Им отводятся места по разным половинам, четвертям, восьмым и до общей жеребьевки производится жеребьевка сперва между двумя сильнейшими (например, при 64 участниках обычно на № 1 и на № 64), затем между следующими по силе (на № 32 и 33) и, наконец, между четверьями последующими (на №№ 16, 17, 48 и 49).

Кроме того, в одиночных соревнованиях с участием игроков смежных разрядов (например, второго и третьего разряда) применяется способ жеребьевки, обеспечивающий каждому из слабейших участников встречу в первом кругу с одним из сильнейших. Для этого предварительно составляется общий список участников в нисходящем по классификации порядке, начиная с сильнейшего и кончая слабейшим, и делится пополам. Жеребьевка проводится отдельно — для игроков сильнейшей половины и для игроков слабейшей половины, одних — на четные номера, других — на нечетные.

§ 75. Чтобы дать возможность проигравшим принять дальнейшее участие в соревновании, устраиваются одна или несколько дополнительных групп, например, для проигравших в первом кругу, для проигравших во втором и т. д. В этом случае никакой дополнительной жеребьевки не производится: участники расставляются в сетке в том порядке, в каком они участвовали в основной.

Сетка дополнительной группы для проигравших в первом кругу составляется по общим правилам составления сеток (см. § 68—71).

#### Усовершенствованная олимпийская система

§ 76. Усовершенствованная олимпийская система соревнований имеет следующие особенности:

- 1) расстановку всех участников соревнования, начиная с сильнейших без жеребьевки, по противоположным половинам, четвертям, восьмым и т. д. в определенном порядке, в зависимости от силы игроков (по классификации);
- 2) обязательный розыгрыш дополнительных встреч между

проигравшими во всех кругах как основной сетки, так и дополнительных;

3) выявление относительной силы всех участников.

Усовершенствованная олимпийская система преследует цель не только дать всем участникам полную и равномерную нагрузку в смысле участия до конца в соревновании, но и определить спортивные достижения каждого.

§ 77. Участник, выигравший все встречи, считается победителем. Всем остальным присуждается определенное место, в зависимости от количества побед и поражений и тех кругов, в которых они имели место. Поражение в первом кругу снижает во вторую половину списка участников, даже при победах во всех последующих кругах дополнительной сетки (в данном случае на первое место во второй половине). Одна победа в первом кругу обеспечивает место в первой половине списка, даже при поражениях во всех последующих кругах дополнительных сеток (в этом случае на последнее место в первой половине). Поэтому усовершенствованная олимпийская система мало пригодна, если классификация участников не точна или неизвестна относительная сила ряда игроков, имеющая решающее значение для первоначальной расстановки. Усовершенствованная олимпийская система более всего пригодна на индивидуальных одиночных соревнованиях для высших категорий.

§ 78. Усовершенствованная олимпийская система, хотя и применима при любом количестве участников, но наиболее удобна при их числе, равном степени двух (8, 16, 32, 64, 128 и т. д.), так как только в этом случае количество встреч всех участников одинаковое. Поэтому применение усовершенствованной олимпийской системы наиболее удобно при лимитировании общего числа участников.

§ 79. Основная сетка (при количестве участников, равном степени двух) составляется следующим образом.

Предварительно составляется список всех участников в нисходящем порядке номеров по их силам, согласно классификации: во главе списка ставится сильнейший и в конце — слабейший.

Затем все участники расставляются в сетке на определенные места в зависимости от их номера в списке. В первом кругу сильнейший участник играет со слабейшим (например, при 16 участниках № 1 с № 16), следующий по силам — с предпоследним (№ 2 с № 15) и т. д. и, наконец, слабейший в верхней половине списка — с сильнейшим в нижней половине (т. е. рядом стоящие в списке № 8 с № 9). Самые пары расставляются в таком порядке, который устраняет встречи друг с другом всей сильнейшей по классификации половины участников и позволяет всем им, выиграв у слабейшей половины, выходить в следующий круг на протяжении всего соревнования, вплоть до финала.

Порядок расстановки всех участников по их силам в основной сетке при числе участников 4, 8, 16, 32 и 64 указан в табл. 10.

Таблица 10

Усовершенствованная олимпийская система  
ПОРЯДОК РАССТАНОВКИ В ОСНОВНОЙ СЕТКЕ  
УЧАСТНИКОВ ПО ИХ СИЛАМ

64		Число участников			
в верхней половине	в нижней половине	32	16	8	4
1—	3—	1—			
64—	62—	32—			
33—	35—	17—			
32—	30—	16—			
17—	19—	9—			
48—	46—	24—			
49—	51—	25—			
16—	14—	8—			
9—	11—	5—	1—		
56—	54—	28—	16—		
41—	43—	21—	9—		
21—	22—	12—	8—		
25—	27—	13—	5—	1—	
40—	38—	20—	12—	8—	
57—	59—	29—	13—	5—	1—
8—	6—	4—	4—	4—	4—
5—	7—	3—	3—	3—	3—
60—	58—	30—	14—	6—	2—
37—	39—	19—	11—	7—	
28—	26—	14—	6—	2—	
21—	23—	11—	7—		
44—	42—	22—	10—		
53—	55—	27—	15—		
12—	10—	6—	2—		
13—	15—	7—			
52—	50—	26—			
45—	47—	23—			
20—	18—	10—			
29—	31—	15—			
36—	34—	18—			
61—	63—	31—			
4—	2—	2—			

Общее количество всех сеток (основной и дополнительных) в два раза меньше, чем количество участников, — финал каждой сетки выявляет два места.

Розыгрыш отдельных кругов всех дополнительных сеток производится одновременно с розыгрышем соответствующих кругов основной сетки.

Сетки всего соревнования оформляются одним из следующих двух способов.

§ 80. При первом способе все сетки располагаются друг под другом в нисходящем порядке тех мест, которые выявляются финалами этих сеток: под основной сеткой, выявляющей двух сильнейших участников, вписывается дополнительная для проигравших в полуфинале основной и т. д., кончая в самом низу дополнительной сеткой двух проигравших во всех кругах.

Во всех дополнительных сетках круги располагаются под соответствующими кругами основной сетки — каждый круг всех сеток охватывает по одной вертикали всех участников соревнования.

Сетки при этом способе имеют вид, указанный на табл. 11 для 16 участников.

§ 81. При втором способе сетки располагаются вправо и влево. Вправо (как обычно) записывается основная сетка со всеми дополнительными сетками проигравших во втором, третьем и т. д. кругах, которые располагаются под ней так же, как при первом указанном выше способе.

Влево от основной сетки записывается дополнительная сетка для проигравших в первом кругу и под ней — все последующие дополнительные сетки для этой половины участников (по вертикали под соответствующими кругами).

Запись по кругам ведется, наоборот, справа налево (финал влево).

Сетки при этом способе имеют вид, указанный в табл. 12 то же для 16 участников.

§ 82. Общее количество дней, потребных для проведения соревнований по усовершенствованной олимпийской системе (при одной встрече в день для каждого участника), такое же, как и при обычной олимпийской (см. § 72).

Общее число встреч равно числу участников, помноженному на показатель степени двух, соответствующей числу участников, и деленному на два [например, при 32 участниках, т. е. при пятой степени двух:  $(32 \times 5) : 2 = 80$  встреч].

§ 83. При количестве участников, не равном степени двух, относительная сила участников выявляется с меньшей точностью.

В данном случае основная сетка составляется для числа участников, равного ближайшей высшей степени двух. Лишние места падают на низшие номера — они оставляются свободными, и сильнейшие по классификации участники, остающиеся без противников, начинают играть со второго круга. То же самое — в дополнительной сетке для проигравших в первом кругу.

Сетка на 14 участников имеет вид, указанный в табл. 13.

Таблица 11

Усовершенствованная олимпийская система  
 СЕТКИ НА 16 УЧАСТНИКОВ  
 (по первому способу)

		1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг		
		Основная сетка за места		1 --- А ---	--- А ---	} --- А ---	} --- А ---
16 --- Р ---	--- З ---						
9 --- И ---	} --- Г ---			} --- В ---			
8 --- З ---					} --- Б ---		
5 --- Д ---	} --- Б ---			} --- А ---			
12 --- М ---					} --- В ---		
13 --- Н ---	} --- Г ---			} --- А ---			
4 --- Г ---					} --- В ---		
3 --- В ---	} --- Б ---			} --- А ---			
14 --- О ---					} --- В ---		
11 --- Л ---	} --- Б ---			} --- А ---			
6 --- Е ---					} --- Б ---		
7 --- Ж ---	} --- Б ---			} --- А ---			
10 --- К ---					} --- Б ---		
15 --- П ---	} --- Б ---			} --- А ---			
2 --- Б ---					} --- Б ---		
Дополнительные сетки за места		---					
		№ 3 и № 4	--- Г --- } --- В ---				
		---		--- В --- } --- В ---			
		---		---			
		№ 5 и № 6	--- З --- } --- Д ---				
		---		--- Д --- } --- Д ---			
		---		--- Е --- } --- Д ---			
		---		--- Ж --- } --- Д ---			
		№ 7 и № 8	--- З --- } --- Ж ---				
		---		--- Ж --- } --- Ж ---			
		---		---			
		№ 9 и № 10	--- Р --- } --- И ---				
		---		--- И --- } --- И ---			
		---		--- М --- } --- И ---			
		---		--- Н --- } --- И ---			
		---		--- О --- } --- И ---			
---		--- Л --- } --- И ---					
---		--- К --- } --- И ---					
---		--- П --- } --- И ---					
№ 11 и № 12	--- М --- } --- Л ---						
---		--- Л --- } --- Л ---					
---		---					
№ 13 и № 14	--- Р --- } --- Н ---						
---		--- Н --- } --- Н ---					
---		--- О --- } --- Н ---					
---		--- П --- } --- Н ---					
№ 15 и № 16	--- Р --- } --- П ---						
---		--- П --- } --- П ---					

Усовершенствованная олимпийская система  
 СЕТКИ НА 16 УЧАСТНИКОВ  
 (по второму способу)

Основная сетка за места		Дополнительные сетки за места		
№ 1 и № 2		№ 6 и № 4	№ 5 и № 6	№ 7 и № 8
1-й круг 1 А 16 Р 9 П 8 И 5 Л 12 М 13 Н 4 Г 3 В 14 О 11 Л 6 Е 7 Ж 10 К 15 П 2 Б	2-й круг А 3 Д Г В Е Ж Б	3-й круг А Г В Б	4-й круг А Б	В Д Е Ж
4-й круг П К	3-й круг И М Л К	2-й круг Р П М Н О Л К П	М Л	П П
№ 9 и № 10	№ 11 и № 12	№ 13 и № 14	№ 15 и № 16	
Дополнительные сетки за места				

Таблица 13

Усовершенствованная олимпийская система  
СЕТКА НА 11 УЧАСТНИКОВ

	1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг
№ 1 и № 2	1 --- А ---	} --- А ---	} --- А ---	} --- А ---
	16 --- И ---			
	9 --- З ---	} --- З ---		
	8 --- Д ---			
	5 --- Д ---	} --- Д ---		
	12 --- Г ---			
	13 --- Г ---	} --- Г ---		
	4 --- В ---			
	3 --- В ---	} --- В ---		
	14 --- Е ---			
	11 --- Ж ---	} --- Ж ---		
6 --- К ---				
7 --- Б ---	} --- Б ---			
10 --- Б ---				
15 --- Б ---	} --- Б ---			
2 --- Б ---				
№ 3 и № 4			--- Г --- --- В ---	--- В ---
№ 5 и № 6		--- З --- --- Д --- --- Е --- --- Ж ---	--- Д --- --- Е ---	--- Д ---
№ 7 и № 8			--- З --- --- Ж ---	--- Ж ---
№ 9 и № 10	--- И --- --- И --- --- И ---	} --- И ---	} --- И ---	} --- И ---
	--- Л --- --- К ---	} --- Л --- } --- К ---	} --- К ---	
№ 11			--- Л ---	--- Л ---

### Система двух поражений

§ 84. В системе двух поражений особенностью является то, что каждый участник выбывает из соревнования не после первого поражения, а после второго. Победитель всего соревнования определяется встречей победителя основной сетки с победителем всех дополнительных сеток, составленных по каждому кругу для проигравших.

Розыгрыши кругов дополнительных сеток производится одновременно с розыгрышем соответствующих кругов основной сетки. Победители в каждой из дополнительных сеток играют затем между собой в восходящем порядке, начиная с проигравших в первом кругу.

Если победитель основной сетки выигрывает финальную встречу, ему присуждается первенство, как ни разу не проигравшему. Если он проигрывает эту встречу, назначается повторная, так как у каждого из них имеется по поражению. Победитель повторной встречи признается победителем соревнования.

Система двух поражений преследует цель не только предоставить возможность каждому участнику сыграть по крайней мере две встречи, но и дать каждому проигравшему один раз возможность выиграть все соревнование.

§ 85. Вся схема соревнований по системе двух поражений состоит из основной сетки и ряда дополнительных, располагаемых под основной сеткой (см. табл. 14).

Расстановка участников в основной сетке производится обычным порядком, жеребьевкой с «сеянием» сильнейших или без «сеяния».

§ 86. Система двух поражений применима при любом числе участников.

Как основная сетка, так и дополнительная для проигравших в первом кругу составляются по общим правилам составления сеток для олимпийской системы.

§ 87. Общее количество встреч при системе двух поражений в два раза больше, чем при обычной олимпийской: оно равняется числу участников без единицы, помноженному на два [например, при 16 участниках:  $15 \times 2 = 30$  встреч]. То же самое относится и к количеству времени, необходимому для проведения соревнования — оно тоже в 2 раза больше.

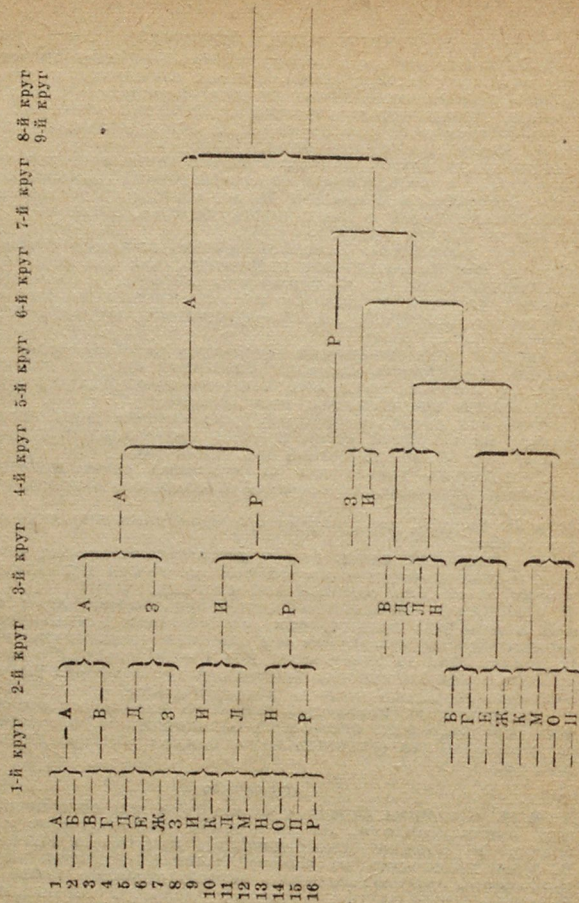
Система двух поражений наиболее удобна на внутриклубных соревнованиях, отчасти на общегородских, и неприменима на соревнованиях (особенно командных) с иногородними участниками.

### «Цепочка»

§ 88. «Цепочка» (иначе «веревочка») — вид соревнований между одноклубниками. Все участники располагаются в общем списке в порядке классификации, начиная с сильнейшего. Встречи происходят по вызову самих участников. Вызывать разрешается только соседнего игрока, стоящего выше соседа. В случае победы нижестоящего делается соответствующая перестановка в общем списке.



Система двух поражений  
СЕТКА НА 16 УЧАСТНИКОВ



Целью «цепочки» является: во-первых, вовлечение в соревнование всех членов коллектива, во-вторых, использование свободного от соревнований времени для упорядочения товарищеских встреч между одноклубниками, в-третьих, уточнение классификации и, в-четвертых, предоставление возможности работавшим над собой показать свои достижения.

§ 89. В основу первоначального общего списка участников (отдельного для мужчин и женщин) кладется данные общегородской классификации на 1 января текущего года, с учетом важнейших спортивных достижений каждого участника в текущем году. В список включаются игроки, заявившие желание участвовать в «цепочке». Составление списка возлагается на спортивную комиссию. «Цепочка» проводится в течение определенного отрезка времени (1—3 месяца). Все записавшиеся участники обязаны извещать главного судью о временном или окончательном выходе из соревнования по случаю отъезда, болезни и т. п. для исключения их временно или окончательно из общего списка.

§ 90. Право вызова ближайшего стоящего выше игрока предоставляется каждому участнику «цепочки». В случае победы вышестоящего над вызвавшим его оба участника остаются на прежних местах. В случае победы нижестоящего они меняются местами в общем списке.

Выигравший имеет право немедленно вызвать следующего более сильного по списку. Проигравший же имеет право вызвать своего победителя не ранее, чем через 15—20 дней после встречи. Двукратный проигрыш одному и тому же участнику лишает игрока права на дальнейший вызов своего победителя.

Если в период розыгрыша «цепочки» на каком-либо другом соревновании произошла встреча между двумя ее участниками, занимающими соседние номера, то результат ее учитывается для их расстановки в общем списке, не ограничивая, однако, прав проигравшего в отношении вызова выигравшего. Вопрос об учете результатов встреч на других соревнованиях между участниками «цепочки», не занимающими соседних номеров, разрешается спортивной комиссией. Результаты встреч между участниками цепочки и посторонними игроками не принимаются во внимание.

§ 91. Вызов ближайшего вышестоящего игрока производится письменным заявлением, подаваемым главному судье (или его помощнику), который фиксирует день и час поступления вызова. Все встречи проводятся по очереди, в строгом соответствии с временем поступления вызовов. При этом, если вызванный в свою очередь сделал уже вызов, а встреча еще не состоялась, то полученный им вызов считается относящимся к тому, который фиксирует предстоящую встречу.

Вызовы не соседнего участника «цепочки» допускаются только в случае временного выхода из соревнования соседних вышестоящих игроков.

§ 92. Встречи проводятся в течение 7 дней после вызова. День и час назначает главный судья, с учетом желаний обоих

Участников. Объявление о дне и часе назначенной встречи вывешивается не позднее, чем за 3 дня до нее. Все участники обязаны сами следить за этими объявлениями.

Неявка на встречу без уважительных причин приравнивается к отказу от игры и считается за проигрыш. Участник, дважды уклонившийся от назначенной встречи, исключается из списка.

§ 93. Розыгрыш «цепочки» оформляется:

- 1) общим первоначальным списком всех участников,
- 2) общим списком с расстановкой участников в соответствии с результатами проведенных встреч,
- 3) сводным протоколом всех проведенных встреч (в хронологическом порядке), с указанием дат вызова, дат розыгрыша встреч, фамилий вызвавших и вызванных, фамилий победителей, счета каждой встречи и фамилии судей на вышке.

### Гандикап

§ 94. Для предоставления возможности более слабым игрокам повышать свой класс игры в борьбе с более сильными и для увеличения первым шансов на успех, разыгрываются уравнительные соревнования — гандикапы.

Уравниение шансов достигается тем, что при встрече двух игроков сильнейший из них дает другому то или иное число очков вперед. Очки, даваемые вперед, называются гандикапом. Гандикап определяется числом очков, даваемых вперед в каждой серии из шести игр. Одно очко, даваемое вперед на шесть последовательных игр, условно обозначается 1/6 или для удобства 0.1.

Гандикап может быть положительным или отрицательным.

§ 95. Положительным гандикапом называются очки, засчитанные до начала игры слабейшему игроку и как бы уже выигранные им. Гандикап игрока, имеющего 1 положительное очко на серию в шесть игр, обозначается + 1/6 или + 0.1. Гандикап игрока, имеющего 2 положительных очка на серию в шесть игр, обозначается + 2/6 или + 0.2, гандикап имеющего 3 положительных очка + 0.3; 4 положительных очка + 0.4; 5 положительных очков + 0.5; 6 положительных очков + 15.

Последний символ (+ 15) обозначает, что игрок имеет в каждой игре по одному засчитанному вперед, как бы уже выигранному, очку.

Гандикап игрока, имеющего

сверх + 15 + 0.1, обозначается	+ 15.1
„ + 15 + 0.2	„ + 15.2
„ + 15 + 0.3	„ + 15.3
„ + 15 + 0.4	„ + 15.4
„ + 15 + 0.5	„ + 15.5
„ + 15 + 15	„ + 30

То же самое для имеющего сверх + 30.

Очки положительного гандикапа даются, начиная с четных игр, т. е. имеющий + 0.1 имеет 1 очко в каждой 2-й игре

каждой серии из шести игр; имеющий + 0.2 — по 1 очку во 2-й и 4-й играх; имеющий + 0.3 — по 1 очку во 2-й, 4-й и 6-й играх. По использовании четных игр очки даются в нечетных, начиная с 1-й, т. е. имеющий + 0.4 имеет по 1 очку в 1-й, 2-й, 4-й и 6-й играх; имеющий + 0.5 — по 1 очку во всех играх, кроме 5-й; имеющий + 1.5 — по 1 очку в каждой игре.

Табл. 15 наглядно показывает, в каком порядке даются положительные очки.

Таблица 15

Игра по порядку	Очки, даваемые вперед					
	+ 0.1	+ 0.2	+ 0.3	+ 0.4	+ 0.5	+ 0.6
1	—	—	—	+ 15	+ 15	+ 15
2	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15
3	—	—	—	—	+ 15	+ 15
4	—	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15
5	—	—	—	—	—	+ 15
6	—	—	+ 15	+ 15	+ 15	+ 15

В таком же порядке даются очки вперед от + 15.1 до + 30 и от + 30.1 до + 40. Таблица не показывает более шести игр, так как в следующей серии из шести игр очки даются в том же порядке. По окончании партии гандикапная серия из шести игр начинается сначала.

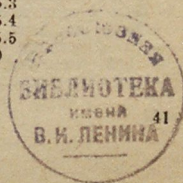
§ 96. Отрицательным гандикапом называются очки, которые должны быть выиграны сильнейшим игроком для получения счета нуль. Гандикап игрока, имеющего 1 отрицательное очко на серию в шесть игр, обозначается — 1/6 или 0.1. Гандикап игрока, имеющего 2 отрицательных очка на серию в шесть игр, обозначается — 2/6 или 0.2. 3 отрицательных очка — 0.3; 4 отрицательных очка — 0.4; 5 отрицательных очков — 0.5; 6 отрицательных очков — 1.5.

Последний символ (— 1.5) обозначает, что игрок имеет в каждой игре по одному отрицательному очку, которое ему каждый раз надо выиграть для получения счета нуль.

Гандикап игрока, имеющего:

сверх — 15	— 0.1, обозначается	— 15.1
" — 15	— 0.2	— 15.2
" — 15	— 0.3	— 15.3
" — 15	— 0.4	— 15.4
" — 15	— 0.5	— 15.5
" — 15	— 1.5	— 30

То же самое — для имеющего сверх — 30.



Очки отрицательного гандикапа даются, начиная с нечетных игр, в обратном порядке, т. е. имеющий — 0.1 имеет одно отрицательное очко в каждой 5-й игре каждой серии из шести игр; имеющий — 0.2 по 1 очку в 5-й и 3-й играх; имеющий — 0.3 по 1 очку в 5-й, 3-й и 1-й играх. По использованию нечетных игр очки даются в четных, также в обратном порядке, начиная с 6-й, т. е. имеющий — 0.4 имеет по отрицательному очку в 1-й, 3-й, 5-й и 6-й играх; имеющий — 0.5 имеет по отрицательному очку во всех играх, кроме 2-й; имеющий — 1.5 имеет по отрицательному очку в каждой игре.

Табл. 16 наглядно показывает, в каком порядке даются отрицательные очки:

Таблица 16

Игра по порядку	Очки, даваемые вперед					
	— 0.1	— 0.2	— 0.3	— 0.4	— 0.5	— 0.6
1	—	—	— 15	— 15	— 15	— 15
2	—	—	—	—	—	— 15
3	—	— 15	— 15	— 15	— 15	— 15
4	—	—	—	—	— 15	— 15
5	— 15	— 15	— 15	— 15	— 15	— 15
6	—	—	—	— 15	— 15	— 15

В таком же порядке даются вперед очки от — 15.1 до — 30 и от — 30.1 до — 40. Таблица не показывает более шести игр, так как в следующей серии из шести игр очки даются в том же порядке. По окончании партии гандикапная серия из шести игр начинается сначала.

§ 97. Для наглядного изображения соотношений между силами всех игроков на уравнительном соревновании составляется общий гандикап.

Общим гандикапом называется распределение игроков по шкале гандикапа, в зависимости от их сил. Шкала гандикапа располагается пределами от — 40 до + 40 и имеет следующий вид:

— 40  
— 30.5  
— 30.4  
— 30.3  
— 30.2  
— 30.1  
— 30  
— 15.5  
— 15.4.

Общий гандикап составляется следующим образом: один из игроков, приблизительно средний по силе игры, принимается за основного и ставится на нуль. Игроки сильнее его ставятся на соответствующие верхние деления шкалы, в зависимости от того, сколько каждый из них может дать ему отрицательных очков, игроки слабее его — на нижние деления шкалы, в зависимости от того, сколько каждому из них он может дать положительных очков.

-15.3  
-15.2  
-15.1  
-15  
-0.5  
-0.4  
-0.3  
-0.2  
-0.1  
+0  
+0.1  
+0.2  
+0.3  
+0.4  
+0.5  
+15  
+15.1  
+15.2  
+15.3  
+15.4  
+15.5  
+30  
+30.1  
+30.2  
+30.3  
+30.4  
+30.5  
+40

§ 98. При встречах игроков, стоящих на разных делениях шкалы общего гандикапа, руководствуются следующими правилами для определения их частного гандикапа (на данной встрече):

1) при встрече игрока, стоящего на нулевом делении гандикапа, с каким-либо другим первый всегда остается на нуле, второй же будет иметь тот положительный или отрицательный гандикап, на котором он стоит.

2) При встрече игрока, имеющего положительный гандикап, с игроком, имеющим отрицательный, первый сохраняет все свои положительные очки, а второй — имеющиеся у него отрицательные.

3) При встрече двух игроков, имеющих положительный гандикап, сильнейший из них начинает с нуля, положительный же гандикап другого определяется разностью между очками обоих противников в шкале общего гандикапа (вычитанием очков, даваемых ими).

4) При встрече двух игроков, имеющих отрицательный гандикап, слабейший из них начинает с нуля, отрицательный же гандикап другого определяется разностью между очками обоих противников в шкале общего гандикапа (вычитанием очков, даваемых ими).

Примечание. При гандикапных встречах подача начинается всегда с первой позиции, т. е. с правой стороны площадки, независимо от гандикапа.

#### Приложение 1 (форма № 1)

##### Пояснение к форме № 1

Горизонтальные строки предназначены для записи счета в отдельных играх в порядке их розыгрыша. В бланках протоколов должно быть не менее 40—48 горизонтальных строк.

Вертикальные графы имеют следующее назначение.

Первая вертикальная графа отведена для записи порядковых номеров партий.

Вторая вертикальная графа содержит порядковый номер игр.

Третья вертикальная графа служит для записи инициалов подающих. Она содержит 2 колонки. Инициалы первого подающего проставляются в первой колонке, инициалы второго — во второй. В парных соревнованиях в первой вертикальной колонке проставляются инициалы партнеров стороны, подающей первой, во второй вертикальной колонке — инициалы партнеров стороны, подающей второй. Судья на вышке должен заполнять колонки этой графы до начала встречи, тотчас же

после того как определилось, кто в каждой игре подает первым. В одиночных соревнованиях заполнять эти колонки нужно заранее на всю встречу (игр на 25—30). В парных соревнованиях заполнять эти колонки надо не более, чем на 6 игр вперед, потому что партнерам предоставлено право меняться между собой после каждой партии очередью подачи. Дальнейшее заполнение колонок делается при перемене сторон.

Четвертая вертикальная графа, разделенная на ряд колонок, отведена для счета очков. В этой графе каждая горизонтальная строка разделена пополам. Верхняя половина предназначена для записи очков, выигранных подающей стороной, а нижняя — для очков, выигранных принимающей. Каждое выигранное очко последовательно отмечается (крестиком или палочкой) в одной вертикальной колонке за другой. Количество заполненных вертикальных колонок должно соответствовать количеству разыгранных очков. Когда в горизонтальной строке нехватает вертикальных колонок, запись следует продолжить в последней строке протокола, сделав об этом соответствующую отметку.

Счет законченных игр ведется в пятой (последней) вертикальной графе, разделенной на 2 колонки. Первая колонка отведена для записи игр, выигранных стороной, подающей первой; над этой колонкой проставляются инициалы первого подающего. Вторая колонка — для записи игр, выигранных стороной, подающей второй (над этой колонкой проставляются инициалы второго подающего). Запись выигравшего игру ведется нарастающим счетом игр, например, если предыдущий счет был по две и игру выиграл первый подающий, то в предпоследней вертикальной колонке проставляется цифра 3. В вертикальной колонке проигравшего (при данном примере — в последней колонке) ничего не проставляется, кроме случая, когда кончается партия.

При окончании партии в горизонтальной строке игры, закончившей партию, в последней вертикальной графе проставляется счет игр не только стороне, выигравшей партию, но и проигравшей ее (в соответствующих колонках). Цифры, фиксирующие счет игр партии, окаймляются черной рамкой. После этого законченная партия отделяется жирной горизонтальной чертой.

Запись новой начинающейся партии ведется в следующей же горизонтальной строке.

ПРОТОКОЛ ЛИЧНОЙ ВСТРЕЧИ

(ведется судьей на вышке)

Название соревнования . . . . .  
Разряд, группа, зона и т. п. . . . .  
Место проведения встречи . . . . .  
Встреча между . . . . .

и . . . . .

Кто из противников в первой игре . . . . .  
справа от судейской вышки . . . . .  
слева > > > . . . . .

При перерыве личной встречи:  
кто ведет с каким счетом . . . . .  
кто должен подавать . . . . .  
кто должен стоять справа от судейской вышки. . . . .  
> > > слева > > > . . . . .

Судья на вышке . . . . .  
Судьи на линиях: 1) . . . . . 4) . . . . .  
2) . . . . . 5) . . . . .  
3) . . . . . 6) . . . . .

Дата . . . . . 19... г. Встреча начата в ... час. ... мин.  
окончена в ... час. ... мин.

Первую партию выиграл . . . . . со счетом . . . . .  
Вторую > > . . . . . > . . . . .  
Третью > > . . . . . > . . . . .  
Четвертую > > . . . . . > . . . . .  
Пятую > > . . . . . > . . . . .  
Встречу выиграл . . . . . > . . . . .

Замечания (судьи на вышке, представителей, капитанов,  
участников)

. . . . .  
. . . . .  
. . . . .

Судья на вышке . . . . . (подпись)

Протокол утверждается

Старший главный судья . . . . . (подпись)



## ТЕХНИЧЕСКИЙ ОТЧЕТ

Партии по порядку	Игра по порядку	Инициалы подающего		Счет очков, выигранных в каждой игре						Счет игр, выигранных подающим		
	1											
	2											
	3											
	4											
	5											
	6											
	7											
	8											
	9											

ПРОТОКОЛ КОМАНДНОЙ ВСТРЕЧИ

(ведется старшим судьей)

Название соревнования . . . . .

Группа, зона и т. п. . . . .

Место проведения командной встречи . . . . .

Встреча между командами . . . . .

и . . . . .

Представитель (капитан) команды . . . . .

» » » . . . . .

Старший судья командной встречи . . . . .

Дата . . . . . 19...г. Встреча начата в ... час. ... мин.

окончена в ... час. ... мин.

Встречу выиграла команда . . . . . со счетом... (очков)

---

Замечания (старшего судьи, представителей, капитанов)

. . . . .  
. . . . .  
. . . . .

---

Представитель (капитан) команды . . . . . (подпись)

" " " . . . . . (подпись)

Старший судья . . . . . (подпись)

Протокол утверждается

Главный судья . . . . . (подпись)

ТЕХНИЧЕСКИЙ ОТЧЕТ

№ встречи по порядку	Виды личных встреч	Состав участников от каждой команды			Кто выиграл		Счет очков за каждую личную встречу в пользу команды	Судья на вышке	Судья на линиях	Замечания
		№	от	от	какой игрок (фамилия)	какая команда				
1	Мужская одиночная	1								
2	"	2								
3	"	3								
4	"	4								
5	Женская одиночная	1								
6	"	2								
7	Парная мужская	1								
8	"	2								
9	Парная женская	-								
10	Парная смешанная	1								
11	"	2								

Общий счет очков

Старший судья . . . . . (подпись)

9 - 1961

Цена 85 к.

28193

