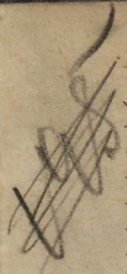


28/97



СПОРТЪ И ИГРЫ.



Лаунъ-Теннисъ.



ИГРЫ И СПОРТЪ.

ЛАУНЪ-ТЕННИСЪ

(LAWN TENNIS).

Переводъ съ нѣмецкаго.

Со многими политипажами въ текстѣ.

Изданіе Торговаго Дома „Братья ЛИНДЕМАНЪ“.



МОСКВА.

Типо-лит. Высочайше утвержд. Т-ва И. Н. Кушнеревъ и Ко.

Пименовская ул., собств. домъ.

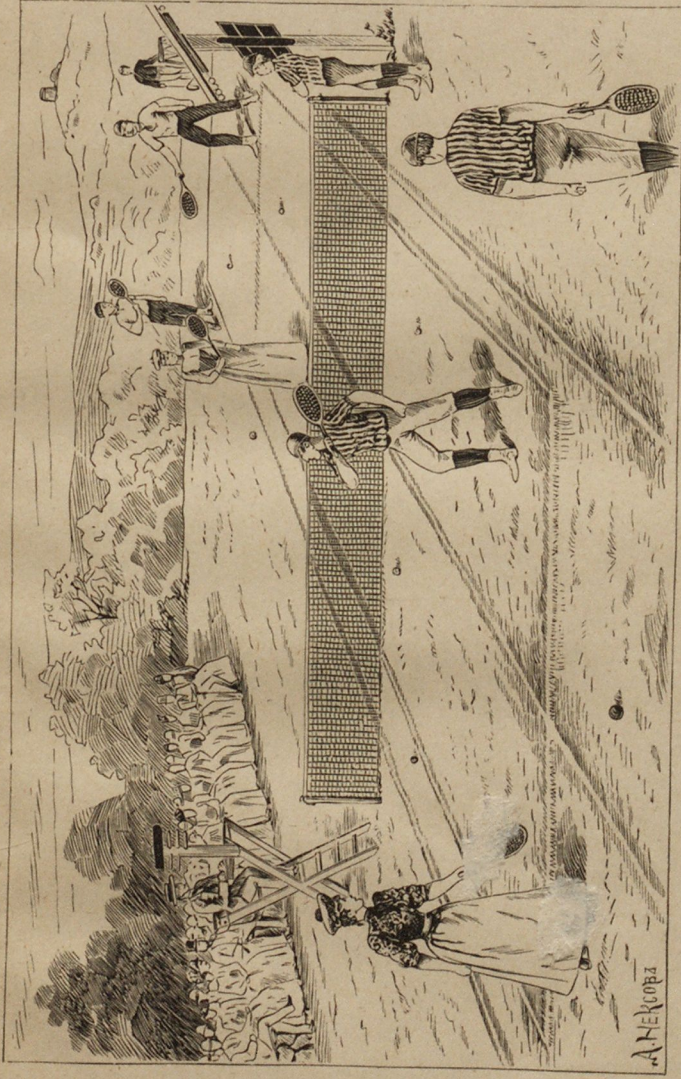
1895.



Дозволено цензурою. Москва, 22 февраля 1895 года.



2022517333



A. HENCOCKS



LAWN-TENNIS.

Неоднократно уже дѣлались предложенія дать другое названіе этой игрѣ. „Lawn“ дословно значить дернъ и поэтому это названіе съ равнымъ правомъ можетъ быть отнесено ко всѣмъ играмъ, происходящимъ на травѣ. Но мы лучше удержимъ это, сдѣлавшееся интернаціональнымъ, названіе и все свое стараніе приложимъ къ тому, чтобы распространить Lawn Tennis, не заботясь больше о другомъ названіи для этой игры.

Tennis можетъ по справедливости гордиться своей древностью. Мы встрѣчаемся съ этой игрой уже въ древнемъ Римѣ, только тамъ ударили по мячу ладонью или просто его бросали. Въ средніе вѣка, а именно, между 14 — 16 столѣтіями, она была извѣстна подъ именемъ Feu de Raime и пользовалась большою популярностью въ такъ называемыхъ игорныхъ домахъ. Каждый большой городъ, каждый болѣе или менѣе извѣстный замокъ имѣлъ свое специальное мѣсто для этой игры. Въ Вюртембергѣ самыми замѣчательными считались Тюбингенскія и въ Штутгартѣ, при дворѣ Адельберга въ, такъ называемой, башнѣ Zwinger *). Здѣсь то въ 1339 г. нѣкій дворянинъ фонъ Вайсенштейнъ (von Weissenstein), проигравъ игру и осмѣян-

*) Въ Люстгартенѣ тоже былъ игорный домъ.

ный за это дамой своего сердца, изъ зависти убилъ своего соперника. Безъ сомнѣнiя, поступокъ этотъ былъ полнымъ признанiемъ своего пораженiя, и къ сожалѣнiю вполне соответствовалъ понятiямъ того времени.

Во время 30-ти лѣтней войны игру эту, какъ и многiя другiя, начали понемногу забывать и совсѣмъ забыли. Одной изъ главныхъ причинъ этого была ея сложность, требовавшая продолжительнаго упражненiя и многолѣтней опытности. Старые игорные дома были превращены въ амбары, магазины, театры и даже церкви, и на мѣстѣ веселыхъ поклонниковъ игры въ мячъ нерѣдко появлялись ряды мрачныхъ ревнителей вѣры. Название Tennis въ первый разъ появляется въ Англии въ 14 в. и держится тамъ и понынѣ.

Мало-по-малу вошло въ обыкновенiе переносить театръ игры изъ игорныхъ домовъ на открытое мѣсто, не измѣняя, впрочемъ, ни въ чемъ самой игры. Со временемъ же вышло иное. Каждый игрокъ считалъ себя въ правѣ вносить измѣненiя въ игру, вслѣдствiе чего появились всевозможныя правила игры, при томъ перепутанныя, какъ въ калейдоскопѣ. Майоръ Вингфильдъ (Wingfield) въ 1869 г. предложилъ свою реформу игры подъ названiемъ „Spharistike“, и хотя она не получила правъ гражданства, но дала толчокъ стремленiю къ новымъ реформамъ.

Въ 1875 г. Мерилебонскiй (Marylebone) Cricket Club обнародовалъ правила игры Tennis, а вслѣдъ за нимъ въ этомъ же году взялся за это дѣло и Всеанглiйскiй (All England) Croquet Club, который всецѣло посвятилъ себя улучшенiю этой игры и даже въ 1877 г. принялъ названiе Всеанглiйскаго (All England) Lawn-Tennis Club. За улучшенiе игры Tennis взяли три лица, во главѣ

которыхъ стоялъ М-г Julian Marshall и ему главнымъ образомъ обязанъ успѣхъ названной игры.

Въ 1878 г. оба клуба, М. Л. С. С. и А. Е. Л. Т. С., соединились и совмѣстно ввели нѣкоторыя улучшения. Благодаря главнымъ образомъ своей теперешней простотѣ, Lawn Tennis обязанъ столь быстрому распространенію между образованными классами всѣхъ народовъ, такъ что наравнѣ съ игрой на фортепiano и знакомствомъ съ классиками считается теперь признакомъ хорошаго тона.

Всѣ значительные курорты Германіи и сосѣднихъ странъ имѣютъ свои Lawn-Tennis Court. Далѣе, онъ введенъ въ кадетскихъ корпусахъ; наши антиподы играютъ въ него одинаково страстно; короче—игра эта сдѣлалась международной, подобно деньгамъ.

Въ Сѣверной Америкѣ уже съ 1881 г. существуетъ союзъ или общество любителей этой игры. Въ Англии же оно возникло въ 1888 г. Такимъ образомъ Lawn-Tennis является теперь правильнымъ и хорошо сформированнымъ спортомъ. Остается пожелать, чтобы и въ Россіи привился этотъ споръ, который доставляетъ пользу молодежи, особенно женской, такъ какъ врядъ ли найдется другая игра, предоставляющая собою такое развлеченіе и столько движенія на открытомъ воздухѣ.

Относительно предразсудковъ, существующихъ въ обществѣ, будто бы дѣвушкамъ и женщинамъ не подобаешь участвовать въ этой игрѣ, мы умолчимъ, какъ объ явной нелѣпости.

Достаточно только разъ посѣтить Lawn Tennis Court и увидѣть, какъ тамъ молодья дѣвушки съ покраснѣвшими отъ увлеченія игрой лицами, со смѣхомъ и шутками, а вмѣстѣ съ тѣмъ и съ величайшимъ вниманіемъ

слѣдять за игрой: то легкимъ ударомъ отбрасывая мячъ назадъ, то ударомъ быстрымъ, какъ молнія, и рассчитаннымъ движеніемъ, приводя въ отчаяніе своего партнера, и тотчасъ же исчезнуть всѣхъ предразсудки. Какъ легко и граціозно движутся всѣ эти люди! Каждый, даже самый закоренѣлый педантъ, видя это, не только не осмѣлится подумать или сказать что-нибудь предосудительное, но, напротивъ того, будетъ звучать въ униссонъ съ звонкимъ и веселымъ смѣхомъ, раздающимся кругомъ, когда мужская половина играющихъ принуждена бываетъ признать себя побѣжденною дамами.

Никто теперь, конечно, не послѣдуетъ примѣру дворянина Вайсенштейна, хотя бы держалъ себя неловко, неграціозно, неповоротливо и за это былъ бы осмѣянъ хорошенькой побѣдительницей; онъ развѣ только сконфузится, да и то не надолго, вскорѣ вынужденный присоединиться къ общему веселью и смѣху. Такимъ образомъ достигается свободное обращеніе и гармонія между обоими полами, не доходящая однако до компрометирующаго *tête à tête*. Вотъ одинъ изъ главныхъ пунктовъ нашего воспитанія, о которомъ уже много говорили и писали самые замѣчательные педагоги.

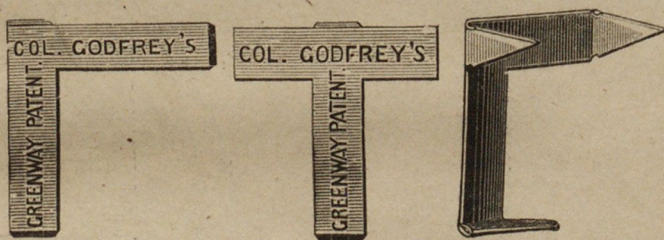
Такъ какъ въ Lawn Tennis могутъ принимать и принимаютъ участіе и дамы, то игра эта въ скоромъ времени достигла большого распространенія, помимо предразсудковъ, которые ставятъ препятствія всему, что должно пользоваться успѣхомъ. Игра эта существуетъ въ настоящей формѣ едва 15 лѣтъ, а уже завоевала весь образованный міръ, нанесла большой ущербъ почтенному крокету и сдѣлалась необходимымъ элементомъ воспитанія. Что же касается вопроса, подобають ли обоимъ поламъ совмѣстно играть, то на счетъ этого

•

можно совершенно успокоиться, такъ какъ англійская леди, которая, какъ извѣстно, формы приличія превратила въ особый культъ и довела его до крайности, не подумаетъ даже сказать по поводу Tennis свое вѣчное „Sckocking“: игра эта по ея понятіямъ вполнѣ прилична; въ нее играютъ съ увлеченіемъ въ высшемъ англійскомъ обществѣ; поэтому нѣтъ причины, что бы и наши дамы находили игру эту предосудительной.

Мѣсто для игры и ея принадлежности.

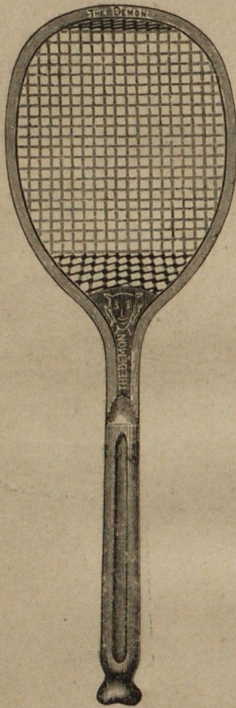
Мѣсто для игры должно имѣть тѣ качества, которыя требуютъ и другія англійскія луговые игры. Именно, оно должно быть совершенно ровно, не слишкомъ мало, хорошо поросшее травой и чисто содержащееся. Впрочемъ, оно можетъ быть покрыто пескомъ или асфальтомъ. Величина мѣста для игры, т. н. Court (или,



Фиг. 1.

по нашему, „городки“), какъ видно изъ описанія въ §§ 1—28 и изъ прилагаемыхъ рисунковъ, должна соответствовать количеству играющихъ лицъ (2, 3, 4). Границы его должны быть отмѣчены мѣломъ, или начерчены просто на землѣ, или же указаны веревочками, прикрѣпленными къ землѣ, т. наз. „Court marking Pins“, т. е. прямоугольными кусками желѣза (фиг. 1)

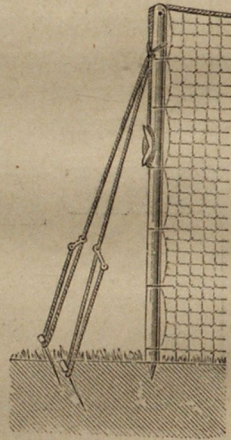
или вбитыми колышками, выкрашенными въ бѣлый цвѣтъ. Веревки отчасти неудобны тѣмъ, что въ нихъ легко можно запутаться и упасть.



Фиг. 2.



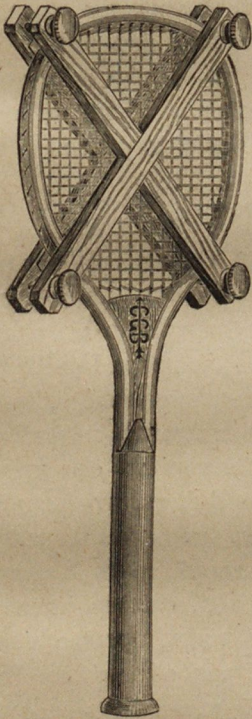
Фиг. 3.



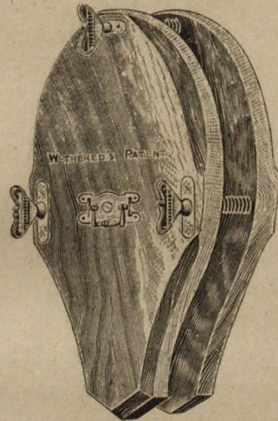
Фиг. 4.

Принадлежности игры состоятъ изъ *ракетъ*, т. е. обруча съ натянутыми струнами и снабженнаго ручкой (фиг. 2), *мяча* (фиг. 3), обшитаго войлокомъ или обыкновеннаго резинового, изъ *слѣтки* и *столбовъ* (фиг. 4), величина которыхъ указана въ §§ 1 и 28.

Чтобы привыкнуть къ хорошей игрѣ, необходимо употреблять мячи нешитые, или если шитые, то со швомъ внутреннимъ, а не наружнымъ, такъ чтобы



Фиг. 5.



Фиг. 6.

на поверхности мяча нитокъ видно не было. Мячей съ наружными швами совсѣмъ нельзя употреблять, ибо нитки слишкомъ скоро перетираются (см. фиг. 3). Нешитые мячи можно употреблять даже на асфальтѣ. Резиновыми же мячами пользуются только на твердой

почвъ, а равнымъ образомъ при сырой погодѣ, особенно въ осенніе дни по утрамъ и вечерамъ. Нешитые мячи, пострадавшіе отъ мороза, негодны къ игрѣ.

Ракеты, особенно дорогіе, должно старательно охранять отъ всякой сырости. Послѣ окончанія игры, а главнымъ образомъ на зиму, должно ихъ класть въ особые тиски (см. фиг. 5) для того, чтобы онѣ не покоробились. Всякій столяръ сумѣетъ по рисунку сдѣлать такіе тиски. Тиски № 2 (фиг. 6) рекомендуются.

Ходъ игры.

Ходъ игры вдвоемъ слѣдующій. Одинъ изъ играющихъ, т. наз. подбрасывающій, бросаетъ мячъ, какъ сказано въ §§ 7 и 8, во дворъ, лежащій по діагонали (въ наискось лежащій дворъ), т.-е. со двора I въ IV *). Находящійся тамъ игрокъ, т. наз. принимающій, позволяетъ мячу разъ только упасть на землю и затѣмъ, ударяя по нему ракетой, перебрасываетъ его чрезъ сѣтку по возможности такимъ образомъ, чтобы подбрасывающій не могъ попасть въ него; такъ напр., если подбрасывающій стоитъ на I дворѣ, то въ II дворѣ.

Вслѣдствіе этого подбрасывающій долженъ поторопиться, чтобы снова перебросить мячъ, прежде чѣмъ онъ успѣетъ второй разъ удариться объ землю. Это продолжается до тѣхъ поръ, пока кто-нибудь не сдѣлаетъ промаха **). Тогда уже нужно перебрасывать мячъ со II двора въ III, затѣмъ опять съ I въ IV и т. д. Если играющій выигралъ такимъ образомъ 4 удара.

*) Т. е. отъ главной линіи CG, къ двору № 4, который ограниченъ сѣткой, вспомогательной и боковой линіей.

**) Который считается противнику, какъ выигрышь.

Планъ игорнаго двора при игрѣ Lawn Tennis для
игры въ двоимъ.



Фиг. 7.

т.-е. 50 пунктовъ, то онъ выигралъ и первую партію, которыхъ въ общемъ не дѣлается больше 11, но при извѣстныхъ условіяхъ случается и больше *).

*) По § 22 выигрываетъ соотвѣтственную ставку тотъ игрокъ, кто первый сдѣлаетъ 6 партій. Если же не играютъ съ „выгодными партіями“, то въ крайнемъ случаѣ можетъ выйти такъ, что когда одинъ партнеръ выиграетъ ставку (6 партій), другой можетъ сдѣлать уже 5 партій. (5+6=11). Поэтому въ общемъ, если не играютъ съ „выгодными партіями“, всѣхъ вмѣстѣ взятыхъ партій въ

Прежній подбрасывающій послѣ каждой партіи становится принимающимъ и обратно, до тѣхъ поръ, пока одинъ изъ играющихъ не сдѣлаеть 6 партій и тѣмъ не выиграеть всей ставки.

Игра втроемъ и вчетверомъ идетъ совершенно въ такомъ же порядкѣ.

Чтобы имѣть лучшее понятіе о ходѣ игры въ Lawn Tennis, пояснимъ ее примѣромъ: представимъ двухъ дамъ, Софи и Елленъ, играющихъ противъ двухъ мужчинъ, Фрица и Джемса. Мужчины въ первой партіи подбрасывающіе. Играющіе разставлены слѣдующимъ образомъ: на III дворѣ Фрицъ, на IV Джемсъ, на II Софи и на I Елленъ. Джемсъ начинаетъ, бросаетъ мячъ вверхъ и подбрасываетъ его въ наискось лежащій дворъ. Елленъ даетъ мячу одинъ разъ упасть на землю и отбрасываетъ его къ Фрицу, который былъ наготовѣ и на лету отбросилъ мячъ къ Елленъ. Елленъ должна поторопиться, чтобы подоспѣть къ мячу, но отбрасываетъ его неудачно и мячъ попадаетъ въ сѣтку. Ея партія теряетъ одинъ ударъ, resp. Джемсъ и Фрицъ выигрываютъ 15 пунктовъ. Теперь Джемсъ подбрасываетъ мячъ съ лѣваго двора, т.-е. со двора III во дворъ II. На этотъ разъ Софи должна отбросить мячъ, но мячъ летитъ косо и такъ низко надъ сѣткой, что чуть-чуть не задѣваетъ ее. Софи подбѣгаетъ какъ можно скорѣе, но ударяетъ по мячу прежде, чѣмъ онъ дотронулся до земли. Вслѣдствіе этого партія ея теряетъ (она проигрываетъ) опять одинъ ударъ. Теперь игра въ положеніи 30:0 (Thirty-love). Снова съ праваго

ставкѣ выходить не больше 11. Въ игрѣ же съ выгодными партіями случается 15 и больше партій. Это приведено для объясненія непонятной на первый взглядъ ставки.

двора начинаетъ Джемсъ и бросаетъ опять мячъ къ Еллень, которая на этотъ разъ съ большой ловкостью отбрасываетъ мячъ къ Фрицу. Фрицъ повидимому былъ недостаточно внимателенъ и потому теперь долженъ спѣшить, чтобы успѣть поймать мячъ, но все-таки ему удается ударить по мячу надъ сѣткой. Такъ перебрасываютъ мячъ нѣсколько разъ. Наконецъ Джемсъ сильнымъ ударомъ бросаетъ мячъ къ Софи, которая хочетъ ему отбросить, но на зовъ Еллень не исполняетъ своего намѣренія. Послѣдствіе этого то, что Еллень и Софи выигрываютъ 15 пунктовъ, ибо мячъ отъ слишкомъ сильнаго удара упалъ внѣ городка. Послѣ этого мячъ опять нѣкоторое время перебрасываютъ черезъ сѣтку туда и обратно. Еллень какъ-то развеселилась, съ удивительной быстротой кидаетъ она мячъ туда, гдѣ нѣтъ игрока. Спустя нѣкоторое время замѣчаетъ она, что Фрицъ сталъ опять невнимателенъ, поэтому Еллень бросаетъ мячъ очень сильно къ Фрицу, который совсѣмъ растерявшись не успѣваетъ опомниться и закрываетъ себя ракетой. Мячъ отскакиваетъ, но не перелетаетъ чрезъ сѣтку. Игра теперь въ положеніи 30:30. Спустя немного, игра находится въ положеніи 40:40, или, какъ говорить, ни въ чью *). Теперь все зависитъ отъ того,

*) Въ случаѣ, если оба партнера выиграли по 3 удара, не говорятъ, что игра въ положеніи 40:40, но, что партія „ни въ чью“. Ранѣе мы писали, что игрокъ выигралъ такимъ образомъ 4 удара или 50 пунктовъ. Но обыкновенно не считаютъ 50 пунктовъ, а что партія окончена. Въ игрѣ же съ „выгодными (прибыльными) партіями“ говорятъ просто: выгодная партія, что относится къ лучше стоящему игроку. Согласно § 21—4 удара равны 40, а не 50 пунктамъ, ибо считается такъ: I-ый ударъ равенъ 15, II-ой — 30, а къ каждому слѣдующему прибавляется 10.

кто выиграетъ слѣдующихъ два удара: дамы или мужчины. Положимъ напр., что побѣду одержатъ дамы. (Мы это лучше поймемъ, когда пересмотримъ замѣчанія третейскаго судьи надъ ходомъ игры). Теперь за Елленъ очередь подбрасывать мячъ. Она справляется съ этимъ дѣломъ довольно хорошо, но все-таки не можетъ достигнуть того, чтобы эта вторая партія не была проиграна. Такимъ образомъ слѣдуетъ партія за партіей, игра становится все оживленнѣе, особенно когда обѣ стороны имѣютъ по 5 партій, т.-е. сыграли опять „ни въ чью“. Елленъ теряетъ хладнокровіе и бросаетъ мячъ съ такимъ же увлеченіемъ, какъ и Софи. Джемсъ выказываетъ достойное удивленія мастерство въ игрѣ. Самъ Фрицъ слѣдитъ за мячемъ благодаря чему, а также и хорошей игрѣ Джемса, оба они одерживаютъ побѣду послѣ продолжительной борьбы въ двухъ послѣдующихъ партіяхъ. Не безъ нѣкоторой зависти, но съ чувствомъ собственного достоинства обѣ дамы объявляютъ свое пораженіе и высказываютъ при томъ похвальное намѣреніе выступить въ слѣдующій разъ блестящими побѣдительницами, въ чемъ мы и желаемъ имъ успѣха.

Нѣсколько совѣтовъ для играющихъ.

Начинающій долженъ поставить себѣ правиломъ ни когда не ударять по мячу слишкомъ сильно и бросать его всегда въ тотъ дворъ, гдѣ нѣтъ партнера; если же партнеръ находится вблизи сѣтки, то перебрасывать мячъ черезъ него; тогда послѣдній вынужденъ будетъ двинуться назадъ и уже оттуда отбросить мячъ раньше втораго его паденія на землю, что требуетъ большой ловкости. Мячъ долженъ всегда точно попасть въ

опредѣленный дворъ, а затѣмъ онъ можетъ подпрыгивать на любомъ мѣстѣ, но лишь въ предѣлахъ городка (игорнаго двора). Если трудно попасть въ мячъ на лету, то лучше позволить ему сначала упасть на землю. Въ случаѣ если противникъ бросилъ мячъ слишкомъ сильно, то лучше опустить ракету, ибо обыкновенно тогда мячъ перелетаетъ черезъ дворъ и за это противникъ теряетъ одинъ ударъ.



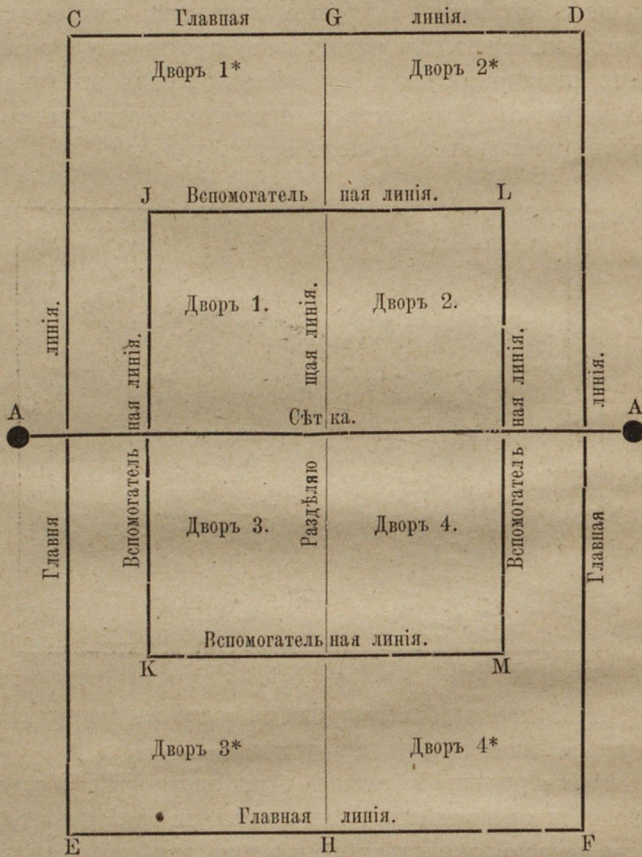
Фиг. 8.

Ловкіе игроки бросаютъ мячъ часто въ направленіи, которое напередъ трудно угадать.

Платье при игрѣ должно быть легкое и свободное, ибо если одѣться слишкомъ тяжело, а особенно слишкомъ сильно затянуться, то и все удовольствіе равняется нулю и даже переходитъ въ непріятность.

Мужчины не должны изъ ложно понятой любезности дѣлать промаховъ и тѣмъ способствовать торжеству своихъ противницъ. Подобная поблажка для дамъ

Планъ городка для игры Lawn Teniss, для игры
въ троимъ или четверомъ.



Фиг. 9.

оскорбительна, мужчинамъ же не дѣлаетъ чести выка-
зываніе своего превосходства.

Хотя нижеслѣдующія правила и покажутся слиш-

комъ длинными, но они легко усваиваются въ игрѣ. Многія же изъ нихъ приведены лишь для предупрежденія споровъ, возникающихъ во время игры. Всеанглийскій (All England Lawn-Tennis Club, а также Мерилебонскій клубъ (Marylebone Club) и общество любителей Lawn-Tennis (Association) приняли нижеслѣдующія правила. Это можетъ служить намъ ручательствомъ, что эти правила окажутся и у насъ удобными.

Правила игры Lawn-Tennis, принятыя М. Л. С. и А. Е. Л. Т. С. 1890 года.

Игра вдвоемъ (Single Handed Game).

§ 1. Мѣсто для игры (см. фиг. 7) вдвоемъ.

Должно имѣть 8,23 м. (27 фут.) ширины 23,77 м. (78 ф.) длины. Посрединѣ оно должно быть раздѣлено на двѣ половины сѣткой, прикрѣпленной къ столбикамъ, находящимся внѣ городка (игорнаго двора), на разстояніи 0,91 м. (3 ф.) Высота сѣтки у столбиковъ должна имѣть 1,07 м. (3 ф. 6 дм.), въ серединѣ же 0,91 (3 ф.). По обоимъ концамъ городка параллельно сѣткѣ и на разстояніи отъ нея 11,88 м. (39 фут.), проводятся главныя линіи CD и EF (внѣшнія), концы этихъ линій соединяются боковыми линіями CE и DF, равнымъ образомъ и ихъ середины линіей GH (м. нас. Half. Court Line). То-есть каждая половина городка по обѣимъ сторонамъ сѣтки раздѣлена на двѣ равныя части. Образовавшіеся такимъ путемъ четырехугольники, называются: правый дворъ и лѣвый. На каждой сторонѣ сѣтки, на разстояніи 6,4 м. (21 фут.) и параллельно ей, проведены вспомогательныя линіи XX и УУ.

§ 2. Мячъ (Ball).

Диаметръ мяча долженъ быть не больше 7,7 см. ($2\frac{9}{19}$ дюйм.) и не меньше 7,5 см. ($2\frac{1}{2}$ дюйм.), а вѣсъ мяча отъ 53 gr. до 56 gr. (отъ $1\frac{7}{8}$ до 2 унц.)

§ 3. Судьи и третейскіе судьи.

Въ игрѣ на интересъ всѣ возникшія недоумѣнія и споры рѣшаетъ избранный судья, но если присутствовать и третейскій судья, то къ нему нужно обращаться въ подобнаго рода спорахъ относительно правилъ игры.

§ 4. Жребій (Toss).

Выборъ мѣстъ и право подбрасыванія во время первой игры должны быть рѣшены по жребію. Если же затѣмъ на долю выигравшаго выпало подбрасывать, то другой долженъ избирать мѣсто, и наоборотъ. Равнымъ образомъ выигравшій, если пожелаетъ, можетъ потребовать, чтобы другой партнеръ сначала избиралъ мѣсто.

§ 5. Постановка играющихъ.

Играющіе должны стоять другъ противъ друга по обѣимъ сторонамъ сѣтки. Тотъ кто первый подбрасываетъ мячъ, называется *подбрасывающимъ*, другой же партнеръ *принимающимъ*.

§ 6. Переменная подбрасывающаго.

По окончаніи первой партіи, подбрасывающій становится принимающимъ, а принимающій подбрасывающимъ и послѣ каждой партіи и ставки они мѣняются.

§ 7. Подбрасывание (Service).

Во время подбрасывания мяча, подбрасывающий долженъ стоять одной ногой позади главной линіи (т.-е. эта нога будетъ находиться дальше отъ сѣтки, чѣмъ главная линія), а другой—на главной линіи и подбрасывать попеременно то съ праваго, то съ лѣваго двора. Начинать же нужно всегда съ праваго двора.

§ 8. Промахъ (Faults).

Подброшенный мячъ долженъ упасть внутри между вспомогательной линіей, боковой линіей и линіей, дѣлящей пополамъ, или на одну изъ этихъ линій, а равнымъ образомъ въ наискось лежащій дворъ.

§ 9.

Если подбрасывающій бросаетъ мячъ не съ надлежащаго двора, если стоитъ не такъ, какъ указано въ § 7, если мячъ падаетъ въ сѣтку, черезъ вспомогательныя линіи внѣ городка, или не въ тотъ дворъ, гдѣ слѣдуетъ, все это считается промахомъ.

Промахомъ однако не считается, если подбрасывающій, держа ногу правильно на главной линіи, приподнять ее во время подбрасыванія.

§ 10.

Неправильно брошеннаго мяча не нужно отбрасывать назадъ *).

§ 11.

Бросающій послѣ какого либо промаха долженъ опять начинать съ того же двора, откуда онъ неправильно

*) Это относится равнымъ образомъ и къ подбрасывающему и къ принимающему.

подбросилъ, т.-е. исправленіе ошибки состоитъ въ томъ, чтобы подбрасывать съ того двора, гдѣ сдѣланъ промахъ.

§ 12.

Если очередной партнеръ уже началъ подбрасывать, то по поводу раньше сдѣланнаго промаха нельзя заявлять никакихъ претензій.

§ 13.

Подброшенный мячъ нельзя отбрасывать на лету раньше, чѣмъ онъ ударится одинъ разъ объ землю*).

§ 14.

Подбрасывающій не долженъ начинать игру раньше, чѣмъ его партнеръ станетъ въ надлежащую позицію. Но если послѣдній, не смотря на то, отброситъ мячъ, то считается, какъ будто онъ стоялъ въ позиціи.

§ 15. Мячъ въ игрѣ.

Мячъ въ игрѣ считается съ того момента, когда онъ подброшенъ, исключая слѣдующихъ случаевъ: когда принимающій отброситъ мячъ на лету, раньше чѣмъ онъ дотронется до земли, когда мячъ попадетъ въ сѣтку, или внѣ городка, когда мячъ ударится объ играющаго или какой нибудь предметъ, который онъ имѣетъ при себѣ, (исключая ракеты, когда ею ударяютъ). Мячъ не считается также въ игрѣ, если играющій ударитъ по немъ больше одного разу, если отброситъ мячъ на лету, прежде чѣмъ онъ перелетитъ

*) Это относится только къ промаху или къ мячу, который по видимому упадетъ внѣ двора.

чере
пере
въ §
объ
втор

Ес
лага
или
немъ
стат
когда
подб
всѣх
четь

Пр
задѣ
отпр
лині
рыс

По
прин
мячъ
не о
или
упал
или
§ 20

черезъ сѣтку, или если онъ упадетъ на землю еще до перелета чрезъ сѣтку, (исключая случая, выясненнаго въ § 17), или если онъ ударится два раза подъ рядъ объ землю по одной сторонѣ сѣтки, хотя бы онъ упалъ второй разъ внѣ городка.

§ 16. Ударъ мяча не въ зачетъ (Let).

Если подброшенный мячъ заденетъ сѣтку, предполагая, что подбрасываніе было сдѣлано правильно, или даже если подбрасываніе, а также промахъ въ немъ произошелъ въ то время, когда принимающій не стѣлъ въ позицію, или, если играющему въ то время, когда мячъ въ игрѣ, что-нибудь извнѣ помѣшало при подбрасываніи или отбрасываніи мяча назадъ—то во всѣхъ этихъ случаяхъ ударъ мяча идетъ не въ зачетъ и подбрасываніе должно быть повторено.

§ 17. Отбрасываніе (Return).

Правильное отбрасываніе будетъ и тогда, когда мячъ задѣнетъ сѣтку или перелетитъ за столбики, но оттуда отпрыгнетъ обратно или внутрь линій, или на одну изъ линій, ограничивающихъ одинъ изъ дворовъ, въ которые мячъ долженъ упасть.

§ 18. Зачетъ подбрасывающаго.

Подбрасывающій выигрываетъ одинъ ударъ, если принимающій отброситъ его мячъ на лету, или если мячъ въ то время, когда онъ въ игрѣ, принимающимъ не отброшенъ, исключая удара не въ зачетъ (см. § 16), или если принимающій такъ отбросилъ мячъ, что онъ упалъ внѣ линій, ограничивающихъ дворъ противника, или же наконецъ, если принимающій какъ сказано въ § 20, проигрываетъ ударъ.

§ 19. Зачетъ принимающаго.

Принимающій выигрываетъ одинъ ударъ, если подбрасывающій два раза подъ рядъ дѣлаеъ промахъ въ подбрасываніи мяча, или если дѣлаеъ промахъ при отбрасываніи назадъ мяча въ игрѣ (исключая удара мяча не въ зачетъ), или если отбрасываетъ такъ, что мячъ падаетъ внѣ линій, ограничивающихъ дворъ противника, или, наконецъ, если бросающій, какъ показано въ § 20, проигрываетъ ударъ.

§ 20 Проигранный ударъ.

Играющій проигрываетъ ударъ, если „мячъ въ игрѣ“ ударить въ него, или во что нибудь такое, что онъ имѣетъ при себѣ, (исключая ракеты, когда ею ударяютъ), или если ударяетъ по мячу ракетой больше одного раза, если задѣваетъ ракетой сѣтку или столбики и, наконецъ, если отбрасываетъ мячъ раньше его перелета черезъ сѣтку.

§ 21. Счетъ игры.

Если кто-либо изъ партнеровъ выигралъ одинъ ударъ, то ему записываютъ 15 пунктовъ (очковъ), если выиграетъ второй ударъ, тогда онъ имѣетъ уже 30 пунктовъ, при третьемъ 40, при четвертомъ же онъ выигрываетъ партію, исключая слѣдующаго случая: если оба партнера выиграли по три удара, тогда партія называется „ни въ чью“. Слѣдующій, т.-е. четвертый ударъ называется „прибыльнымъ“ (Advantage) для выигрывающаго его. Если онъ выиграетъ и еще слѣдующій (т.-е. пятый), тогда выигралъ всю партію, если же его проигрываетъ, то опять партія становится „ни въ чью“. Это продолжается до тѣхъ поръ, пока одинъ

изъ играющихъ не выиграеть двухъ подъ рядъ ударовъ послѣ „партіи ни въ чью“.

§ 22. Расчетъ партій.

Партнеръ, который выиграеть 6 партій, получаетъ ставку, исключая случая, когда оба партнера выигрываютъ по 5 партій. Тогда *игра* называется „ни въ чью“. Кто изъ нихъ теперь выиграеть слѣдующую, т.-е. 6-ю, партію, для того эта партія называется „прибыльною“ (выгодною); если же онъ выигрываетъ и 7-ю партію, тогда получаетъ ставку. Если же эту 7-ю партію проигрываетъ, то игра опять становится „ни въ чью“. Это продолжается до тѣхъ поръ, пока кто нибудь изъ игроковъ не выиграеть двѣ слѣдующихъ другъ за другомъ партій послѣ т. наз. „игры ни въ чью“, послѣ чего ему и принадлежитъ ставка.

§ 23. Третьейскій судья.

Партнеры должны мѣняться мѣстами послѣ каждой ставки. Но если одна изъ сторонъ возбудить по этому поводу вопросъ еще до жребія, то третейскій судья долженъ предоставить партнерамъ право мѣняться мѣстами въ концѣ первой, третьей и вообще каждой нечетной изъ послѣдующихъ партій, предполагая, что въ данномъ случаѣ партнеры не мѣнялись мѣстами раньше, чѣмъ, напр., послѣ окончанія ставки и кромѣ того, чтобы число партій въ игрѣ было равное. Если же возбужденъ вопросъ по этому поводу, послѣ того какъ началась игра, то третейскій судья долженъ предоставить сторонамъ мѣняться мѣстами только въ концѣ первой, третьей и каждой нечетной изъ послѣдующихъ партій, ставки съ форамъ и окончательной ставки.

§ 24.

Когда серия ставок сдѣлана, то партнеръ, который въ послѣдней партіи ставки былъ подбрасывающимъ, становится принимающимъ въ первой партіи слѣдующей ставки.

Партнеры по общему согласію могутъ отказаться отъ такъ наз. „выгодной партіи“, а розыгрывать ставки въ партіи, слѣдующей за игрой ни „въ чью“.

§ 25. Ф о р ы (O d d s *).

При plus форахъ впередь.

а) Четверть 15 считается за одинъ ударъ, даваемый впередь въ началѣ второй и каждой четной изъ послѣдующихъ партій ставки $\frac{1}{4}$ (2, 6, 10...).

б) Двѣ четверти 15—это одинъ ударъ, даваемый впередь въ началѣ второй и каждой четной изъ послѣдующихъ партій ставки $\frac{2}{4}$ (2, 4, 6, 8...).

в) Три четверти 15—это одинъ ударъ, даваемый впередь въ началѣ второй, третьей, четвертой и трехъ послѣднихъ четырехъ слѣдующихъ другъ за другомъ партій ставки $\frac{3}{4}$ (2, 3, 4, 6, 7, 8, 10, 11, 12 ..).

г) Четверть, двѣ и три четверти могутъ даваться и въ соединеніи съ другими форами, какъ plus форы.

е) 15—это одинъ ударъ, даваемый впередь въ началѣ каждой одной партіи ставки, 15 (1, 2, 3, 4, 5, 6...).

ф) 30 — это два удара, даваемые впередь вначалѣ каждой одной партіи ставки 30.

г) 40—это три удара, даваемые впередь, въ началѣ каждой одной партіи ставки 40.

*) § 25 пояснится ниже, въ концѣ книги.

§ 26.

При minus форахъ *назадъ*.

а) Четверть 15—это одинъ ударъ, даваемый впередъ *) въ началѣ первой и каждой четвертой изъ послѣдующихъ партій $\frac{1}{4}$ (1, 5, 9, 13...).

б) Двѣ четверти 15—это одинъ ударъ, даваемый впередъ въ началѣ первой и каждой нечетной изъ послѣдующихъ партій ставки $\frac{2}{4}$ (1, 3, 5, 7...).

Три четверти 15—это одинъ ударъ, даваемый впередъ въ началѣ первой, третьей, четвертой и четырехъ первыхъ партій и всѣхъ послѣдующихъ четырехъ партій ставки $\frac{3}{4}$ **) (1, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 11, 12...).

д) 15—это одинъ ударъ, даваемый впередъ въ началѣ каждой одной партіи ставки 15 (1, 2, 3, 4, 5, 6...).

е) 30—это два удара, даваемый впередъ въ началѣ каждой одной партіи ставки 30.

ф) 40—это три удара, даваемые впередъ въ началѣ каждой одной партіи ставки 40.

Игра втроемъ и четверомъ.

§ 27.

Выше приведенныя правила относятся также и къ игрѣ втроемъ и четверомъ, съ прибавленіемъ слѣдующихъ параграфовъ.

§ 28. Городокъ для игры (см. фиг. 9).

Городокъ для игры втроемъ и четвертомъ долженъ имѣть въ ширину 11,7 метр. (39 ф.). Между боковыми линиями на разстояніи 1,35 м. ($4\frac{1}{2}$) должны быть про-

*) Т.-е. числятся за тѣмъ, кто далъ minus впередъ.

**) Для сравненія всѣхъ вышеупомянутыхъ форъ смотри приведенный на стр. запасный листъ „Pastime“.

ведены параллельно къ нимъ двѣ боковыя вспомо-
гательныя линіи LM и JK. вспомо- гательныя линіи не
должны быть продолжены до боковыхъ линій чрезъ
точки JK и LM. Всѣ же прочія опредѣленія и мѣры
точно такія, какъ и для двора городка приведенна-
го въ § 1.

§ 29.

Въ игрѣ втроемъ въ каждой второй партіи дол-
женъ подбрасывать одинъ только партнеръ.

§ 30.

Въ игрѣ вчетверомъ та пара партнеровъ, которая
имѣетъ право подбрасывать въ первой партіи, рѣшаетъ,
кто изъ нихъ долженъ подбрасывать. Другая пара
поступаемъ такимъ же образомъ во второй партіи.
Партнеръ того подбрасывающаго, который бросалъ въ
первой партіи, становится самъ подбрасывающимъ въ
III-й партіи и т. д.; въ такомъ же порядкѣ идетъ мѣ-
на ролями и во всѣхъ слѣдующихъ партіяхъ ставки.

§ 31.

Ходъ игры.

Партнеры должны въ каждой партіи попеременно
отбрасывать подбрасываемый имъ мячъ. Никто не имѣ-
етъ права подбрасывать или отбрасывать мячъ не ему
брошенный. Разъ установленный порядокъ подбрасы-
ванія и отбрасыванія не долженъ мѣняться и прини-
мающіе для отбрасыванія не должны мѣнять дворовъ
раньше конца ставки.

§ 32. Подбрасываніе.

Брошенный мячъ долженъ упасть между вспомо-
гательной, главной и вспомо- гательной боковой линіей, или
на одну изъ этихъ линій наискось лежащаго двора.

§ 33. Промахи.

Промахомъ считается, если брошенный мячъ упадетъ не тамъ гдѣ указано въ § 32, или если задѣнетъ примающаго, или его платье.

§ 34.

Если играющій бросилъ мячъ внѣ очереди, то третейскій судья, или тотъ, кто это замѣтитъ, долженъ предоставить право бросить мячъ тому, кто въ очереди.

Всѣ же, записанные до этого времени, удары, а равнымъ образомъ и промахи принимаются въ счетъ. Но если какъ разъ окончена партія, то въ слѣдующей долженъ подбрасывать тотъ, кто въ предыдущей подбрасывалъ внѣ очереди и въ установленномъ порядкѣ продолжать дальше.

Наставленія для третейскаго судьи.

Для того, чтобы правильно вести игру, третейскій судья придерживается слѣдующихъ правилъ. Съ возвышеннаго мѣста, которое можетъ быть на разстояніи $1\frac{1}{2}$ аршина отъ городка, онъ отмѣчаетъ удары и объявляетъ происходящія въ игрѣ промахи. Чѣмъ возвышеніе устроено больше, тѣмъ оно удобнѣе. (Въ клубахъ устраиваютъ обыкновенно для третейскихъ судей и судей спеціальныя сидѣнія, для небольшихъ же собраний нѣтъ въ этомъ надобности).

Судья долженъ объявлять всѣ промахи, равнымъ образомъ всѣ выигранные или проигранные удары. Очка подбрасывающаго должны быть сначала приведены и записаны въ верхнемъ изъ двухъ горизонтальныхъ столбцовъ, отдѣльно для каждой партіи.

Когда одна партія кончена, то результатъ ея судья долженъ объявить, называя того, кто выигралъ, напр. „4 партіи противъ 3—Ивановъ выигралъ 4“.

Если же число партій равно, то онъ долженъ сказать: „по три партіи ни въ чью“.

Для простоты мы возьмемъ игру вдвоемъ, а не вчетверомъ, и допустимъ, что сначала играютъ Ивановъ и Соколовъ, а потомъ уже Браунъ и Робинсонъ. Такимъ образомъ гораздо легче объяснить записываніе, чѣмъ ислибы пришлось возиться съ многими именами. Въ первой партіи подбрасываетъ Ивановъ, а во второй Соколовъ.

Партіи.	Подбрасывающій.	У д а р ш.										Партія выиграны.
1	Ивановъ	1		1		1						Ивановъ.
			1		1							
2	Соколовъ.	1		1		1		1		1		Соколовъ.
			1		1		1					

Партіи эти выигрываются слѣдующимъ образомъ:

I партія: 15 — 0; по 15; 30—15; 40—15; 40—30; партія Иванова, одна партія противъ 0, Ивановъ выигралъ.

II партія: 15—0; по 15 (ни въ чью); 15—30; по 30; 40—30; партія „ни въ чью“; выгодная для Соколова; „ни въ чью“, выгодная для Соколова, Соколовъ выигралъ. Одна партія противъ одной.

Въ концѣ каждой ставки нужно объявлять число сдѣланныхъ игръ, также какъ и при отдѣльныхъ партіяхъ. Если даютъ форы plus то нужно эти удары отмѣтить знакомъ X, направо отъ первой горизонтальной линіи.

Образец записнаго листа игры Lawn-Tennis *).

Матч между { Подбрасывающей I партию.
 { Принимающей I партию.
 Число и мѣсяць 1895.

Городокъ № Игра №

Партия.	Имена подбрасывающихъ.	У Д А Р Ы.	Партию выигрываетъ.
1	Джемсъ	1 1 1 1 1 1	Элленъ
2	Элленъ	1 1 1 1	Джемсъ
3	Фрицъ	1 1 1 1	Фрицъ
4	Софи	1 1 1 1 1 1 1 1	Софи
5	Джемсъ	1 1 1 1	Джемсъ
6	Элленъ	1 1 1 1	Элленъ
7	Фрицъ	1 1 1 1 1 1	Фрицъ
8	Софи	1 1 1 1 1 1 1 1	Софи
9	Джемсъ	1 1 1 1	Джемсъ
10	Элленъ	1 1 1 1	Элленъ
11	Фрицъ	1 1 1 1	Фрицъ

Игра № выиграно св противъ партии

Имена играющихъ.	У Д А Р Ы.	Партию выиграны.
12 Софи	1 1 1 1	Фрицъ

Партия № выиграна съ противъ партии

Игра началась ч. м. кончена ч. м.

Состязаніе выиграно ставками.

Подпись судьи

*) Если ставка не будетъ взята 11 партиями, то нужно взять слѣдующій листъ (какъ это здѣсь сдѣлано) или же нужно писать все сначала, сдѣлавъ предварительно, вмѣсто 11, 16 или больше графескъ.

Робинсонъ получаетъ такимъ образомъ одинъ ударъ впередъ вначалѣ каждой партіи и, кромѣ того, еще одинъ ударъ впередъ въ каждой второй изъ послѣдующихъ партій.

Здѣсь такъ нужно считать: 0—15 (именно изъ 15 пунктовъ, которые онъ получилъ впередъ отъ Брауна); по 15; 15—30; по 30; 40—30; партія Брауна; одна партія противъ 0; Браунъ выигралъ.

Примѣръ:

Браунъ, подбрасывающій, даетъ Робинсону, получающему 15,2 пункта.

Пар- тія.	Подбрасы- вающій.	У д а р ы.										Партіи выиграны.			
1	Браунъ			1		1	1	1							Браунъ.
		×		1											
2	Робин- сонъ.	×	×												

Итакъ Робинсонъ при началѣ каждой партіи получаетъ впередъ одинъ ударъ, а равнымъ образомъ при каждой послѣдующей второй партіи состязанія, одинъ лишній ударъ. Въ этомъ случаѣ считается слѣдующимъ образомъ:

Записной листъ игры Лаунъ-Теннисъ II.

Говоря о записываніи игры, нельзя умолчать объ образцѣ втораго записнаго листа. Онъ имѣетъ такое же значеніе, какъ и едиличныя записныя книжки, существующія на нѣмецкомъ и англійскомъ языкахъ и обработанъ по этому образцу. Онъ представляетъ большое удобство при записываніи, особенно при игрѣ съ форами и предупреждаетъ недоразумѣнія и негодованія, возникающія обыкновенно при записываніи: это достигается тѣмъ, что при каждой партіи выставлены, по §§ 25 и 26, соответствующіе форы. Записываю-

Записной листъ игры Лаунъ-Тенисъ „Pastime“

	Партия.	Полбрасывающіе.	У Д. А. Р. Ы.	Партии выиграны.
$\frac{1}{4} \frac{2}{4} \frac{3}{4}$	1	A		
$\frac{1}{4} \frac{2}{4} \frac{3}{4}$	2	B		
$\frac{2}{4} \frac{3}{4}$	3	A		
$\frac{3}{4}$	4	B		
$\frac{1}{4} \frac{2}{4} \frac{3}{4}$	5	A		
$\frac{1}{4} \frac{2}{4} \frac{3}{4}$	6	B		
$\frac{2}{4} \frac{3}{4}$	7	A		
$\frac{3}{4}$	8	B		
$\frac{1}{4} \frac{2}{4} \frac{3}{4}$	9	A		
$\frac{1}{4} \frac{2}{4} \frac{3}{4}$	10	B		
$\frac{2}{4} \frac{3}{4}$	11	A		
$\frac{3}{4}$	12	B		

Игра № _____ сыграна _____ противъ _____

На полномъ записномъ листѣ должны быть записаны 36 партий, это значитъ настоящий листъ долженъ быть въ три раза больше, и долженъ имѣть такія же самыя надписи и отмѣтки, какъ это указано на 31 страницѣ.

Щему достаточно теперь посмотрѣть въ листъ и отмѣтить, а не приходится считать по столбцамъ, какъ это было раньше. Однаго лишь взгляда на §§ 25 и 26 и на оба ряда minus и plus форъ, окажется совершенно достаточнымъ *).

Форы plus обозначаются здѣсь, какъ и на первомъ листѣ, на соотвѣтственныхъ поляхъ, посредствомъ знака \times ; начинается всегда съ перваго праваго поля, а потомъ продолжается обыкновеннымъ порядкомъ. При форахъ minus соотвѣтственные удары отмѣчаются знакомъ.

А начинаетъ здѣсь при -2. В получаетъ 15.3, т. е. въ началѣ каждой партіи 1, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 11, 12, еще одинъ ударъ.

$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{4}$	$\frac{3}{4}$	1			А	1												
			2	$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{4}$	$\frac{3}{4}$	В												

А долженъ
15 $\frac{3}{4}$ или 15.3.

Если соотвѣтственный ударъ, которымъ были въ долгу (при форѣ) выигранъ, то знакъ | перекрещивается посредствомъ черты — (минусъ), отчего получается + (плюсъ).

$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{4}$	$\frac{3}{4}$	1			А	+	+		1	1		1	1					
			2	$\frac{1}{4}$	$\frac{2}{4}$	$\frac{3}{4}$	В												

Здѣсь считается:

(-1) (-0); (-1) - 15; 0 - 15; по 15; 30 - 15; по 30; 40 - 30; партія А; одна партія противъ - 0; А выигралъ.

*) Положимъ напр., что въ началѣ III-й партіи, выставлены только $\frac{3}{4}$ plus впередъ и $\frac{2}{4}$ и $\frac{1}{4}$ minus впередъ чер. соединеніе ихъ возможно лишь съ 15, 30 и 40, какъ 15.3 и 40.3 и т. д.

Дополненіе къ правиламъ игры.

1. Если играющій, не желая дотронуться до сѣтки, перепрыгнуть чрезъ нее, послѣ того какъ онъ вѣрно отбросилъ мячъ, то проигрываетъ ударъ (§§ 5 и 15).

2. Подбрасывающій начинаетъ всегда съ праваго игорнаго двора (по правой сторонѣ), даже если онъ получилъ плюсъ или минусъ впередъ. Подбрасываніе должно производиться въ установленномъ порядкѣ, т.-е. попеременно, то съ праваго, то съ лѣваго двора (§ 7).

3. Если принимающій закричитъ: „не готовъ“, послѣ того какъ мячъ уже брошенъ, но еще не дотронулся до земли, то онъ не имѣетъ права заявлять претензій, если только мячъ упалъ внѣ того двора, откуда былъ брошенъ (§§ 9, 14 и 16).

4. Принимающій не долженъ ни подъ какимъ предлогомъ ударять на лету брошенный ему мячъ, даже если было бы очевидно, что мячъ пролетитъ мимо этого двора, въ который долженъ былъ попасть (§ 13).

5. Если играющій стоитъ внѣ городка и ударяетъ мячъ на лету, ловить его рукой, или какимъ нибудь другимъ образомъ, такъ какъ мячъ, по его мнѣнію, перелетѣлъ бы за предѣлы, то онъ проигрываетъ ударъ, хотя бы мячъ неправильно былъ отброшенъ чрезъ сѣтку и во дворъ противника. Мячъ долженъ раньше упасть на землю, прежде чѣмъ онъ „toft“ (§ 15).

6. Если мячъ попадаетъ въ играющаго внѣ того двора, изъ котораго его подбросили, пока еще не дотронулся земли, то игрокъ проигрываетъ ударъ (§ 15).

7. Если мячъ брошенъ, а принимающій еще не готовъ, но все-таки желаетъ его отбросить и дѣлаетъ промахъ, то онъ проигрываетъ ударъ (§ 14).

8. Если подбрасывающій при ударѣ въ мячъ дѣлаеть промахъ, даже нѣсколько разъ, то это не считается, но только въ томъ случаѣ, когда онъ хотя чуть чуть задѣлъ мячъ ракетой.

9. Если брошенный или отброшенный мячъ упадетъ въ опредѣленный дворъ и затѣмъ, благодаря своей упругости, перелетитъ черезъ сѣтку, то игрокъ, за которымъ чередъ ударять, можетъ ловить его и ударять черезъ сѣтку, но при этомъ онъ долженъ помнить, что ему самому нельзя дотронуться до сѣтки (§ 20).

10. Если играющій поймаетъ мячъ ракетой, подойдетъ затѣмъ съ нимъ къ сѣткѣ и переброситъ мячъ черезъ нее въ надлежащій дворъ, то онъ проигрываетъ ударъ, потому что только что описанное дѣйствіе не можетъ быть разсматриваемо, какъ правильный ударъ (§ 15).

11. Если принимающій перегнется черезъ сѣтку, послѣ того, какъ отбросилъ мячъ, то онъ не проигрываетъ удара, но только въ такомъ случаѣ, если мячъ пролетѣлъ сѣтку раньше, чѣмъ его ударили и если онъ былъ правильно отброшенъ назадъ (§§ 15 и 29).

12. Если играющій ударить подброшенный, или въ игрѣ находящійся, мячъ, который упалъ на другой мячъ, лежащій въ городкѣ, то такой ударъ считается за правильный (§ 17).

13. Промахъ удара, ударъ не устраняетъ раньше сдѣланной ошибки (§ 16).

14. Если, по мнѣнію судьи, посторонній зритель помѣшалъ играющему разговоромъ или чѣмъ бы то ни было, то ударъ при такихъ обстоятельствахъ не считается за промахъ и можетъ быть повторенъ. (§ 16).

15. Если мячъ попадетъ въ судью, или его столъ, то судья долженъ признать это поправимымъ прома-

хомъ, если только онъ убѣжденъ, что мячъ все таки не упалъ бы во дворъ. (§ 16).

16. Если судья ошибочно скажетъ „не вѣрно“, но затѣмъ свою ошибку поправитъ и скажетъ „играть“, а получатель вслѣдствіе этого остановится и не отброситъ мяча, то это не идетъ въ зачетъ игры (§ 16).

17. Если мячъ попадетъ въ верхній канатъ или средній, поддерживающій сѣтку, а затѣмъ упадетъ въ означенный дворъ, то это считается правильно отброшеннымъ мячемъ (правильно отброшеннымъ ударомъ) (§ 17).

18. Если назадъ отброшенный мячъ перелетитъ внѣ столбиковъ, хотя бы подъ, или надъ верхушкой сѣтки и упадетъ въ означенный, дворъ, то это считается правильнымъ обратнымъ ударомъ (§ 17).

19. Если играющій броситъ ракету за мячемъ, то хотя мячъ попадаетъ въ означенный дворъ, играющій все-таки проигрываетъ ударъ. (§ 20).

20. Если играющій, готовясь къ удару, дотронется до сѣтки или до ея опоры, то онъ проигрываетъ ударъ; но если мячъ попадетъ въ сѣтку, или вылетитъ внѣ игорнаго двора, прежде чѣмъ играющій или его ракетa дотронулись до сѣтки, то въ такомъ случаѣ ударъ принадлежитъ ему. (§ 20).

21. Если ракетa выпадетъ изъ рукъ играющаго и дотронется до сѣтки, въ то время, когда мячъ въ игрѣ, то играющій теряетъ ударъ. (§ 33).

22. Если играющій дотронется до столбиковъ, до опоры сѣтки или же до нея самой, въ то время, когда мячъ въ игрѣ, то онъ тоже теряетъ ударъ. (§ 20).

23. Если игра на интересъ приостанавливается изъ-за дождя или наступающей темноты, или по какому-нибудь другому подобному поводу, то ее можно про-

должать въ слѣдующій разъ (день) съ того пункта, на которомъ она была приостановлена. Играющій, который имѣлъ при остановкѣ лучший дворъ, имѣетъ тогда право на выборъ другого двора. (§ 24).

24. Если въ игрѣ вчетверомъ (или втроемъ) подброшенный мячъ попадаетъ въ какого-нибудь противника (партнера), то подбрасывающій выигрываетъ ударъ. (§ 33).

25. Если при игрѣ съ форами партнеры забываютъ свои форы, или же не справляются о нихъ у судьи и играютъ по неправильнымъ фортамъ, то вообще положеніе игры не измѣняется. Лучшіе авторитеты смотрятъ все-таки на такую игру, какъ на нерѣшенную, а поэтому проигрывающій можетъ требовать, чтобы начали эту игру еще разъ сначала, но это представляется еще на разрѣшеніе третейскаго судьи, или комитета. Въ случаѣ если время для повторенія игры прошло, то они имѣютъ право прекратить игру, какъ нерѣшенную. Если же проигрывающій тотчасъ не заявляетъ никакихъ претензій, то игра продолжается дальше. Въ случаѣ если третейскій судья разсудитъ играющихъ невѣрно, то проигрывающій имѣетъ право требовать, чтобы „Matesh“ начали сызнова. Понятно, проигрывающій можетъ не заявлять претензій, если ошибка сдѣлана была въ его пользу. (§ 34).

29. Такое же самое рѣшеніе должно произойти, если два партнера отказываются отъ „прибыльной партіи“, а условія игры на интересъ требуютъ играть съ „прибыльными партіями“.

27. Какъ основное правило нужно принять, что первая сдѣланная ошибка должна быть и разрѣшена первой, а затѣмъ идетъ рѣшеніе второй, третьей и т. д.

Нѣмецкій игорный дворъ.

Чтобы всѣ городки были одинаковы, т.-е. одинаковаго размѣра, будемъ придерживаться нижеприведенныхъ мѣръ. Вѣдь лучше устроить вездѣ игорные дворы одной системы, нежели чтобы одинъ былъ по примѣру англійскихъ дворовъ, другой по примѣру нѣмецкихъ, третій еще по какой-нибудь другой системѣ. По этому то мы сдѣлали ошибку, приводя въ точности англійскія мѣры для нѣмецкихъ дворовъ, но сдѣлали мы это потому, чтобы не было ошибокъ въ счетѣ.

Нѣмецкій игорный дворъ долженъ имѣть въ длину 24 метра, въ ширину 11. Вспомогательныя боковыя линіи LM и УК (см. фиг. 9) должны быть проведены между боковыми на разстояніи $1\frac{1}{4}$ метра отъ нихъ. Вспомогательныя линіи UL и МК (XX и УУ) должны быть проведены на разстояніи $6\frac{1}{2}$ метра отъ сѣтки съ обѣихъ сторонъ. Ширина самихъ (отдѣльныхъ) линій 4 сант. принята вездѣ. Такимъ образомъ длина равняется:

DF=CE=GH=24 мет.	}	Обыкновенный дворъ для игры вдвоемъ, фиг. 7.
DC=FE=XX=УУ= $8\frac{1}{2}$ м.		
XU=УУ=13 мет.		
AA=10, 3 мет.	}	Двойной дворъ для игры втроемъ и четверомъ, фиг. 9.
DF=CE=GH=24 мет.		
JL=KM= $8\frac{1}{2}$ мет.		
JK=LM=13 мет.		
AA=12, 8 мет.		

Эти мѣры приняты во всѣхъ государствахъ, въ которыхъ введена метрическая система.

Ф о р ы.

Для пополненія приведенныхъ въ §§ 25 и 26 форъ можетъ служить слѣдующее: Различаютъ такъ наз. plus форы и minus форы. При первыхъ тотъ, кто не получилъ никакихъ форъ, начинаетъ съ 0, другой же— съ того числа, которое получилъ впередъ. Такъ что если напр. А получилъ отъ В 15 plus форъ, то А начинаетъ съ 15, а В—0. При minus форахъ тотъ, кто дастъ впередъ, начинаетъ не съ 0, а ниже 0, такъ что онъ долженъ выиграть нѣсколько ударовъ и только тогда у него 0. Въ случаѣ если напр., В дастъ А 15 пунктовъ minus форъ, то А начинаетъ съ 0, а В долженъ выиграть одинъ ударъ и тогда только у него будетъ 0. *).

*) Въ предполагаемой брошюрѣ изложены только основныя правила игры Лаунъ-Тенниса, не входя въ подробности, различныя дополнительныя правила и условія, которыми въ частности осложняютъ игру разные кружки по своей личной фантазiи. Всѣ такiе подробности повели бы только къ нежелательнымъ осложненiямъ сути дѣла и мало пособили бы играющимъ. Осложненiя встрѣчаются главнымъ образомъ при игрѣ на интересъ, и тѣмъ самымъ выходятъ за предѣлы нашего разсмотрѣнiя. Цѣль всѣхъ нашихъ изданiй напоминать постоянно, что только „въ здоровомъ тѣлѣ обитаетъ здравый духъ“, и предлагать читателямъ все, что только можетъ послужить для укрѣпленiя тѣла или духа.

Издатель.

ОГЛАВЛЕНІЕ.

	Стр.
Lawn-Tennis	5
Мѣсто для игры и ея принадлежности	9
Ходъ игры	12
Планъ игорнаго двора при игрѣ Lawn-Tennis для игры вдвоемъ	13
Нѣсколько совѣтовъ для играющихъ	16
Планъ городка для игры Lawn-Tennis, для игры втроемъ или четверомъ	18
Правила игры Lawn-Tennis, принятыя М. Л. С. и А. Е. Л. Т. С. 1890 года	19
Мѣсто для игры вдвоемъ	—
Мячъ (Ball)	20
Судьи и третейскіе судьи	—
Жребій (Toss)	—
Постановка играющихъ	—
Перемѣна подбрасывающаго	—
Подбрасываніе (Service)	21
Промахъ (Faults)	—
Мячъ въ игрѣ	22
Ударъ мяча не въ зачетъ (Let)	23
Отбрасываніе (Return)	—
Зачетъ подбрасывающаго	—
Зачетъ принимающаго	24
Проигранный ударъ	—
Счетъ игры	—

	Стр.
Расчетъ партій	25
Третейскій судья	—
Форы (Odds)	26
Игра втроемъ и четверомъ	27
Городокъ для игры	—
Ходъ игры	28
Подбрасываніе	—
Промахи	29
Наставленія для третейскаго судьи	—
Образецъ записного листа игры (Lawn-Tennis)	31
Записной листъ игры Лаунъ-Теннисъ	32
Записной листъ Лаунъ-Теннисъ „Pastime“	33
Дополненіе къ правиламъ игры	35
Нѣмецкій игорный дворъ	39
Форы	40

Братъя Линдеманъ.



ВѢНСКІЕ КОФЕЙНИКИ,
МОРОЖЕНИЦЫ, МАСЛОБОЙКИ,
МАШИНКИ для чистки ножей,
ФИЛЬТРЫ для ВОДЫ,
МАШИНКИ для чистки ЯБЛОКЪ и КАРТОФЕЛЯ.

СТОЛОВЫЕ НОЖИ и ВИЛКИ.

МАШИНКИ для КОЛКИ САХАРА.

ХИЖКОВКИ для КАПУСТЫ.

УМЫВАЛЬНИКИ и ПРИБОРЫ къ НИМЪ.

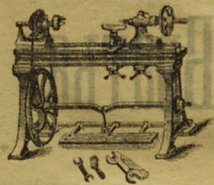
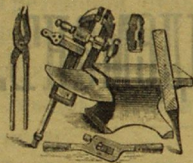
ПОЛОВЫЯ ЩЕТКИ

и ЩЕТКИ для ПЛАТЬЕВЪ и САПОГЪ.

КОФЕЙНЫЯ МЕЛЬНИЦЫ.



Братъя Линдеманъ.



ГЛАВНЫЙ МАГАЗИНЪ

и

КОНТОРА

Торговаго Дома

БРАТЯ ЛИНДЕМАНЪ

Москва, Мясницкая, противъ духовной консисторіи, № 4.

Складъ желѣзно - дорожныхъ, фабричныхъ и техническихъ принадлежностей; полные подборы кузнечнаго, слесарнаго, столярнаго и пр. инструмента.

ИМѢЕТЪ на СКЛАДѢ:

подпилки, тиски, наковальни; токарные сверлильные станки; лѣсопильные и круглыя пилы, верстаки и машины для выпилюванія.

Тальковая и азбестовая набивка; азбестовый картонъ и шнуръ.

Каталогъ высылается за 5 семикопѣчныхъ марокъ.

Братья ЛИНДЕМАНЪ.

ДЫРОПРОВИВНЫЕ ПРЕССА

И ПРЕССА ДЛЯ ЗАГИБАНИЯ РЕЛЬСЪ.

ТИСКИ для газовыхъ трубъ.

КЛУППЫ ГАЗОВЫЕ и МЕХАНИЧЕСКІЕ.

АРМАТУРА и ГАЗОВЫЯ ТРУБЫ.

ВОДОМЪРНЫЯ СТЕКЛА.

СТАЛЬ ИНСТРУМЕНТАЛЬНАЯ и ЛИСТОВАЯ.

БОЛТЫ, ГАЙКИ, ШАЙБЫ и ЗАКЛЕПКИ.

ДОМКРАТЫ и ЛЕБЕДКИ

для подъема тяжестей.

РЕМНИ ПРИВОДНЫЕ.

Братья ЛИНДЕМАНЪ.

ОТКРЫТА ПОДПИСКА

на 1895 г. на

ТЕХНИЧЕСКІЙ СБОРНИКЪ

и

ВѢСТНИКЪ ПРОМЫШЛЕННОСТИ,

ежемесячный журналъ открытій, изобрѣтеній и усовершенствованій по вѣсѣмъ отраслямъ техники и промышленности.

(6-й ГОДЪ ИЗДАНІЯ).

Въ программу журнала входятъ: машиностроеніе и механическое дѣло; механическая и химическая технология; желѣзнодорожное дѣло; архитектура; инженерное и строительныя искусства; электротехника; техническое образованіе; обзоръ дѣятельности торговопромышленныхъ учреждений и техническихъ обществъ; біографіи выдающихся дѣятелей техники и промышленности; критика и библиографія; **смѣсь**: замѣтки о новостяхъ техники, практическіе совѣты, испытанные составы и т. д.; **справочный отдѣлъ**: отвѣты на запросы гг. подписчиковъ; торговыя и статистическія свѣдѣнія, данныя о спросѣ и предложеніи, новыя привилегіи; **приложенія**: чертежи, книги, брошюры спеціальнаго характера.

➡ Задавшись цѣлью служить интересамъ фабрично-заводской техники и промышленности, редація будетъ стремиться давать въ журналѣ возможно болѣе полезнаго матеріала по намѣченнымъ отдѣламъ.

Контора журнала (**коммерческій отдѣлъ**) оказываетъ всѣмъ гг. подписчикамъ возможное **содѣйствіе** по различнымъ справкамъ, по выискѣ книгъ, образцовъ разныхъ издѣлій, машинъ, инструментовъ, и проч.

➡ 16 руб. въ годъ съ перес. и доставкой, за полгода 9 руб.

Адресъ редакціи: Москва, Долгоруковская ул., № 71.

Редакторъ-издатель Учен. Инж.-Мех.

Б. А. Казначеевъ.

БИБЛИОТЕКА

РЕМЕСЕЛЬ, ИСКУССТВЪ И НАУЧНЫХЪ ПРИЛОЖЕНІЙ.

Складъ при типографіи Высочайше утвержденного Т-ва И. Н. Кушнеревъ и К^о, Москва, Пименовская ул.; въ Берлинскомъ художеств. маг. Ю. Брокманъ, Москва; въ книжномъ магазинѣ К. А. Казначеева, Москва, Долгоруковская улица, и у К. Риккеръ—С.-Петербургъ.

М. НЕТЫКА. Практическій курсъ столярнаго искусства, для любителей. съ атласомъ. 1891 г. 7 р.

М. НЕТЫКА. Практическій курсъ токарнаго искусства. Для учащихся и любителей. 2-ое, совершенно перераб. изд. 1893 г. 2 р. 50 к.

М. НЕТЫКА. Упрощенные способы деревянной мозаики и инкрустации, съ краткою замѣткой о выжиганіи по дереву посредствомъ термокаутера и другихъ способахъ художественной отделки деревянныхъ издѣлій. Изданіе для любителей и профессиональныхъ учащихся. 1889 г. 2 р.

W. FOURNIER & CANTER. Электрическіе звонки, ихъ устройство и условия правильнаго дѣйствія. Руковод. для любителей ремесла и научныхъ приженій. 1890 г. 1 р.

ГЕЧЪ. Практическое руководство перспективы. Популярное изложеніе для гг. архитекторовъ, художниковъ и чертежниковъ. 1890 г. 1 р. 50 к.

SCHLOTKE. Графическая статина. (Популярное изложеніе на примѣрахъ) для архитекторовъ. 1892 г. 2 р.

A. SIMONS. Раскрашиваніе фотографическихъ карточекъ. Фото-миніатюра, фото-живопись и фото-акварель. (Способы упрощены и доступны даже не умѣющ. рисовать). 1894 г. 50 к.

Emil BLIN. Фото-миніатюра. Руководство для любителей. 1894 г. 50 к.

BÜTTNER. Тисненіе на кожѣ, для люб. 1893 г. 60 к.

BOUFFIER. Дѣльное искусство для любителей. 1893 г. 1 р. 20 к.

М. Нетыка. Краткое руководство слесарнаго дѣла. 1894 г. Цѣна 1 р. 60 к.

М. Нетыка. Краткое руководство кузнечнаго дѣла. 1894 г. Цѣна 1 р. 75 к.

K. COLSON. Практическое наставленіе для сниманія копій съ чертежей и рисунковъ свѣтлыми способами. Руковод. для преподавателей черчения и заводскихъ чертежн. 1894 г. 60 к.

AUG. KLIMKE. Руководство живописи по фарфору и стѣнлу. Для любителей. ремесла и искуc. 1890 г. 1 р.

V. ROUX. Руководство для травленія рисунковъ на металлѣхъ. 1890 г. 65 к.

Dr. Fr. LANNEK. Живопись по дереву (акварел. красками). 1892 г. 65 коп.

TOM TIT. Поучительныя забавы для дѣтей средняго возраста. 1891 г. 1 р. 20 к. Серия первая.

TOM TIT. Поучительныя забавы для дѣтей средняго возраста. 1891 г. 1 р. 20 к. Серия вторая.

М. НЕТЫКА. Сборникъ исполнителныхъ рисунковъ токарныхъ работъ для любителей (вмѣсто 3-го изданія). 1892 г. 2 р. 50 к.

BOUFFIER. Руководство рисованія пастелью. 1892 г. 50 коп.

GOFFERJE. Шаблоныя формовки. (Отдѣлъ литейнаго дѣла). 1 р. 50 к.

Ю. ДУБОВСКИЙ. Живопись по маюлику и глинямъ эмалев. красками. 65 к.

Ю. ЗАБРАНСКИЙ. Выжиганіе по дереву. 75 к.

„В.“—Восточная живопись. 75 к.

A. DONJEAN и М. N. Офортъ (травленіе на мѣди и стали). 75 к.

В. Г. ЗАЛѢССКИЙ. Дефлекторы въ ихъ примѣненіи для вентиляции жилищъ помѣщеній. 1894. 60 к.

Л. Боровичъ. Инженеръ-технологъ. *Фабричные паровые котлы, устройство ихъ и уходъ за ними. Систематическое руководство для машинистовъ, мастеровъ и владѣльцевъ паровыхъ котловъ, а также воспитанниковъ техническихъ и ремесленныхъ школъ, съ 172 политипажа. въ текстѣ. М. 1893 г. Цѣна 2 р. 75 к.*

F. Drouin & E. Nuche. *Простые электрические аппараты и ихъ изготовленіе домашнимъ путемъ. Руководство для любителей ремесла и научныхъ примѣненій. Изданіе 2-е. М. Цѣна 1 р.*

М. Нетыкса. *Техника черченія* (о томъ, какъ и чѣмъ чертить), съ 433 политипажами въ текстѣ и литографирован. таблиц. М. 1893 г. Цѣна 2 р. 75 коп.

Увайнь. *Основы построения частей машинъ. Переводъ Нетыкса и Кульчицкаго. М. 1897 г. Цѣна 3 р. 50 к.*

М. А. Нетыкса. *Краткое руководство токаряно для (по дереву). М. 1894 г. Цѣна 70 к.*

Д. Эдвинсонъ. *Какъ сдѣлать маленький электродвигатель. Изданіе 2-е Руководство для любителей-электротехниковъ. 1895 г. Цѣна 40 к.*

Д. Эдвинсонъ. *Какъ сдѣлать маленькую динамо-машину. Изд. 2-е (Руководство для любителей-электротехниковъ). 1895 г. Цѣна 50 к.*

R. A. R. Bennett. *Фотографія въ декоративномъ дѣлѣ. 1894 г. Цѣна 50 к.*

Д. Эдвинсонъ. *Руководство спайки и луженія (для мастеровъ-любителей). М. 1894 г. Цѣна 85 к.*

Alfred W. Soward. *Домашніе фильтры для очищенія воды, ихъ приготовленіе и уходъ за ними, съ описаніемъ устройства для сбора дождевой воды и способовъ испытанія ея. (Перев. съ англ. инж.-техн. Л. А. Боровичъ.) Руководство для мастеровъ-любителей. М. 1894 г. Цѣна 75 к.*

Cassel. *Школа плаванія (Спортъ и Игры). 1895 г. Цѣна 50 к.*

Е. Неньяръ.—Какъ сдѣлать электростатическую машину. 1895 г. Ц. 30 к.

R. H. Vow. *Графическія данныя рациональнаго разсчета мостовыхъ фермъ. 1895 г. Цѣна 3 р.*

Ию. Н. Мілне и Бенкерледжъ. Какъ дѣлается электрическая машина. Съ 18 рис. на отд. табл. (Руководство для электротехниковъ любителей). 1895 г. Цѣна 40 коп.

Бенкерледжъ. Устройство простѣйшихъ акваріумовъ (прѣсноводнаго и морского) съ политипажами въ текстѣ. 1895 г. Цѣна 35 коп.

X.—X. *Какъ устроить Виваріумъ. Съ 13 политипажами въ текстѣ. 1895 г. Цѣна 40 коп.*

R. S. Лаушъ-теннисъ (Спортъ и Игры). 1895 г. Цѣна 60 к.

Electron. Какъ сдѣлать динамо-электрическую машину 1895 г. Ц. 25 к.

Electron. Какъ сдѣлать небольшой электромоторъ. 1895 г. Цѣна 30 к.

Л. Стоксъ. Живонисъ на стеклѣ. 1895 г. Цѣна 1 р.

Л. Стоксъ. Искусство и секреты золоченія. 1895 г. Цѣна 70 к.

Неньяръ и Луазо. Какъ сдѣлать спираль Румкорфа и какіе опыты можно произвести съ ея помощію. Переводъ съ франц. Л. Бѣлаго. 1895 г. Цѣна 50 коп.

Дюмуланъ. *Воспроизведеніе красокъ фотографіею (цветная фотографія). 1895 г. Цѣна 70 к.*

Ладвезъ. *Фото-сенія. Фото-саманія (руководство для любителей). 1895 г. Цѣна 35 к.*

М. Нетыкса. Способы воздухонасыщенія комнатныхъ акваріумовъ. Руководство для любителей рыбоводства и ремесла. Цѣна 65 к.

253

41