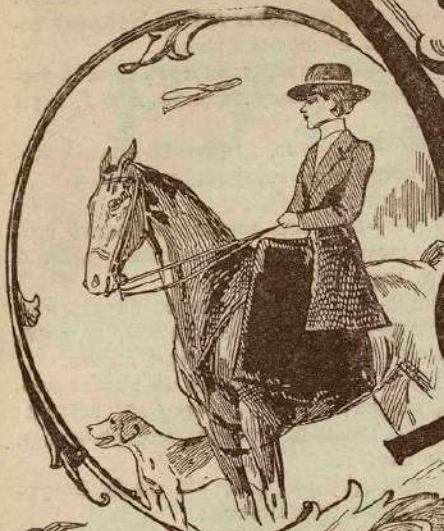
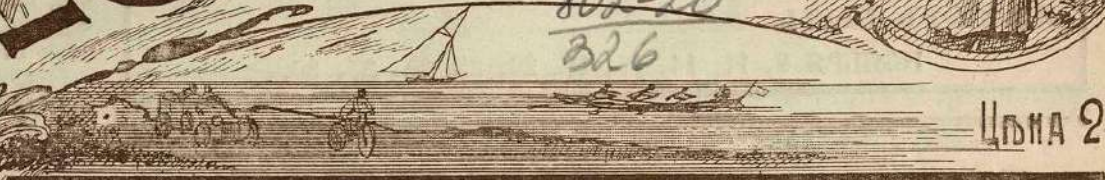


Рассеивающій Спортъ



802-20
326

Цѣна 20 к



Предсѣдатель Тифлискаго гимнастическаго Общества «Соколы» полковникъ Н. Н. Перекрестовъ.

В. Мещеряковъ 1914

Московскіе бѣга

ИМѢЮТЪ БЫТЬ:

Ноября: 9, 12, 14, 16, 18, 20, 23, 26, 28 и 30;

Декабря: 2, 4, 6, 7, 10, 12, 14, 17, 19, 21, 23, 28 и 30-го;

Января: 2, 4, 7, 9, 11, 14, 16, 18, 21, 23, 25, 27, 29 и 31-го;

Февраля: 1, 8, 11, 13, 15, 18, 20, 22, 25, и 27-го;

Марта: 1, 3, 5, 8, 11 и 13-го.

ПЕТРОГРАДСКІЕ БѢГА.

(ОСЕННИЙ СЕЗОНЪ).

ИМѢЮТЪ БЫТЬ:

НОЯБРЯ 9, 11, 14, 16, 18, 20, 23, 25, 27, 30.

Лаунъ-теннисъ.

(Продолженіе см. № 38).

Пар. 16.—Ударъ не считается:

а) когда мячъ брошенъ металликомъ, дотронется до сѣтки, хотя бы онъ былъ исполнѣнъ правилѣнъ.

б) если послѣдъ былъ сдѣланъ, а откидывающій еще не готовъ,

с) если одинъ изъ игроковъ не можетъ бросить и возвратитъ мяча по какому-нибудь независящему отъ него обстоятельству.

Если ударъ не считается, онъ аннулируется и металликъ долженъ начать сначала. Но это не уничтожаетъ предыдущей ошибки.

Пар. 17.—Мячъ считается хорошо возвращеннымъ, даже если дотронется до сѣтки или столба, но перелетитъ черезъ нихъ и упадетъ внутри противоположнаго квадрата.

Пар. 18.—Металикъ выигрываетъ очко, если откидывающій:

а) беретъ мячъ на лету,

б) не возвращаетъ послѣдъ,

с) не возвратитъ мяча въ игру,

д) вернетъ мячъ такъ, что онъ упадетъ внѣ линій, ограничивающихъ часть плаца противника,

е) или потеряетъ очко по соображеніямъ, предусмотрѣннымъ § 20.

Пар. 19.—Откидывающій выигрываетъ очко, если металликъ:

а) сдѣлаетъ два промаха одинъ за другимъ,

б) не возвратитъ мяча въ игру,

с) или возвратитъ мячъ такъ, что онъ упадетъ внѣ линій, составляющихъ границы части плаца противника,

д) или по одной изъ причинъ, указанныхъ въ параграфѣ 20.

Пар. 20.—И тотъ и другой теряютъ по очку:

а) если мячъ въ игрѣ коснется одного изъ нихъ, его тѣла, его платья, всякаго предмета, находящагося у нихъ въ рукахъ, исключая ракетокъ, которыми они отдаютъ мячъ,

б) если одинъ изъ нихъ дотронется до мяча, или ударитъ его ракеткой больше одного раза подрядъ,

с) если дотронется до сѣтки, или столбовъ тѣломъ, платьемъ, ракеткой, если послѣдняя даже больше не въ рукахъ у него,

въ то время, когда мячъ въ игрѣ,

д) если онъ отдастъ мячъ на лету прежде, чѣмъ тотъ перелегъ сѣтку.

Пар. 21.—Когда тотъ или другой игрокъ выигрываетъ первое очко, оно считается 15, второе тридцать, третье 40 (сокращеніе 45), четвертое считается за игру.

Если оба игрока выиграли по три очка, то-есть когда счетъ за обоими будетъ по 40, если ихъ только двое, то слѣдующее выигранное очко называется преимуществомъ для выигравшаго. Если тотъ же самый игрокъ выигрываетъ слѣдующее очко, онъ выигрываетъ игру, наоборотъ, если онъ сго проигрываетъ, то получается равенство «deuce» и игра продолжается до тѣхъ поръ, пока одинъ изъ нихъ не выигрываетъ два очка подрядъ: тогда онъ выигрываетъ игру.

Пар. 22.—Партія состоитъ изъ шести игръ: первый выигравшій шесть игръ выигрываетъ партію. Если же оба игрока выиграли по пять игръ, это называется равенство, games-all: слѣдующая игра, выигранная однимъ изъ игроковъ, считается ему за преимущество. Если тотъ же игрокъ выигрываетъ слѣдующую игру—онъ выигрываетъ партію; если же онъ ее проигрываетъ, то получается равенство, и такъ до тѣхъ поръ, пока одинъ изъ игроковъ не выигрываетъ двухъ игръ сряду; онъ выигрываетъ партію.

Между игроками можетъ состояться соглашеніе разрѣшенія спорной партіи одной выигранной игрой послѣ равенства.

Пар. 23.—Игроки мѣняются мѣстами послѣ первой, третьей, пятой и т. д., игры каждой партіи. Но по обоюдному соглашенію и съ разрѣшенія судьи, игроки имѣютъ право помѣняться мѣстами въ началѣ второй игры въ партіи, вмѣсто того, чтобы мѣняться по окончаніи партіи, за исключеніемъ финальной, въ которой они должны мѣняться мѣстами послѣ первой, третьей, пятой и т. д. игры.

Пар. 24.—Когда играютъ цѣлую серію партій подрядъ, то тотъ изъ игроковъ, кто былъ металликомъ въ послѣдней игрѣ одной партіи, долженъ быть отсылающимъ въ первой игрѣ слѣдующей партіи.

Des av ntages. (преимущество).

Пар. 25.—Преимущество состоитъ изъ очковъ, полученныхъ, или данныхъ, чтобы уравнивать силы противниковъ.

Система бисковъ и кварталъ совершен-

но оставлена въ настоящее время; теперь играютъ только шесть очковъ, таблицу которыхъ мы приводимъ ниже.

а) 1/6—15, очко, данное въ началѣ второй, восьмой, четырнадцатой и т. д. игры партіи,

б) 2/6—15, очко, данное въ началѣ второй, четвертой, восьмой, десятой и т. д. игры партіи;

с) 3/6—15, очко, данное въ началѣ второй, четвертой, шестой, восьмой, десятой и т. д. игры партіи;

д) 4/6—15, очко, данное въ началѣ первой, второй, четвертой, шестой, седьмой, восьмой, десятой и т. д. игры партіи,

е) 5/6—15, очко, данное въ началѣ первой, второй, третьей, четвертой, шестой; седьмой, восьмой, девятой, десятой и т. д. игры партіи,

ф) 1/6, 2/6, 3/6, 4/6; 5/6 по 15 могутъ быть даны и другія очки;

г) 15 считается въ началѣ каждой игры партіи,

h) 30 за два очка, данные въ началѣ каждой игры партіи,

i) 40 три очка, данные въ началѣ каждой игры партіи.

Пар. 26.—Очки полученные:

а) 1/6—15, полученные въ началѣ пятой, одиннадцатой и т. д. игры партіи,

б) 2/6—15, очко, полученное въ началѣ третьей, пятой; девятой; одиннадцатой и т. д. игры партіи,

с) 3/6—15, очко, полученное въ началѣ первой, третьей, пятой, шестой; девятой и т. д. игры партіи;

д) 4/6—15, очко, полученное въ началѣ первой, третьей, пятой, шестой, седьмой, девятой и т. д. игры партіи;

е) 5/6—15, очко, полученное въ началѣ первой, третьей, четвертой, пятой, шестой, седьмой, девятой, десятой, игры партіи,

ф) 15 очко, 30 два очка, 40 три очка и т. д., въ началѣ каждой игры партіи.

Пар. 27.—Половина плаца *).—Игрокъ, жетъ положить свой мячъ, пока онъ въ игнующей половину плаца другому, моръ, только въ одну изъ половинъ плаца, обозначенную заранѣе, иначе теряетъ очко.

Пар. 28.—Партіи играми болѣе приняты. Тѣмъ не менѣе можно вести счетъ на очки (100 самое большее), безъ отыгрыва. Эта система очень удобна при гандикапѣ, гдѣ силы игроковъ чрезвычайно не равны:

а) первый игрокъ даетъ семь послѣдовъ подрядъ; противный лагеръ семь разъ даетъ отбоевъ, и такъ попеременно. Одинъ хороший послѣдъ или одинъ промахъ и одинъ хороший послѣдъ, или два промаха, считаются за одинъ послѣдъ,

б) игроки мѣняются мѣстами послѣ первой, третьей, пятой и т. д. серіи шести servicoвъ,

с) игрокъ, взявшій первыя 100 очковъ, выигрываетъ партію; если у обоихъ будетъ по 99, выигрываетъ тотъ, кто возьметъ два очка подрядъ.

Пар. 29.—Вышеизложенныя правила применимы и при игрѣ втроемъ и четверомъ, съ слѣдующими однако измѣненіями:

(Окончаніе слѣдуетъ).

*) Половина плаца: мѣсто, заключающееся между сѣткой, боковой, крайней и средней, продолженной до крайней линіи.