

Б. УЛЬЯНОВ

К $\frac{190}{14}$

П Р О В Е Д Е Н И Е
Т Е Н Н И С Н Ы Х
С О Р Е В Н О В А Н И Й



ИЗДАТЕЛЬСТВО «ФИЗКУЛЬТУРА и СПОРТ»

Москва 1949 Ленинград



2020085164

Б. УЛЬЯНОВ

К $\frac{190}{14}$

П Р О В Е Д Е Н И Е
Т Е Н Н И С Н Ы Х
С О Р Е В Н О В А Н И Й

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ИЗДАТЕЛЬСТВО «ФИЗКУЛЬТУРА И СПОРТ»

Москва

1949

Ленинград

Государственная
ордена Ленина
БИБЛИОТЕКА ССРС
им. В. И. ЛЕНИНА

49-24225



СОРЕВНОВАНИЯ

ЦЕЛЬ, ВИДЫ И ОРГАНИЗАЦИЯ

Соревнования по теннису играют очень важную роль в развитии этого вида спорта. Они пропагандируют игру в теннис, способствуют повышению мастерства участников, служат проверкой постановки учебно-тренировочной работы в спортивном коллективе теннисистов и подводят итоги достижений отдельных игроков.

Соревнования делятся на индивидуальные и командные.

На индивидуальных соревнованиях проводят и учитывают только личные встречи между отдельными участниками, в результате чего выявляются отдельные сильнейшие игроки.

На командных — проводят и учитывают командные встречи, состоящие из определенной совокупности личных встреч, в результате выявляются отдельные сильнейшие команды.

Индивидуальные соревнования и личные встречи на командных соревнованиях бывают различных видов, в зависимости от состава участников и правил розыгрыша: одиночные соревнования и встречи (мужские и женские) и парные соревнования и встречи (мужские, женские и смешанные).

Индивидуальные соревнования разыгрываются:

- 1) для игроков определенной силы — по разрядам;
- 2) для неклассифицированных игроков;
- 3) для игроков определенного возраста;
- 4) уравнительные (гандикап).

Организации, участвующие в командных соревнованиях могут быть развиты на группы, в зависимости от сил команд, возраста игроков и т. п.

Как индивидуальные, так и командные соревнования могут быть проведены различными способами (по различным системам). Описание этих систем дается ниже.

Организаторы соревнований должны заблаговременно составить и разослать коллективам и игрокам официальное положение о предстоящих соревнованиях. Если готовятся крупные соревнования (с большим числом участников и важным результатом встреч), то к положению должны быть приложены формы заявок на участие.

ПОЛОЖЕНИЕ О СОРЕВНОВАНИИ

Каждое соревнование должно проводиться на основании определенного положения о нем. В положении необходимо указать:

- 1) какой организацией устраивается соревнование;
- 2) какое проводится соревнование (индивидуальное или командное);
- 3) точный срок его проведения;
- 4) место его проведения;
- 5) какие виды соревнований будут разыграны;
- 6) какие установлены ограничения для участия в соревновании;
- 7) по какой системе будет разыграно соревнование;
- 8) как будет определяться результат при круговой системе, в случае равного числа очков у двух или у нескольких участников;
- 9) из скольких партий будут проведены личные встречи по каждому виду соревнований и по каждому разряду;
- 10) какому судейскому аппарату поручено проведение соревнования;
- 11) каким требованиям должна удовлетворять запись (заявка), кем она должна быть подана, какой установлен последний срок для ее подачи и где она принимается;
- 12) когда и где будет проведена жеребьевка участников;
- 13) к какому дню и часу должны прибыть иногородние участники и куда им явиться;
- 14) виды премирования;
- 15) материальные условия участия.

Положение о командном соревновании должно, кроме того, предусматривать:

- 1) какие организации допускаются к участию;
- 2) проводится ли соревнование по одной группе команд или по нескольким группам, и по каким признакам команды относятся к той или другой группе;
- 3) допускается ли участие нескольких команд от одной и той же организации;
- 4) допускаются ли перезаявки, дополнительные заявки участников соревнования, и если допускаются, то до какого срока;
- 5) какой установлен основной состав команды и количество запасных игроков;
- 6) из скольких и каких именно личных встреч будут разыграны командные матчи;
- 7) каковы условия расстановки игроков в одиночных играх;
- 8) каковы условия составления пар из основных и запасных игроков и их расстановки;

9) в какой последовательности будут разыграны личные встречи;

10) какие последствия предусматриваются в случае неявок участников команды и разных нарушений положения о соревновании (о возрасте, расстановке игроков и пр.);

11) как будет производиться счет очков за каждую личную встречу (выигранную, проигранную или несостоявшуюся) для определения команды-победительницы в каждом командном матче, в частности, как будет определена команда-победительница в случае равенства числа очков у обеих команд (например, при обоюдной неявке на одну из личных встреч: доигрыванием ли несостоявшейся встречи, переигрыванием ли всей встречи и т. п.);

12) как будет производиться счет очков за каждый командный матч (выигранный, проигранный или несостоявшийся) для определения команды-победительницы всего соревнования, если оно проводится по круговой системе.

Жеребьевка должна происходить открыто и в указанное в положении время.

УЧАСТНИКИ

Соревнования проводятся для:

- 1) мальчиков и девочек 13—14 лет;
- 2) юношей и девушек 15—16 лет;
- 3) юношей и девушек 17—18 лет;
- 4) мужчин 19—44 лет;
- 5) женщин 19—39 лет;
- 6) мужчин от 45 лет и старше;
- 7) женщин от 40 лет и старше.

Личные встречи на всех соревнованиях мальчиков и девочек, юношей и девушек, женщин и старшего возраста мужчин разыгрываются из трех партий (Правила игры, § 20, п. 5).

К участию в соревнованиях должны допускаться только лица, прошедшие предварительный врачебный контроль.

Вопрос о допущении игроков к игре по тому или другому разряду на индивидуальных соревнованиях и команд по той или иной группе на командных соревнованиях решается на основании положений о соревновании и о классификации игроков.

Игроки, особо выдвинувшиеся за текущий сезон, могут быть условно отнесены, по ходатайству организаций, к более высокому разряду и допущены к участию в соревнованиях на равных условиях с игроками этого разряда.

Допущение к участию в соревнованиях по специальным возрастным группам (для несовершеннолетних и для старшего возраста) основывается на подлинных документах,

удостоверяющих возраст (паспортах, метрических свидетельствах и т. п.), или на их засвидетельствованных копиях.

Участники о б я з а н ы:

1) знать и соблюдать правила игры, а также положение о данном соревновании; участники не имеют права отговариваться незнанием их;

2) являться заблаговременно на место игры, чтобы быть готовыми (переодетыми) точно к часу, назначенному по расписанию;

3) играть в одежде белого цвета и в обуви установленной формы; не разрешается выступать без рубашек и маек;

4) соблюдать на площадках распорядок, установленный судьейским аппаратом;

5) подчиняться указаниям судейского аппарата, объявляемым ошибкам и счету, не входя в пререкания на площадках и ни в коем случае не приостанавливая встречи самовольно.

Участники и м е ю т п р а в о:

1) просить замены мячей, если выданные стали неудовлетворительными и если во время игры остается менее трех исправных мячей;

2) перекидываться перед началом встречи;

3) до начала розыгрыша каждого очка убирать с площадки лежащие на ней мячи;

4) пользоваться в промежутках между играми, после каждого нечетного числа игр, при переходе на другую сторону площадки, водой для питья, для полоскания горла, опилками для сушки рук, полотенцем и т. п.;

5) обращаться к судье на вышке во время розыгрыша личной встречи с просьбами, направленными к упорядочению игры, как-то: быстрее, громче объявлять ошибки и счет, распорядиться об очистке линий и т. п.;

6) подавать в устной и письменной форме заявления или протесты по поводу неправильных, по их мнению, действий судейского аппарата по проведению соревнования; при наличии представителей или капитанов все заявления и протесты следует подавать через них;

7) вызывать на площадку судью, руководящего соревнованием, для устранения имеющихся, по мнению участника, недочетов судейства или неблагоприятных условий проведения встречи.

КОМАНДЫ, КАПИТАНЫ И ПРЕДСТАВИТЕЛИ

Команды объединяют участников, выступающих от отдельных организаций.

Команды могут быть выставлены коллективами физкультуры, общегородскими организациями, центральными организациями и т. п. По возрастным группам команды могут со-

стоять из школьников младшего возраста, школьников среднего возраста и т. п.

Состав каждой команды зависит от положения о соревновании и включает определенное количество основных и запасных игроков. Назначение запасных — заменять основных игроков в еще не начатой личной встрече.

Личная встреча, уже начатая, но не доведенная до конца из-за невозможности для одного из игроков закончить ее, не может быть продолжена путем замены выбывшего игрока запасным. В этом случае встреча считается проигранной.

Командные встречи проводят только в составе, допущенном к соревнованию, считая и запасных.

Команда имеет право изменять заявляемый ею состав на каждую встречу, не выходя, однако, из списка игроков первоначальной заявки.

Перед каждой командной встречей расстановка игроков, после проверки, регистрируется старшим судьей одновременно для обеих команд.

Каждая команда должна иметь представителя и капитана.

Представители могут быть и на индивидуальных соревнованиях крупного масштаба (от добровольных спортивных обществ, от комитетов по делам физической культуры и спорта и т. п.).

Как капитаны, так и представители обеспечивают наиболее успешное участие своего коллектива в соревновании и являются посредниками между участниками, с одной стороны, и организацией, проводящей соревнование, с другой. Функции капитана, при наличии представителя, ограничиваются спортивными вопросами. В функции представителей входит материально-бытовое обслуживание участников.

Капитан выделяется из состава команды организацией, от которой она выступает, или самой командой. Представитель назначается организацией, посылающей команду (не обязательно из состава команды).

Капитаны и представители выполняют следующие функции:

1) обеспечивают выступление команд в предусмотренном заявкой составе;

2) отвечают за обеспеченность всех участников требуемыми документами (карточками медицинского осмотра, удостоверениями о принадлежности к организации, удостоверениями о возрасте и пр.);

3) дают перед командной встречей старшему судье заявку всех участников от своей организации (в пределах первоначальной заявки) с их расстановкой по номерам;

4) участвуют, с совещательным голосом, в составлении расписания личных встреч на каждый день, заявляя о желательном времени для встреч своих участников;

5) обеспечивают соблюдение участниками, принадлежащими к их организации, всех условий соревнования и установленного порядка;

6) обеспечивают своевременную явку участников к началу встреч и к продолжению игры после перерывов;

7) сносятся во всякое время по вопросам проведения встреч с судьей, руководящим соревнованием;

8) вызывают на площадку во время игры, по заявлению своего игрока или по собственной инициативе, судью, руководящего соревнованием, для устранения имеющихся, по их мнению, недочетов судейства или неблагоприятных условий игры; однако ни представители, ни капитаны, ни игроки не имеют права приостанавливать встречу.

9) подают заявления и протесты по поводу неудачного, по их мнению, назначения встреч, недочетов судейства и проведения соревнования;

10) участвуют с совещательным голосом во всех заседаниях главной судейской коллегии;

11) подписывают после командной встречи протокол, фиксирующий ее результаты;

12) получают копию протокола каждой командной встречи, в которой участвовали игроки представляемой ими организации, а также официальные данные о результатах участия игроков организации в индивидуальном соревновании.

ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

ОТКРЫТИЕ И ЗАКРЫТИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Открытие соревнований следует устраивать возможно торжественнее. Оно должно начинаться парадом участников, рапортом командующего парадом, выступлением принимающего парад, подъемом флага, знаменующим начало соревнований.

Объявление итогов соревнований, раздача призов, закрытие соревнований и спуск флага тоже должны происходить в торжественной обстановке.

Чтобы открытие и закрытие прошло стройно и гладко, необходимо заранее подробно разработать план торжественной части соревнований и точно придерживаться его.

РОЗЫГРЫШ ВСТРЕЧ

Для уравнивания шансов (влияния освещения, ветра и т. п.) во время розыгрыша встречи, игроки должны меняться сторонами площадки после первой, третьей и каждой последующей нечетной игры и по окончании партии, если число игр в ней было нечетное. Этот порядок должен соблюдаться в каждой партии, независимо от того, было ли в предыдущей партии число игр четным или нечетным. Таким образом, в каждой партии, после первой игры, противники должны меняться сторонами.

Если в одиночной или парной игре подача производилась не с надлежащей стороны площадки (из-за происшедшего недосмотра в перемене сторон), то все очки, разыгранные до обнаружения недосмотра, засчитываются и встреча продолжается в такой измененной расстановке противников до очередной перемены сторон.

Игрок не имеет права приступить к розыгрышу очка до приглашения судьи на вышке.

Не разрешается начинать подачу, пока судья на вышке не объявит — в начале каждой игры, — чья подача, а в дальнейшем, пока он не объявит счет после разыгранного очка. Не разрешается приступать к второй подаче раньше, чем судья на вышке зафиксирует ошибку при первой подаче. Кроме того,

подающий должен сам следить за готовностью принимающего, так как последний имеет право, несмотря на приглашение судьи к началу игры, заявить, что он не готов (Правила игры, § 18, п. 6а).

Судья на вышке должен следить как за готовностью принимающего, так и за тем, чтобы не было умышленного затягивания игры с его стороны, равно как и чрезмерной торопливости со стороны подающего. В таких случаях судья на вышке вправе, после повторных предупредительных замечаний, прекратить встречу.

Мяч считается в игре, пока противники отражают его надлежащим образом. Мяч перестает быть в игре после первой ошибки, тотчас же фиксируемой судьей соответствующим возгласом или счетом. При этом окончание розыгрыша очка фиксируется счетом только в тех случаях, для которых не установлен определенный судейский возглас, например, когда во время розыгрыша очка мяч попал в сетку, когда игрок не пытается отразить посланный ему мяч, и т. п.

Только что приведенным правилом о времени окончания розыгрыша очка надлежит руководствоваться при всех действиях игроков, запрещенных «во время розыгрыша очка» (Правила игры, § 19, п. 8 ж и з).

Личные встречи мужчин разыгрываются из трех или пяти партий. Встречи женщин, включая смешанные игры, а также мальчиков и девочек, юношей и девушек и мужчин старшего возраста проводятся из трех партий.

Во всех мужских соревнованиях встречи из трех партий проводят без перерыва.

Перерыв продолжительностью не более 10 минут делается по заявлению одного из игроков: во всех мужских встречах из пяти партий после третьей партии и во всех соревнованиях с участием женщин (из трех партий) — после второй партии.

Во всех соревнованиях для мальчиков и девочек, юношей и девушек устанавливается перерыв, не более 10 минут, после второй партии.

Встречи с участием юношей и девушек, допущенных к соревнованиям взрослых, проводят, в отношении перерывов, по правилам соревнований взрослых.

На соревнованиях детей младшего возраста, в жаркую солнечную погоду, перерывы устраивают (по решению судьи, руководящего соревнованием) после каждой партии.

Кроме указанных случаев перерыва игры после второй или третьей партии (в зависимости от условий встречи), кратковременные перерывы разрешаются только в виде особого исключения, в таких случаях, как, например, неисправность сеточного оборудования площадки (падение подпорок, ослабление сеточного регулятора, обрыв троса, сетки и т. п.), неисправность принадлежностей игры (мячей, ракеты), неисправ-

ность одежды или обуви игрока, ушиб или судорога игрока и т. п. При этом такие перерывы игры ни в коем случае не должны носить затяжного характера.

Если начатая встреча не может быть закончена по состоянию здоровья игрока или из-за невозможности для него заменить сломавшуюся ракету и т. п., она считается для этого игрока проигранной.

При неявке игрока к назначенному сроку встреча считается проигранной им.

Судья, руководящий соревнованием, имеет право прервать и отложить игру из-за темноты, неблагоприятной погоды или неисправного состояния площадок. Прерванная или отложенная игра начинается со счета, на котором она была приостановлена. При этом сохраняется прежнее расположение игроков на площадке, за исключением случая, когда, по согласию участников и с разрешения судьи, руководящего соревнованием, будет решено переиграть встречу с начала.

Судья, руководящий соревнованием, обязан заранее устанавливать и объявлять время ежедневного окончания игр в связи с наступлением темноты. Незаконченные к этому времени встречи могут быть, в зависимости от видимости и счета, либо прерваны судьей, руководящим соревнованием, либо продолжены по его распоряжению, но не более, чем на десять минут.

По истечении этого срока игра может быть продолжена только с согласия всех партнеров и с разрешения судьи, руководящего соревнованием.

Встречи из трех партий не должны начинаться позднее, чем за 45 мин. до установленного времени ежедневного окончания игр, а встречи из пяти партий — не позднее, чем за 1 час. 15 мин.

СУДЕЙСТВО

Судейский аппарат на соревнованиях состоит из главного судьи, его заместителя, его помощников, старших судей, судей на вышках и судей на линиях.

Главный судья вместе со своим заместителем руководит соревнованием и ответственен за проведение всего соревнования в соответствии с правилами игры. Он окончательно разрешает все вопросы, связанные с проведением соревнования.

Главный судья выполняет следующие обязанности:

1) заботится об обеспечении соревнования надлежаще оборудованными площадками, мячами, судейскими протоколами и т. п.;

2) проверяет заявки участников и проводит жеребьевку;

3) распределяет работу между всем руководящим судейским аппаратом, отводя каждому определенный участок;

4) составляет общий список судей, выделяемых для данного соревнования;

5) утверждает расписание встреч на ближайший день и результаты проведенных встреч;

6) руководит работой всего судейского аппарата, инструктирует судей и отстраняет не справившихся со своими обязанностями от дальнейшего участия в судействе на данном соревновании;

7) окончательно разрешает вопросы, связанные с опозданием и неявкой участников и с их недисциплинированностью; в особо исключительных случаях ему предоставляется право признать неявку игрока уважительной и отложить или перенести встречу, если просьба об этом была сделана своевременно;

8) окончательно разрешает спорные вопросы, вызывающие сомнения у его помощников или протесты участников;

9) заботится о надлежащей информации о проводимом соревновании (через печать, радио и пр.);

10) составляет сводку технических результатов по всем видам соревнований, разрядам, группам и пр., и представляет ее в организацию, устраивающую соревнование;

11) обеспечивает ведение, в течение всего соревнования, полного учета судейской работы и после окончания соревнования, представляет свободную отчетную ведомость о работе всех судей в президиум надлежащей судейской коллегии;

12) после окончания соревнования составляет подробный письменный отчет и представляет его вместе со сводкой всех технических результатов в организацию, проводившую соревнование.

Сводный отчет главного судьи по крупным соревнованиям должен охватывать следующие вопросы: виды соревнований; разряды, группы и т. д., предусмотренные Положением и фактически разыгранные; место и время соревнования (по Положению и то, в которое оно фактически уложилось); число записей (заявок) и число фактических участников; число встреч, разыгранных и не состоявшихся (из-за неявок); технические результаты по всем видам соревнования, разрядам, группам и т. д.; важнейшие спортивные достижения отдельных участников; дисциплинированность игроков; судейский аппарат и качество судейства; материальную базу соревнования (площадки, мячи); обслуживание соревнования и участников (подача мячей, душевая, раздевалка, питание, размещение иногородних участников, медицинская помощь, культмассовая работа); премирование победителей; информацию в печати; интерес общественности к соревнованию; основные выводы для предстоящих соревнований.

Помощники главного судьи и старшие судьи руководят выделенными им участками работы (обслуживанием всего

соревнования в определенном отношении или отдельных видов соревнования, отдельных разрядов, групп, частей разрядов, отдельных командных встреч), разрешая единолично и самостоятельно вопросы, возникающие на их участках работы.

Помощники главного судьи и старшие судьи выполняют следующие обязанности:

1) являются на площадки до начала встреч и остаются до их окончания;

2) заботятся перед началом соревнования о подготовке площадок, всего их оборудования и необходимых принадлежностей (судейских вышек, подпорок для одиночной игры, измерителей высоты сетки, стульев для судей на линиях и т. п.), давая своевременные указания техническим организаторам соревнования и решая вопросы о пригодности площадок для проведения встреч;

3) составляют ежедневное расписание встреч, с указанием их места и времени, и обеспечивают надлежащую информацию участников о расписании;

4) распределяют площадки по отдельным встречам, назначают на встречи судей на вышках и в их распоряжение — судей на линиях, выдают судьям на вышках судейские протоколы и мячи, определяют доброкачественность последних и получают их обратно после окончания встречи;

5) следят за проведением встреч в назначенное расписанием время и за своевременной явкой участников;

6) устанавливают факт неявки игроков (с обязательным занесением в протокол);

7) руководят работой судей на вышках и судей на линиях, проверяя их работу на месте, давая им указания, отстраняя и заменяя их в случае необходимости, причем отстранение судей на линиях и на вышках, как не справляющихся со своими обязанностями, по заявлениям представителей, капитанов, участников или судей на вышках (в отношении судей на линиях), может применяться во время розыгрыша встречи только как крайняя мера и после проверки их работы на месте; замена должна, в таком случае, приурочиваться по возможности к окончанию партии, в крайнем случае — к окончанию игры;

8) разрешают вопросы о перерывах в игре и о ее прекращении из-за неблагоприятных условий: темноты, непогоды, состояния площадок;

9) отмечают технические результаты соревнования по порученному им разряду, группе и т. п., ведя соответствующие «сетки» таблиц розыгрыша, протоколы командных встреч и т. п.;

10) сообщают ежедневно, к концу дня, главному судье или его заместителю о ходе соревнования на порученных им участках, представляя протоколы проведенных встреч:

11) заботятся о своевременном получении всего необходимого на следующий день: утвержденного расписания встреч, достаточного количества мячей, судейских протоколов и пр.;

12) ведут по всем встречам учет судейской работы и, после окончания соревнования, представляют главному судье отчетную ведомость о работе всех судей.

Судья на вышке руководит розыгрышем отдельных личных встреч, единолично разрешает все вопросы, возникающие в ходе игры (за исключением подлежащих компетенции судей на линиях), и выполняет следующие обязанности:

1) является на площадки до начала встречи по расписанию;

2) заботится о получении мячей и судейского протокола (форма которого дана в разделе «Судейская документация») от судьи, руководящего соревнованием;

3) приглашает игроков при выходе их на площадку, до начала перекидки, бросить жребий для выбора стороны или подачи; опрашивает участников парной игры, кто в каждой паре подает первым (Правила игры, § 18, п. 10) и кто при приеме подачи занимает первое поле (Правила игры, § 18, п. 11); заносит в протокол очередь подачи и расстановку противников на площадке;

4) проверяет состояние площадок, высоту сетки, наличие подпорок и т. д. как перед встречей, так и в процессе ее, по своему личному усмотрению или по просьбе участников;

5) распределяет по линиям выделенных в его распоряжение судей на линиях, наблюдает за их работой, дает им указания и т. п.;

6) приглашает игроков начать встречу, объявляя перед ее началом: какого вида будет соревнование, разряд и фамилии участников, названия их спортивных организаций, расстановку соревнующихся на площадке (кто справа от судейской вышки, кто слева), из скольких партий проводится встреча и кто первый подает; на командном соревновании подачу следует объявлять: в одиночной игре — по названиям спортивных организаций, а в парной игре — по названиям спортивных организаций и по фамилиям игроков; в уравнительных соревнованиях судья на вышке перед началом встречи объявляет, кроме того, и уравнительные очки противников;

7) следит за ходом игры сам и при помощи судей на линиях, принимая их фиксации в отношении порученных им линий как бесспорные; функции судьи на линии переходят к судье на вышке только при заявлении судьи на линии о невозможности, в данный момент, видеть падение мяча или правильность удара;

8) объявляет громко, ясно и по установленной терминологии ошибки немедленно после их совершения, а в случаях,

для которых не установлено определенного судейского возгласа, сейчас же объявляет счет;

9) ведет счет очков, отмечая их в протоколе, громко и ясно называя сперва очки подающего и повторяя счет по просьбе играющих;

10) ведет счет игр, записывая их в протокол, и объявляет, кто выиграл последнюю игру, общий счет игр (начиная с большего) и кто ведет. Судья не объявляет, кто ведет, пока один из противников еще не выиграл ни одной игры;

11) предлагает игрокам меняться сторонами после нечетного числа игр в каждой партии;

12) приглашает начать новую игру, объявляя, чья подача;

13) ведет счет партий, записывая их в протокол и объявляя, кто и с каким счетом выиграл закончившуюся партию, и победителей предыдущих партий со счетом игр в них; чья подача при начале новой партии; объявляет также перерыв, окончание встречи и кто ее выиграл;

14) Опрашивает участников по окончании партии, при парной игре, кто подает первым в каждой паре и сохраняют ли они прежнюю расстановку партнеров при приеме подачи (Правила игры, § 18, п. 10, 11);

15) следит за соблюдением продолжительности перерывов между партиями в предусмотренных правилами случаях (см. § 21, п. 4); если игроки затягивают перерыв свыше установленной нормы — засчитывает виновной стороне поражение;

16) объявляет счет партий, игр и очков, расстановку игроков на площадке и чья подача, — в тех случаях, когда игра прервана или отложена из-за неблагоприятных условий, заносит эти данные в судейский протокол и повторяя их при возобновлении встречи;

17) предлагает переиграть очко в случаях, предусмотренных правилами игры, а также, если у него возникает предположение, что какие-либо его действия (например, ошибочный возглас и т. п.) помешали игрокам, или нельзя было хорошо видеть место приземления мяча или нельзя было судить о правильности удара;

18) заботится непосредственно и при помощи администрации площадок о соблюдении должной тишины и порядка на месте игры; соблюдение тишины обязательно для игроков; в парной игре партнерам разрешается во время розыгрыша очка негромко обращаться друг к другу; громкие возгласы не допускаются;

19) следит за точным соблюдением всех правил, не допуская игроков и зрителей вступать в пререкания с судьями (в том числе и с собою);

20) поддерживает твердую дисциплину игроков на площадке, делает предупреждение игроку в случае некорректно-

го его поведения, умышленного затягивания игры или чрезмерной торопливости при подаче, и прекращает игру в случае безрезультатности двукратного предупреждения;

21) вызывает на площадку судью, руководящего соревнованием, при заявлении протеста представителем, капитаном или участником и по собственной инициативе,—для разрешения спорного вопроса или для устранения неблагоприятных условий проведения встречи, а также для замены судей на линиях, не справляющихся со своей работой; в исключительных случаях, когда судья на вышке затрудняется в разрешении спорного вопроса, он имеет право приостановить встречу до получения указаний от судьи, руководящего соревнованием;

22) доводит порученную ему встречу до конца, не имея права сложить с себя судейские обязанности ранее ее окончания без разрешения судьи, руководящего соревнованием;

23) подписывает протокол встречи и сдает его, а также и мячи судье, руководящему соревнованием.

Судья на линии следит за ошибками на порученной ему линии, единолично и окончательно устанавливая факты их совершения.

Ответственные встречи разыгрываются при 19, 13 и 11 судьях на линиях. Однако таких судей может быть шесть, четыре и, в крайнем случае, три. Распределение судей на линиях таково:

при трех судьях на линиях — по одному на каждой задней линии и один против вышки, у сетки (при наличии только трех судей на линиях наблюдение за боковой линией на стороне судейской вышки возлагается на судью на вышке);

при четырех судьях на линиях — по одному на каждой задней линии и по одному с обеих сторон поперечной сетки на боковой линии, противоположной судейской вышке;

при шести судьях — по одному на каждой задней линии и по одному с обеих сторон поперечной сетки на каждой боковой линии;

при одиннадцати судьях — по два на каждой боковой линии, два на средней, по одному на каждой задней линии, на каждой линии подачи и против вышки, у сетки.

Судьи на линиях следят за следующими линиями и моментами игры:

1) судья на задней линии фиксирует все ошибки, относящиеся к порученной ему задней линии как при подаче (Правила игры § 18, п. 2—«с хода», «прыжок», «за шаг»), так и при розыгрыше очка («за»); судьям на задних линиях не поручается наблюдение за правильностью позиции подающего между средней меткой и воображаемым продолжением соответствующей боковой линии (Правила игры, § 18, п. 3), за этим следит судья на вышке или судья на средней линии;

2) судья на боковой линии фиксирует все ошибки при розы-

грыше очка, относящиеся к порученной ему половине боковой линии;

Судья на линии должен объявлять все ошибки, немедленно после их совершения, громко и четко, согласно установленной терминологии.

Если судья на линии заметит, что его возглас не слышан судьей на вышке, он должен немедленно встать и еще раз громко объявить замеченную ошибку.

Если судья на линии был лишен возможности видеть место приземления мяча или определить ясно правильность удара, он должен немедленно и громко заявить об этом судье на вышке.

Если у судьи на линии случайно вырвался ошибочный возглас, он должен немедленно громким возгласом исправить свою ошибку.

3) судья у сетки против судейской вышки следит за всеми мячами, проходящими сквозь сетку как при подаче, так и при розыгрыше очка; за всеми мячами, задевающими сетку, независимо от того, попадают ли они потом в поле подачи или нет; за преждевременными ударами по мячу с лёта до его перелета через сетку; за недозволенными переносами ракеты или части тела через сетку во время розыгрыша очка, за случаями задевания сетки игроком или его ракетой во время розыгрыша очка (см. Правила игры, § 19, п. 8, ж); при 11 судьях судья у сетки не следит за боковой линией, судья у сетки не должен объявлять: «сетка», когда судья на задней линии уже объявил, или «зашаг», или «прыжок», или «с хода», а также если судья на вышке зафиксировал: «неверно подано» или «зашаг» (вправо или влево).

Судейская коллегия. На соревнованиях всесоюзного и республиканского значения, а в отдельных случаях—областного, краевого и общегородского, судейский аппарат возглавляется судейской коллегией, которая назначается организацией, проводящей соревнования, и утверждается соответствующим комитетом по делам физической культуры и спорта.

В судейскую коллегия входят: главный судья (председатель коллегии), заместитель главного судьи и 3—5 членов, выполняющих обязанности помощников главного судьи на важнейших участках работы (один из них несет обязанности секретаря коллегии).

Все вопросы в судейской коллегии решаются голосованием. В случае равенства голосов, голос председателя дает перевес. С правом совещательного голоса на заседания главной судейской коллегии привлекаются помощники главного судьи, не входящие в состав судейской коллегии, старшие судьи и представители организаций, участвующих в соревновании.

Организация, устраивающая соревнование, заблаговременно, до его начала, назначает состав судейской коллегии.

Главный судья дает всему судейскому аппарату указания о подготовке и проведении соревнования и принимает решения по важнейшим вопросам, возникающим в его процессе.

Главный судья, как председатель, отвечает за работу судейской коллегии, за своевременное выполнение всех ее решений, за оперативное руководство подготовкой к соревнованию, за умелое проведение его и за четкость действий судейского аппарата.

На небольших соревнованиях судейский аппарат возглавляет главный судья, который единолично руководит всей подготовкой к соревнованию, проведением его и работой всего судейского аппарата, неся за все личную и полную ответственность. Главный судья назначается заблаговременно, до начала соревнования, организацией, его устраивающей.

Помощники главного судьи, не входящие в состав главной судейской коллегии, назначаются самой же главной судейской коллегией, а при ее отсутствии — главным судьей. В последнем случае главный судья назначает себе заместителя, если он не выделен заранее.

Члены судейской коллегии и помощники главного судьи ведают определенными, заранее выделенными участками работы, за которые каждый из них несет единоличную ответственность.

Выделенными участками работы могут быть:

1) руководство одним или несколькими видами соревнования, определенными разрядами игроков, группами, той или другой зоной и т. п.;

2) обеспечение всего соревнования судьями на вышках и судьями на линиях, назначение их на все встречи в течение всего соревнования, выдача мячей и прием их от игроков, текущий учет результатов всех встреч и т. п.;

3) обеспечение соревнования мячами, площадками со всем оборудованием и необходимыми принадлежностями, а также обслуживающим персоналом;

4) обеспечение надлежащего оформления всех таблиц розыгрыша соревнования («сеток»), своевременное их заполнение, сбор протоколов всех видов соревнования, разрядов, групп и пр., ведение протоколов главной судейской коллегии, подготовка заблаговременной и текущей информации о соревновании через печать и т. п.; (этим участком работы обычно ведает секретарь судейской коллегии);

5) поддержание связи с представителями организаций, капитанами и участниками, регистрация игроков, обработка анкетного материала о них и т. п.; этот участок работы относится к ведению судьи при участниках (на крупных соревнованиях, с большим числом иногородних игроков).

Старшие судьи выполняют во время соревнования часть функций помощников главного судьи, а именно: руководят

на командных соревнованиях проведением отдельной командной встречи, на индивидуальных соревнованиях—проведением отдельного вида соревнований, или определенного разряда, или части разряда на отдельном стадионе и т. п.

Старшие судьи назначаются либо непосредственно главным судьей или его заместителем, либо соответствующим помощником главного судьи.

Судьи на вышках и судьи на линиях проводят отдельные личные встречи. Как судьи на вышках, так и судьи на линиях назначаются, в зависимости от масштаба соревнования, или непосредственно главным судьей, или его заместителем, либо соответствующим помощником главного судьи, или старшим судьей.

Небольшие соревнования проводятся судейским аппаратом, состоящим, по крайней мере, из старшего судьи и судей на вышках. В этом случае старший судья выполняет обязанности главного судьи, руководя всем соревнованием.

Если кто-либо из судей, руководящих соревнованием (главный судья, его заместитель, его помощник, старший судья), сам участвует в соревновании, то все его функции во время его личной встречи должны выполняться другим, заранее выделенным лицом.

СУДЕЙСКИЕ ВОЗГЛАСЫ

№ п/п.		Возгласы
	При подаче	
1	Подающий произвел подачу, шагая или с разбега	„С хода“
2	Подающий подпрыгнул при подаче	„Прыжок“
3	Подающий перешагнул во время подачи через заднюю линию; наступил на нее; занес над ней ступню ноги; зашел в сторону, влево, или вправо за среднюю метку; зашел за воображаемое продолжение боковой линии	„Зашаг“
4	Подающий подал мяч не по надлежащей диагонали	„Неверно подано“
5	Мяч, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее (если перед этим не было неправильной подачи в то же поле).	„Сетка, два мяча“
6	Мяч, поданный во всех отношениях правильно, перелетел через сетку, задев ее (если перед этим была неправильная подача в то же поле)	„Сетка, один мяч“
7	Мяч не попал в надлежащее поле или попал в сетку, либо коснулся сеточного столба или подпорок в одиночной игре, а также если подающий уронил на землю мяч, подброшенный для подачи, или промахнулся по мячу, пытаясь ударить по нему	„Нет“

- | | | |
|---|---|-------------|
| 8 | Подающий сделал повторную неправильную подачу в то же поле | „Снова нет“ |
| 9 | Принимающий тронул мяч при подаче раньше, чем он коснулся земли | „С лёта“ |

При розыгрыше очка

- | | | |
|----|---|----------------|
| 10 | Мяч упал за линии, ограничивающие поле игры | „За“ |
| 11 | Игрок отразил мяч после того, как он дважды коснулся земли | „Поздно“ |
| 12 | Игрок отразил мяч с лёта раньше, чем тот перелетел через сетку, или перенес через нее какую-либо часть своего тела, кроме предусмотренных случаев | „Перенос“ |
| 13 | Игрок задел чем-либо сетку или какое-либо из ее креплений | „Сетка“ |
| 14 | Игрок тронул мяч ракетой больше одного раза | „Двойной удар“ |
| 15 | Игрок ударил мяч ракеткой, выпущенной из рук | „Бросок“ |

При подаче и розыгрыше очка

- | | | |
|----|--|--------------|
| 16 | Мяч коснулся игрока или его ракеты | „Задет“ |
| 17 | Во всех предусмотренных правилами случаях, когда требуется переиграть очко | „Переиграть“ |

Примечание. Возглас „верный“ произносится судьей на вышке только в том случае, если мяч разыгран правильно, а один из игроков, сомневаясь в правильности разыгранного мяча, обращается к судье за разъяснением.

При счете

- | | | |
|---|---|-------------------------------|
| 1 | У игроков по 30 или 40, а также если подающий выиграл очко после того, как было „меньше“, или проиграл очко после того, как было „больше“ | „Ровно“ |
| 2 | Подающий выиграл очко после того, как было „ровно“, или проиграл очко после того, как было 40/15 | „Больше“ |
| 3 | Подающий проиграл очко после того, как было „ровно“, или выиграл очко после того, как было 15/40 | „Меньше“ |
| 4 | Игрок выиграл игру | „Игра“ |
| 5 | Игрок выиграл партию | „Игра и партия“ |
| 6 | Игрок выиграл встречу | „Игра, партия и соревнования“ |

СИСТЕМЫ СОРЕВНОВАНИЙ

КРУГОВАЯ СИСТЕМА

Круговая система розыгрыша соревнований (индивидуальных и командных) состоит в том, что каждый участник играет по очереди со всеми остальными.

Победителем считается выигравший наибольшее количество встреч. Одновременно выявляется и относительная сила каждого участника.

Оформление результатов индивидуального соревнования приведено в табл. 1.

Таблица 1

Таблица розыгрыша индивидуального соревнования
(при круговой системе)

№ п/п.	А	Б	В	Г	очки	место
1	А	0 3/6; 5/7	1 6/4; 2/6; 6/3	1 6/1; 8/6	2	II
2	Б	1 6/3; 7/5	1 5/7; 6/3; 8/6	1 6/4; 7/3	3	I
3	В	0 4/6; 6/2; 3/6	0 7/5; 3/6; 6/8	0 3/6; 6/3; 7/9	0	IV
4	Г	0 1/6; 6/8	0 4/6; 3/6	1 6/2; 3/6; 9/7	1	III

Старший (главный) судья

(Подпись)

Розыгрыш командного соревнования оформляется так же, но записывается не счет личных встреч, а счет выигранных и проигранных по ним очков в командной встрече и счет за всю командную игру.

На командных соревнованиях, проводимых по круговой системе, число очков за победу или поражение зависит от условий соревнования. Выигранная встреча, личная и командная, может считаться за одно очко, а встреча, проигранная или несостоявшаяся из-за неявки игрока или команды, — за ноль очков. Выигранная встреча, личная и командная, может счи-

таться и за два очка, проигранная встреча — за одно очко, а несостоявшаяся — за ноль очков.

При игре по круговой системе должен быть предусмотрен способ распределения мест между участниками в случае равного конечного счета очков. Существует несколько способов:

1) Решающее значение придается результатам взаимных встреч; в этом случае победитель во взаимной встрече признается сильнейшим;

2) решающее значение придается соотношению между числом всех выигранных и всех проигранных партий (в индивидуальных соревнованиях), а в случае необходимости — также и игр, а в командных — соотношению между всеми выигранными и всеми проигранными очками по всем личным встречам;

3) решающее значение придается дополнительной встрече, если число очков равно у двух участников, или дополнительному розыгрышу, если оно одинаково у трех и больше.

Для определения победителя и места, занятого каждым, при круговой системе существенное значение имеет способ зачета встреч в случае выбытия из соревнования того или другого участника. В этом случае, если выбывший сыграл менее половины встреч, то все его результаты аннулируются, если же, наоборот, выбывший сыграл по крайней мере половину встреч, — то все его результаты засчитываются, а неразыгранные встречи с ним считаются за его поражения.

Очередь встреч определяется по таблицам Д. М. Ребрика номерами, вытянутыми при жеребьевке. Эти таблицы указывают, какие номера с кем играют в каждый день соревнования. По таблицам Ребрика все номера в определенном порядке располагаются двумя колонками — один номер против другого. При нечетном числе номеров недостающий дополняется нолем. Играют номера, стоящие друг против друга. Номер, против которого стоит ноль, — выходной. Номер первый во всех таблицах имеет постоянное место — сверху в левой колонке.

В таблице, определяющей расписание встреч на первый день, против первого номера в левой колонке ставится второй номер в правой колонке. Под вторым номером ставится третий, под ним четвертый и т. д. После того, как в правой колонке записана половина номеров (начиная со второго), следующий номер вписывается в низ левой колонки, следующий ставится над ним и т. д., пока запись номеров не сомкнется с первым номером.

В таблицах, определяющих расписание следующих дней, все номера, кроме первого, последовательно (по дням) передвигаются на одно место в порядке, обратном движению часовой стрелки. В таблице для второго дня второй номер ставится под первым, на прежнее его место передвигается третий номер, на место третьего — четвертый и т. д. В таблице для

третьего дня второй номер ставится на одно место ниже, третий номер — под первым, а на его прежнее место — четвертый номер и т. д.

Распределение встреч по дням соревнования показано в табл. 2 и 3.

Таблица 2

Таблица Ребрика
для четного числа участников (8)
(при круговой системе)

$\begin{array}{l} 1-2 \\ 8-3 \\ 7-4 \\ 6-5 \end{array} \left \begin{array}{l} 1-3 \\ 2-4 \\ 8-5 \\ 7-6 \end{array} \right.$	1-й день	$\begin{array}{l} 1-4 \\ 3-5 \\ 2-6 \\ 8-7 \end{array} \left \begin{array}{l} 1-5 \\ 4-6 \\ 3-7 \\ 2-8 \end{array} \right.$	2-й день	3-й день	4-й день
$\begin{array}{l} 1-6 \\ 5-7 \\ 4-8 \\ 3-2 \end{array} \left \begin{array}{l} 1-7 \\ 6-8 \\ 5-2 \\ 4-3 \end{array} \right.$	5-й день	$\begin{array}{l} 1-8 \\ 7-2 \\ 6-3 \\ 5-4 \end{array} \left \begin{array}{l} 1-9 \\ 8-3 \\ 7-4 \\ 6-5 \end{array} \right.$	6-й день	7-й день	

Таблица 3

Таблица Ребрика
для нечетного числа участников (9)
(при круговой системе)

$\begin{array}{l} 1-2 \\ 0-3 \\ 9-4 \\ 8-5 \\ 7-6 \end{array} \left \begin{array}{l} 1-3 \\ 2-4 \\ 0-5 \\ 9-6 \\ 8-7 \end{array} \right.$	1-й день	$\begin{array}{l} 1-4 \\ 3-5 \\ 2-6 \\ 0-7 \\ 9-8 \end{array} \left \begin{array}{l} 1-5 \\ 4-6 \\ 3-7 \\ 2-8 \\ 0-9 \end{array} \right.$	2-й день	3-й день	4-й день
$\begin{array}{l} 1-6 \\ 5-7 \\ 4-8 \\ 3-9 \\ 2-0 \end{array} \left \begin{array}{l} 1-7 \\ 6-8 \\ 5-9 \\ 4-0 \\ 3-2 \end{array} \right.$	5-й день	$\begin{array}{l} 1-8 \\ 7-9 \\ 6-0 \\ 5-2 \\ 4-3 \end{array} \left \begin{array}{l} 1-9 \\ 8-3 \\ 7-4 \\ 6-5 \end{array} \right.$	6-й день	7-й день	
		$\begin{array}{l} 1-9 \\ 8-0 \\ 7-2 \\ 6-3 \\ 5-4 \end{array} \left \begin{array}{l} 1-0 \\ 9-2 \\ 8-3 \\ 7-4 \\ 6-5 \end{array} \right.$	8-й день	9-й день	

Общее число встреч при круговой системе равняется числу участников, помноженному на число, на единицу меньшее и деленному на два [например, при 8 участниках: $(8 \times 7) : 2 = 28$ встреч].

Число дней, потребных для проведения соревнования — при одной встрече в день для каждого участника, или на единицу меньше всего числа участников, когда оно четное, или равно числу участников, когда оно нечетное.

Затяжка соревнования и большое число требуемых для игры площадок делают круговую систему неудобной при большом числе участников. Когда их количество колеблется от 8 до 36, применяется разбивка на группы. Распределение участников по группам решают жеребьевкой с «сеянием» в них сильнейших. Внутри каждой группы розыгрыш проводится по круговой системе. Затем разыгрывается финальная игра по круговой системе между победителями в группах, определяющая их места в соревновании. Кроме того, иногда финальные соревнования разыгрываются между участниками, занявшими одинаковые места в первых групповых играх по круговой системе.

СИСТЕМА С ВЫБЫВАНИЕМ

Система с «выбыванием» в индивидуальных и командных соревнованиях состоит в том, что каждый участник выбывает после первого своего поражения, в результате чего обязательно остается один, не проигравший ни разу, — победитель.

Схема встреч по этой системе называется «сеткой».

Порядковый номер каждого участника указывает, кому с кем играть, и определяется жеребьевкой.

Если число участников равно степени двух (4, 8, 16, 32, 64, 128 и т. д.), то в игру вступают все сразу. Фамилии игроков или названия команд располагаются в сетке сверху вниз, друг под другом, в порядке, определенном жребием. Играют: первый со вторым, третий с четвертым и т. д. Встречи этого вертикального списка называются *первым кругом*. При 8 участниках их будет четыре. Победители играют в том же порядке, образуя *второй круг*, состоящий из двух встреч. Победители этих встреч попадают в последний круг, называемый *финалом*. Результат финальной игры определяет победителя всего соревнования.

Круг, в котором встречаются четыре игрока, называется *полуфиналом*. При числе участников свыше 16, круг ему предшествующий, т. е. в котором встречаются восемь игроков, называется *четверть-финальным*.

Кроме делений сетки по вертикали, т. е. на круги, она делится еще по горизонтали — на верхнюю и нижнюю половины. Половины, в свою очередь, делятся на четверти, называемые по порядку (сверху вниз) *первой, второй, третьей и четвертой*. Четверти распадаются на восьмые и т. д.

Сетка на 8 участников представлена в табл. 4.

Когда число участников не представляет степени двух, то часть записавшихся, в зависимости от полученных ими по жеребьевке номеров, вступает в игру со второго круга. Общее число не участвующих в первом кругу равно разнице между ближайшей высшей степенью двух и числом записавшихся,

Таблица 4
Система с выбыванием

Сетка на 8 участников

	1-й круг	2-й круг	3-й круг
1 — А —	_____	_____	_____
2 — Б —	_____	_____	_____
3 — В —	_____	_____	_____
4 — Г —	_____	_____	_____
5 — Д —	_____	_____	_____
6 — Е —	_____	_____	_____
7 — Ж —	_____	_____	_____
8 — З —	_____	_____	_____

число же пар, играющих в первом кругу, равно разнице между числом записавшихся и ближайшей меньшей степенью двух.

Выделение номеров, начинающих играть со второго круга, производится одним из двух следующих способов.

При первом способе сетку составляют на число участников соревнования, а для вступающих в игру со второго круга отводят крайние номера в верхней и нижней половинах.

При этом, если число участников четное, то все вступающие в игру со второго круга, равно как и играющие в первом кругу, распределяются поровну в верхней и нижней половинах сетки.

Сетка на 12 участников представлена в табл. 5.

Таблица 5

Сетка на 12 участников
(по первому способу)

	1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг
		1 — А —	_____	_____
		2 — Б —	_____	_____
3 — В —	_____	_____	_____	_____
4 — Г —	_____	_____	_____	_____
5 — Д —	_____	_____	_____	_____
6 — Е —	_____	_____	_____	_____
7 — Ж —	_____	_____	_____	_____
8 — З —	_____	_____	_____	_____
9 — И —	_____	_____	_____	_____
10 — К —	_____	_____	_____	_____
		11 — Л —	_____	_____
		12 — М —	_____	_____

Когда число участников нечетное, то количество вступающих в игру со второго круга на единицу больше в нижней половине сетки, а пар, играющих в первом кругу, наоборот, на единицу больше в верхней половине сетки.

Сетка на 11 участников представлена в табл. 6.

Таблица 6

Сетка на 11 участников
(по первому способу)

1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг
	1 — А —		
	2 — Б —		
3 — Б —			
4 — Г —			
5 — Д —			
6 — Е —			
7 — Ж —			
8 — З —			
	9 — И —		
	10 — К —		
	11 — Л —		

Таблица 7

Сетка на 12 участников
(по второму способу)

1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг
1 — А —			
2 — Б —			
3 — В —			
4 —	— В —		
5 — Г —			
6 — Д —			
7 — Е —			
8 —	— Е —		
9 — Ж —			
10 — З —			
11 — И —			
12 —	— И —		
13 — К —			
14 — Л —			
15 — М —			
16 —	— М —		

Число вступающих со второго круга, с их расстановкой в верхней и нижней половинах, а также число всех играющих в первом кругу, указаны в табл. 8. (при числе участников от 4 до 64).

Таблица 8

Общее число участник.	Число играющих в 1-м кругу	Число вступающ. со 2-го круга			Общее число участник.	Число играющих в 1-м кругу	Число вступающ. со 2-го круга		
		Всего	Свер- ху	Снизу			Всего	Свер- ху	Снизу
4	4	—	—	—	34	4	30	15	15
5	2	3	1	2	35	6	29	14	15
6	4	2	1	1	36	8	28	14	14
7	6	1	—	1	37	10	27	13	14
8	8	—	—	—	38	12	26	13	13
9	2	7	3	4	39	14	25	12	13
10	4	6	3	3	40	16	24	12	12
11	6	5	2	3	41	18	23	11	12
12	8	4	2	2	42	20	22	11	11
13	10	3	1	2	43	22	21	10	11
14	12	2	1	1	44	24	20	10	10
15	14	1	—	1	45	26	19	9	10
16	16	—	—	—	46	28	18	9	9
17	2	15	7	8	47	30	17	8	9
18	4	14	7	7	48	32	16	8	8
19	6	13	6	7	49	34	15	7	8
20	8	12	6	6	50	36	14	7	7
21	10	11	5	6	51	38	13	6	7
22	12	10	5	5	52	40	12	6	6
23	14	9	4	5	53	42	11	5	6
24	16	8	4	4	54	44	10	5	5
25	18	7	3	4	55	46	9	4	5
26	20	6	3	3	56	48	8	4	4
27	22	5	2	3	57	50	7	3	4
28	24	4	2	2	58	52	6	3	3
29	26	3	1	2	59	54	5	2	3
30	28	2	1	1	60	56	4	2	2
31	30	1	—	1	61	58	3	1	2
32	32	—	—	—	62	60	2	1	1
33	2	31	15	16	63	62	1	—	1
					64	64	—	—	—

При втором способе сетку составляют на число участников, равное ближайшей высшей степени двух. В этой сетке соответствующее число номеров в определенном порядке оставляют свободными—это места для включения возможных новых участников.

Порядок оставления свободных номеров следующий: первым оставляют последнее место в нижней половине, вторым — последнее в верхней половине, третьим — последнее в третьей четверти, четвертым — последнее место в первой четверти и т. д. Сетка на 12 участников показана в табл. 7.

Свободные номера в сетках при числе участников от 64 до 4 указаны в табл. 9.

Таблица 9

Колич. участ- ников	Сетка	С в о б о д н ы е н о м е р а
33	64	64, 32, 48, 16, 56, 24, 40, 8, 60, 28, 44, 12, 52, 20, 36, 4, 62, 30, 46, 14, 54, 22, 34, 6, 58, 26, 42, 10, 50, 18, 31
17	32	32, 16, 24, 8, 28, 12, 20, 4, 30, 14, 22, 6, 26, 10, 18
9	16	16, 8, 12, 4, 14, 6, 10
5	8	8, 4, 6

Объяснение. Если в сетке на 64 участника надо оставить три свободных номера, т. е. в наличии 61 игрока, то свободными номерами будут первые три: 64, 32, 48; если в этой же сетке надо оставить 10 свободных мест, то ими будут первые 10 номеров: 64, 32, 48; 16; 56, 24, 40, 8, 60, 28; если нужно оставить пятнадцать свободных мест, то ими будут первые 15 номеров и т. д. Точно так же поступают при сетках на 32, 16 и 8 участников.

Этот способ несколько удобнее первого, если неучаствующих в первом кругу немного, т. е. когда число участников близко к ближайшей высшей степени двух. Кроме того, этот способ безболезненно разрешает (если число участников не равняется степени двух) вопрос о дополнительном включении участников после составления сетки до окончания розыгрыша первого круга. Первый из запоздавших попадает на последнее из свободных мест, второй — на предпоследнее и т. д. (например, при 11 участниках первый — на № 16, второй — на № 8 и т. д. (табл. 9).

С другой стороны, этот способ имеет то неудобство, что он не дает возможности одновременно начинать встречи всех участников. Игроки без противников должны ожидать результатов встреч в первом кругу. Это неудобство сказывается преимущественно в больших соревнованиях, с жестким календарем, на которых первые дни соревнований нужно использовать для проведения наибольшего числа встреч.

Количество дней, потребных для проведения соревнования по этой системе, при одной встрече в день для каждого участника, равно показателю степени двух, соответствующей общему числу участников, например, при 16 участниках, т. е. при четвертой степени двух — 4 дня, или показателю ближайшей высшей степени двух, если число участников не является степенью двух, например, при 11 участниках — тоже 4 дня.

На крупных соревнованиях систему с выбыванием часто применяют с небольшими видоизменениями:

1) с так называемым «сеянием» сильнейших участников при жеребьевке;

2) с одной или несколькими дополнительными группами для проигравших.

Сущность этих видоизменений состоит в следующем:

Чтобы уменьшить случайности выбытия из первых кругов сильнейших участников и обеспечить больший интерес последних кругов, сильнейшие (игроки или команды) в количестве 2, 4, 8 или 16 выключаются из общей жеребьевки—«сеются». Им отводятся места по разным половинам, четвертям, восьмым, и до общей жеребьевки производится жеребьевка сперва между двумя сильнейшими (например, при 64 участниках обычно на № 1 и на № 64), затем между следующими по силе (на № 32 и 33) и, наконец, между четырьмя последующими (на № 16, 17, 48 и 49).

Кроме того, в одиночных соревнованиях с участием игроков смежных разрядов (например, второго и третьего разрядов) применяют способ жеребьевки, обеспечивающий каждому из слабейших участников встречу в первом кругу с одним из сильнейших. Для этого предварительно составляют общий список участников в нисходящем по классификации порядке, начиная с сильнейшего и кончая слабейшим. Этот список делят пополам. Жеребьевку проводят отдельно — для игроков сильнейшей половины и для игроков слабейшей половины; одних — на четные номера, других — на нечетные.

Чтобы дать возможность проигравшим принять дальнейшее участие в соревновании, устраивают одну или несколько дополнительных групп, например, для проигравших в первом кругу, для проигравших во втором и т. д. В этом случае никакой дополнительной жеребьевки не производят: участников расставляют в сетке в том порядке, в каком они участвовали в основной группе.

Сетка дополнительной группы для проигравших в первом кругу составляется по общим правилам составления сеток.

УСОВЕРШЕНСТВОВАННАЯ СИСТЕМА С ВЫБЫВАНИЕМ

Эта система имеет следующие особенности:

1) расстановку всех участников соревнования, начиная с сильнейших, без жеребьевки, по противоположным половинам, четвертям, восьмым и т. д. в определенном порядке, в зависимости от силы игроков (по классификации);

2) обязательный розыгрыш дополнительных встреч между проигравшими во всех кругах как основной, так и дополнительных сеток;

3) выявление относительной силы всех участников.

Усовершенствованная система с выбыванием преследует цель не только дать всем участникам полную и равномерную нагрузку в смысле участия в соревновании до конца, но и определить спортивные достижения каждого.

Участник, выигравший все встречи, считается победителем. Всем остальным присуждается определенное место, в зависимости от числа побед и поражений и тех кругов, в которых последние имели место. Поражение в первом кругу снижает игрока во вторую половину списка участников, даже при победах во всех последующих кругах дополнительной сетки (в данном случае на первое место во второй половине). Одна победа в первом кругу обеспечивает место в первой половине списка, даже при поражениях во всех последующих кругах дополнительных сеток (в этом случае на последнее место в первой половине). Поэтому усовершенствованная система с выбыванием мало пригодна, если классификация участников неточна или если неизвестна относительная сила ряда игроков, имеющая решающее значение для первоначальной расстановки.

Усовершенствованная система более всего пригодна на индивидуальных одиночных соревнованиях для высших категорий.

Усовершенствованная система с выбыванием, хотя и применима при любом числе участников, но наиболее удобна при их числе, равном степени двух (8, 16, 32, 64, 128 и т. д.), так как только в этом случае число встреч всех участников одинаково. Поэтому применение усовершенствованной системы наиболее удобно при небольшом числе участников.

Основная сетка (при числе участников, равном степени двух) составляется следующим образом:

Предварительно составляют список всех участников в нисходящем порядке номеров (по силам игроков, согласно классификации). Во главе списка ставят сильнейшего, а в конце—слабейшего.

Затем всех участников распределяют по сетке в зависимости от их номера в списке. В первом кругу сильнейший участник играет со слабейшим (например, при 16 участниках № 1 с № 16), следующий по силам—с предпоследним (№ 2 с № 15) и т. д. и, наконец, слабейший в верхней половине списка—с сильнейшим в нижней половине (т. е. рядом стоящие в списке № 8 с № 9). Пары составляются в таком порядке, который устраняет встречи друг с другом всей сильнейшей по классификации половины участников и позволяет всем им, выиграв у слабейшей половины, выходить на следующий круг на протяжении всего соревнования, вплоть до финала.

Порядок расстановки участников по их силам в основной сетке при числе участников 4, 8, 16, 32 и 64 указан в табл. 10.

Общее число всех сеток (основной и дополнительных) в два раза меньше, чем число участников,—финал каждой сетки выявляет два места.

Усовершенствованная система с выбыванием

Порядок соединения (в основной сетке) участников по их силам

Число участников	Порядок соединения
64	1—6 ¹ , 33—32, 17—48, 49—16, 9—56, 41—24, 25—40, 57—8, 5—60, 37—28, 21—44, 53—12, 13—52, 45—20, 29—36, 61—4, 3—62, 35—30, 19—46, 51—14, 11—54, 43—22, 27—38, 59—6, 7—58, 39—26, 23—42, 55—10, 15—50, 47—18, 31—34, 63—2
32	1—32, 17—16, 9—24, 25—8, 5—28, 21—12, 13—20, 29—4, 3—30, 19—14, 11—22, 27—6, 7—26, 23—10, 15—18, 31—2
16	1—16, 9—8, 5—12, 13—4, 3—14, 11—6, 7—10, 15—2
8	1—8, 5—4, 3—6, 7—2
4	1—4, 3—2

Отдельные круги всех дополнительных сеток разыгрывают одновременно с розыгрышем соответствующих кругов основной сетки.

Существует два способа оформления сеток всего соревнования.

При первом способе все сетки располагаются друг под другом в нисходящем порядке мест, выявленных финалами этих сеток. Под основной сеткой, выявляющей двух сильнейших участников, вписывается дополнительная—для проигравших в полуфинале основной и т. д., кончая в самом низу—дополнительной сеткой двух проигравших во всех кругах.

Во всех дополнительных сетках круги располагаются под соответствующими кругами основной сетки. Каждый круг всех сеток охватывает по вертикали всех участников соревнования.

Сетки при этом способе имеют вид, показанный на табл. 11 (для 16 участников).

При втором способе сетки располагаются вправо и влево.

Вправо (как обычно) записывают основную сетку со всеми дополнительными сетками проигравших во втором, третьем и т. д. кругах, которые располагаются под ней же, как при первом способе.

Влево от основной сетки записывают дополнительную сетку для проигравших в первом кругу, и под ней—все последующие дополнительные сетки для этой половины участников (по вертикали, под соответствующими кругами).

Запись по кругам ведут, наоборот, справа налево (финал влево).

Усовершенствованная система с выбыванием

Сетка на 16 участников
(по первому способу)

		1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг
Основная сетка за места	№ 1 и 2	1 — А —	— А —		
		16 — Р —		— А —	
		9 — И —	— З —		
		8 — З —			— А —
		5 — Д —	— Д —		
		12 — М —		— Г —	
		13 — Н —	— Г —		
		4 — Г —			— А —
		3 — В —	— В —		
		14 — О —		— В —	
		11 — Л —	— Е —		— Б —
		6 — Е —			
		7 — Ж —	— Ж —		
		10 — К —		— Б —	
		15 — П —	— Б —		
		2 — Б —			
Дополнительные сетки за места	№ 3 и 4				— Г — — В — — В —
	№ 5 и 6			— З — — Д — — Е — — Ж —	— Д — — Д — — Е — — Е — — Д —
	№ 7 и 8				— З — — Ж — — Ж —
	№ 9 и 10		— Р — — И — — М — — Н — — О — — Л — — К — — П —	— И — — М — — Л — — К —	— И — — И —
	№ 11 и 12				— М — — Л — — Л —
	№ 13 и 14			— Р — — Н — — О — — П —	— Н — — Н — — Н —
	№ 15 и 16				— Р — — П — — П —

Усовершенствованная система с выбыванием
Сетка на 11 участников

	1-й круг	2-й круг	3-й круг	4-й круг	
№ 1 и № 2	1 — А —	— А —			
	16 — — —		— А —		
	9 — И —	— З —			
	8 — З —			— А —	
	5 — Д —	— Д —			
	12 — — —		— Г —		
	13 — — —	— Г —			
	4 — Г —			— А —	
	3 — В —				
	№ 2	14 — — —	— В —		
	11 — Л —		— В —		
6 — Е —	— Е —				
7 — Ж —			— Б —		
10 — К —	— Ж —				
15 — — —		— Б —			
2 — Б —	— Б —				
№ 3 и 4				— Г — — В — — В —	
№ 5 и 6			— З — — Д — — Е — — Ж —	— Д — — Е — — Д —	
№ 7 и 8				— З — — Ж — — Ж —	
№ 9 и 10		— И — — — — — — — — Л — — К — — — —	— И — — — — — Л — — К —	— И — — — — — К — — И —	
№ 11				— Л — — Л —	

Сетки при этом способе имеют вид, показанный в табл. 12 (тоже для 16 участников).

Общее число дней, потребных для проведения соревнований по усовершенствованной системе (при одной встрече в день каждого участника) такое же, как и при обычной с выбыванием.

Общее число встреч равно числу участников, помноженному на показатель степени двух, соответствующей числу участников, и деленному на два [например, при 32 участниках, т. е. при пятой степени двух: $(32 \times 5) : 2 = 80$ встреч].

При числе участников, не равном степени двух, относительная сила участников выявляется с меньшей точностью.

В данном случае основная сетка составляется для числа участников, равного ближайшей высшей степени двух. Лишние места приходятся на низшие номера, — их оставляют свободными, и сильнейшие по классификации участники, остающиеся без противников, начинают играть со второго круга. То же самое — в дополнительной сетке для проигравших в первом кругу.

Сетка на 11 участников имеет вид, показанный в табл. 13.

СИСТЕМА ДВУХ ПОРАЖЕНИЙ

В системе двух поражений особенностью является то, что каждый участник выбывает из соревнования не после первого поражения, а после второго. Победитель всего соревнования определяется встречей победителя основной сетки с победителем всех дополнительных сеток, составленных по каждому кругу для проигравших.

Розыгрыш кругов дополнительных сеток производят одновременно с розыгрышем соответствующих кругов основной сетки.

Победители в каждой из дополнительных сеток играют затем между собой в восходящем порядке, начиная с проигравших в первом кругу.

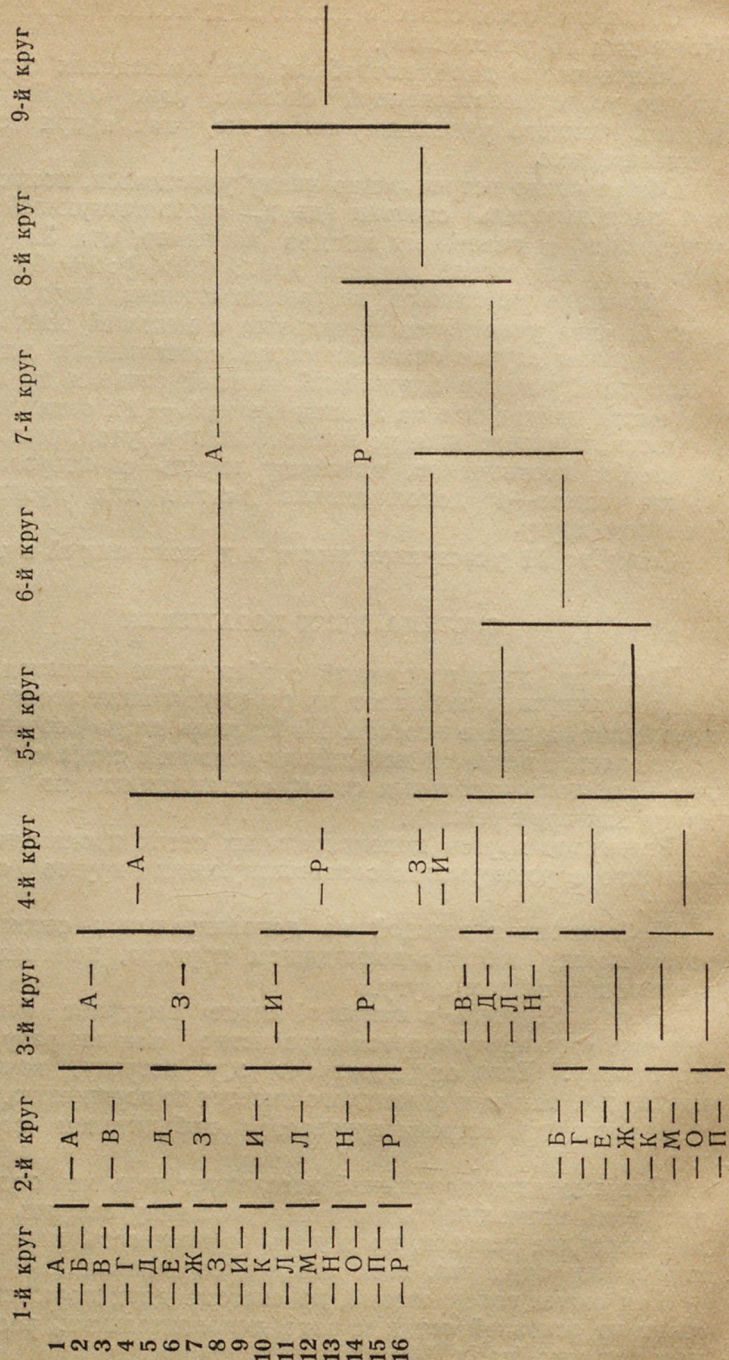
Если победитель в основной сетке выиграет финальную встречу, ему присуждается первенство, как ни разу не проигравшему. Если он проиграет эту встречу, назначается повторная, так как у каждого имеется по поражению. Победитель повторной встречи признается победителем соревнования.

Система двух поражений преследует цель не только предоставить возможность каждому участнику сыграть по крайней мере две встречи, но и дать возможность, каждому проигравшему один раз, выиграть все соревнование.

Вся схема соревнований, по системе двух поражений, состоит из основной сетки и ряда дополнительных, располагаемых под нею (табл. 14).

Система двух поражений

Сетка на 16 участников



Расстановка участников в основной сетке производится обычным порядком, жеребьевкой, с «сеянием» сильнейших или без «сеяния».

Система двух поражений применена при любом числе участников:

Как основная сетка, так и дополнительная, для проигравших в первом кругу, составляются по общим правилам составления сеток для системы с выбыванием.

Общее число встреч при системе двух поражений в два раза больше, чем при обычной системе с выбыванием: оно равняется числу участников без единицы, помноженному на два, например, при 16 участниках: $15 \times 2 = 30$ встреч. То же самое относится и к количеству времени, потребному для проведения соревнования — оно тоже в два раза больше.

Ввиду последнего обстоятельства система двух поражений наиболее удобна на внутриклубных соревнованиях, отчасти на общегородских, и неприменима на соревнованиях (особенно командных) с иногородними участниками.

ЦЕПОЧКА

«Цепочка» (иначе «веревочка») — вид соревнований в масштабе одного клуба, коллектива. Все участники располагаются в общем списке в порядке классификации, начиная с сильнейшего.

Встречи происходят по вызову самих участников. Вызывать разрешается только соседнего вышестоящего игрока. В случае победы нижестоящего делается соответствующая перестановка в общем списке.

Целью цепочки является: во-первых, вовлечение в соревнование всех членов коллектива, во-вторых, использование свободного от соревнований времени для упорядочения товарищеских встреч между членами одного клуба, в-третьих, уточнение классификации и, в-четвертых, предоставление возможности работающим над собой игрокам показать свои достижения.

В основу первоначального общего списка участников (отдельного для мужчин и женщин) должны быть положены данные общегородской классификации на 1 января текущего года, с учетом важнейших в этом году спортивных достижений каждого участника. В список включают игроков, изъявивших желание участвовать в цепочке. Составление списка возлагается на спортивную комиссию.

Соревнования по цепочке проводят в течение определенного времени (1—3 месяца). Все записавшиеся обязаны извещать главного судью о временном или окончательном выходе из соревнования по случаю отъезда, болезни и т. п. для исключения их временно или окончательно из общего списка.

Право вызова ближайшего вышестоящего игрока предоставляется каждому участнику. В случае победы вышестоящего над вызвавшим его оба участника остаются на прежних местах. В случае победы нижестоящего они меняются местами в общем списке. Выигравший имеет право немедленно вызвать следующего по списку, более сильного. Проигравший же имеет право вызвать своего победителя не ранее, чем через 15—20 дней после встречи. Двукратный проигрыш одному и тому же участнику лишает игрока права на дальнейший вызов своего победителя.

Если в период розыгрыша цепочки на каком-либо другом соревновании произошла встреча между двумя участниками, занимающими соседние номера, то результат ее учитывается для их расстановки в общем списке, не ограничивая, однако, прав проигравшего в отношении вызова выигравшего. Вопрос об учете результатов встреч на других соревнованиях между участниками цепочки, не занимающими соседних номеров, разрешается спортивной комиссией. Результаты встреч между участниками цепочки и посторонними игроками не принимаются во внимание.

Вызов ближайшего вышестоящего игрока производится письменным заявлением, подаваемым главному судье (или его помощнику), который фиксирует день и час поступления вызова. Все встречи разыгрываются по очереди, в строгом соответствии с временем поступления вызовов. При этом, если вызванный в свою очередь уже сделал вызов, а встреча еще не состоялась, то полученный им вызов считается относящимся к тому, который проиграл предстоящую встречу.

Вызовы не соседнего участника цепочки допускаются только в случае временного выхода из соревнования соседних вышестоящих игроков.

Встречи должны происходить в течение 7 дней после вызова. День и час назначает главный судья, учитывая желания обоих участников. Объявление о дне и часе назначенной встречи вывешивается не позднее, чем за 3 дня до нее. Все участники обязаны сами следить за этими объявлениями.

Неявка на встречу без уважительных причин приравнивается к отказу от игры и считается проигрышем. Участник, дважды уклонившийся от назначенной встречи, исключается из списка.

Розыгрыш цепочки оформляется:

- 1) общим первоначальным списком всех участников;
- 2) общим списком с расстановкой участников в соответствии с результатами проведенных встреч;
- 3) сводным протоколом всех проведенных встреч (в хронологическом порядке), с указанием дат вызова, дат розыгрыша встреч, фамилий вызвавших и вызванных, фамилий победителей, счета каждой встречи и фамилий судей на вышке.

УРАВНИТЕЛЬНЫЕ СОРЕВНОВАНИЯ

Чтобы предоставить возможность более слабым игрокам повышать свой класс игры в борьбе с более сильными и для увеличения первым шансов на успех, разыгрывают уравнивательные соревнования.

Уравнение шансов достигается тем, что при встрече двух игроков сильнейший из них дает другому то или иное число очков вперед. Очки, даваемые вперед, называются гандикапом. Гандикап определяется числом очков, даваемых вперед в каждой серии из шести игр. Одно очко, даваемое вперед на шесть последовательных игр, условно обозначается 1/6 или для удобства 0.1.

Гандикап может быть положительным или отрицательным.

Положительным гандикапом называются очки, засчитанные до начала игры слабейшему игроку и как бы уже выигранные им. Гандикап игрока, имеющего одно положительное очко на серию в шесть игр, обозначается $+1/6$ или $+0.1$. Гандикап игрока, имеющего два положительных очка на серию в шесть игр, обозначается $+2/6$ или $+0.2$; гандикап—имеющего три положительных очка $+0.3$; четыре положительных очка $+0.4$; пять положительных очков $+0.5$; 6 положительных очков $+15$. Последнее обозначает, что игрок имеет в каждой игре по одному засчитанному вперед, как бы уже выигранному, очку.

Гандикап игрока, имеющего

сверх $+15 + 0.1$	обозначается $+15.1$
» $+15 + 0.2$	» $+15.2$
» $+15 + 0.3$	» $+15.3$
» $+15 + 0.4$	» $+15.4$
» $+15 + 0.5$	» $+15.5$
» $+15 + 15$	» $+30$

То же самое — для имеющего сверх $+30$.

Очки положительного гандикапа насчитываются игроку, начиная с четных игр, т. е. имеющий $+0.1$ имеет одно очко в каждой 2-й игре каждой серии из шести игр; имеющий $+0.2$ — по одному очку во 2-й и 4-й играх; имеющий $+0.3$ — по одному очку, во 2-й, 4-й и 6-й играх. По использованию четных игр очки даются в нечетных, начиная с 1-й, т. е. имеющий $+0.4$ имеет по одному очку в 1-й, 2-й, 4-й и 6-й играх; имеющий $+0.5$ — по одному очку во всех играх, кроме 5-й; имеющий $+15$ по очку в каждой игре.

Табл. 15 наглядно показывает, в каком порядке даются положительные очки.

В таком же порядке даются очки вперед от $+15.1$ до $+30$ и от $+30.1$ до $+40$. Таблица не показывает более ше-

Т а б л и ц а 15

Игра по порядку	Очки, даваемые вперёд					
	+0.1	+0.2	+0.3	+0.4	+0.5	+0.6
1	—	—	—	+15	+15	+15
2	+15	+15	+15	+15	+15	+15
3	—	—	—	—	+15	+15
4	—	+15	+15	+15	+15	+15
5	—	—	—	—	—	+15
6	—	—	+15	+15	+15	+15

сти игр, так как в следующей серии из шести игр очки даются в том же порядке.

По окончании партии гандикапная серия из шести игр начинается сначала.

Отрицательным гандикапом называются очки, которые должны быть выиграны сильнейшим игроком для получения счета ноль. Гандикап игрока, имеющего одно отрицательное очко на серию в шесть игр, обозначается—1/6 или —0.1. Гандикап игрока, имеющего два отрицательных очка на серию в шесть игр, обозначается—2/6 или—0,2; три отрицательных очка—0.3; четыре отрицательных очка—0.4; пять отрицательных очков—0.5; шесть отрицательных очков—15. Последнее обозначает, что игрок имеет в каждой игре по одному отрицательному очку, которое каждый раз ему надо выиграть для получения счета ноль.

Гандикап игрока, имеющего:

сверх — 15 — 0.1	обозначается — 15.1
„ — 15 — 0.2	„ — 15.2
„ — 15 — 0.3	„ — 15.3
„ — 15 — 0.4	„ — 15.4
„ — 15 — 0.5	„ — 15.5
„ — 15 — 15	„ — 30

То же самое — для имеющих сверх — 30.

Очки отрицательного гандикапа даются, начиная с нечетных игр, в обратном порядке, т. е. имеющий 0.1 имеет одно отрицательное очко в каждой 5-й игре каждой серии из шести игр; имеющий —0.2 по очку в 5-й и 3-й играх, имеющий —0.3 по очку в 5-й, 3-й и 1-й играх. По использовании нечетных игр очки даются в четных, также в обратном порядке,

начиная с 6-й, т. е. имеющий — 0.4 имеет по отрицательному очку в 1-й, 3-й, 5-й и 6-й играх; имеющий — 0.5 имеет по отрицательному очку во всех играх, кроме 2-й; имеющий — 15 имеет по отрицательному очку в каждой игре.

Табл. 16 наглядно показывает, в каком порядке даются отрицательные очки.

Таблица 16

Игра по порядку	Очки, даваемые вперед					
	— 0.1	— 0.2	— 0.3	— 0.4	— 0.5	— 0.6
1	—	—	— 15	— 15	— 15	— 15
2	—	—	—	—	—	— 15
3	—	— 15	— 15	— 15	— 15	— 15
4	—	—	—	—	— 15	— 15
5	— 15	— 15	— 15	— 15	— 15	— 15
6	—	—	—	— 15	— 15	— 15

В таком же порядке даются вперед очки от — 15.1 до — 30 и от — 30.1 до — 40. Таблица не показывает более шести игр, так как в следующей серии из шести игр очки даются в том же порядке. По окончании партии гандикапная серия из шести игр начинается сначала.

Для наглядного изображения соотношений между силами всех игроков на уравнительном соревновании составляется общий гандикап.

Общим гандикапом называется распределение игроков по шкале гандикапа, в зависимости от их сил. Шкала гандикапа в пределах от — 40 до + 40 имеет следующий вид:

- 40
- 30,5
- 30,4
- 30,3
- 30,2
- 30,1
- 30
- 15,5
- 15,4
- 15,3
- 15,2
- 15,1
- 15
- 0,5
- 0,4
- 0,3
- 0,2

Общий гандикап составляет следующим образом: одного из игроков, приблизительно среднего по силе игры, принимают за основного и ставят на ноль. Игроков сильнее его ставят на соответствующие верхние деления шкалы, в зависимости от того, сколько каждый из них может дать ему отрицательных очков, игроки слабее его — на нижние деления шкалы, в зависимости от того, сколько каждому из них он может дать положительных очков.

При встречах игроков, стоящих на разных делениях шкалы общего гандикапа, руководствуются следующими правилами для определения их частного гандикапа (на данной встрече):

— 0,1
+ 0
+ 0,1
+ 0,2
+ 0,3
+ 0,4
+ 0,5

1) при встрече игрока, стоящего на нолевом делении гандикапа, с каким-либо другим, первый всегда остается на ноле, второй же будет иметь тот положительный или отрицательный гандикап, на котором он стоит.

+ 15
+ 15,1
+ 15,2
+ 15,3
+ 15,4
+ 15,5
+ 30

2) при встрече игрока, имеющего положительный гандикап, с игроком, имеющим отрицательный, первый сохраняет все свои положительные очки, а второй — имеющиеся у него отрицательные.

+ 30,1
+ 30,2
+ 30,3
+ 30,4
+ 30,5
+ 40

3) при встрече двух игроков, имеющих положительный гандикап, сильнейший из них начинает с ноля, положительный же гандикап другого определяется разностью между очками обоих противников в шкале общего гандикапа (вычитанием очков, даваемых ими).

4) При встрече двух игроков, имеющих отрицательный гандикап, слабейший из них начинает с ноля, отрицательный же гандикап другого определяется разностью между очками обоих противников в шкале общего гандикапа (вычитанием очков, даваемых ими).

При гандикапных встречах подача начинается всегда с первой позиции, т. е. с правой стороны площадки, независимо от гандикапа.

СУДЕЙСКАЯ ДОКУМЕНТАЦИЯ

Во время каждого соревнования судья на вышке ведет протокол игры. Результаты командных встреч также фиксируются и представляются затем для утверждения. Ниже приводятся образцы судейской документации.

Форма I

ПРОТОКОЛ ЛИЧНОЙ ВСТРЕЧИ

(ведется судьей на вышке)

Название соревнования _____
Разряд, группа, зона и т. п. _____
Место проведения встречи _____
Встреча между _____
Кто из противников в первой игре _____
справа от судейской вышки _____
слева " " " _____
При перерыве личной встречи: _____
кто ведет с каким счетом _____
кто должен подавать _____
кто должен стоять справа от судейской вышки _____
" " " слева " " " _____
Судья на вышке _____
Судьи на линиях: 1) _____ 3) _____ 5) _____
2) _____ 4) _____ 6) _____
Дата _____ 19 _____ г.
Встреча начата в _____ час. _____ мин., окончена в _____ час. _____ мин.
Первую партию выиграл _____ со счетом _____
Вторую " " _____ со счетом _____
Третью " " _____ со счетом _____
Четвертую " " _____ со счетом _____
Пятую " " _____ со счетом _____
Встречу выиграл _____ со счетом _____
Замечания (судьи на вышке, представителей, капитанов, участников) _____

Судья на вышке _____ (подпись)

Протокол утверждается

Старший (главный) судья _____ (подпись)

Технический отчет

Партии по порядку	Игра по по- рядку	Инициалы подающ.		Счет очков, выигранных в каждой игре										Счет игр, выигранных подающим			
	1																
	2																
	3																
	4																
	5																
	6																
	7																
	8																
	9																

Пояснение к обороту формы I

Горизонтальные строки предназначены для записи счета в отдельных играх в порядке их розыгрыша. В бланках протоколов должно быть не менее 40—48 горизонтальных строк.

Вертикальные графы имеют следующее назначение.

Первая вертикальная графа отведена для записи порядковых номеров партий.

Вторая вертикальная графа содержит порядковые номера игр.

Третья вертикальная графа служит для записи инициалов подающих. Она содержит две колонки. Инициалы первого подающего проставляют в первой колонке, инициалы второго — во второй. В парных соревнованиях в первой вертикальной колонке проставляют инициалы партнеров стороны, подающей первой, во второй вертикальной колонке — инициалы партнеров стороны, подающей второй. Судья на вышке должен заполнять колонки этой графы до начала встречи, тотчас же после того, как определилось, кто в этой партии подает первым. В одиночных

соревнованиях заполнять эти колонки нужно заранее на всю встречу (игр на 25—30). В парных соревнованиях заполнять эти колонки надо не более, чем на 6 игр вперед, потому что партнерам предоставлено право меняться между собой очередью подачи после каждой партии. Дальнейшее заполнение колонок — при перемене сторон.

Четвертая вертикальная графа, разделенная на ряд колонок, отведена для счета очков. В этой графе каждая горизонтальная строка разделена пополам. Верхняя половина предназначена для записи очков, выигранных подающей стороной, а нижняя — для очков, выигранных принимающей. Каждое выигранное очко последовательно отмечается (крестиком или палочкой) в одной вертикальной колонке за другой. Число заполненных вертикальных колонок должно соответствовать числу разыгранных очков.

Счет законченных игр ведется в пятой (последней) вертикальной графе, разделенной на две колонки. Первая колонка отведена для записи игр, выигранных стороной, подающей первой. Над этой колонкой проставляют инициалы первого подающего. Вторая колонка — для записи игр, выигранных стороной, подающей второй. Над этой колонкой проставляют инициалы второго подающего. Запись выигравшего игру ведется нарастающим счетом игр, например, если предыдущий счет был по две и игру выиграл первый подающий, то в предпоследней вертикальной колонке проставляется цифра 3. В вертикальной колонке проигравшего (при данном примере — в последней колонке) ничего не проставляется, если партия еще не окончилась.

При окончании партии в горизонтальной строке игры, закончившей партию, в последней вертикальной графе проставляют счет игр не только стороне, выигравшей партию, но и проигравшей ее (в соответствующих колонках). Цифры, фиксирующие счет игр партии, окаймляют черной рамкой. После этого законченную партию отделяют жирной горизонтальной чертой.

Запись новой начинающейся партии ведут в следующей горизонтальной строке.

Форма 2

ПРОТОКОЛ КОМАНДНОЙ ВСТРЕЧИ

(ведется старшим судьей)

Название соревнования _____

Группа, зона и т. п. _____

Место проведения командной встречи _____

Встреча между командами _____

Представитель (капитан) команды _____

” ” ” ” _____

Старший судья командной встречи _____

Дата _____ 19____г.

Встреча начата в _____ час. _____ мин., окончена в _____ час. _____ мин.

Встречу выиграла команда _____ со счетом _____ (очков)

Замечания (старшего судьи, представителей, капитанов) _____

Представитель (капитан) команды _____ (подпись)

” ” ” ” _____ (подпись)

Старший судья _____ (подпись)

Протокол утверждается

Главный судья _____ (подпись)

Технический отчет

№ встречи по порядку	Виды личных встреч	Состав участников от каждой команды		Кто выиграл		Счет в каждой личной встрече	Счет очков за каждую личную встречу в пользу команды		Судья на вышке	Судья на линиях	Замечания
		№	от	от	от		какой игрок (фамилия)	какой команды			
1	Мужская одиночн.	1									
2	"	2									
3	"	3									
4	"	4									
5	Женская одиночн.	1									
6	"	2									
7	Парная мужская	1									
8	"	2									
9	Парная женская	1									
10	Парная смешанная	1									
11	"	2									
	Общий счет очков										

Старший судья _____

(подпись)

СОДЕРЖАНИЕ

	Стр.
Соревнования	3
Цель, виды и организация	—
Положение о соревнованиях	4
Участники	5
Команды, капитаны и представители	6
Проведение соревнований	9
Открытие и закрытие соревнований	—
Розыгрыш встреч	—
Судейство	11
Судейские возгласы	19
Системы соревнований	21
Круговая система	—
Система с выбыванием	24
Усовершенствованная система с выбыванием	29
Система двух поражений	35
Цепочка	37
Уравнительные соревнования	39
Судейская документация	43

Редактор *В. О. Плонский*

Техн. ред. *Е. Майзелис*

Л83153 Сдано в произв. 24/XII-48 г.

Подп. к печати 1/II-49 г.

Формат бумаги 60×92 1/16 Объем 3 п. л. 2,68 авт. л. 2,82 уч.-изд. л.

37589 зн. в п. л. Тираж 5000

Заказ 642

Типография Гос. арх. изд-ва, Куйбышевский пр., 6/2.

ДЛЯ ЗАМЕТОК

17 MAP 1949

Цена 2 руб.

8998

