

# Русскій-Спортъ



102-20  
323

Цѣна 20 к.



Струнгсъ («Уніонъ» Рига), прыжокъ въ длину.

В. Неевъ 1914

# Московскія скачки

ИМѢЮТЪ БЫТЬ:

Октября: 19, 22, 24, 26 и 29.

## ПЕТРОГРАДСКІЕ БѢГА.

(ОСЕННИЙ СЕЗОНЪ).

ИМѢЮТЪ БЫТЬ:

ОКТАБРЯ 19, 21, 22, 24, 25, 26, 28 30, 31.

## Лаунъ-теннисъ.

Игра въ лаунъ-теннисъ за последнее время завосыиваетъ у насъ все больше и больше поклонниковъ. Нѣтъ ни одного благоустроеннаго спортивнаго клуба, ни одной дачной мѣстности, гдѣ бы не было площадки для тенниса. Имъ увлекаются одинаково какъ мужчины, такъ и женщины, какъ молодежь, такъ и люди болѣе пожилого возраста. Удивляться этому увлеченію не приходится, т. к. теннисъ является однимъ изъ изящѣйшихъ, граціозныхъ видовъ спорта, не требуетъ грубой физической силы, и въ то же время даетъ возможность блеснуть множествомъ красивыхъ, изящныхъ пріемовъ, требующихъ ловкости, быстроты, сообразительности.

Для достиженія хорошихъ результатовъ въ игрѣ въ лаунъ-теннисъ, нужна долгая практика и внимательное изученіе пріемовъ игры.

Въ задачу нашей статьи не входитъ обученіе игрѣ въ теннисъ, т. к. это было бы прямо невозможно сдѣлать въ короткой статьѣ. Наша цѣль ознакомить начинающихъ съ основными понятіями объ игрѣ, а играющихъ—съ общепринятыми на состояніяхъ правилами.

**Площадка.** Для игры въ теннисъ требуется ровная прямоугольная, съ твердымъ грунтомъ площадка, имѣющая 23 метр. 50 сант. длины и 10 метр. 97 сант. ширины.

Простая партія играется на площадкѣ, ограниченной на нашемъ планѣ линіями прямоугольника A. B. C. D., двойная (два на два, или двое противъ одного) на прямоугольникѣ O. P. Q. R. Простраства, за-

ключающіяся между боковыми линіями большого и малата прямоугольниковъ, называются кулуарами.

Площадка раздѣляется поперекъ сѣткой на двѣ равныя части, причемъ концы сѣтки должны быть укрѣплены за предѣлами площадки, на разстояніи 3 фут. (90 сантим.) каждый отъ нея. Высота сѣтки должна быть 1,06 метр. на концахъ ея, въ мѣстахъ укрѣпленія, и 91½ сантим. въ серединѣ. На разстояніи 39 футовъ въ обѣ стороны отъ сѣтки должны быть проведены параллельно ей основныя линіи, которыя соединяются съ боковыми. Посрединѣ между боковыми линіями площадки и параллельно имъ протягивается срединная линія, которая дѣлитъ раздѣленную сѣткою часть площадки на двѣ части: правую и лѣвую.

**Начало игры.** Чтобы узнать, кто изъ игроковъ начинаетъ игру, обыкновенно прибѣгаютъ къ жребію. Согласно условію, вытянувшій жребій выбираетъ себѣ сторону площадки или, наоборотъ, се выбираетъ не вытянувшій жребій. За вытянувшимъ жребій остается право передать право на первый ударъ своему противнику.

Металлическій атакующаго лагеря становится въ центрѣ крайней линіи и долженъ послать мячъ въ одинъ изъ прямоугольниковъ 1, 2, 3, или 4, находящихся въ лагерѣ защиты, по другую сторону сѣтки. Если мячъ упадетъ наружу, или не перелетитъ сѣтку, это считается промахомъ, а паденіе мяча характеризуется словомъ «out». Въ такомъ случаѣ металлическій имѣетъ право послать мячъ вторично. Если во второмъ случаѣ мячъ, прежде чѣмъ упасть въ прямоугольникъ противной

партіи, куда онъ посланъ, задѣлъ за сѣтку—(такой ударъ называется «net») — металлическій имѣетъ право на третій ударъ. Если мячи его не попали—противникъ отбѣчаетъ очко. Если противникъ или же бросающій не успѣлъ вернуть мяча черезъ сѣтку, или же если онъ бросилъ его за линію площадки, противная сторона отбѣчаетъ очко. Противники возвращаютъ мячи или на лету, или допуская ихъ коснуться одинъ разъ земли, до тѣхъ поръ, пока одинъ изъ нихъ не позволитъ ему перелетѣть черезъ сѣтку или не загонитъ его черезъ границы площадки. Оба игрока поочередно становятся металлическими послѣ каждой ошибки, переходя слѣва направо и обратно.

Первое выигранное очко считается 15, второе—30, третье—40 и четвертое «игра» (game). Если игроки играли все время одинаково хорошо и оба имѣютъ по 40 очковъ, то тотъ изъ нихъ, который раньше дошелъ до 40, не считается еще выигравшимъ игру—онъ имѣетъ только старшинство, преимущество. И только при побѣдѣ въ слѣдующемъ ударѣ, онъ считается выигравшимъ. Въ случаѣ же, если онъ этотъ ударъ проиграетъ, то преимущество переходитъ къ его противнику. Этотъ переходъ первенства отъ одного игрока къ другому продолжается иногда довольно долго, до тѣхъ поръ, пока одному изъ игроковъ не удастся сдѣлать 2 хорошихъ удара подрядъ. Когда одинъ изъ игроковъ выигралъ 6 игръ, то ему засчитывается одинъ «сетъ». Когда сыгранъ одинъ «сетъ», то игроки обмѣниваются мѣстами.

Можно также играть партію на очки. Обыкновенно принятый счетъ 26, 52 или 72 очка. Въ такомъ случаѣ каждая ошибка считается за очко, послѣ шести очковъ мѣняютъ металлическаго.

**Подача и отдача мяча.** Посылка и отбой мяча требуетъ большого навыка. При ударѣ по мячу необходимо обращать вниманіе не то, чтобы ударъ производился самой серединой ракетки. Только тогда онъ получитъ надлежащую силу, и только тогда мячъ полетитъ прямо-перпендикулярно площади ракетки. При ударѣ по мячу бокомъ ракетки, мячъ обычно летитъ въ сторону, или внизъ. При послыкѣ мяча необходимо стараться бросать мячъ по возможности ниже къ землѣ, параллельно ей, этимъ пріемомъ затрудняется для противника отраженіе мяча. Ракетку нужно держать за самый конецъ рукоятки, чтобы она свободно и въ любой моментъ могла быть повернута въ наружную сторону, кисть руки должна быть все время въ движеніи, ударъ долженъ производиться коротко и сильно.

Для удачнаго парированія ударовъ, крокъ удачнаго отбиванія мяча, нужно тщательно изучать своего противника, его манеру игры, силу его ударовъ и проч. Такъ, напримѣръ, если противникъ имѣетъ обыкновеніе ударять сильно по мячу, то слѣдуетъ становиться, для встрѣчи его удара, въ заднюю часть площадки. Если же онъ бросаетъ мячи не такъ сильно, но высоко, то нужно становиться ближе къ сѣткѣ. Вообще, можно посоветовать лучше держаться въ задней части площадки, такъ какъ подбѣгать впередъ всегда легче и скорѣе, чѣмъ пятиться назадъ.

(Продолженіе слѣдуетъ).

