

2 ноября 1914 г.

VI годъ изданія № 38

# РУССКІЙ-СПОРТЪ

Цѣна 20 к.

Къ открытию зимняго сезона Бѣговъ...

802-20  
325



Вице-президентъ Императорскаго Московскаго Бѣгового Об-ва А. Н. Крыжановскій.

Б. Носс  
1914

# Московские бъга

**имѣютъ бытъ:**

**Ноября:** 2, 6, 9, 12, 14, 16, 18, 20, 23, 26, 28 и 30;

**Декабря:** 2, 4, 6, 7, 10, 12, 14, 17, 19, 21, 23, 28 и 30-го;

**Января:** 2, 4, 7, 9, 11, 14, 16, 18, 21, 23, 25, 27, 29 и 31-го;

**Февраля:** 1, 8, 11, 13, 15, 18, 20, 22, 25, и 27-го;

**Марта:** 1, 3, 5, 8, 11 и 13-го.

## ПЕТРОГРАДСКИЕ БЪГА.

(ОСЕННИЙ СЕЗОНЪ).

**имѣютъ бытъ:**

**НОЯБРЯ 9, 11, 14, 16, 18, 20, 23, 25, 27, 30.**

## Лаунъ-теннисъ.

(Продолжение см. № 37).

При ударахъ «впередъ надъ рукой», нужно ракетку держать коротко и провести съ лицомъ, съ маленькимъ наклономъ назадъ. Съ цѣлью примѣненія такого способа отбрасыванія мяча, необходимо становиться несколько вѣдь отъ направления полета мяча и ударить его по его приближеніи. Передъ самимъ ударомъ ракетка слегка раскачивается для сообщенія ей той силы удара, которая вамъ въ данный моментъ требуется. Быстрота въ движеніяхъ является здесь наиболѣе важной. Слѣдуетъ обратить особое вниманіе на необходимость ударять мячъ обивая нога огда является впередъ, на правую затыльно центромъ ракетки, причемъ лѣже вы твердо опираетесь. Что же касается удара мяча ободкомъ ракетки, то онъ является всегда нежелательнымъ и даетъ отрицательные результаты. Вообще нужно соразмѣрять и силу удара ракеткой, сообразуясь съ положеніемъ противника, съ цѣлью которой вы достигаете тѣмъ или инымъ ударомъ и приблизительнымъ мѣстомъ, куда нужно послать мячъ, чтобы вашъ ударъ могъ считаться удачнымъ. Нужно напряженное вниманіе, непрестанная наблюдательность.

Необходимо помнить все время игры, что на первомъ планѣ должны быть изящество и ловкость движений, живость и быстрота удара, причемъ хладнокровіе и выдержанность должны быть сохранены все время, независимо отъ того или иного исхода состязанія.

## Правила игры въ Лаунъ-теннисъ.

1.—Простая игра для двоихъ игроковъ.

Пар. 1.—Для партии, для двоихъ игроковъ площадка должна быть 23 метра 50 сант. длины на 8 метровъ 23 сант. ширины. Она раздѣляется на двѣ разныхъ по длини части сѣткой, концы которой прикреплены къ двумъ столбамъ S. T., врытымъ въ землю вѣдь плаца на разстояніи о. м. 91 с. отъ боковыхъ линій. Вышина сѣтки должна быть въ 1 метръ об сант. у столбовъ и о мет. 91½ сантиметра въ срединѣ.

На концѣ плаца на разстояніи 11 метровъ 90 сант. отъ сѣтки, параллельно ей, проводятъ крайнія линіи A B и C D, концы которыхъ соединяются съ боковыми линіями A C и B D.

Двѣ точки зарубки K и L обозначаютъ середину крайнихъ линій.

Съ каждой стороны сѣтки, параллельно ей на разстояніи 6 метр. 40 сант., проводятъ линіи посыла E F и G H. Наконецъ, средины этихъ послѣдніхъ линій соединяются средней линіей M N (см. планъ).

Пар. 2.—Мячи не должны имѣть менѣе 0 мет. обѣз 7 с. и болѣе 0 мет. обѣз 5 с. въ диаметрѣ и вѣсить минимумъ 53 грамма, максимумъ 57 граммъ.

Пар. 3.—Рѣшенія судей признаются окончательными. Но если третейскій судья былъ выбранъ заочнѣ, игроки могутъ апеллировать на рѣшеніе судей въ случаяхъ, касающихся правилъ игры. Постановленіе третейскаго суда окончательное.

Пар. 4.—Жребій решаетъ выборъ сторонъ и право посыла въ первой игрѣ, съ тѣмъ условіемъ, что если вытянувший жребій выберетъ сторону по желанію, онъ тѣмъ теряетъ право перенесения посыла и наоборотъ.

Пар. 5.—Игроки становятся по обѣ стороны сѣтки; начинаящей игру называется server, противникъ его receiver (откидывающей) или striker.

Пар. 6.—По окончаніи первой игры откидывающей становится начинаящимъ и наоборотъ, и такъ чередуются во всѣ послѣдующіи игры партии.

Пар. 7.—Метальщикъ долженъ бросать мячъ, стоя обѣими ногами за крайней линіей и внутрь продолженія боковыхъ и центральной линій посыла. Если одна нога его не будетъ касаться земли во время удара, это не будетъ считаться отступлениемъ отъ правила. Всѣ-таки передъ началомъ посыла онъ долженъ встать обѣими ногами на землю и не долженъ дѣлать разбѣга. Онъ откидываетъ мячъ съ праваго и съ лѣваго квадрата поочерѣдно, начиная игру съ праваго.

Пар. 8.—Мячъ, брошенный метальщикомъ, долженъ упасть въ пространство, заключающееся между сѣткой, средней линіей и боковой линіей противоположнаго

плаца, по диагонали отъ мяста откуда брошенъ мячъ.

Мячъ, упавший на одну изъ линій, хороши.

Пар. 9.—Ошибка, промахомъ, считаются:

a) если посыль былъ сдѣланъ съ права-го плаца вмѣсто лѣваго и обратно;

b) если метальщикъ стоитъ не такъ, какъ указано въ параграфѣ 7;

c) если брошенный мячъ ударится въ сѣтку;

d) если онъ упадетъ за границы, обозначенныя въ § 8, даже если коснется верха сѣтки;

e) если метальщикъ коснется ракеткой, какимъ бы то ни было образомъ.

Пар. 10.—Мячъ, считающійся промахомъ, возвращающейся не долженъ.

Пар. 11.—Послѣ промаха метальщикъ имѣеть право на второй ударъ. Онъ не можетъ коснуться мяста, если промахъ произошелъ не по ошибкѣ въ мястѣ (§ 19).

Пар. 12.—Мячъ считается хорошимъ, если судья, или если нѣтъ судьи, то откидывающей не заявилъ о промахѣ, что должно быть сдѣлано до начала слѣдующаго посыла.

Пар. 13.—Мячъ, брошенный метальщикомъ, ни въ какомъ случаѣ не долженъ возвращаться откидывающимъ раньше, чѣмъ онъ коснется земли.

Пар. 14.—Метальщикъ не долженъ начинать игры, пока откидывающей не заявить, что онъ готовъ. Если послѣдній попытается возвратить посыль, онъ считается готовымъ.

Пар. 15.—Мячъ, называемый въ игрѣ съ того момента, какъ его бросаетъ метальщикъ, за исключеніемъ тѣхъ случаевъ, когда:

- a) его слѣдуетъ вернуть,
- b) если есть промахъ.

Мячъ перестаетъ быть въ игрѣ:

- a) если откидывающей неправильно вернѣтъ его на лету,
- b) если мячъ упадетъ въ квадратъ или въ сѣтку,

c) если мячъ коснется одного изъ игроковъ, ихъ одѣжды или какото-нибудь предмета у нихъ въ рукахъ, кроме ракетки, въ то время, какъ одинъ изъ игроковъ его ударяетъ,

d) если одинъ изъ игроковъ ударитъ его два раза подрядъ,

e) если мячъ возвращенъ на лету, еще не успѣвъ перелетѣть сѣтку,

f) если онъ не перелетѣлъ черезъ сѣтку до первого паденія, (за исключеніемъ случаевъ, предусмотрѣнныхъ параграфомъ 17).

g) если мячъ коснулся земли два раза врядъ, съ какой бы то ни было стороны сѣтки, если второй прижогъ будетъ даже вѣдь квадрата,

h) если мячъ брошенный, или возвращенный упадетъ въ квадратъ, но сдѣлаетъ обратное движеніе, или его перенесетъ вѣтромъ черезъ сѣтку; игрокъ, который долженъ принять этотъ мячъ, можетъ наклониться черезъ сѣтку и играть мячъ, если ни онъ самъ, ни одѣжды его, ни ракетка не коснутся сѣтки; если онъ его не сыграетъ, мячъ, понятно, засчитывается его противнику.

(Продолженіе слѣдуетъ).